

# Variables, bucles, condiciones y funciones

## Introducción a la programación en Python

Edición 2023.2

Liliana M. Moreno Vargas y Diego Prada Gracia

*Unidad de Investigación en Biología Computacional y Diseño de Fármacos  
Instituto Nacional de Salud – Hospital Infantil de México Federico Gómez*

# Contenidos

- ¿Qué es una variable?
- Tipos de variables
- La función “print”
- Condiciones lógicas
- Iteradores y bucles
- Funciones y argumentos de entrada
- Tu primer script.



# ¿Qué es una variable?



+






Tipos de variables...

# La función “print”



# Listas y tuplas





sets



diccionarios



# Condiciones lógicas

# Iteradores y bucles

The image features a black background with several decorative gray elements. A large, thick gray line starts from the left edge, curves upwards and to the right, then turns downwards and to the left, ending near the bottom center. Another thick gray line starts from the left edge, curves upwards and to the right, then turns downwards and to the left, ending near the bottom center. There are also several horizontal gray lines of varying lengths and thicknesses, some of which are slightly curved at their ends.

# Funciones y argumentos de entrada

# Tu primer script!



# **Retos y preguntas**

