Práctica de SOA

Servicios SOAP usando JEE (Glassfish)

Arquitecturas y Tecnologías del Software

Autores

David Lozano Jarque (NIU 1359958) Carlos González Cebrecos (NIU 1212586) Adrián Soria Bonilla (NIU 1360940)

Escuela de Ingeniería, Universidad Autónoma de Barcelona Curso 2016-2017

Introducción

En esta práctica, aprenderemos a crear y consumir servicios SOA usando el protocolo SOAP con intercambio de mensajes en XML sobre HTTP(S) con la ayuda de las tecnologías J2EE, y en particular, *Glassfish*

Preparación del entorno

Instalación de Glassfish

En primer lugar, debemos instalar *Glassfish* para crear un servidor de aplicaciones de JEE donde lanzar nuestros servicios web SOAP en forma de contenedores Java.

Para ello, nos descargamos la distribución oficial de Glassfish.



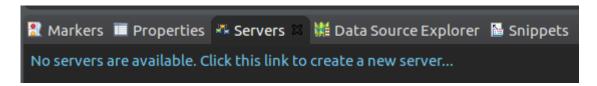
A continuación, instalaremos *Glassfish* en nuestro ordenador descomprimiendo el *.zip* en un directorio.

Para este tutorial usaremos una máquina con S.O. Ubuntu 16.04 LTS. Las instrucciones para otros sistemas operativos son semejantes. También damos por supuesto que tenemos Eclipse para JEE y el último JDK instalados correctamente.

```
davidlj@homeplace:/opt$
davidlj@homeplace:/opt$ sudo cp ~/Downloads/glassfish-4.1.2.zip .
davidlj@homeplace:/opt$ sudo unzip glassfish-4.1.2.zip
Archive: glassfish-4.1.2.zip
    creating: glassfish4/
    creating: glassfish4/bin/
    inflating: glassfish4/bin/asadmin
    inflating: glassfish4/bin/asadmin.bat
    inflating: glassfish4/bin/pkg
```

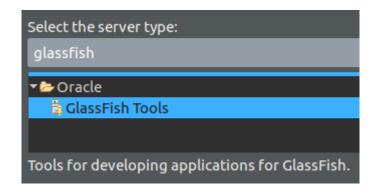
Integración de Glassfish en Eclipse

Ahora debemos controlar la administración del servidor de *Glassfish* desde *Eclipse* para facilitar un entorno IDE completamente integrado. Para ello, en la pestaña de *Servers*, en la parte inferior de la pantalla, pulsamos sobre [...] create a new server...



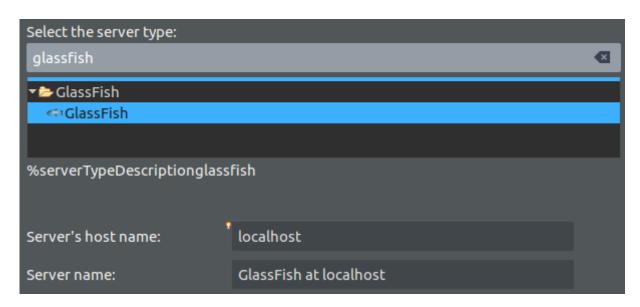
Si la pestaña de *Servers* no aparece, la podemos hacer aparecer desde el menú principal *Window -> Show View -> Other...* y buscando *servers* allí

A continuación, en el tipo de servidor seleccionamos *Glassfish Tools*. En el caso que no tengamos el conector de *Eclipse* para *Glassfish* instalado, éste se instalará automáticamente.

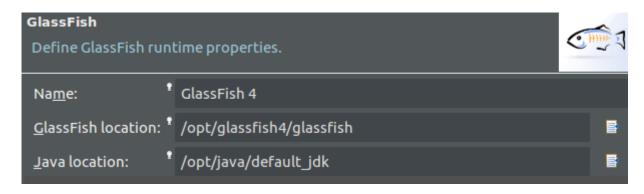


En el caso de que se cuelgue la instalación o nunca se llegue a completar, podemos instalar el complemento *Glassfish Tools* para Eclipse dentro del *Eclipse Marketplace*, en el menú *Help -> Eclipse Marketplace*

Creamos un nuevo servidor local con los parámetros por defecto (*localhost* y nombre *Glassfish at localhost*)



En este paso del tutorial, le indicamos el nombre para referenciar el servidor, la ubicación de *Glassfish* (dónde descomprimimos anteriormente, la carpeta interna llamada *glassfish*) y finalmente el *JDK* a usar.

