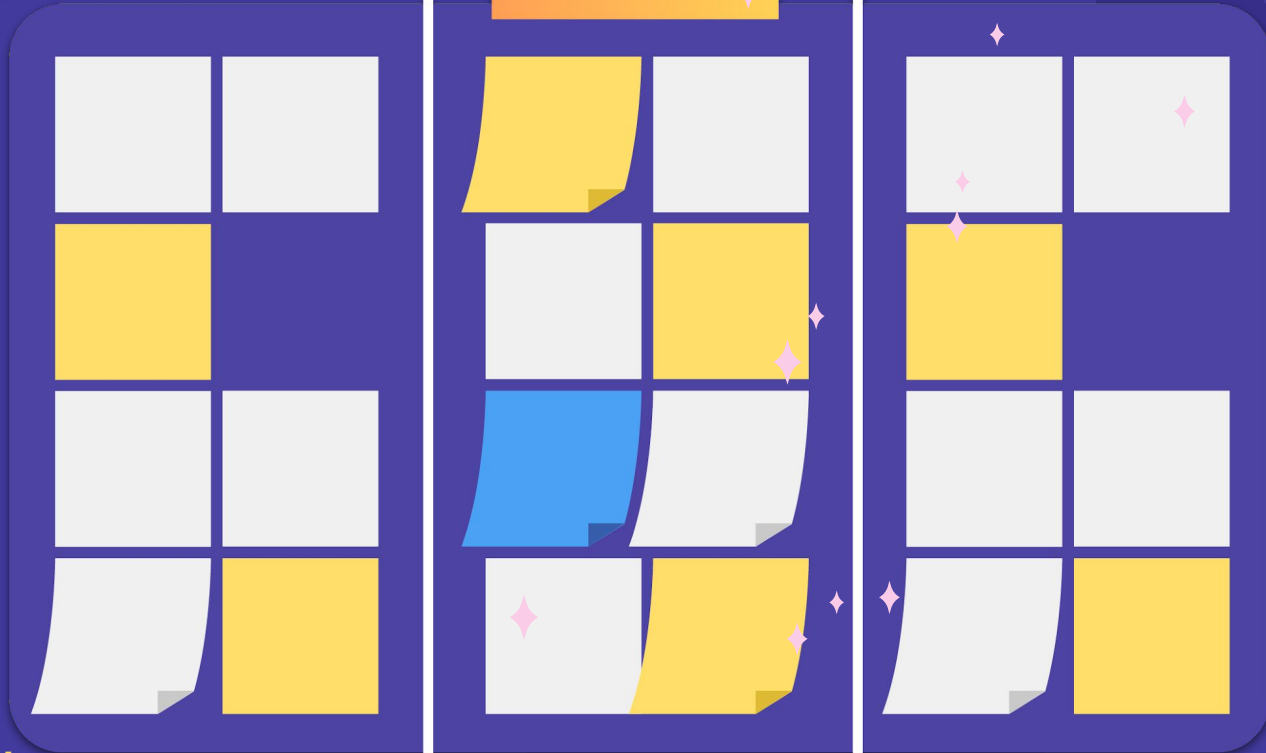
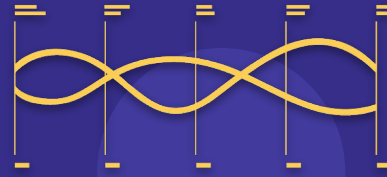


Kanban Board



@vanessamarely

Hola!

