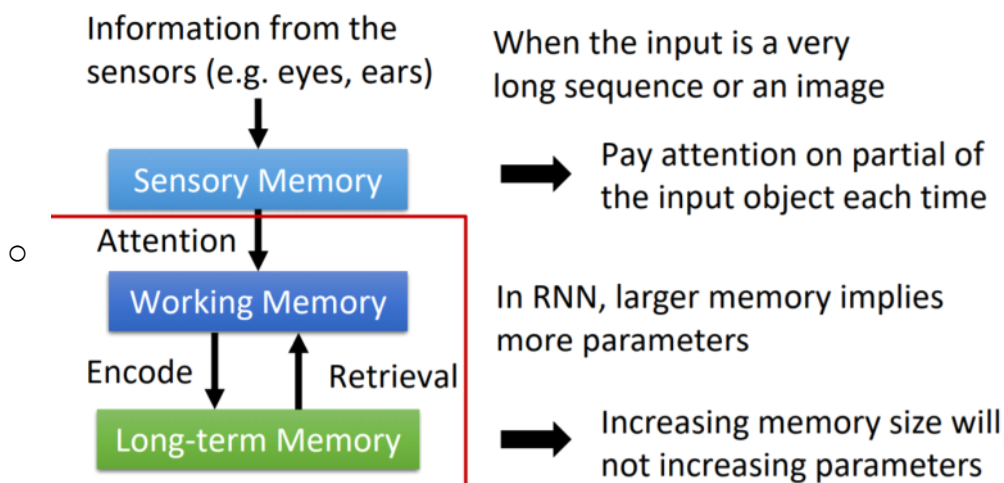


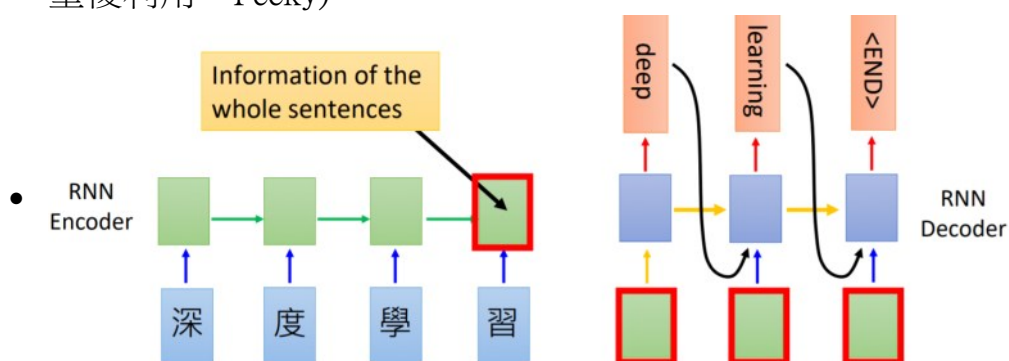
ADL—Attention

2019年3月19日 上午 10:36

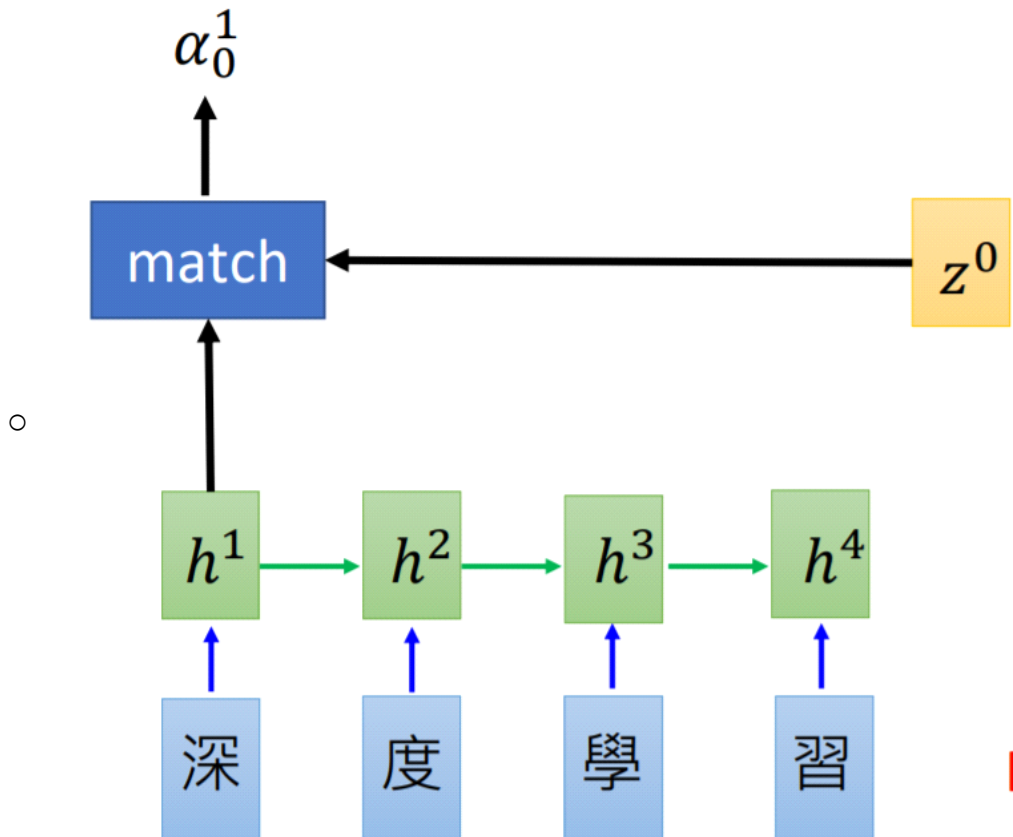
- 只關注有需要拿進去處理的資訊
 - EX: ignore雜訊，只會關注想要的working訊號，只有部分資訊拿進去處理
 - long-term memory是已經存進去了。經過encode後就會放進去腦袋，需要的時候再拿進去拿出來，把所有資訊濃縮