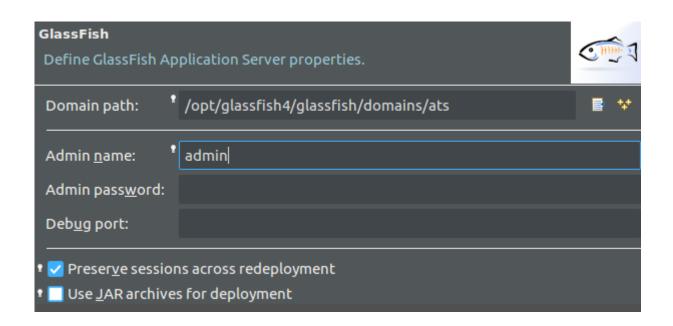


Ahora debemos crear un dominio para lanzar nuestro conjunto de aplicaciones web. Crearemos un dominio llamado *ATS*. Para ello, nos situamos en el directorio glassfish/bin dentro del directorio de instalación de *Glassfish* y ejecutamos el comando asadmin para crear un dominio:

./asadmin create-domain ats

```
davidlj@homeplace:/opt/glassfish4/glassfish/bin$ ./asadmin
davidlj@homeplace:/opt/glassfish4/glassfish/bin$ ./asadmin create-domain ats
Enter admin user name [Enter to accept default "admin" / no password]>
Using default port 4848 for Admin.
Using default port 8080 for HTTP Instance.
Using default port 7676 for JMS.
Using default port 3700 for IIOP.
Using default port 8181 for HTTP_SSL.
Using default port 3820 for IIOP_SSL.
Using default port 3920 for IIOP_MUTUALAUTH.
Using default port 8686 for JMX_ADMIN.
Using default port 6666 for OSGI_SHELL.
Using default port 9009 for JAVA_DEBUGGER.
Distinguished Name of the self-signed X.509 Server Certificate is:
[CN=homeplace,OU=GlassFish,O=Oracle Corporation,L=Santa Clara,ST=California,C=US
Distinguished Name of the self-signed X.509 Server Certificate is:
[CN=homeplace-instance,OU=GlassFish,O=Oracle Corporation,L=Santa Clara,ST=Califo
rnia,C=US]
Domain ats created.
Domain ats admin port is 4848.
Domain ats allows admin login as user "admin" with no password.
Command create-domain executed successfully.
```

A continuación, *Eclipse* nos pedirá la ubicación del dominio (ubicado dentro de la instalación de *Glassfish* glassfish/domains/\<dominio\>). Por defecto el usuario es admin y no hay contraseña.



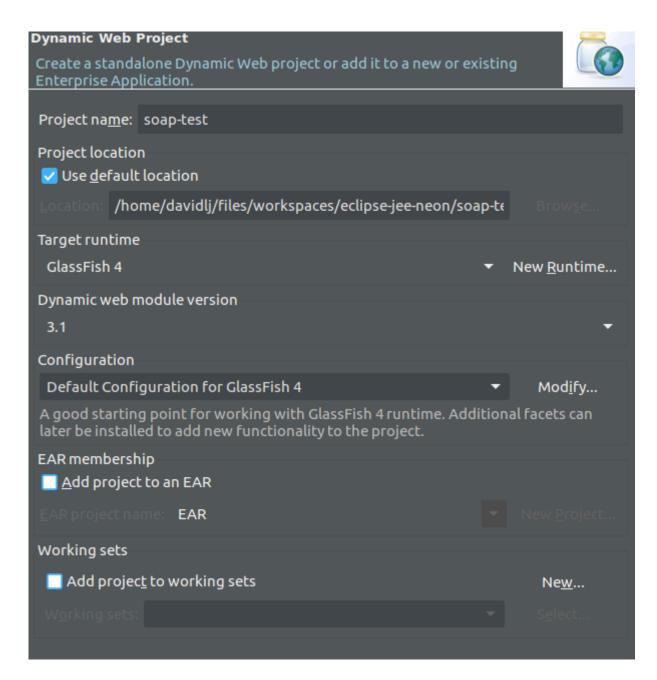
Creando un servicio SOAP y su definición WSDL

Creación del proyecto para un servicio SOAP

Creamos un nuevo proyecto de *Eclipse*, del tipo *Other* y en el desplegable, seleccionamos *Dynamic Web Project* dentro de la categoría *Web*



Especificamos el nombre de proyecto, ubicación del proyecto y si hemos configurado bien el servidor, debería aparecer ya en el seleccionable *Target runtime* seleccionado por defecto.



En la siguiente pantalla, vemos las carpetas a compilar. La carpeta src se compilará por defecto, que es más que suficiente.

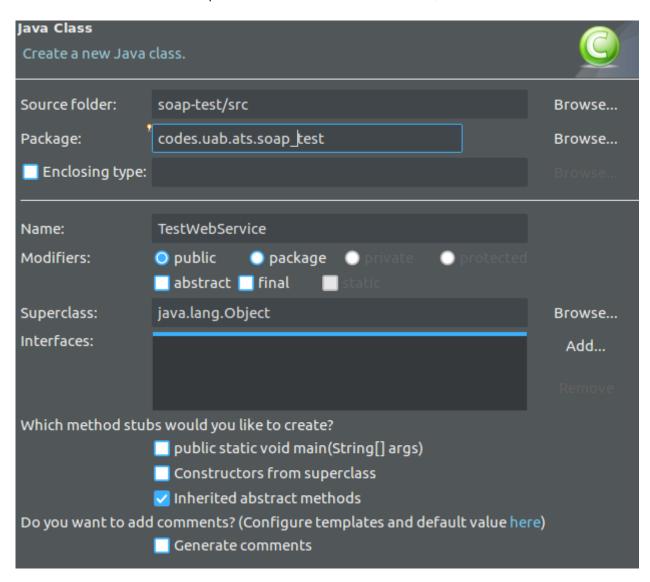


Finalmente, especificamos el directorio donde se guardarán los recursos web estáticos (CSS, HTML, JS,...). Pulsamos sobre Generate web.xml deployment descriptor para generar un descriptor de contenidos web a publicar por defecto (los situados en WebContent)

