



Αυτή η Επίσημη Σφραγίδα Ποιότητας σημαίνει ότι η NINTENDO έχει εξετάσει προσεκτικά το προϊόν που κρατάτε στα χέρια σας και ότι αυτό ανταποκρίνεται στα υψηλά STANDARDS που έχει θέσει η εταιρία τόσο για την άφογη ποιότητα των προϊόντων όσο και την καλύτερη δυνατή ψυχαγωγία σας. Να αναζητάτε πάντα αυτή τη σφραγίδα, όταν αγοράζετε παιχνίδια ή αντίστοιχο εξοπλισμό, ώστε να είστε σίγουροι για την αισθητική και την ποιότητα τους με τα προϊόντα της NINTENDO που ήδη έχετε.

SUPER MARIO ALL STARS

ΒΑΣΙΚΕΣ ΟΔΗΓΙΕΣ



ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΑΚΑΤΑΛΗΛΟ ΓΙΑ ΠΑΙΔΙΑ ΗΛΙΚΙΑΣ ΚΑΤΩ ΤΩΝ 36 ΜΗΝΩΝ. ΠΑΡΑΚΑΛΟΥΜΕ ΦΥΛΑΞΤΕ ΑΥΤΗΝ ΤΗΝ ΟΔΗΓΙΑ

ΠΩΣ ΝΑ ΠΑΙΞΕΤΕ ΤΟ SUPER MARIO ALL STARS

Όταν βάλετε το παιχνίδι στο μηχάνημα και το ανάψετε, θα εμφανιστεί η οθόνη των τίτλων. Πατήστε το πλήκτρο Start και θα εμφανιστεί η οθόνη επιλογής παιχνιδιού. Με τον σταυρό κατεύθυνσης μπορείτε να επιλέξετε το παιχνίδι. Αφού πατήσετε το πλήκτρο Start για να αρχίσετε, μπορείτε να διαλέξετε όποιο παιχνίδι θέλετε από τα τέσσερα που είναι αποθηκευμένα. Αυτά που έχουν την ένδειξη "NEW" είναι αυτά που δεν έχουν χρησιμοποιηθεί ακόμα. Αφού επιλέξετε εκείνο που θέλετε, πατήστε το πλήκτρο Start για να πάξετε το παιχνίδι. Πατώντας το πλήκτρο X ή Y όταν έχετε την οθόνη FILE, επιστρέφετε στην οθόνη Επιλογής παιχνιδιού. Για να αβήσετε ένα αποθηκευμένο παιχνίδι, επιλέξτε το και πατήστε το πλήκτρο A. Μπορείτε επίσης να αλλάξετε τις λειτουργίες των πλήκτρων του χειριστηρίου, πατώντας το πλήκτρο SELECT.

ΤΕΛΟΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ (GAME OVER)

Σε όλα τα παιχνίδια, όταν το παιχνίδι τελειώσει (GAME OVER), έχετε τις ακόλουθες επιλογές: CONTINUE (συνεχίστε), SAVE & CONTINUE (αποθηκεύστε στην μνήμη και συνεχίστε), SAVE & QUIT (αποθηκεύστε και εγκαταλείψτε). Κάντε την επιλογή που θέλετε και πατήστε το πλήκτρο START. Σε όλα τα παιχνίδια, εκτός από το Super Mario Bros.- The lost levels, το παιχνίδι σώζεται στον κόδιμο και στο επίπεδο που βρισκόσαστε.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Δεν μπορείτε να αποθηκεύσετε στη μνήμη, όταν παίζετε Μάχη για 2 παίχτες στο Super Mario Bros 3.

Αν παγώσετε το παιχνίδι, πατώντας το πλήκτρο START, θα εμφανιστούν στην οθόνη οι τρεις επιλογές αποθήκευσης στη μνήμη. Για να ξεπαγώσετε το παιχνίδι, απλά πατήστε πάλι το Start.

Αν φορτώνετε ένα αποθηκευμένο παιχνίδι, δεν μπορείτε να αλλάξετε τον αριθμό των παιχτών.

