

# **Regulamento oficial AIJE (Associação Internacional de Jeek)**

vidacalura, Presidente da AIJe

**Jeek Online**



## CONTEÚDOS:

Introdução .....	4
------------------	---

### A. ASSUNTOS ADMINISTRATIVOS

01. Membros do comitê da AIJe .....	5
02. Expulsão de membros da AIJe .....	5
Expulsão de jogadores filiados à AIJe	
Expulsão de membros do comitê	

### B. COMISSÃO PERMANENTE

01. Regulamento de títulos AIJe	
Títulos de Mestre AIJe .....	7
Títulos de Árbitros AIJe .....	8
02. Regulamento de rating AIJe .....	9
03. Regulamento de registro de jogadores na AIJe .....	10

### C. REGRAS GERAIS E RECOMENDAÇÕES GERAIS PARA TORNEIOS

01. Regras oficiais do jogo de Jeek pela AIJe .....	11
---	----

### D. REGULAMENTO DE TORNEIOS ESPECÍFICOS

01. Torneio Aberto de Jeek Online .....	12
02. Torneio de Candidatos AIJe .....	13
03. Campeonato Mundial AIJe .....	14
04. Liga dos Campeões AIJe .....	15
05. Torneio de Times AIJe .....	15

## **Introdução**

Antes de adentrarmos nas regras oficiais de jogos e torneios da AIJe, precisamos entender o que é a AIJe. A AIJe, (abreviação de Associação Internacional de Jeek), é o equivalente da FIDE no xadrez para o Jeek Online, sendo a maior Associação de jogadores de Jeek do Brasil e do mundo.

A AIJe foi criada em 2022 no Brasil por amantes do jogo de tabuleiro Jeek, mas não possui nenhuma sede física.

A AIJe é responsável por criar regras universais para o bom funcionamento do Jeek em escala global, promovendo o jogo e regulando seus torneios tanto no cenário competitivo quanto amador. Tudo isso é feito de forma 100% voluntária sem nenhum preço para entrada e permanência na associação.

Neste livro, você encontra todos os regulamentos oficiais do jogo de Jeek para torneios feitos metódicamente pela AIJe para melhor organização e aproveitamento destes.

## **A. ASSUNTOS ADMINISTRATIVOS / 01. Membros do comitê da AIJe**

(Em efetividade desde Agosto de 2023)

O líder do comitê da AIJe, o qual é responsável por aprovar todos os projetos e sugestões trazidas por outros jogadores ou membros do comitê. Posição do AN Php (2023 – Presente).

O comitê é composto por todos os árbitros oficiais da AIJe, que podem, caso 51% ou mais deles assim desejem, iniciar uma nova eleição de líder do comitê de árbitros AIJe, que será organizada pelo Presidente da AIJe, posição de vidacalura (2022 – Presente).

## **A. ASSUNTOS ADMINISTRATIVOS / 02. Expulsão de membros filiados à AIJe**

(Em efetividade desde Agosto de 2023)

### **1. Expulsão de jogadores filiados à AIJe**

Para a expulsão um jogador filiado à AIJe, é necessário a aprovação do líder do comitê de árbitros da AIJe, juntamente do Presidente da AIJe. Caso ambas, ou mesmo uma das partes não esteja de acordo com a expulsão, esta será vetada.

Caso um jogador seja expulso da AIJe, todo seu histórico de jogos e rating serão removidos do sistema, além de ser incapacitado de voltar à associação por um mínimo de 1 ano.

Podem ser levados à votação de expulsão membros que comprovadamente cometerem uma ou mais das violações abaixo:

- Usar de auxílio de outros jogadores em partidas oficiais de torneios AIJe;
- Prejudicar um torneio ou outro membro da associação por meio de ações anti-desportivas, violentas ou criminosas;
- Constante descaso e falta de comprometimento com torneios e partidas oficiais AIJe.

### **2. Expulsão de membros do comitê**

Para a expulsão de um membro do comitê AIJe, é necessária uma votação, com a participação de pelo menos 70% dos votos dos membros do comitê (sem a participação do membro em questão e do líder do comitê) como não nulos, organizada pelo líder do comitê AIJe.

Caso a votação não atinja o mínimo de votos não nulos, ela deve ser adiada, até que esta condição seja atendida, ou então a votação seja cancelada.

Caso mais de 51% dos votos sejam a favor da expulsão do membro, este terá seu título de árbitro removido e seu rating apagado do histórico da AIJe. Este membro pode continuar como membro da AIJe como jogador, mas não poderá voltar ao comitê novamente.

