

INSTITUTO DE INFORMÁTICA - UFG SOFTWARE BÁSICO



Laboratório 09 Assembly: Chamada de Função

1. Considere o programa abaixo:

```
#include <stdlib.h>
int main() {
 system("ls -ls");
  return 0;
```

Esse programa chama a função *system*(), da biblioteca padrão de C. Essa função executa o comando especificado na cadeia que é passada como parâmetro da função.

Traduza a função main() para Assembly. Use o arquivo "template.s" disponível no Moodle como base inicial.

2. Considere o programa a seguir, composto pelos arquivos "filtro.c" e "main.c"

main.c

```
#include <stdio.h>
#define LIM 1
int filtro(int x, int lim);
int nums[5] = \{3, -5, 7, 8, -2\};
int main() {
  int i;
  int *p = nums;
  for (i = 0; i < 5; i++) {
    printf("%d\n", filtro(*p, LIM));
    p++;
  }
  return 0;
```

filtro.c

```
int filtro(int x, int lim) {
   if (x < lim)
     return 0;
   else
     return x;
}</pre>
```

Compile os dois arquivos juntos (gcc -Wall -o filtro filtro.c main.c) e execute o programa gerado, verificando seu resultado.

Traduza agora a função *main*() para Assembly, criando um novo arquivo "main.s". Use o arquivo "template.s" disponível no Moodle como base inicial.

Importante: Na sua tradução, use os registradores %rbx, %r12, %r13, %r14 ou %r15 para evitar que a função printf() sobrescreva os valores.

Compile os dois arquivos juntos (gcc -o filtro2 filtro.c main.s), execute o programa gerado e verifique se o resultado é o mesmo obtido pelo programa com a *main*() em C.