Vanessa Aristizabal

Frontend Developer
GDE Angular & Web



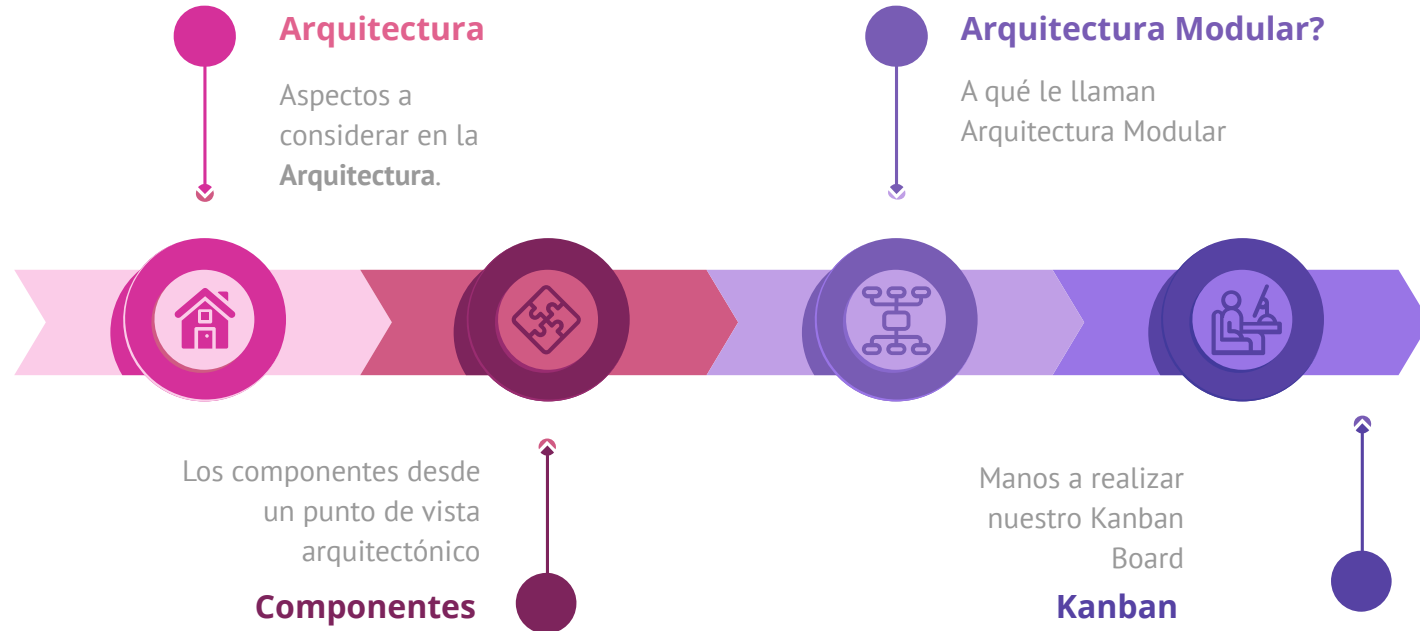
@vanessamarely

“El secreto del éxito es
ordenar tu tiempo.”

—caminosonoro.com

@vanessamarely

Agenda



Kanban



Conceptos básicos



Arquitectura Componentes



Angular Material



CDK



Recomendaciones generales

@vanessamarely

Mucho contenido!!!

Jummmm!!



Tendremos Break?

Claro que sí!!!



