



# PROJETO VIAJANTES

Um site colaborativo para o planejamento de viagens

# AGENDA

- Motivação e objetivos
- Proposta
- Metodologia
- Problemas resolvidos
- Escolhas e riscos
- Decisões arquiteturais
- Dificuldades
- Protótipo
- Evolução do software
- Conclusão

# MOTIVAÇÃO

- A internet passou a ser uma plataforma
- Carência de serviços e aplicativos para turismo

# OBJETIVOS

- Desenvolver um site colaborativo que auxilie no planejamento de viagens
- Centralizar os relatos e avaliações de pontos turísticos e estabelecimentos
- Integrar e compartilhar informações sobre viagens

# PROPOSTA

- Divulgar e compartilhar experiências
- Reunir dados sobre estabelecimentos e pontos turísticos
- Facilitar o planejamento de viagens

# METODOLOGIA

- Baseada na metodologia do autor Craig Larman

# PROBLEMAS RESOLVIDOS

- Algumas pessoas não conhecem roteiros de viagem diferentes dos tradicionais e não possuem acesso a esse tipo de informação
- Não existir uma forma conveniente de planejar os custos de uma viagem de acordo com o roteiro

# ESCOLHAS

- Tecnológicas
  - Linguagem de programação Ruby
  - Framework web Rails
  - SGBD PostgreSQL
  - JQuery

# ESCOLHAS

- Legibilidade da linguagem Ruby
  - Um usuário possui vários carros

```
class User
  has_many :cars
end
```

SUG

# ESCOLHAS

- O Rails é um framework muito completo
  - Persistência
  - Força o MVC
  - Auxilia na criação dos web services
  - Integração com o framework de teste

# ESCOLHAS

- Rails
  - Persistência

```
@roadmap.save  
  
@roadmap.destroy  
  
@roadmap.find(1)  
  
@roadmaps = Roadmap.paginate(:per_page => 5,  
                               :page => params[:page])
```

```
:page => params[:page])  
@loadmaps = Roadmap.paginate(:per_page => 2)
```

# ESCOLHAS

- Rails
- Testes automatizados

```
test "Deveria pesquisar pelo titulo nos roteiros publicos usando like" do
  results = Roadmap.find_like_title("Roteiro")
  assert_not_nil(results)
  assert_equal(2, results.length)

  # Pesquisando 1 especifico
  results = Roadmap.find_like_title("Roteiro_5")
  assert_not_nil(results)
  assert_equal(1, results.length)
end

end
assert_equal(2, results.length)
assert_equal(1, results.length)
```

# ESCOLHAS

- JQuery
- Cross browser

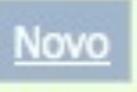


◆ DF/Brasília

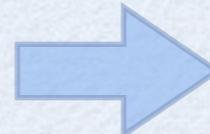
**Período:** 10/10/2009 a 20/10/2009 (10 dias)

**Meio de Transporte:** Carro

**Custo Planejado:** R\$ 50,00

 Programas 

*Nenhum cadastrado.*



◆ DF/Brasília

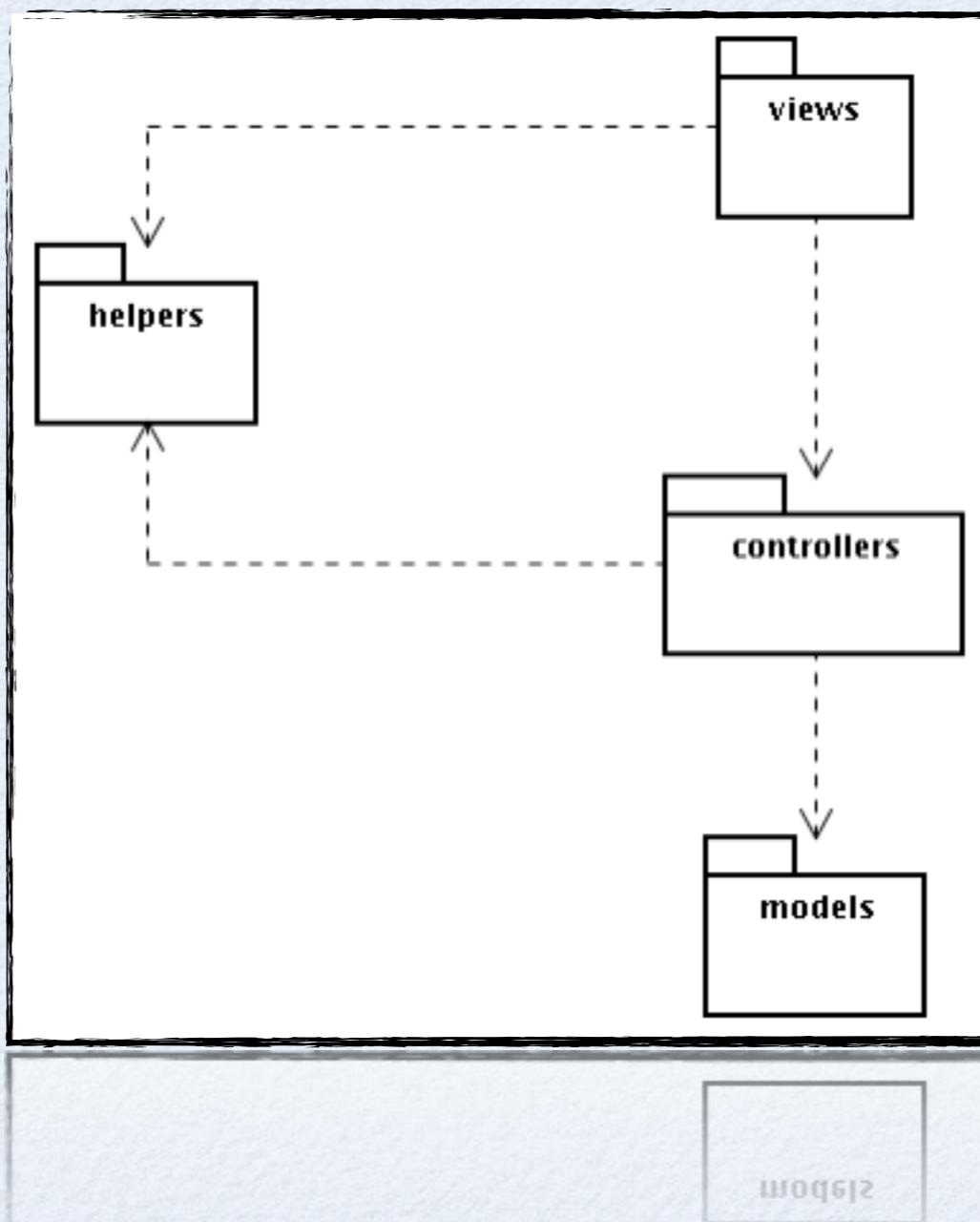
Nenhum cadastrado.

# RISCOS

- Usar uma tecnologia nova
  - Prova de conceito
- Pouca experiência da equipe com a tecnologia
  - Estudo preliminar

# DECISÕES ARQUITETURAIS

- Projeto em MVC



# DIFÍCULDADES

- Seguir o cronograma
- Eventos não previstos

# PROTÓTIPO



# EVOLUÇÃO DO SOFTWARE

- Álbum de fotografias para o usuário
- Mapas com a localização dos lugares
- Fotos dos estabelecimentos e pontos turísticos
- Sugestão de roteiros
- Aprimorar a interação entre os usuários

# CONCLUSÃO

OBRIGADO