08. Сплайн-интерполяция. Подпрограммы **SPLINE** и **SEVAL**. Интерполирование по Эрмиту. Обратная задача интерполирования.

Андрей Бареков Ярослав Пылаев По лекциям Устинова С.М.

June 26, 2020

На практике интерполяционные полиномы высоких степеней строят редко, т.к. они очень чувствительны к погрешности в исходных данных. В таких случаях возможно разбиение исходного промежутка на ряд участков, на каждом из которых строится полином относительно невысокой степени.

На практике так поступают часто, однако в ряде приложений требуется дифференцируемость функции, а она отсутствует в точках сопряжения соседних полиномов. Решить проблему позволяет *сплайн-интерполяция*.

1 Сплайн-интерполяция

Имеется N точек и N-1 промежутков:

$$[x_1, x_2], [x_2, x_3], \dots, [x_k, x_{k+1}], \dots, [x_{N-1}, x_N]$$

На каждом промежутке $[x_k, x_{k+1}]$ строится интерполяционный полином третьей степени:

$$[x_k, x_{k+1}] \to S_k(x) = \overbrace{a_k}^{=f_k} + b_k(x - x_k) + c_k(x - x_k)^2 + d_k(x - x_k)^3$$

Возникшая степень свободы используется для гладкого сопряжения соседних полиномов

Итак, имеем
$$4 \times (N-1) = 4N-4$$
 параметра.

Потребуем, чтобы во всех *внутренних точках* совпадали соседние полиномы, их первые и вторые производные - это и будет условием гладкого сопряжения.

$$\begin{cases} S_k(x_{k+1}) = S_{k+1}(x_{k+1}) \\ S'_k(x_{k+1}) = S'_{k+1}(x_{k+1}) \\ S''_k x_{k+1} = S''_{k+1}(x_{k+1}) \end{cases}, k = 1, 2, \dots, N - 2$$

Выходит $3 \times (N-2) = 3N-6$ условий, +N условий интерполирования (совпадение полиномов и их функции в узлах) =4N-6 условий.

N уравнений отражают требование интер-ния: $S_k(x_k)=f_k$ k=1,2,...,N-1 (по N точкам N-1 ст.) Обратим внимание: $S_{N-1}(x_N)=f_N$

<u>Недостающие два</u> уравнения чаще всего задаются на концах промежутка в точках x_1 и x_N . Эти уравнения должны удовлетворять двум условиям одновременно:

- 1. Возникшая система уравнений должна как можно проще решаться.
- 2. Эти уравнения должны быть согласованы с характером поведения функции на концах промежутка.

В предлагаемом ПО строится интерполяционный полином третьей степени $Q_3(x)$ по первым четырём точкам и приравнивается:

$$S_1^{'''}(x_1) = Q_3^{'''}(x_1) \Rightarrow 6d_1 = const$$
 (дифференцировали)
$$\begin{array}{c} d_1(x-x_k)^3, \\ 3d_1(x-x_k)^2, \\ 6d_1(x-x_k), \\ 6d_1 = const. \end{array}$$

Аналогично, по последним четырём точкам строится полином $\widetilde{Q}_3(x)$ и приравнивается:

 $S_{N-1}^{"'}(x_N) = \widetilde{Q}_3^{"'}(x_N)$

2 Программное обеспечение

ПО состоит из двух программ:

SPLINE

$$SPLINE(\underbrace{N}_{\text{Кол-во точек}},\underbrace{X_K}_{\text{Вектор с узлами}},\underbrace{F_K}_{\text{Вектор с знач}},\underbrace{B_kC,D}_{\text{выходные параметры}}b_k,c_k,d_k$$

Решает систему уравнений относительно коэффициентов полиномов.

2.2SEVAL

$$\underbrace{SEVAL}_{\mathbf{function}}(N, X, X_K, F_K, \underbrace{B, C, D}_{\mathbf{Получены из SPLINE}})$$

Вычисляет значение сплайна в некоторой точке $X, X \in [x_k, x_{k+1}]$. $S_k(x_k) = a_k = f_k$ (поэтому ищем только b, c, d).

Программа изначально определяет промежуток, на котором находится X, а потом высчитывает полином. Номер полинома находится двоичным поиском.

3 Интерполирование по Эрмиту

Так называется задача интерполирования, когда в таблице кроме значений функции присутствуют еще и производные.

Степень полинома Эрмита равна общему количеству условий —1. Аналогично полиному Лагранжа можно записать полином Эрмита в готовом виде, не решая систему уравнений. Наиболее простой вид он имеет, когда количество условий во всех узлах одинаково.

3.1 Пример

Рассмотрим разложение функции в степенной ряд Тейлора в точке x_0 :

$$f(x) = \underbrace{f(x_0) + \frac{x - x_0}{1!} f'(x_0) + \frac{(x - x_0)^2}{2!} f''(x_0)}_{P_2(x)} + \dots$$

Первые три слагаемых - частная сумма ряда Тейлора в x_0 .

$$\begin{cases} P_2(x_0) = f(x_0) \\ P'_2(x_0) = f'(x_0) \\ P''_2(x_0) = f''(x_0) \end{cases}$$

Так как полином P(x) удовлетворяет условиям выше, то частная сумма ряда Тейлора - частный случай полинома Эрмита с одним узлом интерполирования.

4 Обратная задача интерполирования

- I. Строим интерполяционный полином, приравниваем значение функции, ищем корни: $Q_m(x) = f^*$. Возникшее уравнение решается либо аналитически, либо приближённо численными методами.
- II. Меняем местами столбцы таблицы, строим интерполяционный полином для обратной функции, и вычисляем значение этого полинома в точке f^* и находим x^* .

Ограничение: Для существования обратной функции, исходная должна быть строго монотонной. В противном случае делим на промежутки монотонности.