EEM 332 - Mikroişlemciler

Deney Numarasi: 6

Deney Adı: Assembly Programlama/Döngüler

Ön Calışma

Laboratuvara gelmeden önce asağıda verilen soruları vanıtlayınız.

- 1) Çevirici dilinde, klavyeden girilen bir cümlede (en fazla 100 karakter) bulunan kelimelerin sayısını bulan ve bu sayıyı onluk (decimal) sistemde ekrana yazdıran programı yazınız.
- 2) Gelişigüzel (random) sayılar nasıl üretilir? 0-100 arasında gelişigüzel sayı üreten bir program yazınız.

Deneysel Çalışma

- 1) Ön çalışmada yazdığınız programı çalıştırınız ve sonuçları gösteriniz.
- 2) Ön çalışmada yazdığınız programı, aşağıdaki işlemi yapacak şekilde değiştiriniz ve sonuçları gösteriniz.

Yazılacak programla, return (enter) tuşuna basıldığında klavyeden girilmiş olan cümlenin en sonundaki kelimenin en başa atılması sağlanmalıdır.

Örnek:

```
bu kelimeyi basa atiniz <enter>
atiniz bu kelimeyi basa <enter>
basa atiniz bu kelimeyi <enter>
kelimeyi basa atiniz bu <enter>
bu kelimeyi basa atiniz <ESC>
```

3) Ön ve deneysel çalışmalarda yazdığınız programlardan da faydalanarak klavyeden girilen bir cümledeki kelimeleri artarda 3 kez gelişigüzel sıralayan programı yazınız.

Örnek:

```
bu cumleyi gelisiguzel siralayiniz <enter>
bu cumleyi siralayiniz gelisiguzel <enter>
siralayiniz gelisiguzel bu cumleyi <enter>
bu gelisiguzel siralayiniz cumleyi <enter>
```

EΚ

```
; HEX SAYIYI DECIMALE CEVIREN KOD
```

```
MOV AX,HEXVAL ;HEXVAL ADRESINDEN DEGERI AX'E AL

MOV BX,OAH ;BX YAZMACINA OA DEGERINI ATA

DIV BX ;AX YAZMACINI BX YAZMACINA BÖL

MOV DH,AL ;CIKAN DEGER DECIMAL SAYININ 10LAR BASAMAGIDIR

MUL BX ;DEGERI BX'LE CARP

MOV CX,HEXVAL ;CX YAZMACINA ILK DEGERI ATA

SUB CX,AX ;CX VE AX YAZMACLARININ FARKINI AL

MOV DL,CL ;CIKAN DEGER DECIMAL SAYININ 1LER BASAMAGIDIR
```