

前言说明:

1) AP_8288只提供镜像文件。

库接口说明

以下接口全声明在“uc_wiota_api.h”文件中。

1. 初始化WIoTa

- 目的
WIoTa协议栈初始化。
- 语法

```
void uc_wiota_init(void);
```

- 描述
初始化WIoTa协议栈资源，比如：线程，内存等。
- 返回值
无。
- 参数
无。

2. 启动WIoTa

- 目的
启动WIoTa协议栈。
- 语法

```
void uc_wiota_run(void);
```

- 描述
启动WIoTa协议栈，并启动基带。
- 返回值
无。
- 参数
无。

3. 关闭WIoTa

- 目的
关闭WIoTa协议栈，基带也将停止。
- 语法

```
void uc_wiota_exit(void);
```

- 描述
关闭WIoTa协议栈，回收所有WIoTa协议栈资源。
- 返回值
无。
- 参数
无。

4. 获取WIoTa库版本信息

- 目的
获取当前WIoTa版本信息和构建时间。
- 语法

```
void uc_wiota_get_version(unsigned char *wiota_version_8088,
                          unsigned char *git_info_8088,
                          unsigned char *make_time_8088
                          unsigned char *wiota_version_8288,
                          unsigned char *git_info_8288,
                          unsigned char *make_time_8288
                          unsigned int *cce_version);
```

- 描述
获取WIoTa版本信息和构建时间，包括AP和基带的版本信息，需自行开辟空间或使用数组接收输出，wiota_version大于等于15个字节，git_info大于等于36个字节，make_time大于等于36个字节，cce_version 4个字节。
注意：如果未启动WIoTa协议栈（[2. 启动WIoTa](#)）调用该接口只能得到UC8088的版本信息，要得到UC8288和CCE的版本信息必须先启动WIoTa协议栈。
- 返回值
无。
- 参数

wiota_version_8088	//当前UC8088 WIoTa库版本号
git_info_8088	//当前UC8088 WIoTa库版本git信息
make_time_8088	//当前UC8088 WIoTa库版本构建时间
wiota_version_8288	//当前UC8288 WIoTa库版本号
git_info_8288	//当前UC8288 WIoTa库版本git信息
make_time_8288	//当前UC8288 WIoTa库版本构建时间
cce_version	//当前CCE版本号

5. 配置系统参数

5.1 获取系统配置

- 目的
获取系统配置。
- 语法

```
void uc_wiota_get_system_config(sub_system_config_t *config);
```

- 描述
获取系统配置。
- 返回值
无。

- 参数

config //结构体指针

- 参数类型

```
typedef struct
{
    unsigned char    ap_max_pow;
    unsigned char    id_len;
    unsigned char    pp;
    unsigned char    symbol_length;
    unsigned char    dlul_ratio;
    unsigned char    bt_value;
    unsigned char    group_number;
    unsigned char    spectrum_idx;
    unsigned char    old_subsys_v;
    unsigned char    bitscb;
    unsigned char    freq_idx;           // v2.7版本将频点加入系统配置中
    unsigned char    reserved;
    unsigned int     system_id;          // v2.5版本之后无改参数
    unsigned int     subsystem_id;       // v2.9版本之后，子网id的高12bit将固定为mask，用
    // 户设置之后也将被强行替换
}sub_system_config_t;
```

参数类型描述：

- ap_max_pow: AP最大发射功率，默认22dbm. 范围 0 - 29 dbm。
- id_len: user_id长度，取值0,1,2,3代表2,4,6,8字节，默认四字节，IOTE该变量需要与AP保持一致，现在只支持设置为1，即四字节。
- pp: 固定为1，此值涉及同步灵敏度、传输效率等系统性能，暂时不提供修改。
- symbol_length: 帧配置，取值0,1,2,3代表128,256,512,1024。
- dlul_ratio: 帧配置，该值代表一帧里面上下行的比例，取值0,1代表1:1和1:2。
- bt_value: 该值和调制信号的滤波器带宽对应，BT越大，信号带宽越大，取值0,1代表BT配置为1.2和BT配置为0.3，bt_value为0时，代表使用的是低阶mcs组，即低码率传输组。bt_value为1时，代表使用的是高mcs组，即高码率传输组。
- group_number: 帧配置，取值0,1,2,3代表一帧里包含1,2,4,8个上行group数量。
- spectrum_idx: 频谱序列号，默认为3，即470-510M(具体见下图)。
- old_subsys_v: 匹配老版本iote (v2.3及之前的版本) 标志位，默认值为0，表示不匹配老版本，如果需要匹配老版本，将该值设为1。
- freq_idx: 频点配置，默认值160，v2.7版本将频点加入系统配置。
- bitscb: 比特加扰标志位，默认值为1，表示开启比特加扰，为0表示关闭比特加扰。
- system_id: 系统id，预留给，必须设置，但是不起作用。（注意：v2.5版本之后无该参数）
- subsystem_id: 子系统id（子系统的识别码，终端IOTE如果要连接该子系统（AP），需要将config配置里的子系统ID参数配置成该ID）。
- na: 48个字节预留位。

- 描述
查询单个终端的单个状态信息。
- 返回值
查询到的单个状态值。
- 参数

```
user_id          //要查询的终端id。
state_type       //状态类型
```

- 参数类型

```
typedef enum
{
    TYPE_UL_RECV_LEN = 1,
    TYPE_UL_RECV_SUC = 2,
    TYPE_DL_SEND_LEN = 3,
    TYPE_DL_SEND_SUC = 4,
    TYPE_DL_SEND_FAIL = 5,
    UC_STATE_TYPE_MAX
} uc_state_type_e;
```

- 参数类型描述
 - TYPE_UL_RECV_LEN: 上行接受成功的数据长度状态。
 - TYPE_UL_RECV_SUC: 上行接受成功的次数状态。
 - TYPE_DL_SEND_LEN: 下行发送成功的数据长度状态。
 - TYPE_DL_SEND_SUC: 下行发送成功次数的状态。
 - TYPE_DL_SEND_FAIL: 下行发送失败次数的状态。
 - UC_STATE_TYPE_MAX: 无效状态。

6.2 查询单个终端的所有状态信息

- 目的
查询单个终端的所有状态信息。
注意: 返回的结构体指针禁止释放。
- 语法

```
uc_state_info_t *uc_wiota_get_all_state_info_of_iote(unsigned int user_id);
```