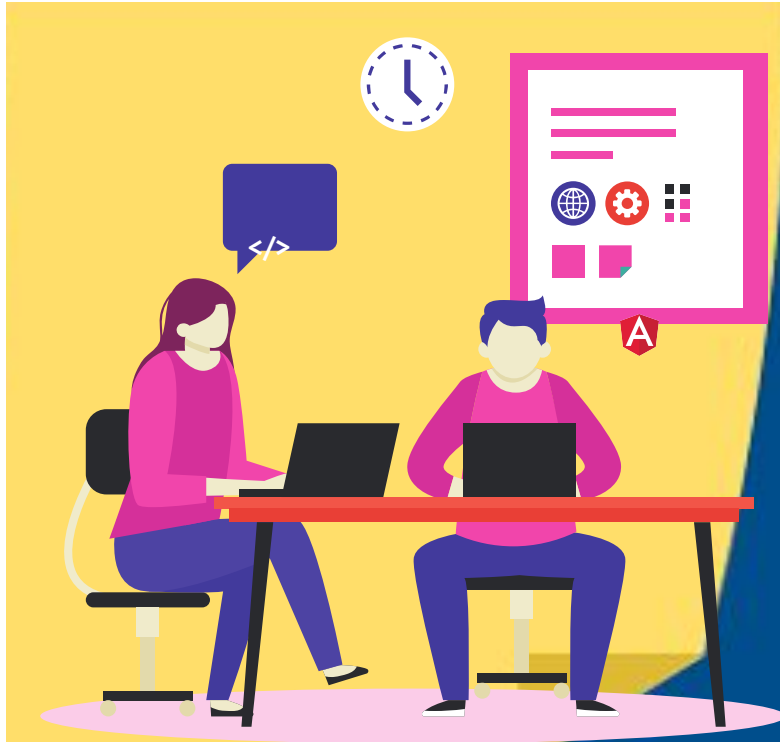
10 - 15' min

@vanessamarely



yummy





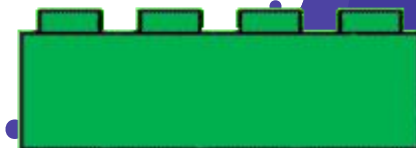
@vanessamarely

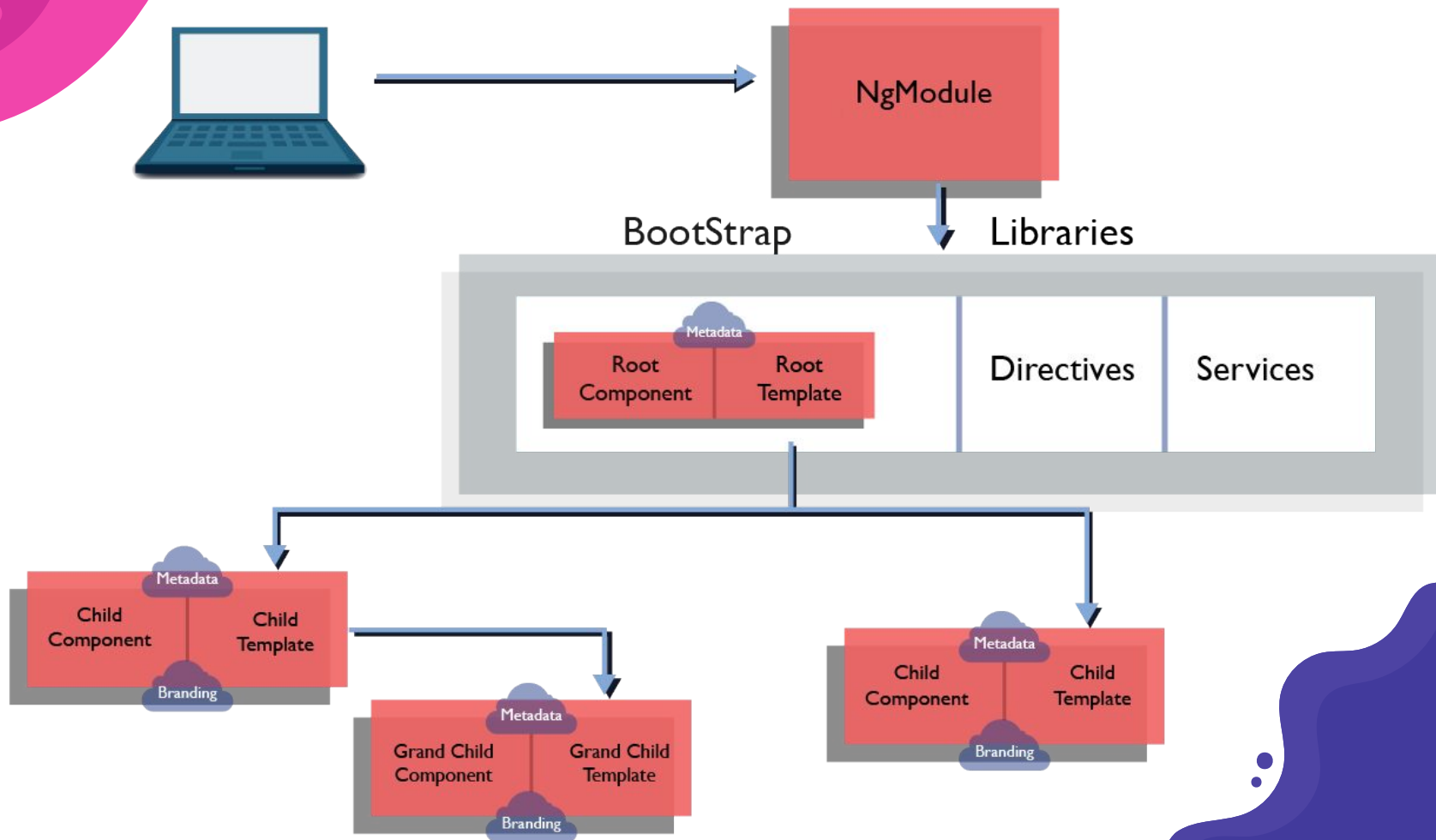
Arquitectura



Una aplicación en Angular es un conjunto de legos.