Em caso de um membro do comitê não comparecer a 3 ou mais votações sem sua falta justificada, esse pode ser expulso do comitê pelo líder do comitê caso possua aprovação do Presidente da AIJe.

## **B. COMISSÃO PERMANENTE / 01. Regulamento de títulos AIJe**

(Em efetividade desde Agosto de 2023)

Sobre os títulos AIJe:

- Um árbitro só pode fazer uma prova de árbitro a cada 21 dias;
- Jogadores com títulos de árbitro tem que se abster de receber qualquer título de mestre AIJe, se mantendo unicamente com os títulos de árbitros;
- Os títulos AIJe, com exceção única do título de NM, não são permanentes, e caso um jogador não esteja mais dentro dos requisitos daquele título, ele pode vir a perdê-lo;
- Não há a separação em títulos de categorias masculina e feminina pela AIJe;
- “Torneios internacionais” se referem a torneios com participação de jogadores de 2 continentes ou mais. “Torneios intercontinentais” são torneios com jogadores de 2 ou mais países de um mesmo continente e “Torneios nacionais” são torneios com participantes de um único país;
- “Ganhar um match” se refere a ganhar no placar geral, e não apenas uma partida, isto é, perder de 4 a 1 não é “Ganhar um match”. O jogador apenas “ganhar um match”, caso tenha uma pontuação maior que o adversário no placar final;
- Os torneios oficiais AIJe são: Torneio Aberto de Jeek Online, Torneio de Candidatos AIJe, Campeonato Mundial AIJe, Liga dos Campeões AIJe e Torneio de Times AIJe

### **1. Títulos de Mestre AIJe**

Passível de mudanças conforme inflação de rating

- NM (National Master / Mestre Nacional):

Este título é reconhecido apenas aos países com mais de 10 jogadores, sendo uma forma de reconhecimento aos jogadores mais fortes desse país, que fizeram grandes feitos em torneios nacionais, ou internacionais

Requisitos:

- Ter um mínimo de 2070 rating AIJe;
- Ter vencido algum torneio oficial AIJe na primeira colocação.

- CMA (Candidate Master AIJe / Candidato a Mestre AIJe):

Este título é dado aos jogadores que conseguiram colocações extraordinárias em torneios internacionais, sendo fortes promessas a futuros Mestres AIJe.

Requisitos:

- Alcançar um rating AIJe de 2200

- MA (Master AIJe / Mestre AIJe):

Título dado a jogadores com excelente desempenho nos torneios de Jeek da AIJe, sendo reconhecidos como os jogadores de elite do Jeek.

Requisitos:

- Alcançar um rating AIJe de 2300

- IM (International Master / Mestre Internacional):

Título dado ao top 1% dos jogadores competitivos de Jeek Online, sendo o 2º título mais difícil de se obter.

Requisitos:

- Ter um mínimo de 2400 rating AIJe;
- Ter um título mundial ou ganho um match de um campeão mundial em um torneio oficial AIJe ou ter ganho um match de outros 3 IMs ou GMs.

- GM (Grandmaster / Grão-mestre):

Título dado à elite da elite, apenas os melhores dos melhores conseguem atingir esse nível de jogo praticamente perfeito. É o maior título dado a um jogador de Jeek

Requisitos:

- Ter um mínimo de 2500 rating AIJe;
- Ganhar 3 torneios oficiais AIJe na primeira colocação.

## **2. Títulos de Árbitros AIJe**

- ANP (Árbitro Nacional Provisório):

Este título é concedido a todos aqueles que passam os requisitos mínimos para arbitragem. Estes podem ministrar eventos de menor tamanho por conta, ou mesmo substituir um árbitro de maior norma em grandes eventos caso necessário, como no caso do Mundial de Jeek Online 2023, que foi narrado e arbitrado pelo então ANP Php.

Forma de admissão:

- Passar na prova de admissão de Árbitro Nacional Provisório

- AN (Árbitro Nacional):



Este título é concedido àqueles que passarem em um teste de proficiência mais rígido, podendo ministrar e até mesmo criar eventos oficiais no site caso tiver aprovação do Presidente da AIJe.

Forma de admissão:

- Ter título de ANP por ao mínimo 3 meses;
- Passar na prova de admissão de Árbitro Nacional.