- 描述
查询单个终端的所有状态信息。
- 返回值

```
uc_state_info_t          //结构体指针
```

- 返回值类型

```
typedef struct uc_state_info
{
    slist_t node;
    unsigned int user_id;
    unsigned int ul_recv_len;
```

```

    unsigned int ul_rcv_suc;
    unsigned int dl_send_len;
    unsigned int dl_send_suc;
    unsigned int dl_send_fail;
}uc_state_info_t;

//单链表(下同)
typedef struct slist
{
    struct slist *next;
}slist_t

```

- 返回值类型描述
 - user_id: 终端的user id。
 - ul_rcv_len: 单个终端上行成功接受数据的总长度, 单位: byte。
 - ul_rcv_suc: 单个终端上行成功接受数据的次数, 接受完一次完整数据后加1。
 - dl_send_len: 单个终端下行成功发送数据的总长度, 单位: byte。
 - dl_send_suc: 单个终端下行成功发送数据的次数, 发送完一次完整数据后加1。
 - dl_send_fail: 单个终端下行发送数据失败的次数, 一次下行数据发送失败后加1。
 - node: 单链表节点。
- 参数

```

user_id                //要查询的终端id。

```

6.3 查询所有终端的所有状态信息

- 目的

查询所有终端的所有状态信息。

注意: 返回的结构体指针禁止释放。
- 语法

```

uc_state_info_t *uc_wiota_get_all_state_info(void);

```

- 描述

查询所有终端的全部状态信息。此函数返回该信息链表结构的首节点, 如果节点的next不为空, 则代表有相应终端的状态信息。
- 返回值

```

uc_state_info_t        //结构体指针

```

- 返回值类型

同[6.2 查询单个终端的所有状态信息](#)。
- 参数

无。

6.4 重置单个终端的单个状态信息

- 目的

重置单个终端的单个状态信息。
- 语法

```
void uc_wiota_reset_single_state_info_of_iote(unsigned int user_id,  
                                              uc_state_type_e state_type);
```

- 描述
重置单个终端的单个状态信息，即单个状态变量归零。
- 返回值
无。
- 参数

user_id	//要重置的终端id。
state_type	//状态类型，同6.1

6.5 重置单个终端的所有状态信息

- 目的
重置单个终端的所有状态信息。
- 语法

```
void uc_wiota_reset_all_state_info_of_iote(unsigned int user_id);
```

- 描述
重置单个终端的所有状态信息，即所有状态变量都归零。
- 返回值
无。
- 参数

user_id	//要重置的终端id。
---------	-------------

6.6 重置所有终端的所有状态信息

- 目的
重置所有终端的所有状态信息。
- 语法

```
void uc_wiota_reset_all_state_info(void);
```

- 描述
重置所有终端的所有状态信息，即所有终端的所有状态变量都归零。
- 返回值
无。
- 参数
无。

7. 频点相关

7.1 扫描频点集合

- 目的
扫描频点集合。
- 语法

```
uc_result_e uc_wiota_scan_freq(unsigned char *freq,
                               unsigned char freq_num,
                               unsigned char scan_type,
                               signed int timeout,
                               uc_scan_callback callback,
                               uc_scan_rcv_t *scan_result);
```

- 描述
扫描频点集合，返回各频点的详细结果，包括snr、rssi、is_synced（详细解释看本小节末尾）。
*freq以及freq_num的意思如下：

```
unsigned char freq[freq_num] = {100,101,102.....}; //freq 代表数组名，freq_num代表有效的数据个数，不一定是数组的大小。
```

函数返回执行结果超时，即UC_OP_TIMEOUT，我们期待的扫频结果scan_result将为空。
如果freq为NULL，freq_num为0，timeout为-1时，为全扫（0-200共201个频点），**全扫大约需要4分钟，注意把控超时时间。**

- 返回值

```
uc_result_e
```

- 说明
在代码中有一个扫描频点集合的例子：test_handle_scan_freq()。该函数声明在“test_wiota_api.c”文件中，搜索名字即可定位到该函数。
- 返回值类型

```
typedef enum
{
    UC_OP_SUC = 0,
    UC_OP_TIMEOUT = 1,
    UC_OP_FAIL = 2,
}uc_result_e;
```

- 返回值类型描述
 - UC_OP_SUC：函数执行结果成功。
 - UC_OP_TIMEOUT：函数执行超时。
 - UC_OP_FAIL：函数执行失败。

注：下面用到uc_result_e的地方都表示相同含义。
- 参数

freq	//频点集合
freq_num	//频点数量
scan_type	//扫频类型，0表示正常扫频，1表示快速扫频（只扫rssi）
timeout	//超时时间
callback	//执行结果回调函数指针
scan_result	//扫频结果

- 参数类型

```
typedef void (*uc_scan_callback)(uc_scan_rcv_t *result)
typedef struct
```



```

{
    unsigned short data_len;
    unsigned char *data;
    unsigned char result;
} uc_scan_rcv_t;

//频点的信息
typedef struct
{
    unsigned char freq_idx;
    signed char snr;
    signed char rssi;
    unsigned char is_synced;
} uc_scan_freq_info_t;

```

- 参数类型描述
 - uc_scan_rcv_t: 扫频结果信息结构体。
 - data_len: 扫频结果数据的总长度。
 - data: 扫频结果数据，将类型转换为uc_scan_freq_info_t即可得到各频点的详细信息，在使用完成后，**该指针需要调用者手动释放。**
 - result: uc_result_e
 - uc_scan_freq_info_t: 频点信息结构体。
 - freq_idx: 频点。
 - snr: 该频点的信噪比。
 - rssi: 该频点的接收信号强度指示。
 - is_synced: 该频点是否能同步上，能同步上该值为1，不能同步上该值为0。

7.2 设置默认频点

- 目的
设置默认频点，支持热配置。
- 语法

```
void uc_wiota_set_freq_info(unsigned char freq_idx);
```

- 描述
设置默认频点，频点范围470M-510M，每200K一个频点，**v2.3版本后频点支持热配置，在wiota run之后也可以设置。**
- 参数

```
freq_idx          //范围0 ~ 200，代表频点（470 + 0.2 * freq_idx）
```