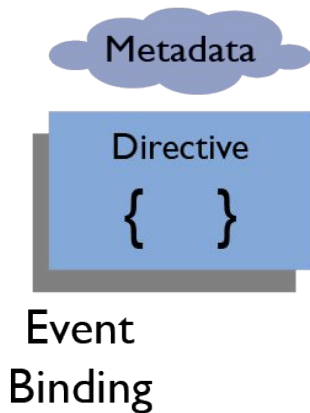
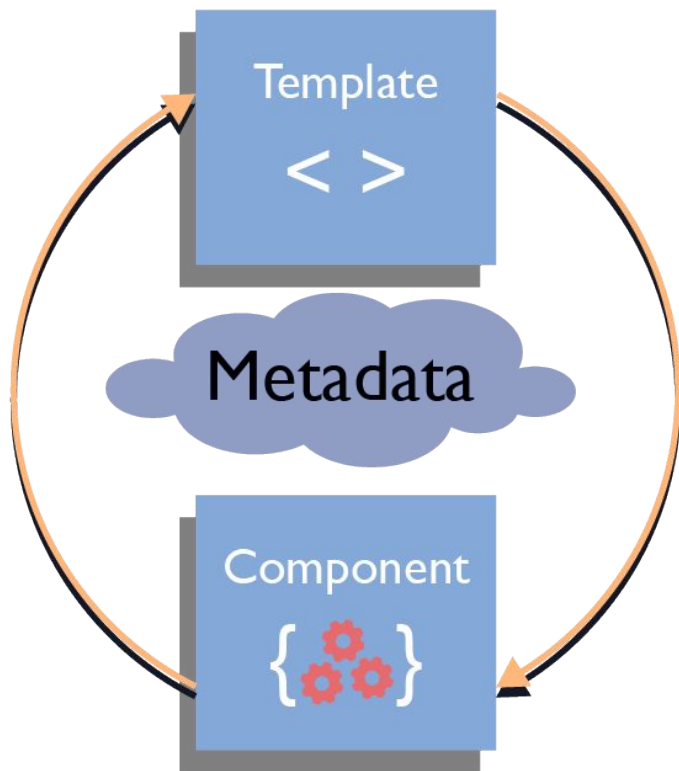
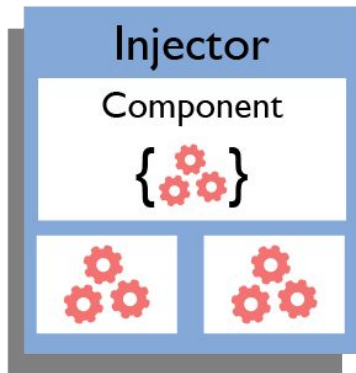
Los bloques se forman por los conceptos básicos.





Module Component { }	Module Service { }
Module Value 3.1415	Module Fn λ

Property
Binding





Conceptos claves de la Arquitectura en Angular

- La estructura de Módulos
- Organización de los Componentes
- Librerías personalizadas (Rehusar algún componente o servicio a través de toda la aplicación o entre aplicaciones)
- Técnicas de comunicación entre componentes
- RxJS (Observables)
- State Management o Administración el estado
- Decoradores personalizados, Pipes, entre otros.

“Cualquiera puede escribir código que una máquina pueda entender. Pero solamente un buen programador es capaz de escribir código que otras personas también entiendan”

—Martin Fowler

@vanessamarely

Aspectos a considerar en la **Arquitectura**



- Visión general de nuestra aplicación.
- Features o características de la aplicación.
- Domain security o seguridad del dominio.
- Domain Rules o Reglas de Dominio.
- Logging.
- Comunicación con los servicios.
- Modelos de Datos.
- Features Components o Características de Componentes.
- Shared Functionality o funcionalidad compartida.

Guía de estilos



Convenciones en el código

Reglas en los nombres

Estructura de la aplicación

Organizando los módulos

Creando y usando los componentes

Creando y usando los servicios.

Lifecycle hooks.



