

# AIDE+MELCC

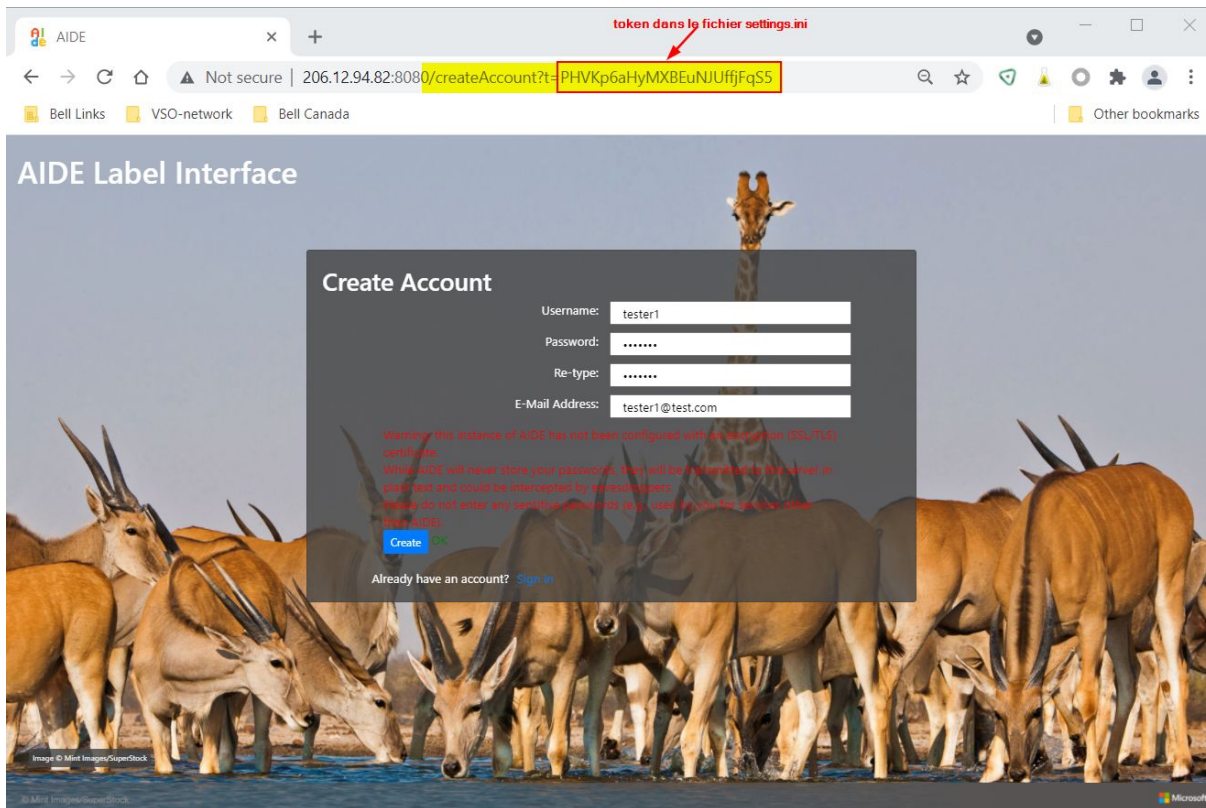
Création d'un nouveau compte utilisateur

# Création d'un nouveau compte utilisateur

Ouvrir le lien privé  
`/createAccount?t=PHVKp6aHyMXBEuNJUffjFqS5`.

Le token se trouve dans  
le fichier `settings.ini` sur le  
serveur, propriété  
`create_account_token`.

Il faut le taper à la main, il  
n'est pas disponible via  
l'interface pour une  
question de sécurité.

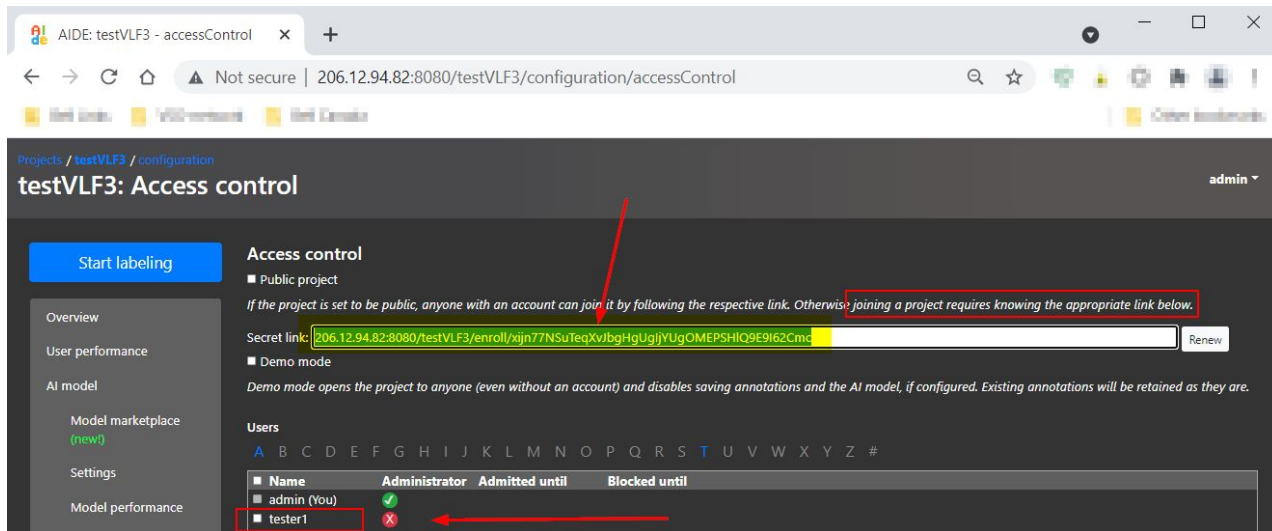


# Création d'un nouveau compte utilisateur

Ensuite il faut que l'utilisateur s'ajoute au projet grâce à un autre lien privé qui est fourni dans l'interface AIDE de l'administrateur.

