# Construção de Compiladores

Expecificação da linguagem GRAMA

#### Idéia

GRAMA

 Voltada para construção de scripts de forma estruturada

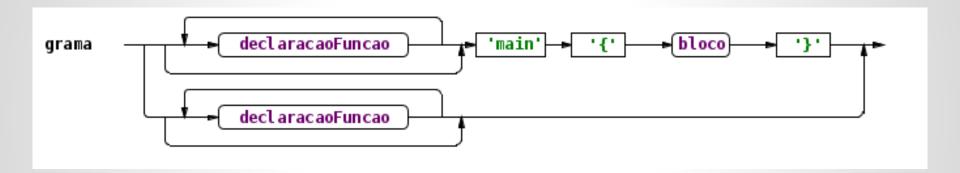
Linguagem minimalista

Boa legibilidade

#### Características

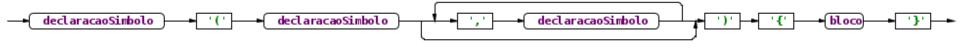
- O programa principal consiste de um único arquivo com métodos e variáveis
- Método inicial/principal será o método main, o qual será sempre invocado
- Funções podem ser declaradas antes do 'main' e/ou um arquivo com declaração de funções
- Retorno implícito de funções

grama : declaracaoFuncao\* 'main' '{' bloco '}'
| declaracaoFuncao\*



declaracaoFuncao:

declaracaoSimbolo '(' declaracaoSimbolo (',' declaracaoSimbolo)\* ')' '{' bloco '}'



```
bloco
         declaracaoSimbolo
         atribuicaoVariavel
         chamadaFuncao
         if
         while
       declaracao Simbolo
       atribuicaoVariavel
      chamadaFuncao
```

while : 'while' '(' condicao ')' '{' bloco '}'

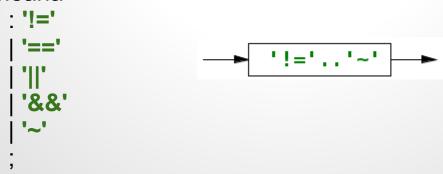
```
-- 'while' -- '(' -- condicao -- ')' -- '{' -- bloco -- '}' --
```

if: 'if' '(' condicao ')' '{' bloco '}' ('else' '{' bloco '}')?

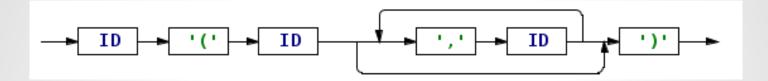
```
condicao : 'true'
| 'false'
| '(' ID (operacaoBooleana) ID ')' (operacaoBooleana condicao)?
;

'true'
| 'false'
| 'true'
| operacaoBooleana condicao
| operacaoBooleana condicao
```

#### operacaoBooleana



chamadaFuncao : ID '(' ID (',' ID )\* ')'



atribuicaoVariavel: ID expressao



expressao : '=' ID (operacaoAritmetica ID)

```
operacaoAritmetica ID
```

#### Exemplo de programa

```
1 // Soma de dois inteiros
2 int soma (int a, int b)
3 {
 4 a + b
5 }
7 main
8 {
      int x
10
      int y
11 int z
z = soma(x, y)
13 }
```

#### Ferramentas utilizadas



ANTLR - http://www.antlr.org/