7.3 查询默认频点

- 目的
获取当前设置的默认频点。
- 语法

```
unsigned char uc_wiota_get_freq_info(void);
```

- 描述
获取设置的默认频点。

- 返回值

```
freq_idx // 频点, 范围0 ~ 200
```

- 参数
无。

7.4 设置跳频频点

- 目的
设置跳频频点, 支持的配置。
- 语法

```
void uc_wiota_set_hopping_freq(unsigned char hopping_freq);
```

- 描述
设置跳频频点, 频点范围470M-510M, 每200K一个频点。 v2.3版本后频点支持热配置, 在wiota run之后也可以设置。
- 返回值
无。
- 参数

```
hopping_freq //范围0 ~ 200, 代表频点 (470 + 0.2 * hopping_freq)
```

7.5 设置跳频模式

- 目的
设置跳频模式。
- 语法

```
void uc_wiota_set_hopping_mode(unsigned char ori_freq_frame, unsigned char hopping_freq_frame);
```

- 描述
设置跳频模式, 默认不跳频。 例如: ori_freq_frame为10, hopping_freq_frame为20则表示, 在原频点工作10帧后在跳频频点工作20帧, 如此循环。
- 返回值
无。
- 参数

```
ori_freq_frame //在原频点工作的帧数
hopping_freq_frame //在跳频频点工作的帧数
```

8. 连接态相关

8.1 设置连接态保持时间

- 目的
设置连接态的保持时间。
- 语法

```
void uc_wiota_set_active_time(unsigned int active_s);
```

- 描述
设置连接态的保持时间（需要与终端保持一致）。
终端在接入后，即进入连接态，当无数据发送或者接收时，会保持一段时间的连接态状态，在此期间AP和终端双方如果有数据需要发送则不需要再进行接入操作，一旦传输数据就会重置连接时间，而在时间到期后，终端自动退出连接态，AP同时删除该终端连接态信息。正常流程是终端接入后发完上行数据，AP再开始发送下行数据，显然，这段时间不能太短，否则底层会自动丢掉终端的信息，导致下行无法发送成功。默认连接时间是3秒，也就是说AP侧应用层在收到终端接入后，需要在3秒内下发下行数据，超过3秒AP端将走寻呼流程，当然，重走寻呼过程再下发数据，这全是协议栈完成，应用层不可见。
- 返回值
无。
- 参数

`active_s` //单位：秒，根据symbol length的不同默认值稍有不同：对应关系为symbol length为128，256，512，1024分别对应的连接态时间为2，3，4，8

8.2 查询连接态保持时间

- 目的
查询连接态的连接态保持时间。
- 语法

```
unsigned int uc_wiota_get_active_time(void);
```

- 描述
查询连接态的保持时间，单位：秒。
- 返回值

`unsigned int` //连接态保持的时间

- 参数
无。

8.3 设置连接态终端数量

- 目的
设置最大的连接态终端的数量。
- 语法

```
void uc_wiota_set_max_num_of_active_iote(unsigned short max_iote_num);
```

- 描述
用于设置最大的连接态终端数量，默认1:1配置为72个，1:2配置为144个，一般不建议用户设置，如果有特殊需求才设置。
- 返回值
无。
- 参数

`max_iote_num` //默认1:1配置为72个，1:2配置为144个

8.4 获取终端信息（获取终端信息接口在v2.4及之后的版本将不再支持）

- 目的
查询当前在线或离线的终端信息。
- 语法

```
iote_info_t *uc_wiota_get_iote_info(unsigned short *connected_iote_num,
                                     unsigned short *disconnected_iote_num);
```

- 描述
查询当前终端的信息，返回信息链表头和在线总个数、离线总个数（这两个数据以参数方式返回）。
- 返回值

```
iote_info_t //结构体指针，使用完成后不需要手动释放
```

- 返回值类型

```
//终端信息
typedef struct iote_info
{
    slist_t node;
    unsigned int user_id;
    unsigned char iote_status;
    unsigned char group_idx;
    unsigned char subframe_idx;
}iote_info_t;

//终端状态
typedef enum
{
    STATUS_DISCONNECTED = 0,
    STATUS_CONNECTED = 1,
    STATUS_MAX
}iote_status_e;
```

- 返回值描述
- iote_info_t: 终端信息。
 - user_id: 终端id。
 - iote_status: 终端状态，iote_status_e。
 - group_idx: 终端所在的group位置信息。
 - subframe_idx: 终端所在的子帧位置信息。
 - node: 单链表节点。
- iote_status_e: 终端状态。
 - STATUS_DISCONNECTED: 表示终端处于离线状态。
 - STATUS_CONNECTED: 表示终端处于在线状态。
 - STATUS_MAX: 无效状态。
- 参数

```
connected_iote_num //传出当前在线终端的总个数
disconnected_iote_num //传出当前离线终端的总个数
```

8.5 打印获取的终端信息 (打印获取的终端信息接口在v2.4及之后的版本将不再支持)

- 目的
串口打印连接态的终端信息或离线的终端信息。
- 语法

```
void uc_wiota_print_iote_info(iote_info_t *head_node,  
                             unsigned short connected_iote_num,  
                             unsigned short disconnected_iote_num);
```

- 描述
根据查询到的结果，串口打印终端信息。
- 返回值
无。
- 参数

head_node	//获取到的信息链表头，类型同8.4
connected_iote_num	//传出当前在线终端的总个数
disconnected_iote_num	//传出当前离线终端的总个数

9. 黑名单

9.1 添加终端到黑名单

- 目的
添加一个或多个终端到黑名单（可用于删除指定id的终端，将该终端的id添加到黑名单即可）。
- 语法

```
void uc_wiota_add_iote_to_blacklist(unsigned int *user_id, unsigned short  
user_id_num);
```

- 描述
根据传入的user_id和数量，将该组user_id添加到黑名单，黑名单中的user_id将不再处理。
- 返回值
无。
- 参数

user_id	//user id数组首地址
user_id_num	//数组有效id数量

9.2 从黑名单中移除终端

- 目的
将一个或多个终端从黑名单中移除。
- 语法

```
void uc_wiota_remove_iote_from_blacklist(unsigned int *user_id, unsigned short  
user_id_num);
```

- 描述
根据传入的user_id和数量，将该组user_id从黑名单中移除，如果某个user_id本来就不在黑名单

里，就跳过这个user_id，不做任何处理，执行下一个user_id。

- 返回值
无。
- 参数

```
user_id          //user id数组首地址
user_id_num      //数组有效id数量
```