| Web Module Configure web module settings. | | | | |
|--|--------------------------|--|--|--|
| Context <u>r</u> oot: | soap-test | | | |
| Content <u>d</u> irectory: | | | | |
| ✓ <u>G</u> enerate web.x | ml deployment descriptor | | | |

Desarrollo del servicio SOAP

Creamos una nueva clase que contendrá un servicio SOAP, llamado TestWebService



En dicha clase, indicamos las anotaciones <code>@WebService</code> para indicar que es un servicio web y <code>@WebMethod</code> en el método <code>public String sayHello(String name)</code> para indicar que es un servicio SOAP a ofrecer que acepta un parámetro (nombre) y devuelve otro parámetro saludando a dicho nombre (ambos de tipo <code>String</code>)

```
package codes.uab.ats.soap_test;

import javax.jws.WebMethod;
import javax.jws.WebService;

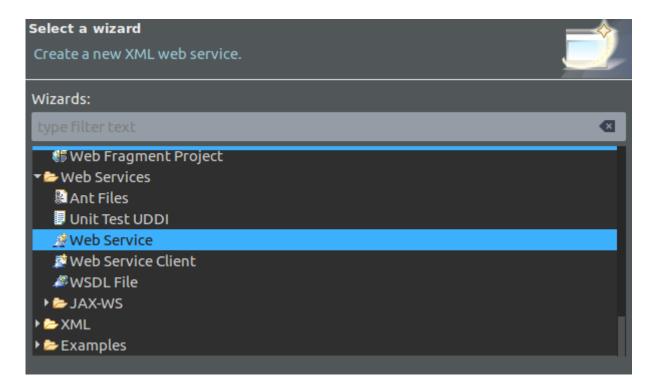
@WebService
public class TestWebService {

@WebMethod
public String sayHello(String name) {
    return "Hello " + name;
}

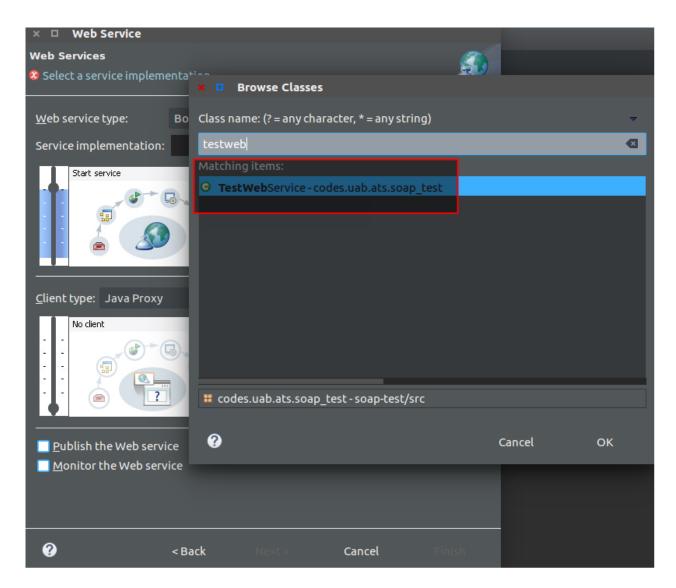
}
```

Publicación de la descripción del servicio SOAP via WSDL

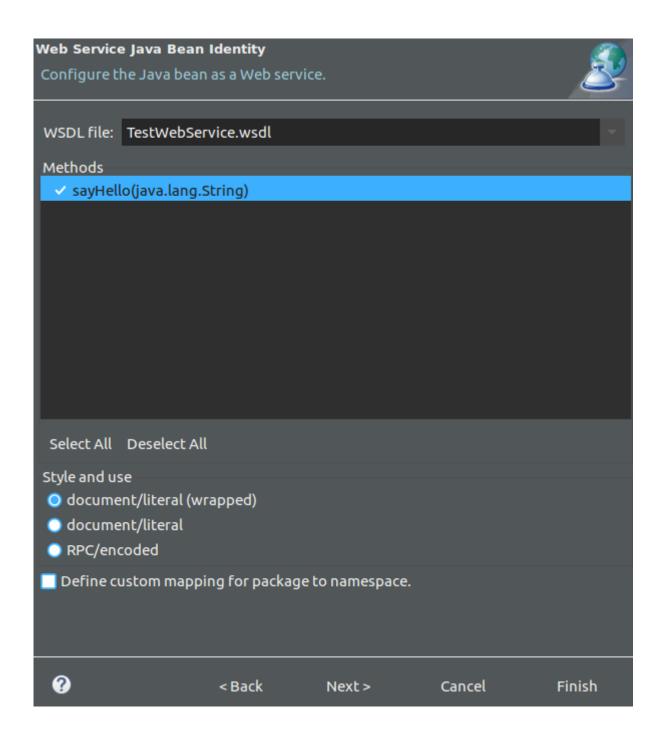
Generamos un fichero WSDL para que clientes puedan consumir nuestro servicio con la operación sayHello. Para ello generamos un WSDL que describa este simple webservice. Pulsamos clic derecho en nuestro proyecto y New -> Other..., allí seleccionamos Web Service



