(一) ICMP (二) IPv6 (三) CRC (四) ADSL (五) CSMA/CA (六) WiMAX

(一) ICMP: 高孝 99.2

(=) IPvb: 高孝 90.4

(三) (RC: 地特 94-2.4

(四) ADSL:#代特 90.6.9

(五) CSMA/CA: 調94.6

1. 「P 翻:XAMiW(六)

二、把位元串(bit stream)分隔出個別之訊框(Frame)是資料連結負責的工作之一,而此工作的主要目的是定義出訊框的開始及結束,試說明網路常用那三種方法來定義出訊框的開始、結束及其運作方式。(15分)

Data link layer 必需將Network layer 送下來的位元串則 (bit stream) t內割為訊在,再加上 header 和 trailer 資訊。訊框分割有3種:

(1) 位元組導向: 尚哨法·字元填塞 (關務 90.4)

此方法之缺矣是必須要和8位元的ASC工學完結合,將可能使連續 資料的傳送受到限制。不適用任意大小的字元型態

- (2) 位元享向: 位元填塞 (調 96.10)
- (3) 故意達反實体層編碼規則:就是將開始和結束處故意填上實体層編碼規則的資料位元,以求辨識訊號的開始和結束處。例如 Manchester編碼規則中,前高後低表示。,前低後高表示1,故不可能有 前高後高效前低後低 等組合,此時只要利用此種組合致可用率表示frame

的開始與結束。

補作:字元計权:在header中使用一個欄位記錄frame 共有強個位元 frame1 5123456789

三、網際網路中常使用 TCP 及 UDP 雨種協定,試問: (一) 兩者位於 OSI 七層參考架構的那一層?主要負責的工作為何? (5分)

(二)試就「連線建立」、「錯誤控制」 (error control) 及「流量控制」 (flow control) 這

三個層面,列表說明 TCP 及 UDP 如何運作? (10 分)

(三)網際網路中,那些高層協定使用到 TCP 及那些高層協定使用到 UDP?為什麼?

(5分)

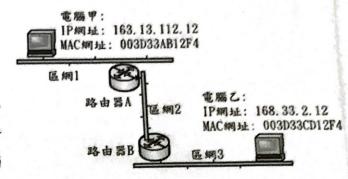
| (-) Transport                              | layer。 TCP: End to End 可靠(事)   | E . OVI             |
|--|--------------------------------|---------------------|
| (=)(=)                                     |                                | UDP                 |
|  | TCP                            | O T                 |
| 連線建立                                       | Three-way handshaking          | <b>没做</b>           |
|  | 1. 用 virtual header (危接声響頭)    | 1. 只做 Checksum 之接盖。 |
| C# > P + + + + + + + + + + + + + + + + + + | 及data check 資料內容做              | 2. 沒有自動量送。          |
| 錯誤控制                                       | CRC檢查。                         |                     |
|  | 2.自動量送。                        |                     |
|  | receiver 要求 sender 下要1事太快,免    | 不饭。                 |
| 流量控制                                       | 得 receiver 反應了過來。使用滑           |                     |
|  | 動窗 (Sliding window)。           | (1) 数数 (1) (1)      |
| 擇用之應用程式                                    | HTTP. FTP. Telnet. SMTP. POP3. | TFTP . SNMP . DNS . |
| 採用理由                                       | 要求可靠傳送。                        | 张調(事輸速度。            |

四、封包過濾 (packet filtering) 是防火牆 (Firewall) 基本功能之一,亦是網際網路安全 的重要關防設施。一公司在部署防火牆以防禦外部入侵公司內網路系統時,一般有 那三種基本架構?其優缺點如何?(15分)

假定某網路使用 TCP/IP 架構於 Ethernet 協定,其網路架構如下:

電腦甲: IP 網址: 163.13.112.12、MAC 網址: 003D33AB12F4。路由器 A:在區網 1之 IP 網址: 163.13.112.18、MAC 網址: 003D33CD23F4、在區網 2 之 IP 網址: 158.13.12.18、MAC 網址: 003D33CD23E4。路由器 B:在區網 2 之 IP 網址: 158.13.22.28、MAC 網址: 003D33CD44F4、在區網 3 之 IP 網址: 168.33.2.18、MAC 網址: 003D33CD44E4。電腦乙: IP 網址: 168.33.2.12、MAC 網址: 003D33CD12F4。試題:

- (一) Ethernet 協定之訊框 (Frame) 結構為何? (5分)
- 二當電腦甲欲送 TCP 封包到電腦乙,整個封包路徑為何?第一段路徑會送到那?此段封包之目的MAC網址(Destination address)為何?(7分)
- (三)有一來源電腦為電腦甲,目的電腦為電腦乙之 TCP 封包,當此封包已送達路由器 B 時,請問路 由器 B 要執行那些步驟方可將封包順利送達電腦 乙?路由器 B 所送出之 Ethernet 訊框之內容為何? 〔內容依訊框結構填入〕 (8分)



(一) 調90.4。

- (=) (1) 电腦甲→ router A的區間1→ router A的區間2→ router B的區間2
  - → router B的區網3→电腦乙。
  - (2) router A 日 區間 1。
  - 3) 003D33CD23F4.
- (三) (1) Youter B 要先去 ARP server 查詢 table, 若有則能电腦 B之 MAC address;

老沒有時, ARP server & broadcast 去問 MAC address, 再将 MAC address 傳

高音 router B, router B再用 802.3 将 frame 1事出去。

| (2) | n byte   | 1                   | 2016            | 2016          | 2    | 0~ 1500 | 0~46 | 4        |
|-----|----------|---------------------|-----------------|---------------|------|---------|------|----------|
| (4) | Pteamble | Start<br>de limiter | 目 59<br>qddress | 来源<br>address | Type | bata    | Pad  | Checksum |
|     |          |                     | 003D33CD12F4    | 003033004464  |      |         | 4    |          |

五