SUPER MARIO BROS. και SUPER MARIO BROS. THE LOST LEVELS

Ο Mario και τα αδέρφια του Luigi και Toad, αποφάσισαν να νικήσουν τον κακό Bowser για να σώσουν την πριγκίπισσα Toadstool. Θα τα καταφέρουν;

Επιλέξτε παιχνίδι για ένα ή για δύο παίκτες. Αν διαλέξετε παιχνίδι για δύο παίκτες ο ένας παίκτης θα είναι ο Mario και ο άλλος ο Luigi.

Στο τέλος κάθε πίστας υπάρχει ένα κοντάρι σημαίας και ένα κάστρο. Όσο ψηλότερα σκαρφαλώσετε στο κοντάρι, τόσο ψηλότερο σκορ επιτυγχάνετε. Σε κάθε πίστα το χρονόμετρο μετράει αντίστροφα. Όσο περισσότερο χρόνος έχει απομείνει όταν πάνετε από το κοντάρι, τόσο μεγαλύτερο bonus πάίρνετε. Το υψηλότερο σκορ αποθηκεύεται στην μνήμη. Για να το οβήσετε πάτηστε τα κουμπιά A, B, L και R ταυτόχρονα.

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ ΤΟΥ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟΥ

Σταυρός κατεύθυνσης

- Κίνηση αριστερά ή δεξιά
- Είσοδος σε σωλήνα
- Σκύψιμο

Πλήκτρα X, Y

- Τρέξιμο
- Εκτόξευση μπάλλας φωτιάς

Πλήκτρο START Πάγωμα του παιχνιδιού

Πλήκτρα A, B Άλμα, κολύμπι

Τρέξιμο Όταν τρέχετε μπορείτε να περνάτε πάνω από τρύπες που έχουν πλάτος ένα διάστημα πατώντας τον σταυρό κατεύθυνσης δεξιά ή αριστερά και το πλήκτρο Y.

Άλμα Όσο περισσότερο κρατάτε πατημένο το πλήκτρο B, τόσο ψηλότερα πηδάτε.

Σκύψιμο Πατήστε τον σταυρό κατεύθυνσης προς τα κάτω

Είσοδος σε σωλήνα Πατήστε το σταυρό κατεύθυνσης προς τα πάνω ή προς τα κάτω (ανάλογα αν θέλετε να μπείτε σε πάνω ή σε κάτω σωλήνα) και το πλήκτρο B.

ΔΙΑΒΑΣΤΕ ΜΕ ΠΡΟΣΟΧΗ ΠΡΙΝ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΤΟ SUPER NINTENDO
Σύμφωνα με τις πλέον ακριβείς ιατρικές οδηγίες, ένα πολύ μικρό πληθυσμιακό ποσοστό, κάποιες φορές παρουσιάζει ευαισθησία σε συγκεκριμένα είδη ακτινοβολίας, όπως τα φώτα που αναβοσβήνουν, τα φανάρια, η τηλεοπτική εικόνα ή κάτι παρόμοιο. Ιατρικά, αυτή η ευαισθησία ονομάζεται φωτοευαίσθητη επιληφία και έχει σαν συμπτώματα την αλλοιωμένη όραση, νευρικό τέντωμα των μυών, ορισμένες ακούσιες κινήσεις, ελαττωμένη επαφή με το περιβάλλον ή πνευματική σύγχυση. Τα άτομα που παρουσιάζουν αυτό το είδος ευαισθησίας, επηρεάζονται όπως είναι φυσικό, και από την τηλεοπτική εικόνα του video game, ακριβώς όπως και με την εικόνα της τηλεόρασης ή του video game. **ΠΡΟΣΟΧΗ:** Η φωτοευαίσθηση αυτή δεν προκαλείται από τα video games, ούτε τις άλλου είδους εκπομπές φωτός. Ενόχληση προκαλείται μόνον στα άτομα που ήδη πάσχουν από αυτήν. Σε περίπτωση που αντιληφθείτε οποιοδήποτε από τα παραπάνω συμπτώματα, συμβουλευτείτε αμέσως τον οικογενειακό σας γιατρό.

ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ

Ο Mario μπορεί να αποκτήσει δύναμη μαζεύοντας διάφορα αντικείμενα. Αυτά τα αντικείμενα είναι συνήθως κρυμμένα μέσα στα τούβλα. Αυτό που πρέπει να κάνετε, είναι να τα χτυπήσετε από κάτω με το κεφάλι.

Μανιτάρι: Σε κάνει Σούπερ Mario

Μανιτάρι 1-UP: Σας δίνει μία ζωή

Λουλούδι: Αν ο Mario μαζέψει το λουλούδι, πατώντας το κουμπί Y θα ρίχνει στους εχθρούς του μπάλλες φωτιάς.

Αστέρι: Παίρνοντας το αστέρι ο Mario θα γίνει αόρατος για μερικά δευτερόλεπτα.

ΠΩΣ ΝΑ ΝΙΚΗΣΕΙΣ ΤΟΥΣ ΕΧΘΡΟΥΣ

Πατώντας το B: Χτυπήστε το τούβλο πάνω στο οποίο βρίσκονται ή πηδήξτε πάνω τους.

Με τον σταυρό και το Y: Ρίξτε τους κάτω με ένα κινούμενο αντικείμενο (όπως ένα καβούκι)

Με το κουμπί Y: Γίνετε Mario της Φωτιάς και ρίξτε τους μπάλλες φωτιάς.

ΠΡΟΣΟΧΗ! Χάνετε έναν Mario αν:

- Σας ακουμπήσει ένας εχθρός. Αν χτυπηθείτε από έναν εχθρό ενώ είσαστε Σούπερ Mario ή Mario Φωτιάς, τότε γίνεστε κανονικός Mario. Τη στιγμή που ξαναγίνεστε κανονικός Mario θα είσαστε αόρατος για λίγα δευτερόλεπτα (όσο ο Mario αναβοσβήνει).

- Πέσετε σε μία τρύπα στο έδαφος ή σε μία τρύπα κάτω από το νερό.

- Το χρονόμετρο φτάσει στο μηδέν

Προσοχή στα δηλητηριώδη μανιτάρια. Δεν κάνουν καθόλου καλό στους ήρωες μας.

SUPER MARIO BROS. 2

Ο Mario, ο Toad, ο Luigi και η πριγκίπισσα πηγαίνουν στον κόσμο του ονείρου για να τον απελευθερώσουν από τον κακό Wart. Να θυμάστε πάντα ότι στην χώρα αυτή οι κακοί μισούν τα λαχανικά!

ΠΩΣ ΘΑ ΠΑΙΞΕΤΕ

Μάζεψτε τα λαχανικά, ψάξτε για εχθρούς και νικήστε τους στο τέλος κάθε επιπέδου (level).

Οι κόκκινες καρδιές, στα αριστερά της οθόνης, μετράνε την ενέργειά σας. Όταν όλες οι καρδιές γίνουν άσπρες, χάνετε μία ζωή. Όταν σας μένει μόνο μία καρδιά ο ήρωας που επιλέξτε θα γίνει μικρότερος. Αν θέλετε να επιστρέψετε στην αρχή της πίστας που είσαστε, πατήστε το Start και στην συνέχεια τα πλήκτρα L, R και SELECT ταυτόχρονα. (Πρόσεξτε όμως γιατί θα χάσετε μία ζωή).

ΙΚΑΝΟΤΗΤΕΣ ΤΩΝ ΗΡΩΩΝ

Δύναμη άλματος

Mario Έχει μεγάλο άλμα, το οποίο χειροτερεύει κάπως όταν μεταφέρει ένα αντικείμενο.

Luigi Πηδάει πιο ψηλά από όλους και πιο μακριά από ότι ο Mario. Όταν έχει όμως ένα αντικείμενο η αλτική του ικανότητα μειώνεται πολύ.