En este paso indicamos la clase creada anteriormente como clase que ofrecerá el servicio web y seleccionamos los niveles de configuración del servicio web (seleccionamos que el servicio se comience a ejecutar y no use proxy)

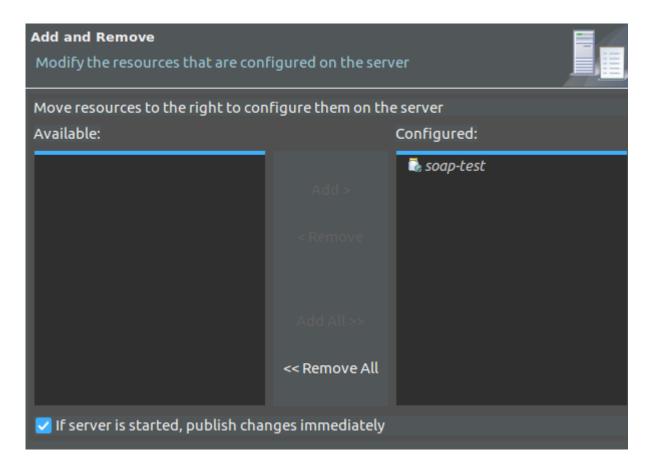


Finalmente, seleccionamos las operaciones a exportar en el WSDL que describe el servicio (en nuestro caso sólo tenemos la operación *sayHello*) y finalizamos el asistente

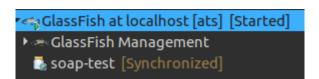


Puesta en marcha del servidor *Glassfish* con el servicio SOAP

Para lanzar el servidor *Glassfish* con nuestra aplicación publicada, clicamos en la pestaña de servidores clic derecho y pulsamos en *Add and Remove...*. Seleccionamos nuestro proyecto y lo añadimos a la lista de *Configured* pulsando en *Add*.



Finalmente, iniciamos el servidor haciendo clic derecho en el servidor y pulsando en *Start*. El resultado será parecido al siguiente (con las indicaciones *Started* y *Synchronized*)

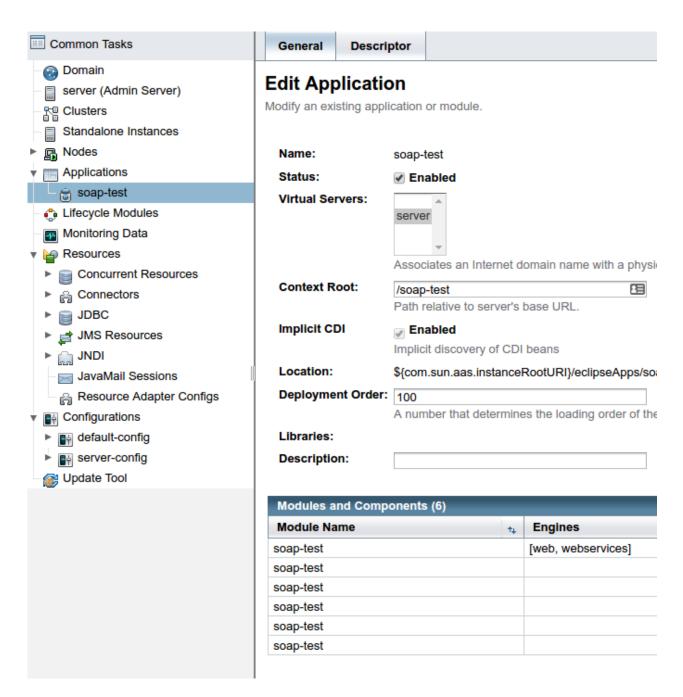


Administración del servidor Glassfish

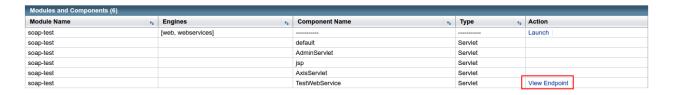
Para entrar en el panel de administración web de *Glassfish*, abrimos un navegador y escribimos la siguiente URL:

http://localhost:4848/

Allí podremos ver nuestra aplicación publicada, en le menú de *Common Tasks*, dentro del desplegable *Applications*. Clicamos en ella para ver más detalles



Ahora, buscaremos nuestra URL para obtener el WSDL y consumir nuestro servicio. Podemos verla si clicamos en *View Endpoint* en el *Endpoint* de la tabla de módulos y componentes



Allí encontraremos la URL para nuestro WSDL. Si pulsamos en él, nos dejará seleccionar la URL segura (HTTPs puerto 8081) e insegura (HTTP 8080) para obtener el WSDL. Seleccionaremos la opción insegura puesto que es un caso de desarrollo / test

Web Service Endpoint Information

View details about a web service endpoint.

