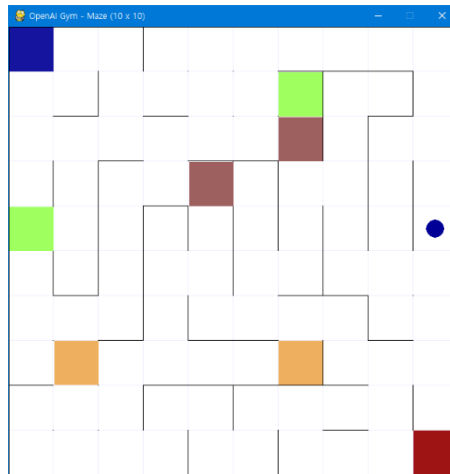


미로 찾기(Maze)



1. 상태(state)

```
[  
  위치 x좌표,  
  위치 y좌표  
]
```

로 총 2차원 벡터가 주어집니다.

2. 행동(action)

- 0 - 북쪽으로 이동 (위로 이동)
- 1 - 남쪽으로 이동 (아래로 이동)
- 2 - 동쪽으로 이동 (왼쪽으로 이동)
- 3 - 서쪽으로 이동 (오른쪽으로 이동)

3. 보상(reward)

- 목표지점에 도착하면 +1
- 목표지점에 도달하지 않으면 -0.1/100