 - Attention: input很大很長，不會一次把全部資訊都消化掉，只會從input object的部分抓出資訊
 - 想要保留越多的資訊，所需要的參數就越多。但如果先儲存資訊到working memory，要的時候才拿。RNN是存下來



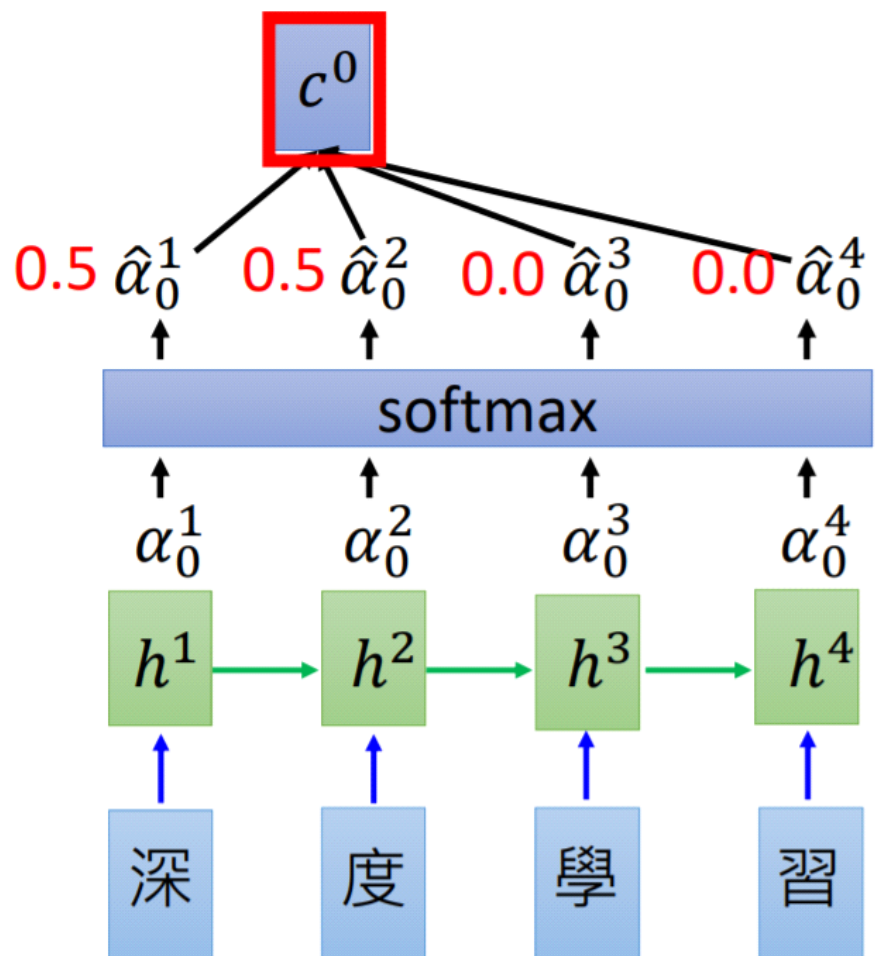
- 產生的字會影響下一個字的產生=>auto regressive
- 希望把原本產生出來的vector也可以被encode重新考量起來 (紅色框框重複利用，Peeky)