Application Name: soap-test

Tester: /soap-test/TestWebServiceService?Tester

WSDL: /soap-test/TestWebServiceService?wsdl

Endpoint Name: TestWebService

Service Name: TestWebServiceService

Port Name: TestWebServicePort

Deployment Type: 109

Implementation Type: SERVLET

Implementation Class Name: codes.uab.ats.soap_test.TestWebService

Endpoint Address URI: /soap-test/TestWebServiceService

Namespace: http://soap_test.ats.uab.codes/

Para aplicaciones en producción, podemos obtener un certificado gratis para nuestro dominio usando *Let's Encrypt* y configurarlo en *Glassfish* a través de esta misma consola de administración con la ayuda de la herramienta de Java KeyTool

Finalmente, visualizamos el XML que describe en lenguaje WSDL nuestro servicio SOAP.

```
Published by JAX-WS RI (http://jax-ws.java.net). RI's version is Metro/2.3.2-b608 (trunk-7979; 2015-01-21T12:50:19+0000) JAXWS-RI/2.2.11-b150120.1832 JAXWS-AFI/2.2.12 JAXB-RI/2. Published by JAX-WS RI (http://jax-ws.java.net). RI's version is Metro/2.3.2-b608 (trunk-7979; 2015-01-21T12:50:19+0000) JAXWS-RI/2.2.11-b150120.1832 JAXWS-AFI/2.2.12 JAXB-RI/2. Verdinitions xmlns:wsu="http://docs.oasis-open.org/wss/2004/01/oasis-200401-wss-wssecurity-utility-1.0.xsd" xmlns:wsp="http://schemas.xmlsoap.org/ns/vs-policy" xmlns:wsp1_2-*http://schemas.xmlsoap.org/wss/2004/01/oasis-200401-wss-wssecurity-utility-1.0.xsd" xmlns:wsp="http://schemas.xmlsoap.org/ns/vs-policy" xmlns:xsd="http://schemas.xmlsoap.org/ns/vs-policy" xmlns:xsd="http://schemas.xmlsoap.org/nsdl/" targetHamespace="http://schemas.xmlsoap.org/nsdl/" targetHa
```

También podemos probar a usar nuestro servicio con el tester integrado cuya URL aparece en la penúltima figura. Aquí probamos nuestro servicio con la operación sayHello a un tal Francisco.

TestWebServiceService Web Service Tester

This form will allow you to test your web service implementation (WSDL File)

To invoke an operation, fill the method parameter(s) input boxes and click on the button labeled with the method name.

Methods:

public abstract java.lang.String codes.uab.ats.soap_test.TestWebService.sayHello(java.lang.String)
sayHello (Paco Paquito Poco Paque)

Podemos ver que, en efecto, funciona tal y cómo esperábamos

sayHello Method invocation

Method parameter(s)

| Type | Value | | | |
|------------------|-------|---------|------|---------|
| java.lang.String | Paco | Paquito | Poco | Paquete |

Method returned

java.lang.String: "Hello Paco Paquito Poco Paquete"

SOAP Request

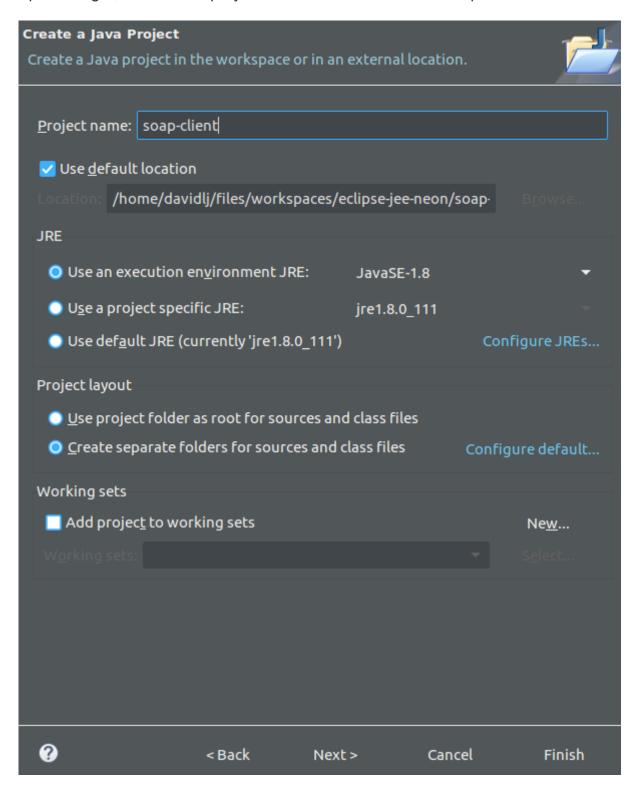
```
<
```

SOAP Response

Consumición de un servicio SOAP usando su WSDL

Creación del proyecto consumidor de nuestro servicio SOAP

En primer lugar, creamos un proyecto básico de Java usando Eclipse:



Una vez creado, abrimos una terminal, nos situamos dentro del directorio del nuevo proyecto y ejecutamos el comando wsimport ofrecido por *Java JDK* para generar código automático para consumir un SOAP dado un WSDL.