Arquitectura Componentes



@vanessamarely

Tipos de **Componentes**

Presentacional

“Dumb” components

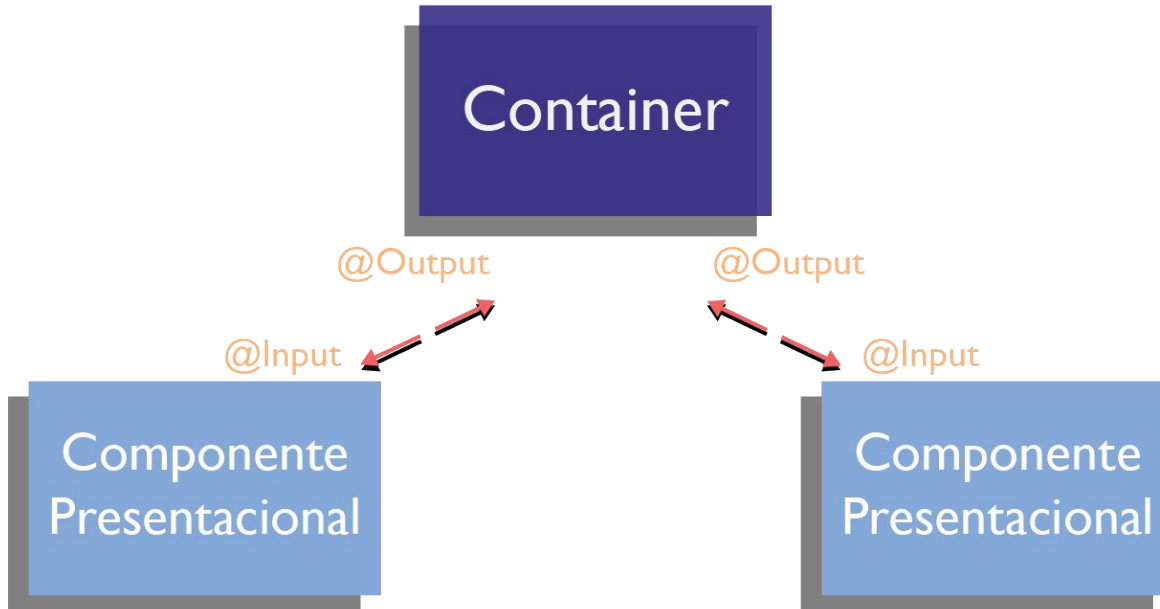
Layout

Plantilla

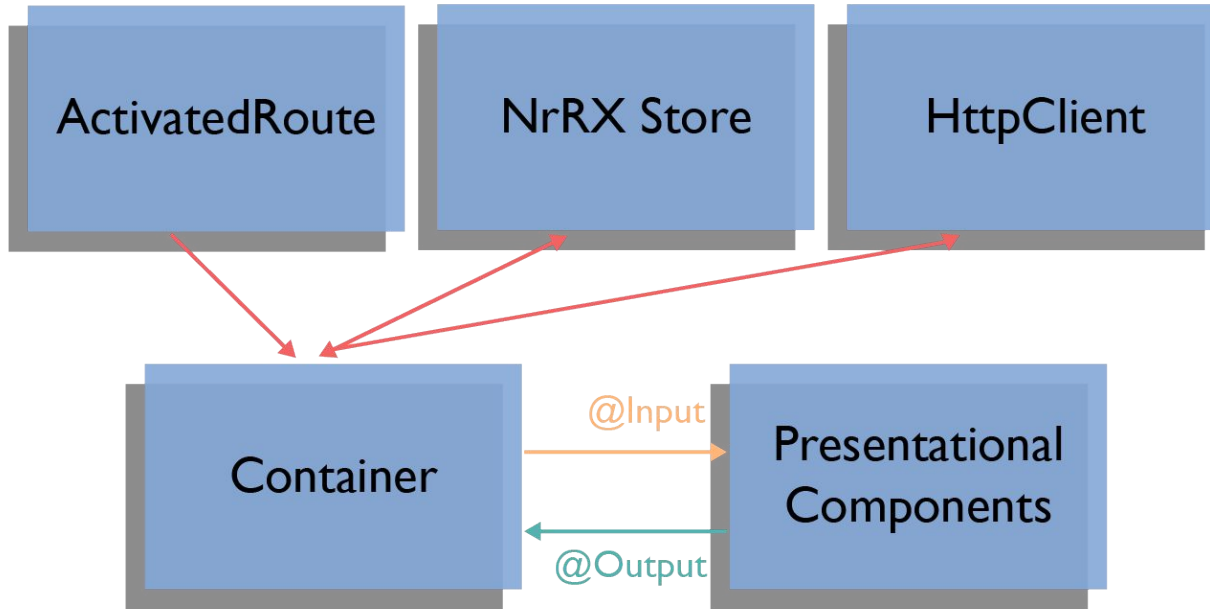
Contenedor

“Smart” Components

Flujo de Datos



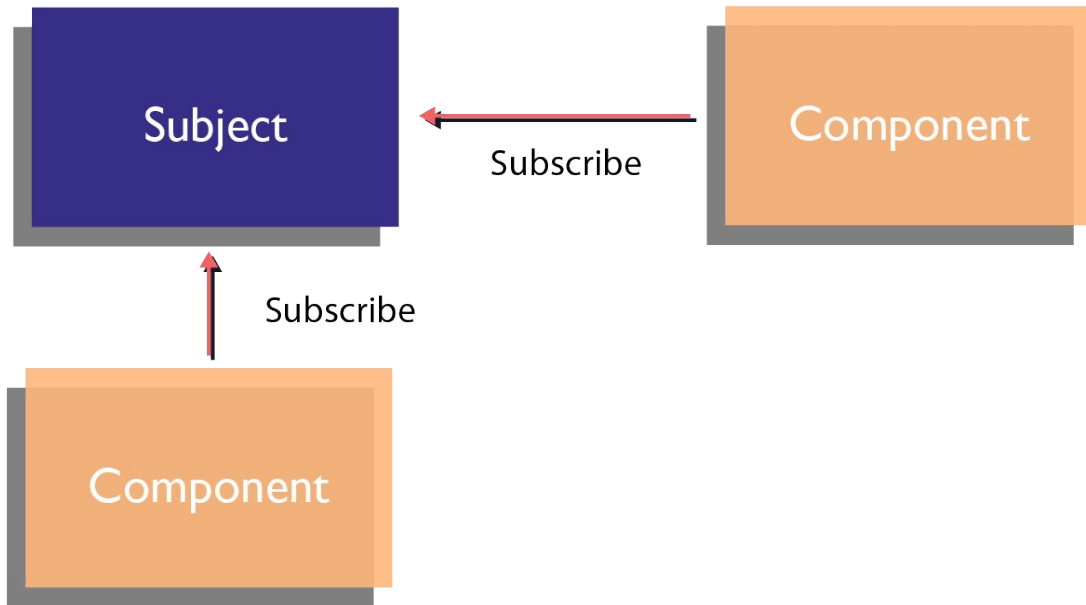
Flujo de Datos



Flujo de Datos

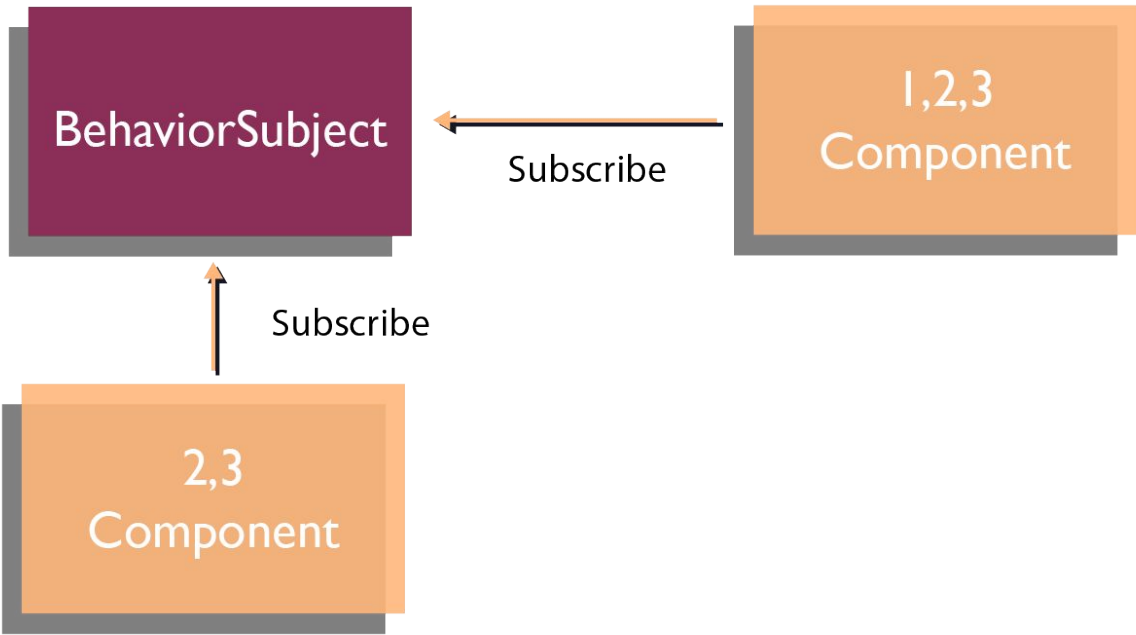
Observable service

Subject



Flujo de Datos

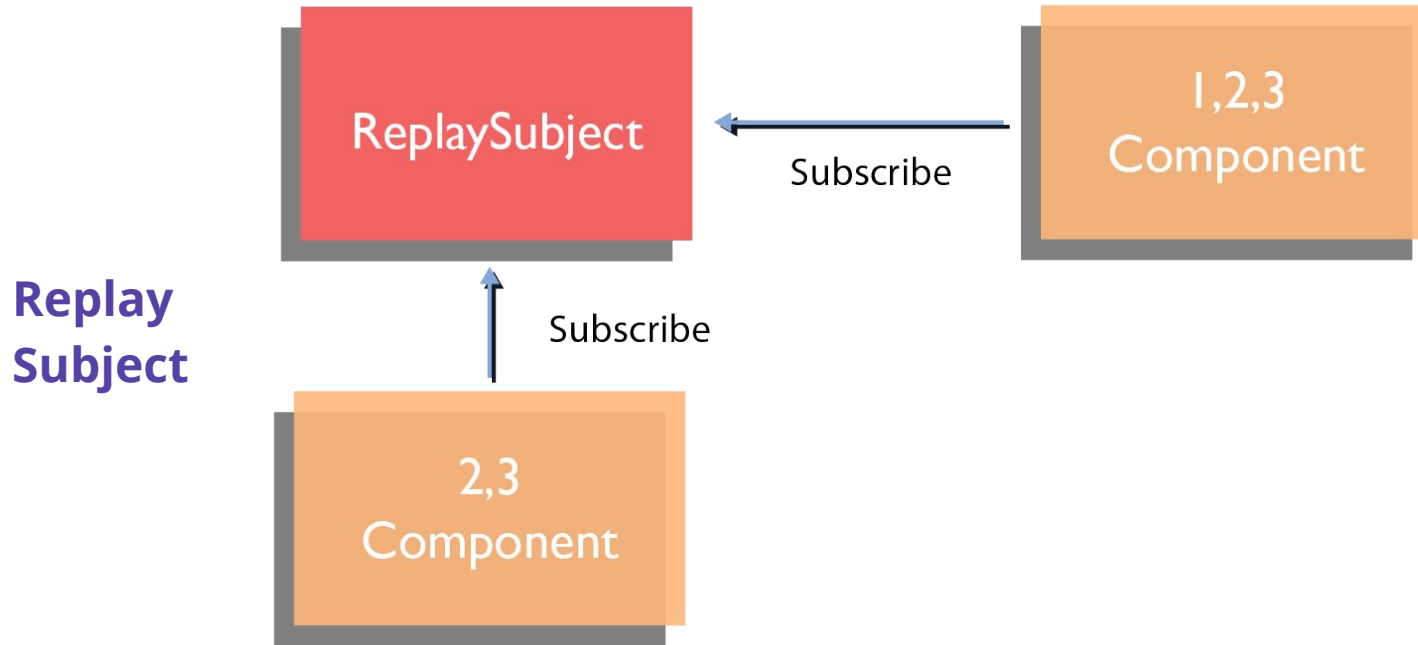
Observable service



**Behavior
Subject**

Flujo de Datos

Observable service



Flujo de **Datos**

Observable service

**Async
Subject**



←
Subscribe





**Cómo definimos la
arquitectura de
nuestra aplicación?**

@vanessamarely

Puntos a considerar



- ▶ Analiza los requerimientos.
- ▶ Fácil de mantener.
- ▶ Desarrollar funciones o características que nos ayuden a estructurar la aplicación, donde algunas ayudan al mantenimiento del estado de la aplicación.
- ▶ Se debe definir el alcance del estado
- ▶ Separar el contenedor de la presentación

.....

Arquitectura **Modular**

.....



@vanessamarely

Módulos comunes



Core

Asume el rol de AppModule raíz, tendrá aquellos componentes universales y otras características donde solo hay una instancia por aplicación



Share

Es donde deben ir todos los componentes, pipes/filters y directivas compartidas en nuestra aplicación.



Feature

Para aquellos componentes que realizan una funcionalidad específica en el proyecto

Estructurando nuestra **Aplicación**

Puntos a considerar

Visión general de nuestra aplicación

...

Features o características de la aplicación

...

Comunicación con los servicios.

...