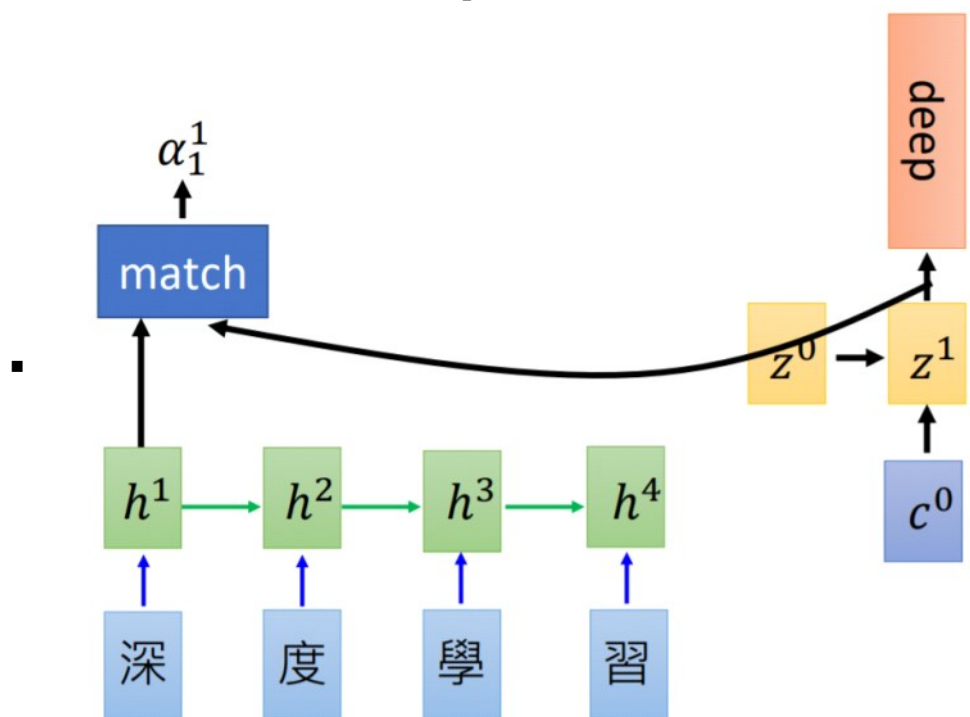
- Attention:
 - 選擇要注意的地方 z ，可以說要focus在哪裡=> α (EX:0~1之間的小數)
 - match可以看 z 和 h 的cosine similarity，如果高的話就高
 - 放NN，會輸出一個scalar輸出weight，同時一起訓練(提高模型參數)
 - input: h 跟 z 輸出 α