- AJ (Árbitro Jeek):

Estes árbitros podem ministrar qualquer evento AIJe, além de ter poder administrativo superior, podendo suspender jogadores em caso de quebras qualquer regulamento AIJe ou regra do torneio, e até mesmo montar e aplicar exames admissionais a outros árbitros de menores normas.

Forma de admissão:

- Ter título de AN;
- Ter arbitrado no mínimo 1 torneio internacional;
- Ser recomendado e eleito pelo comitê da AIJe com pelo menos 70% dos votos não nulos, e 51% dos votos a favor.

- AI (Árbitro Internacional):

Este título se refere aos árbitros de maior norma. Estes árbitros podem ministrar, organizar e criar eventos, tendo total liberdade para orquestrá-los, além de ter total acesso ao sistema de rating da AIJe.

Para se conquistar este título é necessário não apenas ter um vasto conhecimento das regras, regulamentos e aberturas do jogo, mas também, ser um bom jogador e narrador.

Forma de admissão:

- Ter um mínimo de 2200 rating AIJe;
- Ter arbitrado um mínimo de 3 torneios internacionais;
- Ter a aprovação do líder do comitê de árbitros AIJe e do Presidente da AIJe.

## **B. COMISSÃO PERMANENTE / 02. Regulamento de rating AIJe**

(Em efetividade desde Agosto de 2023)

Os ratings AIJe são válidos apenas para sistemas de tempo clássico, (entre 2+0 e 3+5), não há rating AIJe rápido, blitz ou bullet.

Ao jogar seu primeiro torneio AIJe, todo jogador possui um rating inicial de, a partir de Agosto de 2023, 2000 pontos. Conforme suas vitórias e derrotas durante o torneio, seu novo rating será calculado, se tornando seu novo rating oficial AIJe.

Caso um jogador jogue Jeek em alguma plataforma online, mas não participe de nenhum torneio AIJe, este não terá um rating AIJe, apenas um rating online válido apenas na plataforma do jogo online.

O sistema de rating usa do clássico sistema de elo, em que, o jogador vitorioso toma pontos de rating do outro jogador.

O cálculo de rating de um jogador após uma partida é feito pela equação:

$$\text{resultado esperado} = P(A) = 10^{(\text{ratingA} - \text{ratingB})/400} * P(B)$$

$$x = \text{rating} + 16 * (\text{resultado} - \text{resultado esperado})$$

Em que, “resultado” será 1 em caso de vitória, e 0 em caso de derrota.

## **B. COMISSÃO PERMANENTE / 03. Regulamento de registro de jogadores na AIJe**

(Em efetividade desde Março de 2023)

Para um jogador ser registrado na AIJe, tudo o que ele precisa fazer é participar de um torneio oficial da AIJe como competidor, e então, após o final do torneio, este receberá seu novo rating AIJe e posição no ranking oficial da AIJe, podendo concorrer a títulos de árbitro, títulos de mestre AIJe e vagas em torneios classificatórios da AIJe.

Caso um jogador se inscreva para um torneio, porém não compareça, este não será registrado na AIJe, e não receberá um rating AIJe. Além disso, caso não haja justificativa para sua ausência em até 72 horas, este será proibido de participar de qualquer torneio futuro da AIJe até segunda ordem.

Não é possível um jogador se registrar na AIJe sem antes ter participado efetivamente de um torneio.

## **C. REGRAS GERAIS E RECOMENDAÇÕES GERAIS PARA TORNEIOS / 01. Regras oficiais do jogo de Jeek pela AIJe**

(Em atividade desde Janeiro de 2022)

### **1. Instrumentos**

O jogo de Jeek é sempre jogado em um tabuleiro 4x4 com 16 casas, com ou sem divisão de casas claras e escuras.

Cada jogador deve ter ao mínimo 12 peças, todas iguais, com um jogador tendo as peças brancas, e o outro tendo as peças pretas. Com nenhuma peça no tabuleiro, todas estando com seus respectivos jogadores.

### **2. Jogo**

No Jeek, assim como no xadrez e nas damas, as brancas começam, e devem jogar primeiro, e apenas após o seu lance, passar a vez às pretas. Que então farão seu lance e passarão para as brancas novamente.

Em sua vez, o jogador deve colocar de 1 a 3 peças conectadas no tabuleiro de forma horizontal ou vertical. Caso as duas primeiras peças estejam conectadas de forma vertical, a terceira não pode se conectar de forma horizontal, e vice-versa. As peças não podem jamais ser jogadas de forma diagonal e nem ocupar casas já ocupadas.