9.3 获取黑名单

- 目的
获取已设置的黑名单信息。
- 语法

```
blacklist_t *uc_wiota_get_blacklist(unsigned short *blacklist_num);
```

- 描述
获取已设置的黑名单链表头。
- 返回值

```
blacklist_t      //黑名单链表头，使用完后不需要手动释放
```

- 返回值类型

```
typedef struct blacklist
{
    slist_t node;
    unsigned int user_id;
}blacklist_t
```

- 返回值描述
 - user_id: 已添加的终端id。
 - node: 单链表节点。
- 参数

```
blacklist_num    //返回已添加的黑名单数量
```

9.4 打印黑名单

- 目的
打印已获取到的黑名单内容。
- 语法

```
void uc_wiota_print_blacklist(blacklist_t *head_node, unsigned short
blacklist_num);
```

- 描述
根据获取到的黑名单链表头,通过串口输出打印所有节点信息。
- 返回值
无。
- 参数

```
head_node          //获取到的黑名单链表头，类型见9.3
blacklist_num       //获取到的黑名单总个数
```

10. 回调注册（禁止在回调函数中加延迟或者大量操作）

10.2 终端掉线提示

- 目的
终端掉线提示回调注册。
- 语法

```
void uc_wiota_register_iote_dropped_callback(uc_iote_drop callback);
```

- 描述
当有终端掉线时主动上报哪一个user_id的终端掉线，可在[1. 初始化WIoTa](#) 之后或者[2. 启动WIoTa](#) 之后注册。
- 返回值
无。
- 参数

```
typedef void (*uc_iota_drop)(unsigned int user_id);
callback          //回调函数函数指针(参数可增加，目前只有user_id)
```

10.3 接收数据主动上报

- 目的
数据被动上报回调注册，v2.3版本后将接入提示回调注册接口取消，合并到数据接收回调中，通过上报的数据类型区分是接入短消息还是连接态短消息（便于上层业务做终端位置管理），并在数据上报的同时上报该终端在帧结构的位置信息。
- 语法

```
void uc_wiota_register_recv_data_callback(uc_recv callback);
```

- 描述
当上行数据接受完成后上报给应用层，可在[1. 初始化WIoTa](#) 之后或者[2. 启动WIoTa](#)之后注册。
- 返回值
无。
- 参数

```
callback          //回调函数函数指针
```

- 参数类型

```
typedef void (*uc_recv)(unsigned int user_id, uc_dev_pos_t dev_pos, unsigned
char *data, unsigned int data_len, uc_recv_data_type_e type);
```

```
typedef struct
{
    unsigned char group_idx;
    unsigned char burst_idx;
    unsigned char slot_idx;
    unsigned char reserved;
```

```

} uc_dev_pos_t;

typedef enum
{
    DATA_TYPE_ACCESS = 0,
    DATA_TYPE_ACTIVE = 1,
} uc_rcv_data_type_e;

```

- 参数类型描述

uc_rcv: 回调函数指针。

- user_id: 终端id。
- dev_pos: 终端在帧结构上的位置信息，包括终端所在的group_idx, burst_idx, slot_idx。
- data: 接收到的数据指针，不需要调用者释放。
- data_len: 接收到的数据长度。
- type: 接收到的数据类型，DATA_TYPE_ACCESS表示接入短消息，DATA_TYPE_ACTIVE表示连接态短消息。

11. 数据发送

11.1 设置和查询广播的传输速率

- 目的

设置和查询广播的mcs（包括普通广播和OTA）。

- 语法

```

void uc_wiota_set_broadcast_mcs(uc_mcs_level_e mcs);
uc_mcs_level_e uc_wiota_get_broadcast_mcs(void);

```

- 描述

设置广播的传输速率，分为7个等级，OTA默认等级2，等级越高，速率越高。

- 返回值

无。

- 参数

mcs	//mcs等级
-----	---------

- 参数类型

```

typedef enum
{
    UC_MCS_LEVEL_0 = 0,
    UC_MCS_LEVEL_1,
    UC_MCS_LEVEL_2,
    UC_MCS_LEVEL_3,
    UC_MCS_LEVEL_4,
    UC_MCS_LEVEL_5,
    UC_MCS_LEVEL_6,
    UC_MCS_LEVEL_7,
    UC_MCS_LEVEL_AUTO = 8,
    UC_MCS_LEVEL_INVALID = 9,
}uc_mcs_level_e;

```


- 参数描述
BT=0.3（即bt_value = 1时，[5.1 获取系统配置](#)）时在不同symbol length和不同MCS下，对应每帧传输的应用数据量（byte）会有差别，NA表示不支持，见下表：

(备注：下表中为单播数据包的数据量，如果是普通广播包，下表每项减2，如果是OTA包，下表每项减1)

symbol length	mcs0	mcs1	mcs2	mcs3	mcs4	mcs5	mcs6	mcs7
128	6	8	51	65	79	NA	NA	NA
256	6	14	21	51	107	156	191	NA
512	6	14	30	41	72	135	254	296
1024	6	14	30	62	107	219	450	618

Note1：由于协议限制，广播和单波在不同symbol_length下支持的最大MCS不同，但设置超过最大MCS时，默认设置为最大MCS，见下表：

symbol length	广播最大MCS	单波最大MCS
128	4	4
256	6	6
512	6	7
1024	5	7

Note2：当OTA的MCS为高阶MCS且一直发送时，此时发送上行会失败，在此种场景下要发上行，请采用低阶MCS发送OTA。128配置MCS大于等于MCS2为高阶小于MCS2为低阶；256配置MCS大于等于MCS3为高阶小于MCS3为低阶；512和1024配置MCS大于等于MCS4为高阶小于MCS4为低阶。

11.2 广播数据发送

- 目的
发送广播数据给所有终端，现在发送广播（OTA或普通广播）时可同时进行上下行业务。
- 语法

```
uc_result_e uc_wiota_send_broadcast_data(unsigned char *send_data,
                                         unsigned short send_data_len,
                                         broadcast_mode_e mode,
                                         signed int timeout,
                                         uc_send_callback callback,
                                         void *para);
```

- 描述
发送广播数据给所有终端，有两种模式，设置mode的值决定为哪种模式。
如果callback为NULL，为阻塞调用，需要等到函数返回值为UC_SUCCESS才能发送下一个包。
如果callback不NULL，为非阻塞调用。

