

Week-end Challenge

02

Sujet :

Pour ce sujet, vous devrez écrire un programme qui affiche l'input dans une couleur dans le terminal.

Règles :

- Un seul rendu par étudiant.
- Votre code doit être écrit en C et doit compiler avec les flags suivants: `-Wall -Wextra -Werror`
- Essayez de respecter la norme le plus possible pour que votre code reste lisible, mais vous pouvez prendre quelques libertés: fonctions plus longues (plus que 25 lignes), utilisation du `switch` ou du `for`, etc
- Pour compiler votre programme, fournissez un `Makefile` ou, si vous avez la flemme, un script nommé `build.sh`
- Vous n'êtes pas obligés de gérer les cas d'erreur (couleurs et arguments invalides), mais le faire sera considéré comme un bonus.

Partie obligatoire :

nom du programme	<code>color</code>
fichiers de rendu	<code>*.c / *.h / Makefile ou build.sh</code>
arguments	la couleur que vous souhaitez afficher en 3 arguments (RGB)
librairies autorisées	toutes les fonctions de la libc
Description	Votre programme recevra une couleur, puis affichera le texte reçu sur stdin dans la couleur spécifiée (ligne par ligne)

Vous copierez l'input dans la couleur spécifiée

```
> ./color 255 120 60
Skidaddle Skidoodle
Skidaddle Skidoodle
ye
ye
>
```

Ressources :

- [Repository GitHub du WEC](#)

Bonus :

Si votre programme fonctionne parfaitement, vous pouvez ajouter des fonctionnalités pour accroître vos chances de gagner. Ajoutez les bonus que vous souhaitez, voici une suggestion:

avec l'option `-r`, affichez le texte en arc-en-ciel

```
> ./color -r
what's poppin
what's poppin
>
```

Rendu :

Pour rendre votre projet, compilez le dossier de votre code source en un fichier zip et envoyez le par mail à tutors@s19.be avec le sujet suivant:

wec02 - [login]. La date limite est dimanche à 10:19pm.

Résultats :

Les résultats seront annoncés lors prochain AMA, lundi 15h.