

Week-end Challenge

04

Sujet :

Créer un lanceur de dés aléatoire.

Règles :

- Un seul rendu par étudiant/ equipe. Vous pouvez travailler en team de maximum 2 personnes, les points seront divisés pour chaque membres de l'équipe.
- Votre code doit être écrit en C et doit compiler avec les flags suivants: `-Wall -Wextra -Werror`
- Essayez de respecter la norme le plus possible pour que votre code reste lisible, mais vous pouvez prendre quelques libertés: fonctions plus longues (plus que 25 lignes), utilisation du `switch` ou du `for`, etc
- Pour compiler votre programme, fournissez un `Makefile` ou, si vous avez la flemme, un script nommé `build.sh`
- Gérer les cas d'erreur (arguments invalides, etc) n'est pas obligatoire, mais sera considéré comme un bonus.

Partie obligatoire:

nom du programme	<code>roll</code>
fichiers de rendu	<code>*.c / *.h / Makefile or build.sh</code>
arguments	<ul style="list-style-type: none">- the number of dice to roll {1, 128}- the number of sides of the dice {2, 50}
fonctions autorisées	toutes les fonctions de la libc
Description	Votre programme recevra un nombre de dés et un certain nombre de faces à lancer et retournera le résultat.

Après avoir été appelé, le programme affichera `Rolling X dY...` sur la première ligne - ou X est le nombre de dés et Y est le nombre de faces - et retournera ensuite le résultat d'un lancer de dé par ligne.

Exemple d'utilisation:

```
> ./roll 5d20
Rolling 5 d20...
17
2
7
8
4
>
```

Ressources :

- [WEC GitHub repository](#)
- [Online dice roller example](#)

Bonus :

Si votre programme fonctionne parfaitement, vous pouvez ajouter des fonctionnalités pour accroître vos chances de gagner. Ajoutez les bonus que vous souhaitez, voici quelques suggestions:

- Implémenter vos propres générateurs de nombres pseudo aléatoires sans utiliser les fonctions 'toutes-faites' (rand(), time(), etc).
- Faire une interface *trop cool*

Exemple:

```
> ./roll -C 3d6
Rolling 3 d6...
-----
|o o|
| o |
|o o|
-----
*****
-----
|o |
| |
| o|
-----
*****
-----
|o |
| o|
| o|
-----
>
```

- Ajouter des lancers explosifs - AKA re-lancer un dé s'il tombe sur la valeur maximale

Exemple:

```
> ./roll -E 5d19
Rolling 2 d6...
12
19 -> 8
3
11
19 -> 19 -> 16
>
```

Rendu :

Pour rendre votre projet, compilez le dossier de votre code source en un fichier zip et envoyez le par mail à tutors@s19.be avec le sujet suivant:

wec04 - [login]. La date limite est dimanche à 10:19pm.

Résultats :

Les résultats seront annoncés après le prochain AMA, lundi 15h.