

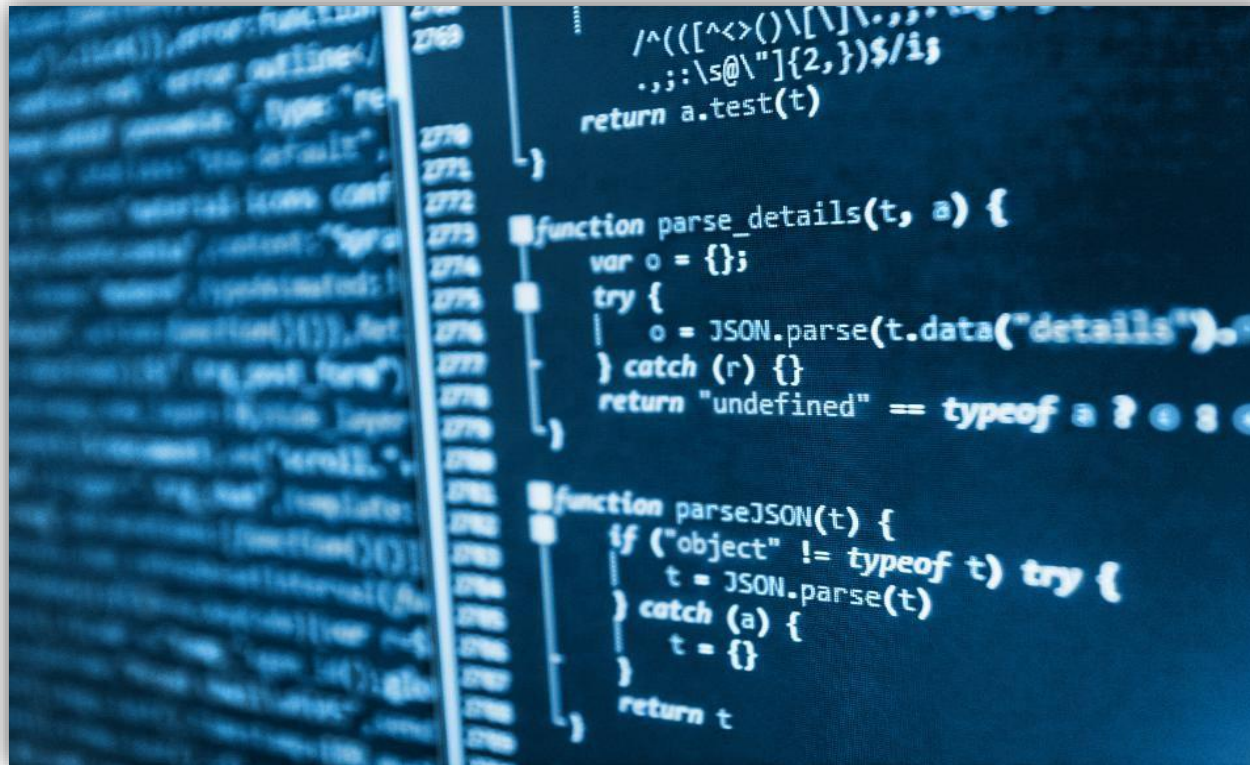
**ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ
ΙΩΑΝΝΙΝΩΝ**



**ΤΜΗΜΑ
ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ &
ΤΗΛΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ**

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ Ι

Είσοδος Δεδομένων



```
.../^\s*([<>()\\[\]{}.,:;@\"']{2,})$/i;
...return a.test(t)

2770
2771
2772
2773 function parse_details(t, a) {
2774   var o = {};
2775   try {
2776     o = JSON.parse(t.data("details"));
2777   } catch (r) {}
2778   return "undefined" == typeof a ? o : a;
2779 }
2780
2781 function parseJSON(t) {
2782   if ("object" != typeof t) try {
2783     t = JSON.parse(t);
2784   } catch (a) {
2785     t = {};
2786   }
2787   return t;
2788 }
```

ΑΣΚΗΣΕΙΣ

1. Να γραφτεί πρόγραμμα που θα υπολογίζει τον δείκτη ψυχρότητας του αέρα. Ο δείκτης ψυχρότητας υπολογίζετε από τον τύπο: $w = 91.4 - (0.474677 - 0.020425 * v + 0.303107 * (\sqrt{v}) + (91.4 - t))$. Να κατασκευαστεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει από το πληκτρολόγιο τις τιμές v (ταχύτητα αέρα), t (θερμοκρασία) (τύπου float) και θα υπολογίζει τον δείκτη ψυχρότητας εμφανίζοντας τον στην οθόνη.
2. Να κατασκευαστεί πρόγραμμα στο οποίο ο χρήστης θα εισάγει τρεις δεκαδικούς αριθμούς και το πρόγραμμα θα υπολογίζει και θα εμφανίζει στην οθόνη το άθροισμα και τον μέσο όρο των τριών αριθμών.
3. Να γραφεί πρόγραμμα στο οποίο ο χρήστης θα εισάγει τέσσερις χαρακτήρες και το πρόγραμμα θα τους εμφανίζει στην παρακάτω μορφή (Αν οι χαρακτήρες είναι a, b, c, d το πρόγραμμα θα εκτυπώνει στην οθόνη \rightarrow Characters: $a-b-c-d$).
4. Να κατασκευαστεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει 2 ακέραιους αριθμούς και θα εμφανίζει το ακέραιο υπόλοιπο που προκύπτει από διαίρεση του πρώτου με τον δεύτερο αριθμό.

ΑΣΚΗΣΕΙΣ

5. Να κατασκευαστεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τρεις ακέραιους αριθμούς ,και θα υπολογίζει και θα εμφανίζει στην οθόνη το πηλίκο του πολλαπλασιασμού μεταξύ των τριών αριθμών.
6. Να κατασκευαστεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει τρεις χαρακτήρες και θα εμφανίζει το άθροισμα των αριθμητικών τιμών των χαρακτήρων.
7. Να κατασκευαστεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει έναν ακέραιο και έναν δεκαδικό αριθμό και θα εμφανίζει τον μέσο όρο των 2 αριθμών.
8. Να κατασκευαστεί πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει έναν αριθμό x και έναν χαρακτήρα c και να εμφανίζει το χαρακτήρα που απέχει x θέσεις από τον χαρακτήρα c .