Toad Ο Toad έχει την μικρότερη αλτική δύναμη. Η μεταφορά κάποιου αντικειμένου δεν επιφέρει το άλμα του.

Η πριγκίπισσα Είναι η τρίτη σε σειρά σε αλτική ικανότητα αλλά μπορεί να καταφέρει κάτι που κανείς άλλος δεν μπορεί. Αν κρατήσεις το B πατημένο, ενώ βρίσκεται στον αέρα, μπορεί να αιωρείται για λίγο.

'Ολοι οι ήρωες τρέχουν με την ίδια ταχύτητα. Αλλά αν μεταφέρουν ένα αντικείμενο η σειρά από τον βραδύτερο στον ταχύτερο είναι: Πριγκίπισσα, Luigi, Mario, Toad.

-κάθισμα

- ενίσχυση ικανότητας άλματος (όταν βρίσκεσαι καθισμένος)

Πλήκτρα X, Y - τρέξιμο

- μάζεμα λαχανικών και αντικειμένων

- εκτόξευση αντικειμένων

- σκάψιμο (όταν είσαι κάτω στο έδαφος)

Πλήκτρο START Έναρξη και πάγωμα παιχνιδιού

Πλήκτρα A, B άλμα

Αν θέλετε να επιστρέψετε στην αρχή της πίστας που βρίσκοσαστε, πατήστε τα πλήκτρα L, R, Select ταυτόχρονα (πρόσεξτε όμως γιατί θα χάσετε μία ζωή).

Άλμα με κίνηση (Σταυρός δεξιά ή αριστερά +Y ή B) Πηδήστε ενώ κινείστε για να πηδήσετε ψηλότερα. Αν χρησιμοποιήσετε το πλήκτρο Y για να τρέξετε, τότε πηδήστε και θα πάτε ακόμα ψηλότερα.

Επιτόπιο άλμα (Πλήκτρο B) Αν πατήσετε το πλήκτρο B ενώ είστε ακίνητοι, θα πηδήσετε κατ'ευθείαν πάνω. Το άλμα σας δεν θα είναι πολύ ψηλό όμως.

Ενισχυμένο άλμα μισοκαθισμένοι (Σταυρός προς τα κάτω +B) Κρατήστε τον σταυρό προς τα κάτω μέχρι ο ήρωας να αρχίσει να αναβοσβήνει. Αν πηδήσετε την ώρα που αναβοσβήνει, θα πηδήσετε μιάμιση φορά ψηλότερα από το κανονικό.

Τρέξιμο: Πατήστε το σταυρό δεξιά ή αριστερά και το πλήκτρο Y.

Μαζέψτε λαχανικά Με το πλήκτρο Y μπορείτε να βγάλετε τα λαχανικά από το έδαφος. Αυτό γίνεται αν πατήσετε το πλήκτρο αυτό την ώρα που βρίσκεστε πάνω από το λαχανικό. Όταν βρίσκεστε στην έρημο, το πλήκτρο αυτό χρησιμεύει για να σκάψετε. Με τον ίδιο τρόπο μπορείτε να σηκώσετε ένα μανιτάρι αν ανέβετε πάνω του.

Εκτόξευση αντικειμένων Αν μεταφέρετε κάτι, μπορείτε να το εκτοξεύσετε χρησιμοποιώντας το πλήκτρο Y. Για να το πετάξετε μακρύτερα χρησιμοποιήστε και το σταυρό κατεύθυνσης την ώρα που το πετάτε.

Εισόδος σε πόρτες Για να μπείτε σε μία πόρτα, σταθείτε μπροστά της και πατήστε το πάνω μέρος του σταυρού.

Επίθεση κατά των εχθρών Μπορείτε να ανέβετε πάνω στους εχθρούς, να τους σηκώσετε και να τους εκτοξεύσετε πάνω σε άλλους εχθρούς.

ANTIKEIMENA

Νομίσματα Για κάθε νόμισμα που βρίσκετε έχετε μία ευκαιρία να παίξετε στον "Μονόχειρα Ληστή" στο τέλος του επιπέδου.