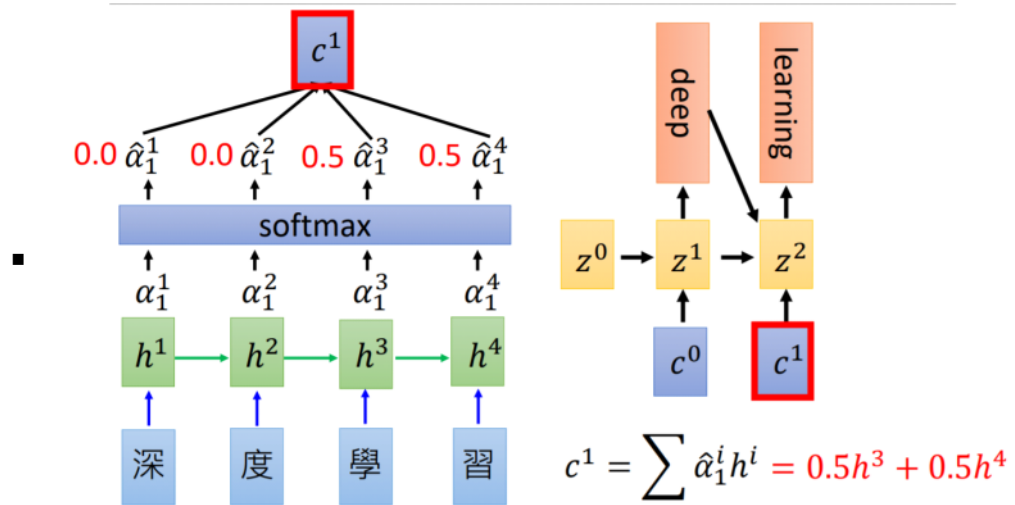


- z^0 對應過不同 h 會輸出不同 α 再經過 softmax 成為機率分布
 - 對於 $h^1 \sim h^4$ 應該要放多少注意力在上面，算出 weighted sum 得到 c^0
 - 原本是只看 h^4 (重複看)，但怕 $h^1 h^2$ 的資訊被削弱了，如果覺得 "深度" 比較重要， c^0 就會變成 h^1 跟 h^2 的 weighted sum 結果
 - 把 c^0 當成 RNN 的 input

