

Laboratório 19

Instruções de Ponto Flutuante

Seja o código C abaixo:

```
#include <stdio.h>

void mult2(int a[], double b[], int n) {
    int    *pint;
    double *pdouble;

    for (pint = a, pdouble = b; n-- ; pint++, pdouble++) {
        *pdouble = (double)*pint * 2.0;
    }
}

double sum(double v) {
    int i;
    double a2[4];
    int a1[4] = {1,2,3,4};

    mult2(a1, a2, 4);

    for (i = 0; i < 4; i++)
        v += a2[i];

    if (v > 10.0)
        printf("Maior que 10: %f\n", v);

    return v;
}

int main() {
    printf("%f\n", sum(1.0));
    return 0;
}
```

- 1) Traduza a função “mult2” para Assembly. Utilize o restante do código para testar a nova função “mult2”. Compare a saída com o código original em C.
- 2) Traduza também a função “sum” para Assembly. Utilize o restante do código para testar a nova função “sum”. Compare a saída com o código original em C.