Λαχανικά Αυτά τα τερατώδη λαχανικά έχουν γίνει πελώρια! Μαζέψτε αρκετά και τότε θα εμφανιστεί ένα ρολόι που ακινητοποιεί τους εχθρούς για λίγο.

Μικροσκοπικά λαχανικά Αυτά τα λαχανικά μεγαλώνουν ακόμα. Μπορείτε να τα χρησιμοποιήσετε όμως για να νικήσετε τους εχθρούς.

Βόμβα Όταν πάρετε μία βόμβα, θα δείτε να αναβοσβήνει πριν εκραγεί.

Χρησιμοποιήστε τις βόμβες για να ανατινάξετε βράχους ή άλλα πράγματα που εμποδίζουν τον δρόμο σας.

Καθούκια Όταν εκτοξεύσετε ένα καθούκι αυτό γιλιστράει με ορμή πάνω στο έδαφος χτυπώντας οιδήποτε συναντήσει στο δρόμο του.

Μανιτάρια block Τα μανιτάρια μπορούν να χρησιμοποιηθούν σα "σκαμνάκια" για να πατήσετε αν χρειάζεται να πηδήσετε ψηλά.

POW Τα τετράγωνα POW είναι πανίσχυρα! Όταν κάποιο πέσει στο έδαφος καταστρέφει όλους τους εχθρούς στην οθόνη.

Μανιτάρια Αυτά ανανεώνουν την ενέργεια σας.

Μανιτάρια 1UP Όταν πάρετε ένα τέτοιο μανιτάρι θερινάζετε μία ζωή.

Μκρές καρδιές: Όταν νικήσετε πολλούς εχθρούς, μία μικρή καρδιά μπορεί να ξεπηδήσει από το έδαφος. Πάρτε τη για να κερδίσετε ενέργεια.

Κλειδιά Πολύ χρήσιμα όταν θέλετε να περάσετε από μία κλειδωμένη πόρτα.

Μαγικό φίλτρο Όταν εκτοξεύσετε ένα μαγικό φίλτρο, θα εμφανιστεί μία πόρτα. Αν το εκτοξεύσετε σε σωστό μέρος θα βρείτε μανιτάρια και νομίσματα.

Κεράσια Αν μαζέψετε αρκετά κεράσια θα εμφανιστεί ένα αστέρι που σας κάνει αόρατο.

Ρολόϊ που ακινητοποιεί Αν μαζέψετε πέντε λαχανικά σε μία πίστα θα εμφανιστεί το ρολόι που ακινητοποιεί όλους τους εχθρούς σου για λίγο. Προσοχή όμως!

Ακόμα και ακινητοποιημένοι οι εχθροί μπορούν να σε βλάψουν.

Πώς να χρησιμοποιήσεις τις βόμβες Αν φτάσεις σε ένα αδιέξοδο μπορεί να χρειαστεί να χρησιμοποιήσεις τις βόμβες για να κάνεις μία τρύπα σε αυτό.

Προσοχή όμως όταν τις χρησιμοποιείς γιατί μπορεί να τραυματίσουν κι εσένα.

Όταν περάσεις κάθε πίστα σε περιμένει στο τέλος της μία μηχανή κερματοδέκτης. Μπορείς να πάλευεις μία φορά για κάθε νόμισμα που έχεις βρει σε προηγούμενο επίπεδο.

Ανάλογα με το τι θα βγει στα τετράγωνα του κερματοδέκτη θα κερδίσεις και ζωές.

Συγκεκριμένα:

1 κεράσι	1 ζωή
2 κεράσια	2 ζωές
3 κεράσια	3 ζωές
3 όμοια από οποιοδήποτε σύμβολο	2 ζωές
3 ζάρια	10 ζωές!

SUPER MARIO BROS.3

Το παιχνίδι αυτό έχει κάποιες ομοιότητες με τα προηγούμενα Mario αλλά έχει και πολλές διαφορές όπως η ικανότητα του Mario να μεταφορφώνεται σε Mario Racoon, Mario Tanooki και Mario Frog.

