# PD3中間報告会

4EP4-35 鶴瀬 和輝

研究テーマ

YouTube動画の再生数を予測する

#### 背景

- ・YouTubeは、2019年広告売上高150億ドル、 月間アクセス20億人に達するほど、世界で最も 普及した動画マーケティングツール
- ・再生数を増やすための施策が、日々多くのメディアでノウハウが紹介されている(動画広告、セミナー、記事)

#### 背景と課題

再生数を増やすための施策が、日々多くのメディア でノウハウが紹介されている

各取り組みによりどれだけ視聴回数を伸ばすことが出来るのか、<u>定量データに基づいたノウハウ紹介は少なく</u>、何が効果的か分かっていない

#### ゴール

YouTuber(動画クリエイター)にとって生命線とされる再生数を伸ばすために、<u>どのような指標を心がける</u>必要があるのかを知り、動画の再生数を予測できるモデルを構築する。

カラム名	説明
Video_id	動画ごとの一意のID
title	動画のタイトル
publishedAt	動画の投稿時間
channelld	チャンネルのID
channelTitle	チャンネルの名前
categoryId	動画カテゴリのID
Collection_date	データレコードの収集日
tags	動画に割り当てられたタグ
likes	高評価数
dislikes	低評価数
Comment_count	コメント数
Thumbnail_link	サムネイルのリンクURL
Comments_disabled	コメントが許可されていない
Rating_disabled	評価が許可されていない
describe	動画の説明文
У	再生数

使用するデータ:

Probspace YouTube動画視聴回数予測

コンペティションのデータ

レコード数:19720

列数:17

EDA(探索型データ解析)を行い、再生数を予測するのに効果的な特徴量を見つける。

#### 以下の特徴量を用意

- ・dislikes(低評価数)、likes(高評価数)comment\_count(コメント数)の四則演算等,log,二乗などのaggregation(集計)特徴量
- ・<u>dislikes、likes、comment\_countの予測数</u>
- ・テキスト(channelTitle,CategoryIdなど)のaggregation特徴量
- ・テキストのtf-idf -> svd、doc2vec、tf-idf+t-sne
- Target Encoding
- ・テキストの中にkeywordあり、なしのbinary特徴量

評価やコメントをすることが許可されていないものに関しては値が 0。

:	likes	dislikes	comment_count	у
8	3 0	0	0	15056
21	9 0	0	0	658
23	7 0	0	0	29185
23	9 0	0	0	8013
25	<b>B</b> 0	0	0	5259
1963	4 0	0	0	6377
1965	1 0	0	0	90468
1965	7 0	0	0	4027999
1969	9 0	0	0	90541
1970	1 0	0	0	461454

・モデリングでは、LightGBMという勾配ブースティング フレームワークを用いる

### なぜLightGBMを使うのか?

- ・カテゴリ変数に対して特別な処理を自動的に実行してくれるので、One-Hotエンコーディングの手間を無くせる
- ・既存のデータセットを極力加工せずに利用するという観点で、 特徴量エンジニアリングの負担を軽減してくれる

#### 進捗状況

#### 特徴量について

- ○・データ収集。Probspace YouTube動画視聴回数予測コンペ
- 〇・収集したデータをEDA(探索型データ解析)を行う
- ○・特徴量エンジニアリング
  - ・numerical data(dislikes, likes, comment\_count)のaggregation特 徴量を作成
  - ・text dataはtf-idf特徴量をsvd特徴量に変換、そしてaggregation特 徴量を作成
  - Target Encoding

#### モデルについて

- ×・シングルモデルでは、LightGBM、XGBoost、CatBoostを試す
- ×・各々のモデルのパラメータ調整

#### 今後の進め方について

- ・BERTを使ってテキストデータ(title, description, chanmelTitle, tags)の特徴徴出
- ・進捗状況でできていなかったモデリングを行う