

Java - Chess Reviewer.

Keypoints - separate GUI od backend pomocí fasády

- lze načíst hru z notace nebo vytvořit exist. hru; lze hru dožít.
- lze procházet načtenou hru tam a zpět, hrát vlastní tahy, mazat a obnovovat vlastní tahy.
- hra lze ovládat z - GUI, shortcuts

Terminal UI

- lze rozehrát více her současně (Tahy)
- GameRecordManager použitelný pro asi jakoukoliv hru, kde jsou tahy, prev/next, undo/redo.

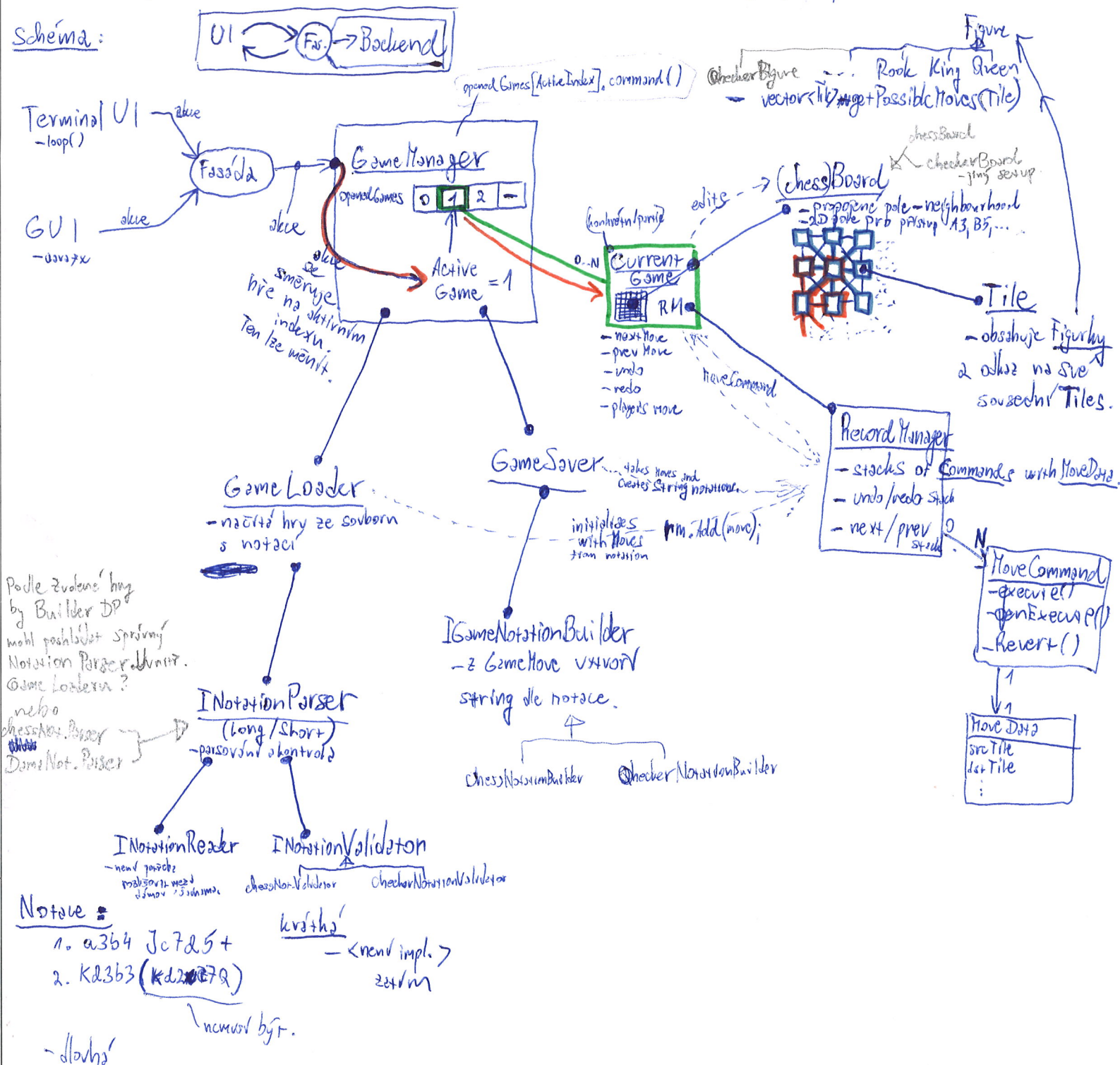
Využití DP:

- Facade
- Command
- Factory
- Flyweight

Lze využít:

- Composite - (převodní plán pro GameRecordManager)
- Filter - zkrácení konkrétních figur/barev /... dle požadavku, místo abych ušel vždy celý vektor a tahal ty chvilu figurky až pak.

Schema:



Notace:

1. a3b4 Jc7d5+
2. Kd3b3 (Kd2b3)

krátko

- <new impl.>
zet/m

- dlouho

new must být.