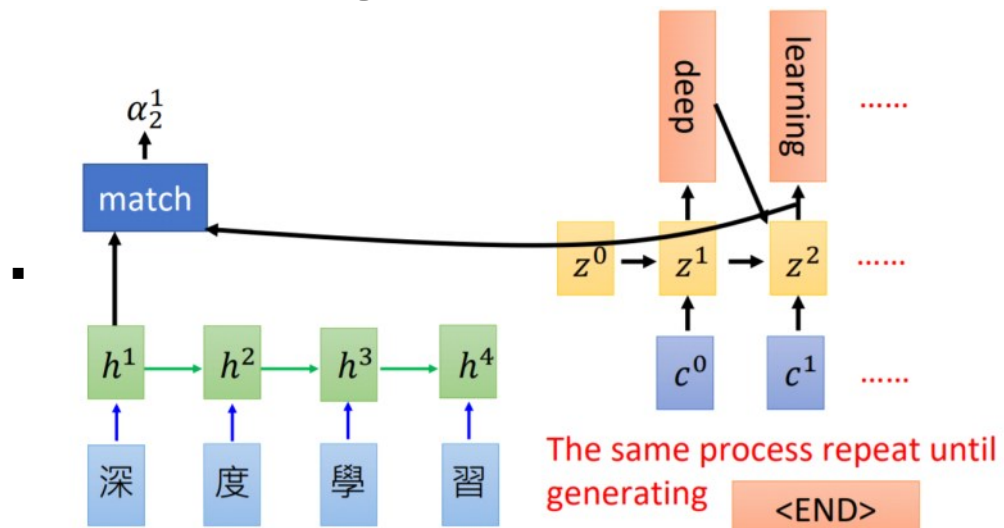


- z_1 是輸出的hidden state，接下來再把"deep"拿進去看要focus在哪裡
- 得到 c_1 的attention結果再去predict





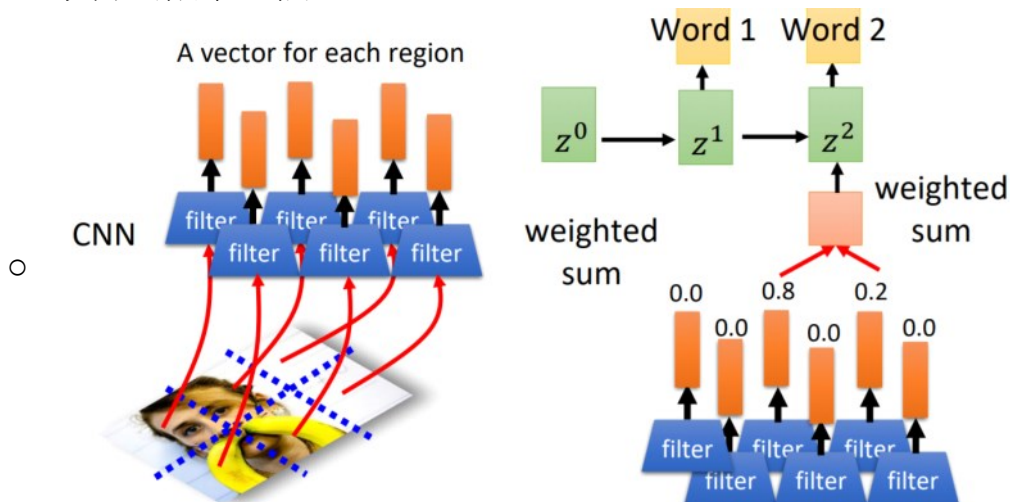
- 不斷輸出值到end signal



- 並不會增加額外參數，頂多match機制，但如果是使用cos-similarity就會不需要了

• Image Captioning

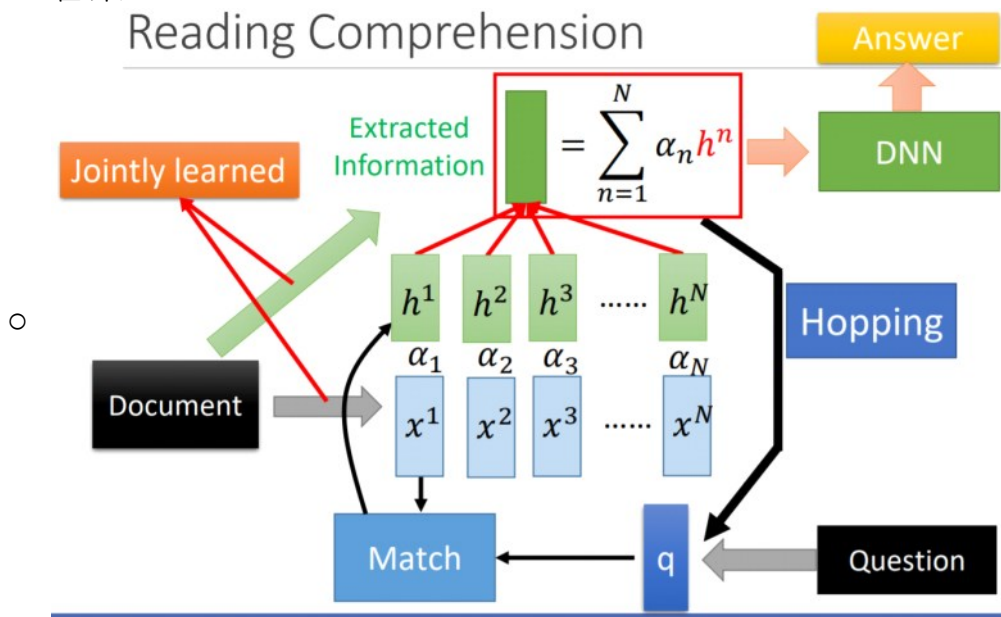
- 把圖片切成多個小region，利用attention跟小region做weighted sum，看哪一個小塊比較重要，當成RNN要decoder的輸入，得到第一個字再去作下一個