O jogo acaba quando todas as 16 casas forem preenchidas por peças de qualquer uma das cores, o jogo se encerra, e o jogador que colocou a última peça perde, enquanto seu adversário ganha a partida.

### **3. Regra do lance espelhado**

No primeiro lance das pretas, é terminantemente proibido que o jogador de pretas espelhe o primeiro lance das brancas, isto é, caso as brancas joguem uma peça na casa superior esquerda (A1), as pretas não podem espelhar e jogar uma peça na casa inferior direita (D4). Isso se deve ao fato de que, caso as pretas espelhem todos os movimentos das brancas ao decorrer da partida, elas sempre irão chegar em uma posição vencedora, portanto, é proibido o espelhamento da abertura do adversário para trazer chances de vitórias para ambos os lados.

Caso as brancas joguem uma peça na casa superior esquerda (A1), e as pretas joguem uma peça na casa inferior direita (D4), mas joguem mais uma peça uma casa acima (D3), por exemplo, este lance é legal, pois não espelha o lance de seu adversário, mesmo que a casa espelhada (D4) tenha sido ocupada. O lance é ilegal apenas quando ele espelha por completo o lance do adversário.

Caso as pretas espelhem o lance das brancas no segundo movimento, esse é um movimento legal, pois a proibição do lance espelhado se dá apenas no primeiro movimento das pretas.

### **4. Controle de tempo**

Caso a partida tenha um controle de tempo, e o tempo de um dos jogadores chegue a 0, o jogador adversário recebe a vitória, independente da posição em que o tabuleiro se encontrar.

## **D. REGULAMENTO DE TORNEIOS ESPECÍFICOS / 01. Torneio Aberto de Jeek Online**

(Em efetividade desde Julho de 2023)

### **1. Participantes:**

Podem participar do Torneio Aberto (Open) de Jeek Online todos aqueles que tiverem uma conta no site do Jeek Online, podendo competir de forma gratuita, independente de elo ou prévia experiência com torneios ou mesmo o jogo em si. Com exceção daqueles que se enquadrarem em qualquer banimento com base na seção 2 deste regulamento.

### **2. Participantes banidos:**

Há 3 formas de um jogador ser incapacitado de jogar um torneio aberto de Jeek:

- A qualificação para a Liga dos Campeões impede que um jogador participe do Torneio Aberto;
- A desclassificação devido ao não comparecimento a um torneio passado sem justificativa ao comitê do torneio;
- A desclassificação de um jogador devido a um motivo qualquer ditado pelo árbitro ou comitê do torneio. Este motivo deve ser esclarecido ao jogador e ao público, mantendo sempre total transparência com os competidores.

Para o desbanimento de um jogador, é necessário a aprovação do líder do comitê AIJe ou do Presidente da AIJe.

### **3. Sistema de jogo:**

As partidas se dão como eliminatórias, isto é, aquele que vencer segue para a próxima fase, enquanto aquele que perder é eliminado do torneio.

As partidas ocorrem como "melhores de 5" (primeiro a vencer 3 rodadas ganha), até as finais e disputas de 3º colocado, que por sua vez se dão por uma "melhor de 9" (primeiro a vencer 5 rodadas ganha).

### **4. Chaveamento:**

O chaveamento do torneio se dará alguns minutos antes do torneio, após feita a confirmação de inscrição de todos os participantes. O pareamento favorece jogadores que já participaram de torneios anteriormente, fazendo com que os jogadores com maior rating AIJe passem imediatamente para a próxima fase em caso de necessidade de uma primeira fase eliminatória antes das quartas ou oitavas de finais.

Isto é, em caso de número de jogadores não exatos (4, 8, 16, 32, 64, ...), ocorrerá uma primeira rodada sem os jogadores mais altos da tabela, que serão automaticamente classificados para a próxima rodada.

Fora isso, as colocações e posicionamento nas chaves se dão de forma 100% aleatória, dependendo exclusivamente do sorteio.

### **5. Confirmação de inscrição**

É necessário que todos os competidores confirmem sua inscrição alguns minutos antes do início do torneio. Após feita a confirmação, é feito o sorteio das chaves, assim, não é permitido nenhum atraso com relação à confirmação de inscrição do torneio.

5.1. Caso um competidor compareça para jogar após o período de confirmação de inscrição e não houver confirmado sua inscrição, este jogador será desclassificado e não poderá competir.

5.2. Caso um competidor precise abandonar o torneio, é requisitado que este o faça durante o período de confirmação de inscrição.