详见：[uc_wiota_interface_test.c](#)中test_send_broadcast_data()这个例子。

备注：（禁止在回调函数中加延迟或者大量操作）
- 返回值

```
uc_result_e //函数执行结果
//当callback!=NULL时直接返回成功,真正的结果由callback返回
```

- 参数

```
send_data //要发送的数据,该指针如果是调用者malloc的空间,需要调用者自己释放,且调用完该接口后即可释放
send_data_len //要发送的数据长度,最大为1024byte
mode //发送的模式广播或OTA,见下说明
timeout //超时时间,发送1k数据的时间大约为4s,若要发送大量数据请将数据分段并控制发送频率
callback //执行结果回调,为NULL时为阻塞调用,非NULL时为非阻塞调用,结构见下
para //用于非阻塞发送,使应用感知每段数据的发送情况,一般传入发送数据的地址,在数据发送成功后返回该地址,表示某段数据发送结束,不需要该功能时填NULL
```

- 参数类型

```
typedef enum
{
    NORMAL_BROADCAST = 0,
    OTA_BROADCAST = 1,
    INVALID_BROADCAST,
}broadcast_mode_e;

typedef void (*uc_send_callback)(uc_send_rcv_t *result)
typedef struct
{
    unsigned int user_id; // 发送广播时,该id无意义
    unsigned int data_id;
    unsigned char result;
}uc_send_rcv_t;
```

- 参数类型描述

- broadcast_mode_e: 广播类型。
 - NORMAL_BROADCAST: 普通广播模式,数据量小,速率相对较低。
 - OTA_BROADCAST: OTA模式,数据量大,速率相对较高。

11.3 设置组播ID

- 目的
设置用于发送组播的组播ID,需要跟终端约定,最多设置8个组播ID。
- 语法

```
void uc_wiota_set_multicast_id(unsigned int *multicast_id, unsigned int id_num);
```

- 描述
设置一组组播ID用于发送组播。最多设置8个,可多次设置,只有设置了组播ID才能向该ID发送组播。故发送组播前必须先设置组播ID,否则会提示发送失败。
- 返回值
无。
- 参数

```
multicast_id          //组播id数组首地址
id_num                //组播id个数
```

11.4 删除组播ID

- 目的
用于删除组播ID，对于设置错误或不再需要的组播ID，可进行删除。
- 语法

```
void uc_wiota_del_multicast_id(unsigned int *multicast_id, unsigned int id_num);
```

- 描述
删除一组组播ID，删除后不可再用该组ID发送组播。
- 返回值
无。
- 参数

```
multicast_id          //组播id数组首地址
id_num                //组播id个数
```

11.5 发送组播数据

- 目的
设置好组播id后可发送组播消息。设置了相同组播id的终端可接收到消息
- 语法

```
uc_result_e uc_wiota_send_multicast_data(unsigned char *send_data,
                                           unsigned short send_data_len,
                                           unsigned int multicast_id,
                                           signed int timeout,
                                           uc_send_callback callback
                                           void *para);
```

- 描述
可向一组终端发送数据。
如果回调函数不为NULL，则非阻塞模式，成功发送数据或者超时后会调用callback返回结果。
如果回调函数为NULL，则为阻塞模式，成功发送数据或者超时该函数才会返回结果。

备注：（禁止在回调函数中加延迟或者大量操作）

- 返回值

```
uc_result_e          //函数执行结果
//当callback!=NULL时直接返回成功,真正的结果由callback返回
```

- 参数

<code>send_data</code>	//要发送的数据，该指针如果是调用者 <code>malloc</code> 的空间，需要调用者自己释放，且调用完该接口后即可释放
<code>send_data_len</code>	//要发送的数据长度，最大为300byte
<code>user_id</code>	//要发送数据的终端的组播ID
<code>timeout</code>	//超时时间
<code>callback</code>	//执行结果回调，为NULL时为阻塞调用，非NULL时为非阻塞调用
<code>para</code>	//用于非阻塞发送，使应用感知每段数据的发送情况，一般传入发送数据的地址，在数据发送成功后返回该地址，表示某段数据发送结束，不需要该功能时填NULL

- 参数类型

```
typedef void (*uc_send_callback)(uc_send_rcv_t *result)
typedef struct
{
    unsigned int user_id; // 发送组播时，该id表示组播id
    unsigned int data_id;
    unsigned char result;
}uc_send_rcv_t;
```

11.6 指定终端发送数据

- 目的
指定终端发送数据，只要终端同步上该AP，在任何情况下都可发送。
- 语法

```
uc_result_e uc_wiota_send_data(unsigned char *send_data,
                                unsigned short send_data_len,
                                unsigned int user_id,
                                signed int timeout,
                                uc_send_callback callback
                                void *para);
```

- 描述
可向一个终端发送数据。
如果回调函数不为NULL，则非阻塞模式，成功发送数据或者超时后会调用callback返回结果。
如果回调函数为NULL，则为阻塞模式，成功发送数据或者超时该函数才会返回结果。

备注：（禁止在回调函数中加延迟或者大量操作）

- 返回值

<code>uc_result_e</code>	//函数执行结果
//当 <code>callback!=NULL</code> 时直接返回成功,真正的结果由 <code>callback</code> 返回	

- 参数

<code>send_data</code>	//要发送的数据，该指针如果是调用者 <code>malloc</code> 的空间，需要调用者自己释放，且调用完该接口后即可释放
<code>send_data_len</code>	//要发送的数据长度，最大为300byte
<code>user_id</code>	//要发送数据的终端的 <code>user_id</code>
<code>timeout</code>	//超时时间
<code>callback</code>	//执行结果回调，为NULL时为阻塞调用，非NULL时为非阻塞调用
<code>para</code>	//用于非阻塞发送，使应用感知每段数据的发送情况，一般传入发送数据的地址，在数据发送成功后返回该地址，表示某段数据发送结束，不需要该功能时填NULL

- 参数类型

```
typedef void (*uc_send_callback)(uc_send_rcv_t *result)
typedef struct
{
    unsigned int user_id;           //发送单播时该id表示user_id
    unsigned int data_id;
    unsigned char result;
}uc_send_rcv_t;
```