- 藉由attention機制，去看機器學了什麼，但是performance不一定會進步。可以知道為什麼會有這樣的錯誤
- 不同的字focus的點不一樣 (video captioning也可以做)

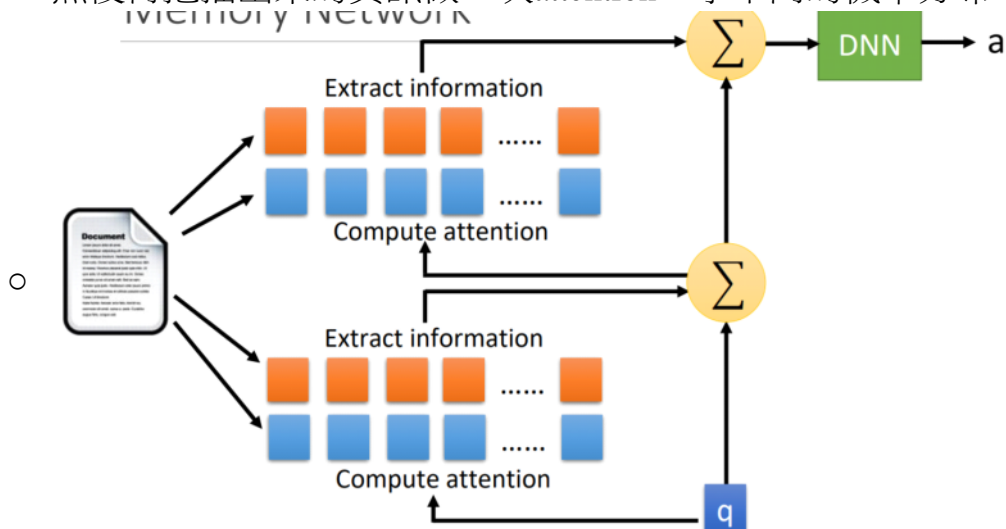
- Reading Comprehension

- 有一篇文章，希望回答相關問題
- 只要選擇部分才可以回答問題
- 把N個句子分開，encode成N個向量
- 問題也是個向量
- 所以對N個句子看attention答案，去看答案在哪一個句子
- 把對應的句子進行weighted sum
- 參數: encode句子們、attention、問題向量怎麼得到答案
- 可以jointly的train
- 但是summarize出來的資訊跟原本句子不一定會一模一樣，所以要更好的encode
- Match: x跟h不一樣，用q跟x決定h再去算attention
- 但是可能橫跨好幾個地方，所以attention要做好多次，得到的結果可能還需要去看一次attention的分布，要做好幾層才可以得到真實答案



- Memory network

- question近來會去計算attention，才去算出結果
- 然後再把抽出來的資訊做一次attention，拿不同的機率分布



- 第一次attention是從問題來的，第二次attention是從那句supporting fact在去找下一個部分重要的句子出來
- 把句子都存成memory
- Conversational QA
 - dataset; CoQA、QuAC
 - 要考慮前面問題的答案才可以知道下一題怎麼辦

Attention on Memory

- Neural Turing Machine
 - 模擬真實電腦得讀取狀況，把資訊encode到memory裡面