

대부분은 책(개발자 기술면접 노트)에 있는 내용을 정리하였습니다.
아직 진로를 정하지 않는 상태라도 알아두면 도움이 될 항목으로,
기본이라고 생각하는 항목에 대해서 정리하였습니다.



신입사원 로드맵
(기본역량편)

1. 필요한 덕목

- 열정
- 꾸준함/성실함
- 맨땅에 헤딩하기/값게 파보기
- 정리와 공유

2. 스킬셋

- 공고한 CS 이해
 - 알리즘
 - 자료구조
- html/css 에 대한 기본적인 이해
- Javascript 에 대한 이해
- 개발도구 (IntelliJ, VSCode)
- Programming 언어
- Framework의 이해
- Git/Github
- 빌드 도구
- DB(Oracle&MySQL)

3. 웹 어플리케이션에 대한 개발

- HTTP/HTTPS 와 서버에 대한 개념
 - Nginx
 - Apache
- Application Server
- DB연동
 - SQL 작성법
 - CRUD
 - Join
 - ORM
 - SQL 작동 원리
- 기본적인 자료형/자료구조에 대한 이해
- 쿠키와 세션
- OOP에 대한 개념
 - 클린코드
 - 리팩토링
- OAuth
- API
- 인증/인가
- 기본적인 웹/앱 구조와 아키텍처에 대한 이해

4. 회사를 보는 눈

- 본인의 지원 분야에 대한 이해
 - 관련 도메인에 대한 이해
 - 채용 포지션
 - 기술 스택
- 회사 정보 찾아보기
 - 잡플래닛
 - 크레딧잡
 - 블라인드
 - 넥스트 유니콘
- IT 구인/구직의 모집 요강
 - 원티드
 - 리멤버
 - 로켓펀치
 - 블라인드 하이어
- 회사 소식
 - 스타트업 위클리
 - 직뉴스
- 회사의 매출액
- 취업 정보 커뮤니티 활용
- 피해야할 회사
 - 맨파워를 알수 없는 회사
 - 구인공고가 불분명한 회사
- 앱 랭킹 확인
- 투자 유치와 관련한 최신 업계 소식
 - 스타트업 위클리
 - 플래텀

8. 커리어 관리

- 자격증
 - 학위
 - 영어
- 자기개발
 - 이력서에 도움이 될 만한 것들
- 본인의 적성에 맞는 분야에 집중
 - 프론트 개발
 - 서버개발
 - 인프라
 - DB 전문가
 - 아키텍트
 - 데이터 엔지니어
 - 데이터 사이언티스트
 - 데이터 애널리스트
 - 인공지능
- 멘토링
- 스터디

7. 본인에게 제일중요한것은?

- 연봉?
- 근무환경?
- 기술에 대한 업그레이드?
- 체계적인 회사 문화?
- 회사의 규모?

6. 면접에 필요한 것

- 본인이 알고 있는것과 모르는것
- 본인이 할 수 있는 것과 할 수 없는것
- 회사에서 하는 몇가지 질문들
- 회사에 해야 하는 몇가지 질문들
- 질문/답변보다는 대화를 하세요
- Github 에 올린 소스
- 블로그
- 외부에서 접근할 수 있는 서비스
- 포트폴리오
- 팀프로젝트
- 나의 개발 실력을 보여줄만한 것

5. 필요한 교양

- 개발 외 서적읽기
- 정리하기/공유하기
- 커뮤니티 활동
- 개발 세미나 참석