12. 授时相关接口

12.1 开启帧边界对齐功能

- 目的
利用授时校准同步帧边界的功能是否开启。
- 语法

```
void uc_wiota_set_frame_boundary_align_func(unsigned char is_open);
```

- 描述
开启GPS授时功能或1588授时功能后开启帧边界对齐功能可周期性校准帧边界。
- 返回值
无。
- 参数

```
is_open           //是否开启帧边界对齐功能，0：关闭，1：打开
```

12.2 开启同步授时功能

- 目的
支持GPS功能的版本固件或有带1588协议的网关版本可开启此功能，开启后会周期性进行授时并校准帧边界。
- 语法

```
void uc_wiota_set_time_service_func(time_service_type_e type, unsigned char is_open);
```

- 描述
开启授时功能后开启帧边界对齐功能可周期性校准帧边界。只能同时设置一种授时类型。
- 返回值
无。
- 参数

```
type           //授时类型，GPS或1588协议
is_open        //是否开启帧边界对齐功能，0：关闭，1：打开
```

- 参数类型

```
typedef enum
{
    TIME_SERVICE_GNSS = 0,           //设置授时类型为GPS
    TIME_SERVICE_1588_PROTOCOL = 1,  //设置授时类型为1588协议
} time_service_type_e;
```

12.3 查询授时功能开启状态

- 目的
查询授时功能开启状态，是GPS还是1588。
- 语法

```
unsigned char uc_wiota_get_time_service_func(time_service_type_e type);
```

- 描述
查询开启授时的类型是GPS还是1588。
- 返回值
开启状态。
- 参数

```
type //为0表示查询GPS授时是否开启，为1表示查询1588授时是否开启
```

12.4 查询授时过程状态

- 目的
查询授时过程状态。
- 语法

```
time_service_state_e uc_wiota_get_time_service_state(void);
```

- 描述
查询授时过程的状态。
- 返回值
time_service_state_e。
- 返回值类型

```
typedef enum
{
    TIME_SERVICE_NULL = 0,           //授时线程创建，未开启gps或1588授时的状态
    TIME_SERVICE_START = 1,          //授时开始的状态
    TIME_SERVICE_SUC = 2,            //一次授时成功的状态
    TIME_SERVICE_FAIL = 3,           //授时结果偏差过大无法完成对齐校验的状态
    TIME_SERVICE_INIT_END = 4,       //初次开机经过授时完成帧头计算成功后的状态，在该
    //状态时需要立即将协议栈run起来
    TIME_SERVICE_ALIGN_END = 5,      //非初次开机，每隔固定时间进行帧头对齐校准成功的
    //状态
    TIME_SERVICE_STOP = 6,           //一次授时停止的状态
} time_service_state_e;
```

12.5 设置1588时间到协议栈

- 目的
将1588授时时间传入协议栈。
- 语法

```
void uc_wiota_set_1588_protocol_rtc(unsigned int timestamp, unsigned int usec);
```

- 描述
开启1588授时后，将外部1588获取的世界时钟源传入协议栈。
- 返回值
无。
- 参数

timestamp	//1588授时时钟源的整秒部分
usec	//1588授时时钟源的微秒部分

12.6 查询GNSS授时时的位置信息

- 目的
当GPS授时成功后可通过该接口查询授时时的位置信息。
- 语法

```
void uc_wiota_gnss_query_fix_pos(float pos_x, float pos_y, float pos_z);
```

- 描述
开启GPS授时功能并成功授时后flash中会保存授时时的位置信息，此接口可查询该位置信息。
- 返回值
无。
- 参数

pos_x	//位置信息x
pos_y	//位置信息y
pos_z	//位置信息z

12.7 设置GNSS重新定位

- 目的

一般来说AP只会第一次启动后定位一次，后续只会授时，但如果AP移动了位置或者连续发生GNSS授时失败时，需要上层决策是否重新定位。

- 语法

```
void uc_wiota_gnss_relocation(unsigned char is_relocation);
```

- 描述
开启功能可让GPS在下次授时时重新定位后再授时。
- 返回值
无。
- 参数

is_relocation	//是否重新定位，0：关闭重新定位，1：打开重新定位
---------------	----------------------------

12.8 注册授时状态回调函数

- 目的
在wiota init之前注册，可监测授时过程状态。
- 语法

```
void uc_wiota_register_time_service_state_callback(  
uc_time_service_callback callback);
```

- 描述
开启授时功能后，上报授时过程状态，应用可根据状态进行一些处理。
- 返回值
无。
- 参数

```
uc_time_service_callback          //授时状态回调函数
```

- 参数类型

```
typedef void (*uc_time_service_callback)(time_service_state_e state);
```

12.6 授时开始

- 目的
开始授时。
- 语法

```
void uc_wiota_time_service_start(void);
```

- 描述
当设置授时类型为GPS或1588后，调用该接口GPS或1588授时开始运行，周期校准定时器开始。
- 返回值
无。

12.7 授时停止

- 目的
停止授时
- 语法

```
void uc_wiota_time_service_stop(void);
```

- 描述
停止授时，周期校准定时器也将停止。
- 返回值
无。

13. 其他接口说明

13.1 查询ap8288芯片温度

- 目的
可实时获取到ap8288芯片的温度。

- 语法

```
uc_result_e uc_wiota_read_temperature(uc_temp_callback callback,
                                       uc_temp_recv_t *read_temp,
                                       signed int timeout)
```

- 描述

调用该接口可读取基带芯片内部的实时温度，读取温度需要两帧左右，需要在没有任务的时候读取，有任务时会直接返回读取失败。

如果回调函数不为NULL，则为非阻塞模式，成功执行或者超时后会调用callback返回结果。

如果回调函数为NULL，则为阻塞模式，成功执行或者超时该函数才会返回结果。

- 返回值

```
uc_result_e           //函数执行结果
//当callback!=NULL时直接返回成功,真正的结果由callback返回
```

- 参数

```
callback           //函数执行结果回调，为NULL时为阻塞调用，非NULL时为非阻塞调用
read_temp          //出参，返回读取的温度和执行结果
timeout            //函数执行超时时间
```

- 参数类型

```
typedef void (*uc_temp_callback)(uc_temp_recv_t *result)
typedef struct
{
    signed char temp;
    unsigned char result;
}uc_temp_recv_t;
```