5.3. Caso o competidor justifique sua ausência em até 72 horas, este não será punido. Caso contrário, o jogador pode ser banido de participar em torneios futuramente pelo comitê, de forma provisória ou permanente, ou mesmo perder pontos de rating por WO.

5.4. Caso um jogador confirme sua inscrição, mas não esteja presente em seu jogo no devido momento, este terá seu tempo contado, e, para cada 2 minutos de atraso, perderá uma partida por WO. Caso este competidor não apareça após perder todas as suas partidas, ele levará uma derrota de 3 a 0, ou 5 a 0 dependendo da etapa do torneio em que ele o abandonou. Mesmo com justificativas posteriores, o resultado não será convertido

## **6. Considerações finais:**

- As partidas não necessariamente valerão elo online, mas sempre contarão para o rating oficial de torneios AIJe.
- As partidas não ocorrem de forma simultânea sem estarem acompanhadas de um árbitro que estará analisando a partida e o placar, além de estar gravando a partida caso necessário ou requisitado.
- Em caso de problemas técnicos ou impossibilidade de se seguir a partida, fica a critério do árbitro a melhor forma de prosseguir, podendo suspender temporariamente, ou até mesmo cancelar a partida se dado necessário.

## **D. REGULAMENTO DE TORNEIOS ESPECÍFICOS / 02. Torneio de Candidatos AIJe**

(Em efetividade desde Agosto de 2023)

O Torneio de candidatos é um torneio existente em outros jogos, mais conhecido pela sua presença no mundo do xadrez. Este torneio se baseia em uma competição entre diversos "candidatos ao título de campeão mundial", estes jogadores jogam entre si para decidir quem será o jogador que irá desafiar o campeão mundial para tentar tomar seu título em uma partida decisiva.

### **1. Candidatos:**

Estão classificados para o torneio de candidatos:

- 1º, 2º e 3º colocados da Liga dos Campeões;
- O 1º colocado do Torneio Aberto de Jeek Online.

- O vencedor pela disputa da vaga da Liga dos Campeões entre o 4º colocado e o 3º colocado do Torneio Aberto de Jeek Online;
- Caso o atual campeão mundial esteja entre os 4 primeiros da Liga dos Campeões, é chamado o vencedor da disputa da vaga da Liga dos Campeões entre o 5º colocado e o 2º colocado do Torneio Aberto de Jeek Online;

## **2. Sistema de jogo:**

O torneio é jogado em forma de pontos corridos, ou seja, todos os candidatos terão um confronto direto com cada candidato, totalizando 25 partidas para cada participante.

O jogador soma a quantidade de pontos que fizer na rodada. Por exemplo, caso um Candidato 1 (C1) jogue contra um Candidato 2 (C2), e o resultado seja C1 (4) – C2 (1), o Candidato 1 ganha 4 pontos no torneio, e o Candidato 2, ganha 1.

Ao final do torneio, o jogador com mais pontos se classifica para a disputa com o atual campeão, concorrendo ao título de Campeão Mundial AIJe.

## **D. REGULAMENTO DE TORNEIOS ESPECÍFICOS / 03. Campeonato Mundial AIJe**

(Em efetividade desde Março de 2023)

### **1. Participantes:**

- Atual Campeão Mundial AIJe (defensor do título)
- Vencedor do Torneio de Candidatos (desafiante)

### **2. Sistema de jogo:**

2.1. A disputa se dá como uma melhor de 19, isso é, o primeiro jogador a ganhar 10 partidas sairá vitorioso e será eleito o Campeão Mundial AIJe, independente da quantidade de pontos do adversário.

2.2. Antes da partida, o atual Campeão pode decidir se deseja jogar de pretas ou brancas na primeira e na última (caso chegue a 19 partidas) rodada.

2.3. Ambos os jogadores jogam no modelo 2+0 de tempo, tendo 2 minutos cada durante toda a rodada, e caso o tempo chegue a 0, este jogador perderá a rodada, independente da situação do tabuleiro.

### **3. Pausas:**

3.1. Ambos os jogadores podem fazer até 2 pausas de 5 minutos cada que podem ser usadas a qualquer momento no torneio para qualquer fim.

3.2. Ambas as pausas podem ser usadas simultaneamente, resultando em uma só pausa de 10 minutos.

3.3. Problemas técnicos como queda de energia ou internet não contam como "pausa", mas problemas pessoais ou interferências externas, sim.