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟΥ

Σταυρός κατεύθυνσης - περπάτημα αριστερά και δεξιά

- εισόδος σε πόρτες και αγωγούς

- κάθισμα

- κατέβασμα από πλαγιές

Πλήκτρα X, Y - τρέξιμο

- εκτόξευση μπάλλας

- μάζεμα καβουκιών

- κούνημα ουράς

Πλήκτρο START - έναρξη και πάγωμα παιχνιδιού

Πλήκτρα A, B - άλμα

- κολύμπι

- πτήση

Τρέξιμο (Σταυρός δεξιά ή αριστερά + Y) Όταν τρέχει ο Mario μπορεί να περάσει πάνω από τρύπες με πλάτος ένα διάστημα.

Άλμα (πλήκτρο B) Όσο περισσότερο κρατάτε το πλήκτρο πατημένο τόσο πιό ψηλά πατάει ο Mario.

Κάθισμα (Σταυρός προς τα κάτω) Είναι συχνά χρήσιμο για να αποφεύγετε μπάλλες φωτιάς και άλλες επιθέσεις εχθρών.

Εισόδος σε σωλήνες Πατήστε τον σταυρό προς τα πάνω ή προς τα κάτω (ανάλογα με το αν θες να μπεις σε πάνω ή σε κάτω σωλήνα).

Κολύμπι (σταυρός δεξιά ή αριστερά + B) Μερικές πίστες βρίσκονται κάτω από το νερό. Ο Mario πρέπει να κολυμπήσει για να περάσει.

Μάζεμα καβουκιών και κλώτσημα (πλήκτρο Y) Όταν πηδήσετε πάνω σε ένα Koopa μπορείτε να του πάρετε το καβούκι αν το πλησιάσετε από τα πλαγιά, με το πλήκτρο Y πατημένο. Για να κλωτσήσετε το καβούκι αφήστε το πλήκτρο Y. Υπάρχουν και άλλα αντικείμενα εκτός από τα καβούκια που μπορείτε να μαζέψετε.

Άλμα έξω από το νερό Πατήστε τον σταυρό πατημένο προς τα πάνω την ώρα που κολυμπάτε και το πλήκτρο B για να πηδήσετε έξω από το νερό.

Σούπερ άλμα Όταν ο Mario πηδάει πάνω σε έναν εχθρό, μπορεί να πηδήσει πολύ ψηλά πατώντας το πλήκτρο B την στιγμή που "κάνει γκελ" πάνω του.

MARIO RACOON & MARIO TANOOKI

Επίθεση με την ουρά Όταν ο Mario έχει ουρά μπορεί να την κουνήσει σαν μαστίγιο και να χτυπήσει ένα αντικείμενο ή εχθρό πατώντας το Y.

Αιώρηση Όταν ο Mario έχει ουρά μπορεί να αιωρηθεί κατεβαίνοντας προς τα κάτω αργά, με επανειλημμένο πάτημα του B.

Πτήση Όταν ο Mario έχει ουρά, μπορεί να πετάξει για κίγι. Για να πετάξει, πρέπει να τον τρέξεις με το Y συνέχεια πατημένο μέχρι ο Μετρητής Δύναμης να φράσει στο τέλος του δεξιού μέρους του και τότε να πατήσεις επανειλημμένα το B.

MARIO FROG & MARIO TANOOKI

Όταν ο

ΦΡΟΥΡΙΟ Αυτός είναι ο τελικός προορισμός κάθε κόσμου. Εδώ πρέπει να ξαναπάρετε το βασιλικό μαγικό ραβδί και να σώσετε το βασιλιά. Άν δεν μπορέσετε να τους νικήσετε το αερόπλοιό τους θα πάει σε κάποιο άλλο σημείο του χάρτη. Κυνηγήστε τους και προκαλέστε τους πάλι.

ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ

Τα αντικείμενα που μπορείτε να πάρετε στο σπίτι του Toad ή νικώντας τους αδερφούς "Σφυρή", μπορείτε να τα χρησιμοποιήσετε στο χάρτη του κόσμου. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε μόνο ένα αντικείμενο κάθε φορά. Ενώ βρισκόσαστε στο χάρτη, πατήστε το πλήκτρο Y για να εμφανιστούν τα αντικείμενα που έχετε (θα φανούν στο κάτω μέρος της οθόνης). Επιλέξτε το αντικείμενο που θέλετε να χρησιμοποιήσετε πατώντας το δεξιό ή το αριστερό μέρος του σταυρού κατεύθυνσης και ενεργοποιήστε το με το πλήκτρο B. Τα αντικείμενα είναι πολύ χρήσιμα γιατί μπορείτε να αρχίσετε μία πίστα με ενιαχυμένο Mario ή γιατί μπορείτε να προχωρήσετε στο χάρτη και να περάσετε ευκολότερα. Μπορείτε να δείτε όλα τα αντικείμενα που έχετε, χρησιμοποιώντας το UP και DOWN στο σταυρό κατεύθυνσης. Πατήστε το πλήκτρο Y για να ξαναγυρίσετε στην οθόνη του χάρτη.

Σούπερ μανιτάρι Κάνει το Mario Σούπερ Mario

Λουλούδι της φωτιάς Κάνει το Mario, Mario της φωτιάς

Σούπερ Φύλλο Το πιό ανεβασμένο αντικείμενο του Super Mario 3! Κάνει το Mario, Mario Racoon.

Στολή βατράχου Κάνει τον Mario βάτραχο. Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο B για ταχύτερο κολύμπι.

Στολή Tanooki Με αυτή τη στολή ο Mario μπορεί να γίνει άγαλμα.

Σύννεφο του Jugem Σας επιτρέπει να περάσετε σε μία πίστα χωρίς να παίξετε σε αυτή.

Μαγικό φτερό Σας δίνει τη δυνατότητα να περάσετε πετώντας μία πίστα δράσης, μέχρι να συναντήσεις κάποιον εχθρό.

Αστέρι Με αυτό όταν αρχίσετε μία πίστα θα είσαστε αόρατοι για λίγο.

Σφυρί Μπορείτε να σπάτε βράχους στην οθόνη του χάρτη.

Μουσικό κουτί Με αυτό μπορείτε να κοιμήσετε τους αδερφούς "Σφυρή" και άλλους εχθρούς στην οθόνη του χάρτη.

Μαγική σφυρίχτρα Δεν είναι και πολλά πράγματα γνωστά γι' αυτή την θρυλική μαγική σφυρίχτρα. Κοιτάξτε αν μπορείτε να τη βρείτε.

Άγκυρα Με αυτή μπορείτε να σταματήσετε το αερόπλοιο των Koopaling που κινείται στο χάρτη.

ΠΩΣ ΝΑ ΠΑΙΞΕΤΕ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΜΕ ΔΥΟ ΠΑΙΚΤΕΣ

Στο παιχνίδι με δύο παίκτες, ο παίκτης 1 και ο παίκτης 2 παίζουν με τη σειρά τους ο καθένας, προσπαθώντας να περάσουν τις πίστες δράσης. Οι δύο παίκτες μπορεί να επιλέξουν να συνεργαστούν ή να ανταγωνιστούν μεταξύ τους. Μία πρόσθιτη ενδιαφέρουσα παραλλαγή στο παιχνίδι για δύο παίκτες είναι το παιχνίδι Μάχης. Αν ο ένας παίχτης βρίσκεται στο ίδιο μέρος που βρίσκεται και ο άλλος παίχτης, τότε μπορείτε να περάσετε στο παιχνίδι της μάχης για δύο παίκτες, πατώντας το πλήκτρο B. Στο παιχνίδι Μάχης ο παίχτης που χάνει, επιστρέφει στο σημείο που έγινε η μάχη. Ο νικητής μπορεί να επιστρέψει στο παιχνίδι. Στο παιχνίδι Μάχης για δύο παίκτες, δεν χάνετε καμία από τις έξτρα ζωές σας ακόμη και αν χτυπηθείτε από κάποιον εχθρό!