- 参数类型描述

- uc_temp_callback: 函数指针。
- uc_temp_recv_t: 查询结果结构体。
 - temp: 查询到的温度值。
 - result: 查询到的结果，uc_result_e。

13.2 设置WIoTa log开关

- 目的

设置协议层的log开关。

- 语法

```
void uc_wiota_log_switch(uc_log_type_e log_type, unsigned char is_open);
```

- 描述

开关协议层的log，包括uart和spi两种，可开启其中一种log，也可以同时开启（该函数不同参数设置两次）。

- 返回值

无。

- 参数

```
log_type          //uart和spi两种
is_open           //是否开启该log
```

- 参数类型

```
typedef enum
{
    UC_LOG_UART = 0,
    UC_LOG_SPI = 1
}uc_log_type_e;
```

- 参数类型说明
 - UC_LOG_UART: 串口log。
 - UC_LOG_SPI: spi log。

13.3 设置AP CRC开关

- 目的
设置AP CRC开关。
- 语法

```
void uc_wiota_set_crc(unsigned short crc_limit);
```

- 描述
开关协议层的CRC校验和设置检验长度。大于等于设定值则自动添加CRC，否则不添加，默认为100，即当发送的数据大于等于100字节时，协议层自动加CRC，小于100时不加CRC。
- 返回值
无。
- 参数

```
crc_limit          //开启CRC的检验长度
//0: 关闭CRC校验，不管数据长度多长都不加CRC
//大于0: 表示加CRC的数据长度，如：crc_limit为50，则表示大于等于50个字节的数据开启CRC校验
```

13.4 设置和查询AP数据传输模式和速率

- 目的
根据应用需求设置、查询数据传输模式和速率。
- 语法

```
uc_result_e uc_wiota_set_data_rate(uc_data_rate_mode_e rate_mode, unsigned int
rate_value);
unsigned int uc_wiota_get_data_rate(uc_data_rate_mode_e rate_mode);
```

- 描述
三种模式：
第一种基本模式，是基本速率设置。
在第一种模式的基础上，在系统配置中dlul_ratio为1:2时，才能打开第二种模式，打开该模式能够提高该帧结构情况下两倍速率，默认第二种模式开启状态。
在第一种模式的基础上，打开第三种模式，能够提升（8*(1 << group_number)）倍单终端的速率，但是会影响网络中其他终端的上行，建议在大数据量快速传输需求时使用。
备注：group_number为系统配置中的参数。

- 返回值

```
uc_result_e //函数执行结果
```

- 参数

```
rate_mode //传输模式
rate_value //当rate_mode为UC_RATE_NORMAL时，rate_value为
UC_MCS_LEVEL，AP侧暂不支持该模式
//当rate_mode为UC_RATE_MID时，rate_value为0或1，表
示关闭或打开，必须和终端的状态保持一致
//当rate_mode为UC_RATE_HIGH时，rate_value为0，表示
关闭rate_value为其他值，表示当实际发送数据量（byte）大于等于该值时才会真正开启该模式，常用建议
设置rate_value为100，可单独开启，建议最好和终端状态保持一致
```

- 参数类型

```
typedef enum
{
    UC_RATE_MORMAL = 0, //普通模式
    UC_RATE_MID = 1, //dlul_ratio为1:2时可开启
    UC_RATE_HIGH = 2, //连续数据包模式
}uc_data_rate_mode_e;
```

- 参数类型描述
 - UC_RATE_MORMAL：普通模式。
 - UC_RATE_MID：dlul_ratio为1:2时可开启。
 - UC_RATE_HIGH：连续数据包模式。

13.5 查询id在帧结构上的位置

- 目的

根据user_id查询对应的位置信息。
- 语法

```
uc_dev_pos_t *uc_wiota_query_dev_pos_by_userid(unsigned int *user_id, unsigned
int user_id_num);
```

- 描述

根据user id返回该id在帧结构上的位置。
- 返回值

```
uc_dev_pos_t //函数执行结果
```

```
typedef struct
{
    unsigned char group_idx;
    unsigned char burst_idx;
    unsigned char slot_idx;
    unsigned char reserved;
} uc_dev_pos_t;
```

- 参数

```
user_id           //要查询的id数组首地址
user_id_num       //要查询的id个数
```

13.6 查询AP8288运行状态（AP主线程运行状态）

- 目的
查询AP8288运行是否正常，该接口可大致判断AP整体的运行是否异常。
- 语法

```
ap8288_state_e uc_wiota_get_ap8288_state(void);
```

- 描述
AP主线程依赖AP8288产生的中断驱动，如果AP8288发生异常，则AP主线程会停止运行，整个AP也就发生异常，该状态只能大概判断AP8288是否异常，如发生异常并不能准确反馈造成异常的原因。
- 返回值

```
ap8288_state_e //AP8288运行状态，正常或异常
```

- 返回值类型

```
typedef enum
{
    STATE_ABNORMAL = 0, //AP8288运行状态异常
    STATE_NORMAL   = 1, //AP8288运行状态正常
} ap8288_state_e;
```

13.7 获取当前配置帧长

- 目的
获取当期配置下的帧长。
- 语法

```
unsigned int uc_wiota_get_frame_len(void);
```

- 描述
调用接口，返回当前配置的帧长，单位：微妙。
- 返回值
帧长。

13.8 设置广播帧发送周期

- 目的
设置广播帧发送周期
- 语法

```
void uc_wiota_set_broadcast_fn_cycle(unsigned char bc_fn_cycle);
```

- 描述
广播帧主要用于发送帧号给IOTE，当使用同步DTU的低功耗时设为1，其他情况不建议设置，默认值11，最小值1，最大值11。
- 参数

bc_fn_cycle

//发送周期，最小1，最大11

13.9 获取广播帧发送周期

- 目的
获取广播帧发送周期。
- 语法

```
unsigned char uc_wiota_get_broadcast_fn_cycle(void);
```

- 描述
用于获取当前的广播帧发送周期。
- 返回值
广播帧发送周期。

13.10 设置广播发送轮数

- 目的
设置普通广播或OTA的发送轮数。
- 语法

```
void uc_wiota_set_broadcast_send_round(unsigned char round);
```

- 描述
由于广播没有ACK，一次广播数据会默认会发3轮，保证IOTE接收成功率，当信号好时用户可设置发送轮数，缩短发送时间。
- 返回值
无。
- 参数

round

//广播发送轮数

13.11 获取广播发送轮数

- 目的
获取普通广播或OTA的发送轮数。
- 语法

```
unsigned int uc_wiota_get_broadcast_send_round(void);
```

