



对event time和watermark的思考，当stream被定义为event time的时候，每两条数据求一次最大的时间戳
 $\text{maxTimeStamp} = \max(\text{timestamp}(\text{record1}), \text{timestamp}(\text{record2}))$
 *watermark+window机制可以最大限度的处理乱序
 触发window的条件：
 乱序数据在考虑范围内： $\text{watermark} < \text{容忍乱序时间} \leq \text{window_end_time}$
 *数据的延迟时间和乱序时间是两个概念
 如果考虑延迟数据需要将window的状态保留，需要使用