## 电腦網路99(關稅)

、解釋名詞: (25分)

(—) Firewall

(二) SNMP

(E) ARP

四) IPsec

(五) DHCP

- (一) Firewall: 用來隔離企業內部服務網路和網際網路的裝置, 所有 網際網路通訊都必需通過firewall,但只有特定的資料被化許進 入內部服務網路,同時firewall也会對網路連線狀況和安全事件 加以記錄,以協助追蹤潛在危害安全事件。
- (=) SNMP: Simple Network Management Protocol,能夠支持網路管理系統 ,用以監測連接到網路上的設備是否有任何引起管理上關注的 情況。它由一組網路管理的標準組成,包含一個 application layer protocol、資料庫模型(database Schema),和一組資料物件。

(E) ARP: 調 93.1.5。

(四) IPsec: 針對位於 Network layer 的 Internet Protocol所提出的安全性協定。 位於 IP layer 上層的應用程式或 Transport layer 沒有提供任何安全性 的機制,當IP layer 加入了安全機制,可保護整個網路通訊的內 容。

地特94-2.2 ,調102.5。

(五) DHCP: 調92.4.3。

二、有關乙太(Ethernet)網路,試以 OSI 七層參考架構下,說明該網路的規格及運作 機制? (15分)

> 乙太網路主要是用在 LAN上,使用CSMA/CD 協定,在實体層和 MAC子層 各有 不同的標準,但在 Data-link layer 的上層卻是相同的 802.2, 描述 Data link layer上層的部分,使用LLC (Logical Link Control) 協定,負責定止 (addressing 和資料鏈結控制(data link control), 其架構如下圖所示,其中的MAC 子層和 LLC子層合起來相當於OSI 的 Data link layer。

| 分數             | 題號 |   |              |                 |     |                     |     |  |  |
|----------------|----|---|--------------|-----------------|-----|---------------------|-----|--|--|
|                |    | 2 | Application  |                 |     | ALTON M             |     |  |  |
|                |    |   | Presentation |                 |     |                     |     |  |  |
|                |    |   | Session      | Physical policy |     | र (१६, ज्याची यहें) |     |  |  |
|                |    |   | Transport    | A WAR SHE A     |     |                     |     |  |  |
| and the second |    |   | Network      |                 | T   | 802.2<br>(SMA/CD    | MAC |  |  |
|                |    |   | Data-Link    |                 | 203 | 同軸电纜双旋線             |     |  |  |
|                |    |   | Physical     |                 | - W | 光彩                  |     |  |  |
|                |    |   | salt y has   | and Short (B)   |     | BUS形格模              |     |  |  |

## 三、有關 TCP 協定,試問:

☐ TCP 切段 (TCP segment) 的表頭 (header) 格式中,有那些欄位? (5分)

(二) TCP 之「連線建立」運作程序及該程序中所用到之表頭欄位數值為何?(10分)

| (-) | Source port                             | dest. port                 | A THE PERSON OF |  |  |
|-----|---|----------------------------|---|--|--|
|     | Seq #                                   |                            |   |  |  |
|     | ACK                                     | #                          |   |  |  |
|     | TCP 本後 WAPRS F RCSSYII (ongth 用的 GKHTNN | receiver<br>64 window size | (1) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2  |  |  |
|     | Checksum                                | urgent point               |   |  |  |
| 7   | e optio                                 | rs                         | *   |  |  |
|     | Data                                    |                            |   |  |  |

- (2) Sequence number 和 Acknowledge number: 建立連結時,傳接立端 約定好 的序號。
- 3) TCP header length: TCP header 的長度。

Source address

destination address

oooooooo t協定 TCP 医假長度

326法

(二) 高考100.9.1

分

數

題

號

## 四、有關 CSMA/CA 協定,試問:

- (一)屬於 OSI 七層參考架構中,那一層? (5分)
- 仁)其運作與 CSMA/CD 之差異,及這些差異之設計上目的為何? (10分)
  - (-) Data-link layer -> MAC layer.
  - (=) CSMA/CD 送出資料後, 還需值測是否有發生碰撞, 但無線通訊的 訊號無法作到有效的碰撞值測, 故採用 CSMA/CA 来降低碰撞 钱率。

| (一) 意图 (                | 01.1   |
|-------------------------|--|
| (=) 高孝                  |  |
|                         |  |
| 路由器(router<br>於 OSI 七層參 | ·),試問:<br>考架構中,那一層?(5分)  |
| ·由器執行之路;<br>10分)        | 由器協定可分成那兩大類,每類典型協定及其運作機制   |
|                         |  |
|                         | 3: Network layer.  |
| (=) / 消為 !              | 距离自量機但和鍵結狀態機徑。   |
| 計割 99                   | 1.3, 地特100.3   |
|                         |  |
|                         | Land Control of the C |
|                         | A TOTAL MARKET AND STORY AND STORY OF THE ST |
|                         |  |
|                         |  |
|                         | THE PROPERTY OF THE PROPERTY O |
|                         |  |
|                         |  |
|                         |  |
|                         |  |
|                         |  |
|                         |  |
|                         |  |
|                         | Section 1 to 1   |