- 描述
调用接口，返回当前广播发送轮数。
- 返回值
广播发送轮数。

13.12 开启或关闭单音发送

- 目的
AP控制发送单音。
- 语法

```
void uc_wiota_set_single_tone(unsigned char is_open);
```

- 描述
通过AP控制AP8288发送单音，或结束发送单音。
- 返回值
无。
- 参数

<code>is_open</code>	<code>//1: 打开, 0: 关闭</code>
----------------------	-----------------------------

13.13 获取当前帧号

- 目的
获取AP当前的帧号。
- 语法

```
unsigned int uc_wiota_get_frame_num(void);
```

- 描述
获取AP当前的帧号。
- 返回值
帧号。
- 参数
无。

13.14 IOTE主动离开连接态

- 目的
控制IOTE主动离开连接态。
- 语法

```
void uc_wiota_iote_leaving_active_state(unsigned int *user_id, unsigned int id_num);
```

- 描述
调用此接口终端如果在连接态将在下一帧离开连接态，不管连接态时间是否超时，如果此时该终端有上下行业务，都将失败，慎用。
- 返回值
无。
- 参数

<code>user_id</code>	<code>//要主动离开连接态终端的id数组首地址</code>
<code>id_num</code>	<code>//要主动离开连接态终端的id个数</code>

13.14 获取模组ID

- 目的
获取模组ID。
- 语法

```
void uc_wiota_get_module_id(unsigned int *module_id);
```

- 描述
查询AP模组的模组ID。
- 返回值
无。
- 参数

```
module_id //AP模组ID
```

14. 寻呼相关接口

14.1 设置paging tx配置

- 目的
设置空中唤醒终端的寻呼配置。
- 语法

```
void uc_wiota_set_paging_tx_cfg(uc_lpm_tx_cfg_t *config);
```

- 描述
设置空中唤醒终端的配置，开始寻呼前必须设置配置。
- 返回值
无。
- 参数

```
config //寻呼配置信息
```

- 参数类型

```
typedef struct
{
    unsigned char freq;
    unsigned char spectrum_idx;
    unsigned char bandwidth;
    unsigned char symbol_length;
    unsigned short awaken_id;
    unsigned short reserved;
    unsigned int send_time;
}uc_lpm_tx_cfg_t;
```

- 参数类型说明
 - freq: 频点。
 - spectrum_idx: 频谱。
 - bandwidth: 带宽。
 - symbol_length: symbol length。
 - awaken_id: 指示需要唤醒的ID。
 - reserved: 对齐预留位
 - send_time: 最小值为接收端检测周期

14.2 获取paging tx配置

- 目的
获取寻呼配置。

- 语法

```
void uc_wiota_get_paging_tx_cfg(uc_lpm_tx_cfg_t *config);
```

- 描述
获取空中唤醒终端的配置。
- 返回值
无。
- 参数

```
config //寻呼配置信息
```

14.3 开始paging tx

- 目的
开始寻呼。
- 语法

```
void uc_wiota_start_paging_tx(void);
```

- 描述
设置好寻呼配置后，可调用该接口进行空中唤醒对应配置的终端设备。
- 返回值
无。
- 参数
无。

14.4 发送同步paging

- 目的
发送周期性唤醒信号，在接收到终端发送的paging ctrl消息后，调用该接口唤醒进入同步paging低功耗的终端。
- 语法

```
void uc_wiota_register_sync_paging_callback(uc_paging_ctrl_callback callback);
void uc_wiota_sync_paging(uc_paging_info_t *paging_info, uc_paging_callback callback);
```

- 描述
该接口为发送周期唤醒信号，需要提前知道终端睡眠时的帧号，并在需要唤醒时将该帧号传入。

上层如何知道终端睡眠时的帧号，通过uc_wiota_register_sync_paging_callback该接口注册回调，当终端进入sync paging低功耗前会发送一个ctrl消息通知AP，AP收到该消息后会将当前帧号通过该回调函数告知上层，当需要唤醒时，上层再将该帧号传入paging_info中通过uc_wiota_sync_paging下发周期唤醒信号，从而唤醒该终端。

- 返回值
无。
- 参数

```
paging_info // 同步paging信息结构体指针
callback //用于返回多帧寻呼是否完成，当该参数为NULL时，表示阻塞等待寻呼完成结果；当该参数不为NULL时，表示非阻塞调用，寻呼完成后会调用callback返回结果
```


- 参数类型

```
typedef void (*uc_paging_callback)(uc_paging_recv_t *result);
typedef void (*uc_paging_ctrl_callback)(unsigned int user_id, //发送paging ctrl消
息的终端id
                                     unsigned char burst_idx, // 该id在帧结构的
burst位置
                                     unsigned int fn_index); // 该终端实际睡眠的
帧号，上层需要记录该值

typedef struct
{
    unsigned int user_id;           //同步寻呼的设备id
    unsigned int result;           //多帧寻呼是否完成
} uc_paging_recv_t;

typedef struct
{
    unsigned int user_id;           //同步寻呼的设备id
    unsigned int fn_index;         //终端睡眠时的帧号，由callback传出，paging时传入
    unsigned int detection_period; //检测周期，与终端检测paging信号周期一致
    unsigned int send_round;       //发送唤醒信号的轮数，一般为1，表示发送一轮
    unsigned int continue_fn;      //单轮发送唤醒信号的帧数，一般为1，表示只在周期点发
送，如果为2，则表示在周期点再前后各发送一帧唤醒信号，为3则表示前后各发两帧，以此类推，当超过
detection_period的一半时，将变为每帧都发送唤醒信号
} uc_paging_info_t;
```

14.5 查询当前同步paging任务的个数

- 目的
查询帧结构某位置上当前有多少个同步paging的任务，便于上层安排寻呼任务
- 语法

```
unsigned char uc_wiota_get_syncpaging_num(unsigned char group_idx, unsigned char
subframe_idx);
```

- 描述
传入位置信息group_idx和subframe_idx，返回该位置上正在进行同步paging的终端个数。
- 返回值
同步paging的个数。
- 参数

```
group_idx           //帧结构group位置，范围0到7
subframe_idx        //帧结构子帧位置，范围0~
```