

Задача 1. Нека е даден списък L с N елемента. Да се дефинира подходящо параметризирана функция *shuffle*, която получава адреса на първия елемент на списъка. Функцията да пренарежда възлите на списъка така, че елементите от втората половина на списъка да се преместят в началото на списъка, но в обратен ред (при списъци с нечетен брой елементи считаме средния елемент за принадлежащ към първата половина на списъка).

Пример:

$L1 \rightarrow L2 \rightarrow L3 \rightarrow L4 \rightarrow L5$ се преобразува до $L5 \rightarrow L4 \rightarrow L1 \rightarrow L2 \rightarrow L3$

При решението на задачата да не се изтриват или заделят нови възли, а да се използват съществуващите. Могат да се използват други изучени структури от данни.

Задача 2. Нека е даден следният шаблон на структура:

```
template <class T>
```

```
struct box{T data; box<T> *next;;}
```

Да се реализира функция *reduce*, която приема два параметъра: указател към първия елемент на линеен едносвързан списък L с възли от тип *box* и двуместна функция F от тип $(\text{const } T\&, \text{const } T\&) \rightarrow T$. Резултатът от изпълнението на *reduce* да е стойността при приложението на ляво-асоциативния оператор F последователно над елементите на L, или $F(\dots F(F(l_1, l_2), l_3) \dots, l_k)$, където l_1, \dots, l_k са елементите на списъка L.

При $K = 0$ да се генерира подходяща грешка (изключение), а при $K = 1$ стойността на функцията да е l_1 .

Задача 3

При посочената дефиниция на линеен едносвързан списък от предишната задача, да се напишат:

- функция *removeAll* (*box*& l, int x*), която изтрива всички срещания на елемента x от списъка l.
- функция *bool duplicates* (*box *l*), която проверява дали в списъка l има дублиращи се елементи.
- функция *void removeduplicates* (*box *&l*), която изтрива всички дублиращи се елементи от списъка l.
- функция *bool palindrom* (*box *l*), която проверява дали редицата от елементи на даден списък обръзва палиндром (т.е. дали се чете еднакво както отляво надясно така и отдясно наляво).

Задача 4. Нека е дадена следната структура:

```
struct Node {int data; Node<int> *next;};
```

Реализирайте функция `inc(Node* list)`, която приема като параметър указател към първия елемент на свързан списък с четен брой елементи, чиито елементи са цели числа в интервала $[0..9]$. Функцията да изважда единица от десетичното число, което е представено в първата половина на списъка, и да добавя единица към десетичното число, което е представено във втората половина. Функцията да връща указател към началото на списъка.

Пример: Списъкът

1->9->0->0->9->9->9->9

се трансформира до списъка:

1->8->9->9->1->0->0->0->0

Обяснение:

Числото в първата половина е $1900 - 1 = 1899$

Числото във втората половина е $9999 + 1 = 10000$