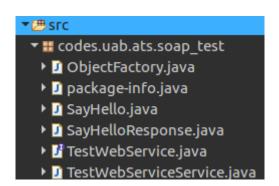
wsimport -s src -d bin http://localhost:8080/soap-test/TestWebServiceS
ervice?wsdl

```
davidlj@homeplace:~/files/workspaces/eclipse-jee-neon/soap-client$ wsimport -s s
rc -d bin http://homeplace:8080/soap-test/TestWebServiceService?wsdl
parsing WSDL...

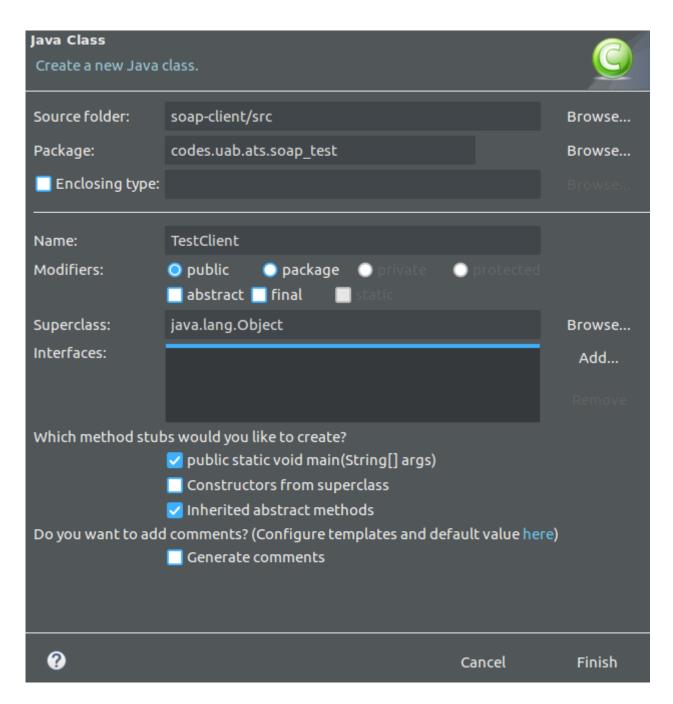
Generating code...
Compiling code...
```

Si no nos reconoce la herramienta wsimport, nos tenemos que asegurar que el directorio bin del JDK (\$JAVA_HOME) se encuentra en la variable PATH del entorno.

En el proyecto de *Eclipse*, refrescamos la carpeta src, clicando con el botón derecho encima de ella y pulsando en *Refresh*, veremos que se ha generado código para consumir el servicio web SOAP definido por el WSDL introducido en wsimport



Creamos una clase cliente que consumirá el servicio SOAP usando el código generado. Marcamos public static void main(String[] args) para generar un método principal ejecutable al llamar nuestra aplicación.



Introducimos el siguiente código en la clase para consumir el servicio. Usamos las clases generadas por wsimport para consumir el servicio de forma rápida y efectiva.

```
package codes.uab.ats.soap_test;

public class TestClient {
    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        TestWebServiceService service = new TestWebServiceService();
        TestWebService port = service.getTestWebServicePort();
        System.out.println(port.sayHello("Paco Paquito Poco Paquete"));
    }
}
```

Creamos una nueva Run configuration en *Eclipse* del tipo *Java Application* para compilar y ejecutar el cliente y comprobamos que la respuesta del *webservice* es correcta.

Monitorizando los mensajes SOAP via HTTP

A continuación vamos a inspeccionar los mensajes que se intercambian el cliente que consume el servicio SOAP y el servidor que lo ofrece. Para ello, en primer lugar, redirigiremos las llamadas para obtener el WSDL hacia el puerto 8081. Esto es porque en el puerto 8081 instalaremos un sniffer que nos ayudará a ver las peticiones que ejecuta (que éste redirigirá al puerto 8080 para continuar con el flujo habitual de comunicaciones).

