

Università Ca' Foscari di Venezia

Dipartimento di Scienze Ambientali, Informatica e Statistica

Corso di Laurea in Informatica

Corso di Ingegneria del Software AA 2017/2018



Piano di Testing

Gruppo SATA:

Andrea Wohlers (854452)
Susanna Lorenzini (854153)
Alessandro Busatto (856329)
Tommaso Michieletto (834470)

Dettagli Del Documento

Tipo Documento: Piano di Testing

Data Prima pubblicazione: 23/11/2017

Redatto e Revisionato da:

Andrea Wohlers
Susanna Lorenzini
Alessandro Busatto
Tommaso Michieletto

Versioni successive e modifiche al documento:

Versione	Data Rilascio	Modifiche apportate
1.0	23/11/2017	-

Indice

Sezione 1 - Introduzione	4
Sezione 2 - Requisiti	4
Sezione 3 - Modalità di testing	5
Sezione 4 - Questionari	6
4.1 Questionario Pre-sviluppo	6
4.2 Questionario Versione Alfa	7
4.3 Esiti dei Questionari	7
Sezione 5 - Conclusioni	8

Sezione 1 - Introduzione

L'obiettivo del Documento è quello di presentare le varie attività di testing da attuare, con gli specifici vincoli e processi pianificati.

Una buona fase di testing consente di ridurre i costi dopo l'uscita dell'applicazione, il piano di testing è fondamentale se creato con una gerarchia corretta di esecuzione, di metodologia e criteri di accettazione.

L'approccio che abbiamo scelto di effettuare è quello Bottom up: cioè si inizia a testare individualmente le componenti a livello più basso, per poi testare l'efficienza complessiva.

Sezione 2 - Requisiti

I requisiti necessari per poter efficacemente testare il funzionamento della nostra applicazione sono:

- Sistema operativo Android 5.0 o successivo
- Connessione ad internet

Per quanto riguarda la parte Hardware verranno utilizzati dispositivi con vari processori (numero CORE e velocità differente), RAM e grandezza di schermo.

Verranno utilizzati come dispositivi:

- Samsung Galaxy S3 (4-Core, 1GB RAM)
- Oneplus 5 (8-Core, 8GB RAM)
- Honor 7 (8-Core, 3GB RAM)
- Nexus 7 2012 (4-Core, 1GB RAM)

Oltre ad utilizzare l'emulatore per test su dispositivi di fascia medio-bassa.

Sezione 3 - Modalità di testing

Il piano di testing verterà sull'esperienza di utilizzo dell'app da parte dei membri del team e di utenti esterni, attraverso varie forme di feedback:

- Questionari (utenti esterni)
- Brainstorming (team)

Avendo scelto un approccio di tipo Bottom up, i moduli verranno testati settimanalmente; una volta che l'app sarà completa vi saranno dei test sul funzionamento complessivo.

Inoltre, sono previsti dei test al raggiungimento di ogni milestone.

All'uscita delle versioni Alfa/Beta dell'applicazione verrà fornita sotto forma di pacchetto APK agli utenti (tester) che forniranno i feedback utili per i miglioramenti. Infine l'app verrà pubblicata nel **Play Store** e i commenti all'app ci aiuteranno a risolvere i problemi e rendere l'app più user friendly possibile, ascoltando le esigenze degli utenti.

Essendo un team senza budget, non verranno allocate risorse economiche ma solo la nostra forza lavoro e l'aiuto gratuito dei tester.

Sezione 4 - Questionari

Abbiamo pensato di sottoporre ad utenti (studenti universitari, studenti delle superiori, genitori) di vario livello informatico (utenti esperti e medi) due diversi questionari in due momenti differenti del progetto e con due scopi.

4.1 Questionario Pre-sviluppo

Questo questionario è sottoposto agli utenti in fase iniziale di progettazione, per capire le esigenze e il grado di conoscenza degli utenti sull'argomento tasse/budget/bilancio.

1. Come consideri il tuo livello di conoscenze informatiche?	<input type="checkbox"/> Basso <input type="checkbox"/> Medio <input type="checkbox"/> Alto
2. in che categoria rientri?	<input type="checkbox"/> studente superiori <input type="checkbox"/> studente universitario <input type="checkbox"/> genitore
3. saresti interessato a sapere come vengono spese le tasse dall'università?	<input type="checkbox"/> si <input type="checkbox"/> no
4. sai cos'è un bilancio?	<input type="checkbox"/> si <input type="checkbox"/> no
5. saresti interessato a vedere il confronto della spesa tra diverse università?	<input type="checkbox"/> si <input type="checkbox"/> no
6. hai qualche consiglio?	<hr/> <hr/> <hr/>

4.2 Questionario Versione Alfa

Questionario sottoposto in seguito al rilascio dell'applicazione dopo la versione Alfa per capire l'opinione e il grado di soddisfazione dell'utente.

1. l'avvio dell'applicazione ha avuto problemi?	<input type="checkbox"/> si <input type="checkbox"/> no
2. il tutorial iniziale è risultato efficace?	<input type="checkbox"/> si <input type="checkbox"/> no
3. l'applicazione risulta fluida e non ha problemi?	<input type="checkbox"/> si <input type="checkbox"/> no
4. l'usabilità è intuitiva?	<input type="checkbox"/> si <input type="checkbox"/> no
5. com'è il design dell'applicazione?	<input type="checkbox"/> ottimo <input type="checkbox"/> buono <input type="checkbox"/> mediocre <input type="checkbox"/> insufficiente
6. l'applicazione ha raggiunto lo scopo della visualizzazione delle spese delle tasse universitarie?	<input type="checkbox"/> si <input type="checkbox"/> no
7. hai qualche consiglio?	<hr/> <hr/> <hr/>

4.3 Esiti dei Questionari

Siamo in attesa dei risultati dei questionari...

Sezione 5 - Conclusioni

Il presente documento verrà aggiornato ogni qualvolta avremo dei feedback derivati dall'analisi delle risposte ricevute dai questionari, si prevede un tempo di due settimane per la somministrazione del primo questionario e l'analisi delle relative risposte, mentre per il secondo questionario si prevede di ottenere delle risposte entro un mese e mezzo quando verrà rilasciata la versione Alfa-Beta dell'app. I test hanno lo scopo di evidenziare problemi relativi all'applicazione, così da poter essere corretta durante lo sviluppo e in modo da rilasciare un'app solida e di buon livello.