Exemple:

/testVLF3/enroll/xijn77N  
SuTeqXvJbgHgUgljYU  
gOMEPSHIQ9E9I62Cm  
C



The screenshot shows the 'testVLF3: Access control' configuration page in a web browser. The page has a dark theme and a sidebar on the left with navigation links: Overview, User performance, AI model, Model marketplace (new!), Settings, and Model performance. The main content area is titled 'testVLF3: Access control' and includes a 'Start labeling' button. Under 'Access control', there are options for 'Public project' and 'Secret link'. The 'Secret link' field contains a long alphanumeric string: '206.12.94.82:8080/testVLF3/enroll/xijn77NSuTeqXvJbgHgUgljYUgOMEPSHIQ9E9I62Cm'. A red arrow points to this link. Below the 'Secret link' field, there is a 'Demo mode' section. At the bottom, there is a 'Users' table with columns: Name, Administrator, Admitted until, and Blocked until. The table lists two users: 'admin (You)' and 'tester1'. The 'admin (You)' row has a green checkmark in the 'Administrator' column. The 'tester1' row has a red 'X' in the 'Administrator' column. A red arrow points to the 'tester1' row.

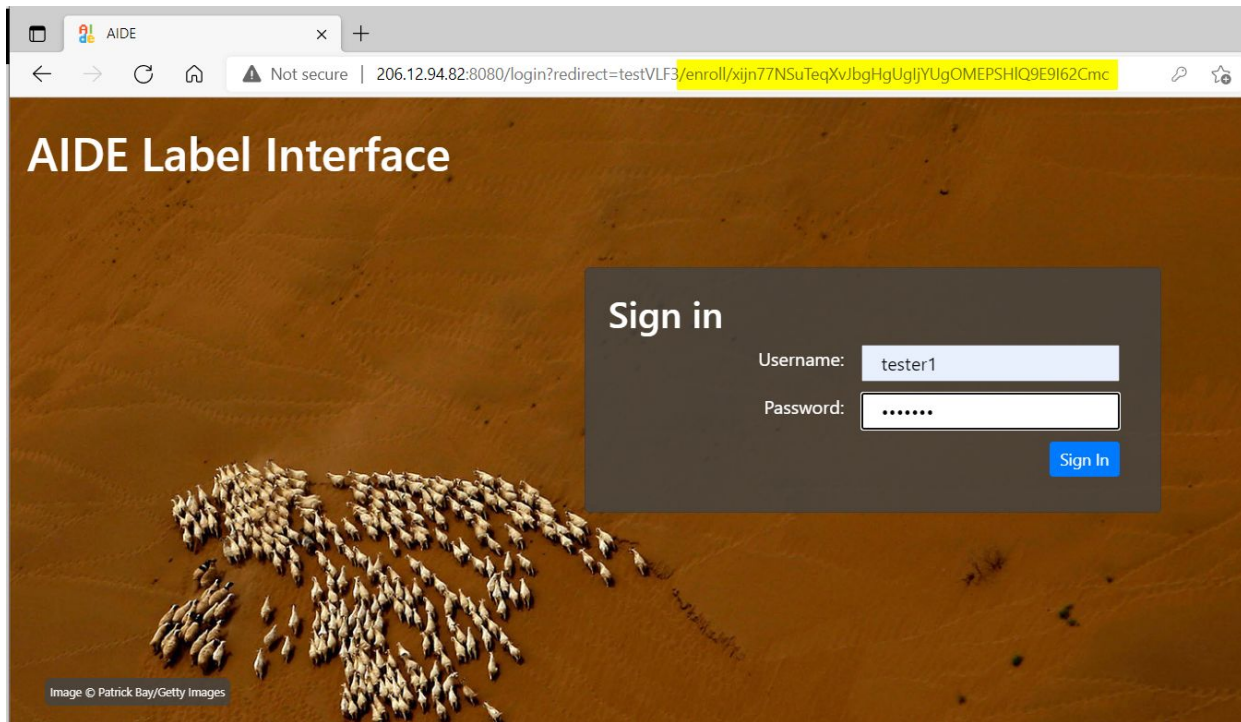
Name	Administrator	Admitted until	Blocked until
admin (You)	✓		
tester1	✗		

# Création d'un nouveau compte utilisateur

Ensuite il faut que l'utilisateur s'ajoute au projet grâce à un autre lien privé qui est fourni dans l'interface AIDE de l'administrateur.

Exemple:

/testVLF3/enroll/xijn77N  
SuTeqXvJbgHgUgljYU  
gOMEPSHIQ9E9I62Cm  
C



# Création d'un nouveau compte utilisateur

La documentation du projet contient les explications.

Référence :

[https://github.com/microsoft/aerial\\_wildlife\\_detection/blob/master/doc/configure\\_settings.md#userhandler](https://github.com/microsoft/aerial_wildlife_detection/blob/master/doc/configure_settings.md#userhandler)

Le fichier `settings.ini` sur le serveur contient la propriété `create_account_token`.

create_account_token	(string)			<p>A custom string of (preferably) random characters required to be known to users who would like to create a new account on the project page. This is to make the project semi-secret. If this value is set, the webpage to create a new account can be accessed as follows: <code>http://&lt;hostname&gt;/createAccount?t=&lt;create_account_token&gt;</code> , substituting the expressions in angular brackets accordingly. If left out, a new account can be created by simply visiting: <code>http://&lt;hostname&gt;/createAccount</code> .</p>
----------------------	----------	--	--	--