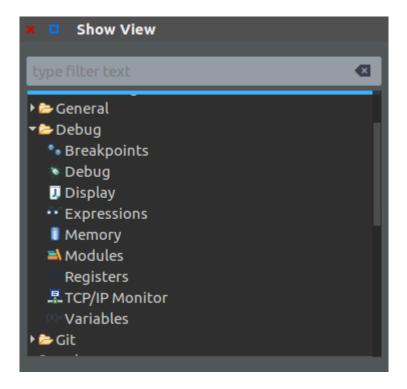
Realizamos los cambios en el fichero TestWebServiceService.java

```
import java.net.MalformedURLException;[]

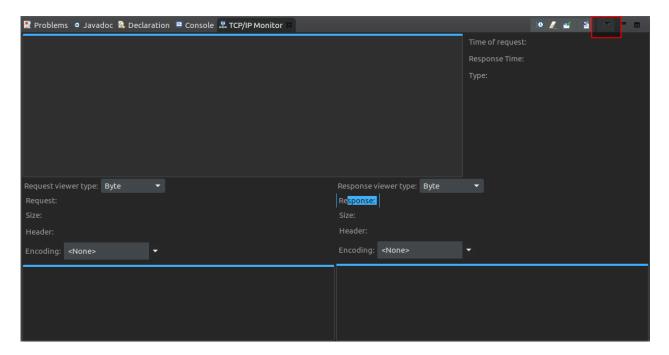
/**
    * This class was generated by the JAX-WS RI.
    * JAX-WS RI 2.2.9-b130926.1035
    * Generated source version: 2.2
    *
    //
@WebServiceClient(name = "TestWebServiceService", targetNampublic class TestWebServiceService
    extends Service
{
    private final static URL TESTWEBSERVICESERVICE_WSDL_LOG
    private final static WebServiceException TESTWEBSERVICE
    private final static QName TESTWEBSERVICESERVICE_QNAME

static {
    URL url = null;
    WebServiceException e = null;
    try {
        url = new URL("http://homeplace; 8081 soap-test,
        e = new WebServiceException(ex);
    }
    TESTWEBSERVICESERVICE_WSDL_LOCATION = url;
    TESTWEBSERVICESERVICE_EXCEPTION = e;
}
```

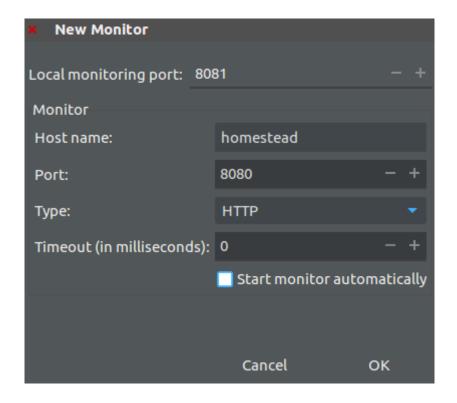
Ahora, habilitamos el *sniffer*, llamado *TCP/IP Monitor*, pulsando sobre *Window -> Show View -> Other...* en el menú principal y allí buscando *TCP/IP Monitor* en la sección *Debug* del desplegable.



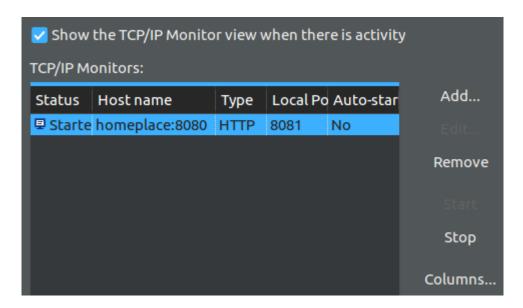
En la nueva pestaña en la sección inferior de la ventana de *Eclipse* añadimos un nuevo monitor pulsando en la flecha de más opciones en la esquina superior derecha (ver siguiente imagen) y pulsando en Properties



Allí, en la nueva ventana, pulsamos *Add* para añadir un nuevo monitor y lo definimos para que redirija las peticionse que recibirá en su puerto (*Local monitoring port*) a la misma máquina (*localhost*) en el puerto *Port* (*8080*). Seleccionamos el tipo *HTTP* puesto que no nos interesa el bajo nivel de *TCP/IP*.

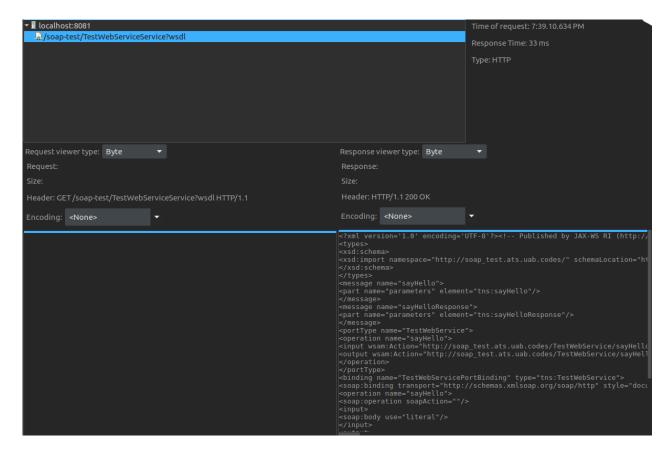


Añadimos el monitor y hacemos clic en Start para comenzar el monitor.



