Comenzado el	viernes, 3 de abril de 2020, 17:30
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 3 de abril de 2020, 19:27
Tiempo empleado	1 hora 57 minutos
Calificación	6,50 de 9,00 (72 %)

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00 Crea un script en BATCH que realice la pregunta "Te gusta la asignatura de SOM?". Ante la respuesta de "si" tiene que decir "Bien!", pero ante la respuesta de "no" debe decir "Vaya..".

Cualquier otra respuesta hará que el programa responda "Venga, mójate!".

Ejemplo:

#> gustaSOM.bat

Te gusta SOM? si

Bien!

#> gustaSOM.bat

Te gusta SOM? no

Vaya..

#> gustaSOM.bat

Te gusta SOM? 13

Venga, mójate!

```
@echo off

set /P Respuesta="Te gusta la asignatura "

if %Respuesta%==Si (
    echo "Bien!"
    ) else if %Respuesta%==No (
    echo vaya...
    ) else (
        echo Venga mojate
    )

pause
```

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00 Haz un script en BATCH que dados dos números enteros positivos pasados por parámetro, muestre cuál es el mayor.

```
@echo off

If "%1" GTR "%2" (
    echo El mayor es el parametro numero 1
    )

If "%2" GTR "%1" (
    echo El mayor es el parametro numero 2
)

pause > nul
```

Finalizado

Puntúa 0,00 sobre 2,00

Realiza un script en BATCH que solicite dos números enteros positivos. El primero será el número desde el que empezar a mostrar valores y el segundo, el número de pares consecutivos a mostrar.

Ejemplo:

#> pares.bat

A partir de que numero quieres empezar?: 8

Cuantos numeros pares consecutivos desea mostrar?: 5

8 10 12 14 16

Finalizado

Puntúa 2,00 sobre 2,00

Realiza un script en BATCH que solicite un número entero positivo y calcule su factorial, es decir, la multiplicación de sí mismo por todos los números anteriores (Ejemplo: el factorial de 5 sería 5*4*3*2*1 = 120).

Ejemplo:

#> factorial.bat

Indique un numero para calcular el Factorial: 5

El factorial de 5 es 120

```
@echo off
:code
set /p "numero=Numero : "
if not defined numero (goto:code)
set /a "factorial=1"
for /l %%_ in (1 1 %numero%) do (
set /a factorial=factorial * %%_
)
echo.Factorial : %factorial%
pause>nul
exit /b 0
```

Finalizado

Puntúa 2,50 sobre 3,00

Crea en BATCH un script que muestre un menú donde te de las opciones de organizar salas de cine:

- · Crear una sala
- · Acceder a una sala
- Salir

MENU GENERAL SALAS

1 - Crear sala

2 - Acceder a sala

3 - Salir

Cuando se pulse en **3 - Salir**, el programa saldrá. Si se pulsa 1 ó 2, después de realizar la correspondiente acción, se volverá al menú.

Cuando se pulse en **1 - Crear sala**, el programa te preguntara "cómo quieres llamar a la sala?" y creará una carpeta con el nombre introducido. Dentro de dicha carpeta se crearán 6 archivos cuyos nombres harán referencia a las horas de las sesiones. Los nombres que deben tener dichos archivos son: se10-12.sesion (sesión de 10 a 12 de la mañana), se12-14.sesion (sesión de 12 a 14 del medio día), se15-17.sesion (sesión de 15 a 17 de la tarde), se17-19.sesion (sesión de 17 a 19 de la tarde), se19-21.sesion (sesión de 19 a 21 de la noche) y seGolfa.sesion (sesión nocturna). Como podéis ver, los archivos deben tener la extensión ".sesion". No deberá agregarse ningún contenido a los archivos en el momento de creación.

Cuando se pulse en **2 - Acceder a sala**, el programa te preguntará el nombre de la sala a la que deseas acceder. Si la sala existe, seguidamente mostrará un nuevo menú con diferentes opciones que se pueden hacer dentro de la misma:

- Cambiar película de un horario
- Listar todas las películas
- Listar película de un horario
- Eliminar sala
- Salir

Cada sala sólo es una carpeta. Para poder hacer las operaciones del menú "Películas" DENTRO de dicha carpeta puedes utilizar el comando CD (para acceder a la misma). Si usas CD, acuérdate de salir a la carpeta principal cuando salgas del menú "Películas".

- 1 Cambiar película de un horario
- 2 Listar todas las películas
- 3 Listar película de un horario
- 4 Eliminar sala
- 5 Salir

Cuando se pulse en **5 - Salir**, el programa volverá al menú anterior (MENU GENERAL SALAS). Mientras no se pulse 5, se seguirá mostrando este menú después de las acciones 1, 2, 3 y 4.

Cuando se pulse en **1 - Cambiar película de un horario**, se deberá solicitar el nombre de la sesión que se desea modificar (por ejemplo "se10-12.sesion") y el nombre de la película que se emitirá en dicha sesión (Piratas del Caribe). El

nombre de la película debe guardarse como contenido del archivo "se10-12.sesion". Si el archivo "se10-12.sesion" tiene el contenido "Piratas del Caribe", significará que esa película se emite en la sesión de las 10-12.

Cuando se pulse en **2 - Listar todas las películas**, el programa mostrará todas las películas de la sala junto a la hora en la que se emiten. Para ello habrá que mirar el contenido de todos los archivos de la sala.

Cuando se pulse en **3 - Listar película de un horario**, el programa pedirá el nombre de una sesión y, si existe, mostrará la película que se emite.

Cuando se pulse en **4 - Eliminar sala**, el programa hará una pregunta de confirmación "Realmente desea eliminar la sala?". Si la respuesta es "S", se eliminará la carpeta con todo su contenido y se volverá al menú anterior (MENU GENERAL SALAS).

```
@echo off
:main
cls
echo *****
              MENU GENERAL SALAS
echo 1 - Crear sala
echo 2 - Acceder a sala
echo 3 - Salir
set /P hacer=Que quieres hacer
if %hacer% ==1 goto :1
if %hacer% ==2 goto :2
if %hacer% ==3 exit
:1 (
set /P salaname= Como quieres que se llame su sala
mkdir %salaname%
echo. > ./%salaname%/se10-12.sesion
echo. > ./%salaname%/se12-14.sesion
echo. > ./%salaname%/se15-17.sesion
echo. > ./%salaname%/se17-19.sesion
echo. > ./%salaname%/se19-21.sesion
echo. > ./%salaname%/seGolfa.sesion
pause
goto main
)
:2 (
cls
5.bat
```