4. Em caso de problemas técnicos que impossibilitem uma partida de prosseguir, ou dê desvantagem a um jogador, ambos os jogadores param a partida e checam com os árbitros se a partida deve ser anulada ou dada a vitória a um dos jogadores.

## **D. REGULAMENTO DE TORNEIOS ESPECÍFICOS / 04. Liga dos Campeões**

(Em efetividade desde Agosto de 2023)

A Liga dos Campeões é um torneio paralelo ao Torneio Aberto, sendo um torneio para os maiores jogadores de Jeek Online do mundo. São convidados a participar dele todos aqueles que desmonstrarem excepcional performance no Torneio Aberto (ou Jeek Open).

### **1. Participantes:**

- 1º, 2º e 3º colocados da edição anterior da Liga dos Campeões;
- 1º colocado da última edição do Torneio Aberto de Jeek Online;
- Os vencedores das disputas:
  - 4º colocado da Liga dos Campeões x 3º colocado Torneio Aberto
  - 5º colocado da Liga dos Campeões x 2º colocado Torneio Aberto

### **2. Sistema de jogo:**

O torneio é jogado em forma de pontos corridos, ou seja, todos os jogadores terão um confronto direto com cada jogador, totalizando 25 partidas para cada participante.

O jogador soma a quantidade de pontos que fizer na rodada. Por exemplo, caso um Jogador 1 (C1) jogue contra um Jogador 2 (J2), e o resultado seja J1 (4) – J2 (1), o Jogador 1 ganha 4 pontos no torneio, e o Jogador 2, ganha 1.

2.1. Em caso de empates, o desempate se dará sempre pelo histórico de combate direto no torneio.

2.2. A ordem dos jogos também será sorteada alguns momentos antes do torneio, e se dará de forma completamente aleatória.

## **D. REGULAMENTO DE TORNEIOS ESPECÍFICOS / 05. Torneio de Times AIJe**

(Em efetividade desde Agosto de 2023)

O torneio de times da AIJe consiste em uma competição de pontos corridos (ou torneio suíço caso ultrapasse 6 times), em times de 3, em que, todos os membros de um time jogam contra os membros de outro time.

### **1. Participantes:**

Podem participar quaisquer jogadores registrados ou não na AIJe, tanto como líderes de equipe, quanto como participantes de uma equipe. Com algumas exceções:

- Não pode haver mais de 1 jogador do Top 5 do ranking oficial de rating AIJe em um mesmo time;
- O jogador com maior rating do time deve obrigatoriamente ser o líder deste;
- O líder da equipe deve ter um rating AIJe já registrado diferente de 0.

## 2. Ordem dos tabuleiros:

A ordem dos tabuleiros é definida por rating AIJe, isto é, deve estar na mesa 1 de um time, o jogador com maior rating da equipe, e na mesa 3 o jogador de menor rating.

Caso um time A for confrontar um time B, o jogador na mesa 1 do time A deve obrigatoriamente jogar contra o jogador na mesa 1 do time B. O mesmo vale para as mesas 2 e 3, fazendo o pareamento mais justo e nivelado.

Caso um jogador não possua rating AIJe, ele pode ser colocado tanto na mesa 2 quanto na 3, ficando de preferência do líder da equipe.

## 3. Sistema de jogo e pontuação:

Os jogadores jogarão 4 partidas entre si. O jogador que possuir mais pontos ao final das 4 partidas soma uma vitória para sua equipe, enquanto o jogador que perder não soma pontos à sua equipe naquela rodada. Em caso de empate, nenhum dos jogadores soma pontos naquela rodada. Portanto, suponhamos que o seguinte resultado aconteça:

	Time A	Time B
Mesa 1	3	1
Mesa 2	2	2
Mesa 3	4	0

Neste exemplo, o time A somou 2 pontos, enquanto o time B somou 0, portanto, o time A vence e ganha 3 pontos no placar geral.

Caso os times empatem na quantia de pontos, tendo 1 vitória e um empate cada, por exemplo, ambos os times ganham 1 ponto no placar geral.

## 4. Pódio:

O time com mais pontos no placar geral então ganha o torneio, e todos os jogadores deste time são considerados vencedores de um torneio AIJe, sendo elegíveis a títulos de mestre.

Em caso de empates no placar geral, os critérios de desempate, em ordem, serão:

- Confronto direto;
- Maior soma de vitórias em partidas do confronto direto;
- Time a ficar mais rodadas sem perder;



- Time com maior soma de rating total.