A continuación, ejecutamos el cliente y veremos que la primera y única petición que aparece es la petición para obtener el WSDL (GET /soap-

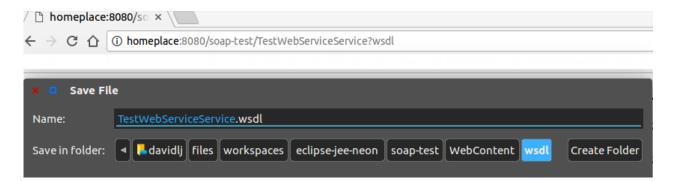
test/TestWebServiceService?wsdl), en cuya respuesta el servidor sirve el WSDL que vimos anteriormente. Los mensajes de *request* y *response* de la operación *sayHello* no aparecen



Esto es puesto que al obtener el WSDL, el WSDL indica el puerto 8080 para usar el servicio, por lo que la llamada a la operación *sayHello* la realiza a dicho puerto y el sniffer no intercepta la petición. Para poder realizar la inspección de las operaciones, debemos cambiar el puerto del WSDL.

Dado que el WSDL en dicha URL se genera dinámicamente, obtendremos el WSDL, lo guardaremos como recurso estático con el puerto cambiado y redirigeremos las llamadas al nuevo WSDL con el puerto cambiado indicando que los servicios se encuentran en el puerto 8081

Volvemos a visitar el WSDL con el navegador y guardamos el fichero en la ubicación WebContent\wsdl\TestWebServiceService.wsdl.



Lo abrimos y cambiamos el puerto de 8080 a 8081 en el fichero que acabamos de guardar.

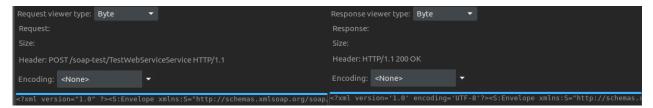
Publicamos los cambios en *Glassfish* clicando con el botón derecho sobre el servidor y haciendo clic en *Publish*.

Ahora modificamos la URL del WSDL en la clase TestWebServiceService.java para que en vez de visitar el WSDL generado dinámicamente, visite el estático que acabamos de guardar, subsituyendo la URL de la cuál cambiamos el puerto de

```
http://localhost:8081/soap-test/TestWebServiceService?wsdl hacia
http://localhost:8081/soap-test/wsdl/TestWebServiceService.wsdl
```

Ejecutamos de nuevo el cliente SOAP. Ahora ya vemos que el sniffer puede coger las dos peticiones, la del nuevo WSDL y la de la operación *sayHello*. En dicha operación, se hace un *POST* con el *Envelope SOAP* que contiene los parámetros a solicitar para la operación y la operación a solicitar y la respuesta contiene el *Envelope SOAP* con el objeto respuesta a la operación





Visualizamos los resultados en un editor de texto

```
<?xml version="1.0" ?>
<S:Envelope xmlns:S="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
    <S:Body>
        <ns2:sayHello xmlns:ns2="http://soap_test.ats.uab.codes/">
            <arg0>Paco Paquito Poco Paquete</arg0>
        </ns2:sayHello>
   </S:Body>
</S:Envelope>
<?xml version='1.0' encoding='UTF-8'?>
<S:Envelope xmlns:S="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
   <S:Body>
        <ns2:sayHelloResponse xmlns:ns2="http://soap test.ats.uab.codes/">
            <return>Hello Paco Paquito Poco Paquete</return>
        </ns2:sayHelloResponse>
   </S:Body>
</S:Envelope>
```

Consumición de un servicio SOAP externo

A continuación crearemos un tercer proyecto para consumir un servicio SOAP público existente, usando las instrucciones para generar nuestro último cliente consumidor de un servicio SOAP.

El servicio SOAP

Usaremos un servicio SOAP proporcionado por WebServiceX que obtiene la localización geográfica de una dirección IP. Vemos que nos proporcionan el *endpoint* donde se encuentra el WSDL.

GeolPService Detail

GeoIPService enables you to easily look up countries by IP address / Context

Endpoint

http://www.webservicex.net/geoipservice.asmx?WSDL

Creamos un nuevo proyecto de Java como en el apartado anterior y usamos el comando wsimport dentro de la carpeta de este nuevo proyecto para generar el código que consumirá el servicio.

El comando es el siguiente:

```
wsimport -s src -d bin http://www.webservicex.net/geoipservice.asmx?WS
```

Refrescamos la carpeta src igual que en el anterior apartado y vemos que ya tenemos el código para consumir el servicio.

```
▼ Src

▼ net.webservicex

▶ ☐ GeoIP.java

▶ ☐ GeoIPService.java

▶ ☐ GeoIPServiceSoap.java

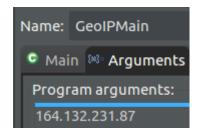
▶ ☐ GetGeoIPSontext.java

▶ ☐ GetGeoIPContext.java

▶ ☐ GetGeoIPContext.java
```

Creamos una nueva clase y llamámos al servicio, siendo la dirección IP un parámetro del cliente, que nos imprimirá el país y su código identificativo dada una IP que geolocaliza

A continuación creamos una neuva Run configuration, del tipo Java Application y indicamos en los parámetros la IP a geolocalizar



Ejecutamos el cliente y nos devuelve la geolocalización de la IP pasada como argumento.

<terminated> GeoIPMain [Java Application] /opt/java/jre1.8.0_111/bin/jav
The IP location country is European Union and its code is EU