Όταν το παιχνίδι για δύο παίχτες τελειώσει, εμφανίζεται η ένδειξη GAME OVER στην οθόνη. Επιλέξτε CONTINUE ή END (συνέχεια ή τέλος), χρησιμοποιώντας το σταυρό κατεύθυνσης και μετά πάτησε το πλήκτρο START. Αν επιλέξετε CONTINUE το παιχνίδι θα αρχίσει πάλι από την αρχή του κόσμου που βρισκόσαστε. Τα αντικείμενα σας θα γίνουν πάλι όπως αυτά που είχατε όταν αρχίζατε τον κόσμο αυτό.

Στο παιχνίδι για δύο παίχτες εμφανίζονται συνολικά πέντε εχθροί (οι μπάλλες φωτιάς δεν περιλαμβάνονται αε αυτούς). Όποιος νικήσει τρεις εχθρούς πρώτος κερδίζει! Αν κάποιος εχθρός σας αγγίζει χάνετε. Όταν ένας παίκτης χτυπηθεί από κάτω από τον άλλο παίκτη τότε ξεπηδά μία από τις κάρτες του χτυπημένου παίχτη. Μπορείτε έτσι να "βουτήξετε" τις κάρτες του αντιπάλου σας. Στο παιχνίδι της μάχης, υπάρχουν δύο παιχνίδια, στα οποία οι δύο παίχτες συναγωνίζονται ποιός θα μαζέψει γρηγορότερα τα νομίσματα.

Παιχνίδι μάχης

Όταν κλωτσήσετε μακριά τους εχθρούς, πάρτε τα νομίσματα που βγαίνουν από τον αγωγό. Όποιος συγκεντρώσει πρώτος 5 νομίσματα, είναι ο νικητής. Αν κάποιος εχθρός σας αγγίζει, χάνετε. Εδώ θα βρείτε και τον παλιό σας φίλο Koopa. Προσπαθήστε να πηδήξετε πάνω του, γιατί είναι ο μόνος εχθρός στον οποίο μπορείτε να επιτίθεστε από πάνω. Στο παιχνίδι μάχης υπάρχουν δύο ειδών μανιτάρια. Το ένα είναι το σούπερ μανιτάρι ενώ το άλλο κρύβει κάποιο μυστήριο.

Όταν το παιχνίδι τελειώσει, επιλέξτε CONTINUE ή END, χρησιμοποιώντας το σταυρό κατεύθυνσης και μετά πάτησε το START. (Οι πόντοι σας δεν αποθηκεύονται στην μνήμη). Αν κερδίσετε πέντε φορές, κερδίζετε το παιχνίδι της μάχης.

ΤΕΡΜΑ

Στο τέλος κάθε πίστας δράσης, θα δείτε ένα τέρμα που έχει στο κέντρο του, τριών ειδών πίστες που αναβοσβήνουν. Πηδήστε και ακουμπήστε το τέρμα για να πάρετε μία κάρτα και να τελειώσετε την πίστα αυτή. Αν πάρετε τρεις κάρτες, θα κερδίσετε μία έξτρα ζωή για τον Mario. Αν πάρετε τρεις όμοιες κάρτες, θα κερδίσετε περισσότερες ζωές.

Οι κάρτες που έχετε, εμφανίζονται στην κάτω δεξιά γωνία της οθόνης του χάρτη. Στο τέλος κάθε πίστας δράσης, προστίθεται και ένα bonus στο σκορ. Το ύψος του bonus εξαρτάται από το χρόνο που σας έχει απομείνει.

3 κάρτες με μανιτάρια.....2 έξτρα ζωές

3 κάρτες με λουλούδια..... 3 έξτρα ζωές

3 κάρτες με αστέρια.....5 έξτρα ζωές