Modelos de Datos

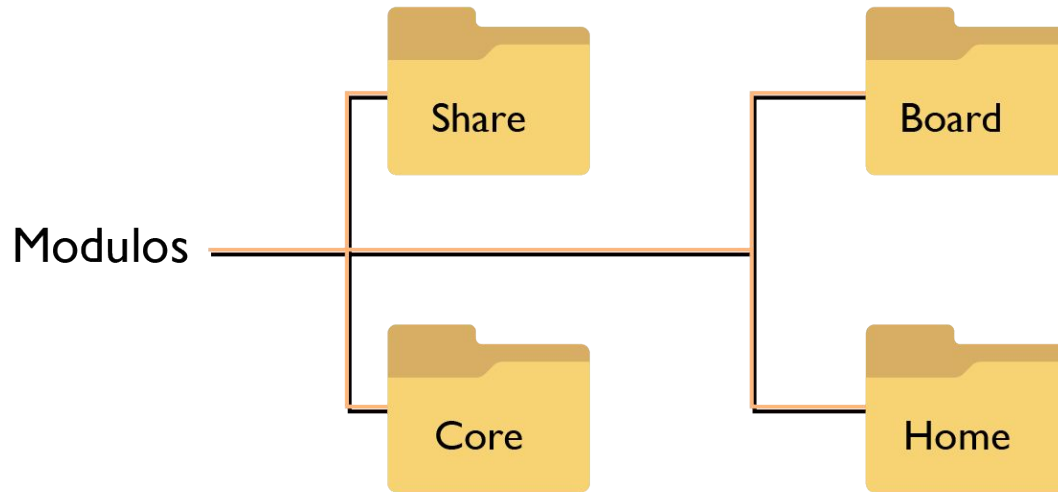
...

Features Components o Características de Componentes.

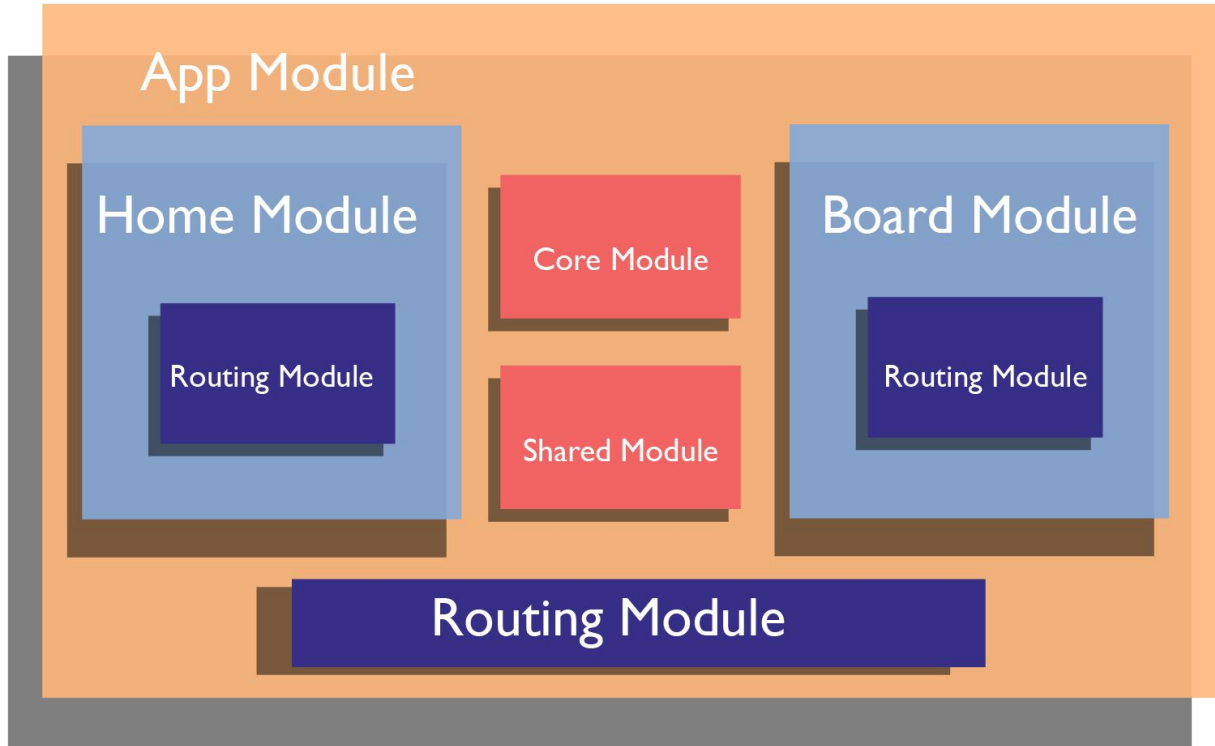
Shared Functionality o funcionalidad compartida.

...

Estructurando nuestra **Aplicación**



Estructurando nuestra **Aplicación**



Kanban Board



Iniciemos!!!



Gracias!!



@vanessamarely

