

# AIDE+MELCC

Guide de démarrage

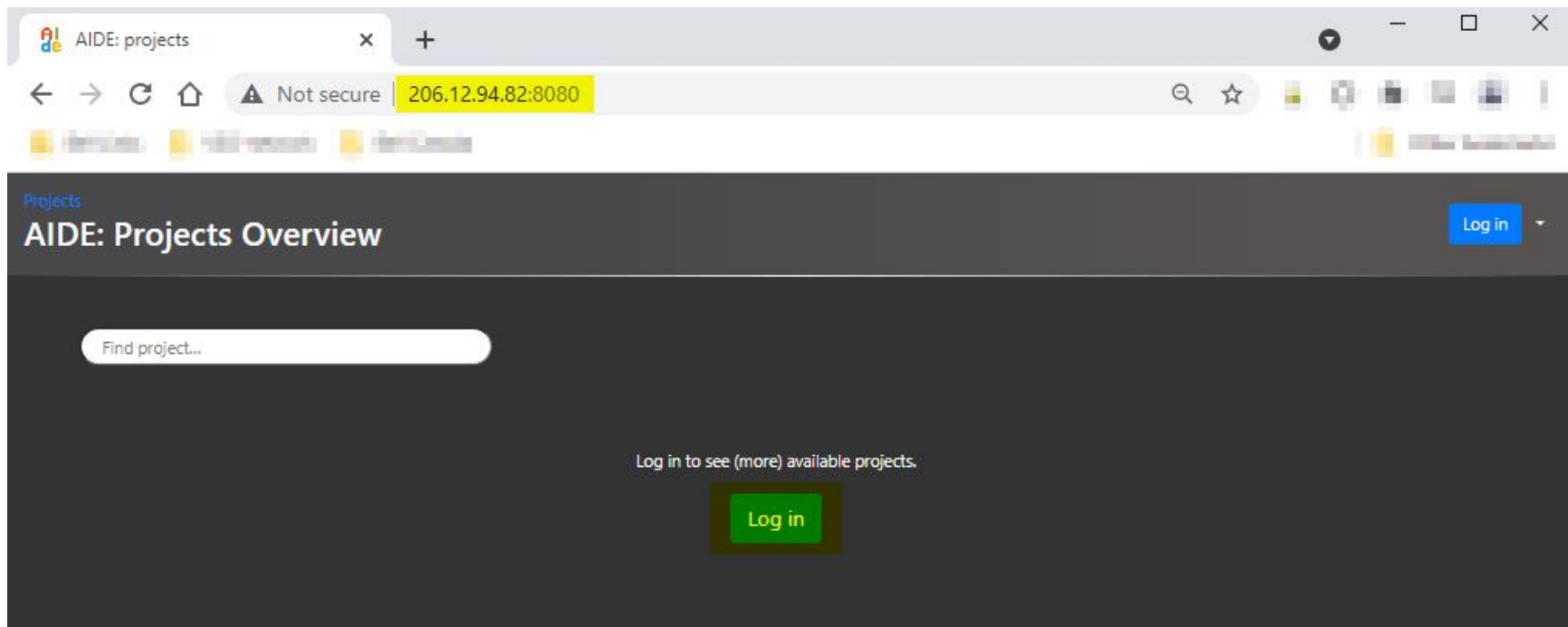
# Démarrage

Avec votre navigateur Chrome, accéder à l'URL <http://206.12.94.82:8080/>

i Noter que le développement et les tests ont été effectués avec le navigateur Chrome uniquement.

# Démarrage

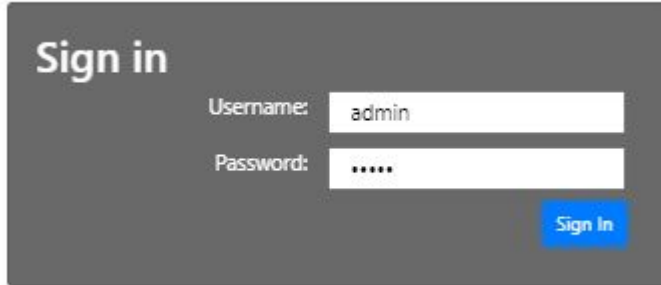
Cliquer sur le bouton [Log in](#)



# Démarrage

Entrer le nom de l'utilisateur et le mot de passe [admin / admin](#).

Cliquer sur le bouton [Sign in](#)

A dark gray rectangular box containing a sign-in form. The title "Sign in" is in the top left. Below it are two input fields: "Username:" with the text "admin" and "Password:" with five dots. A blue "Sign In" button is at the bottom right.

Sign in

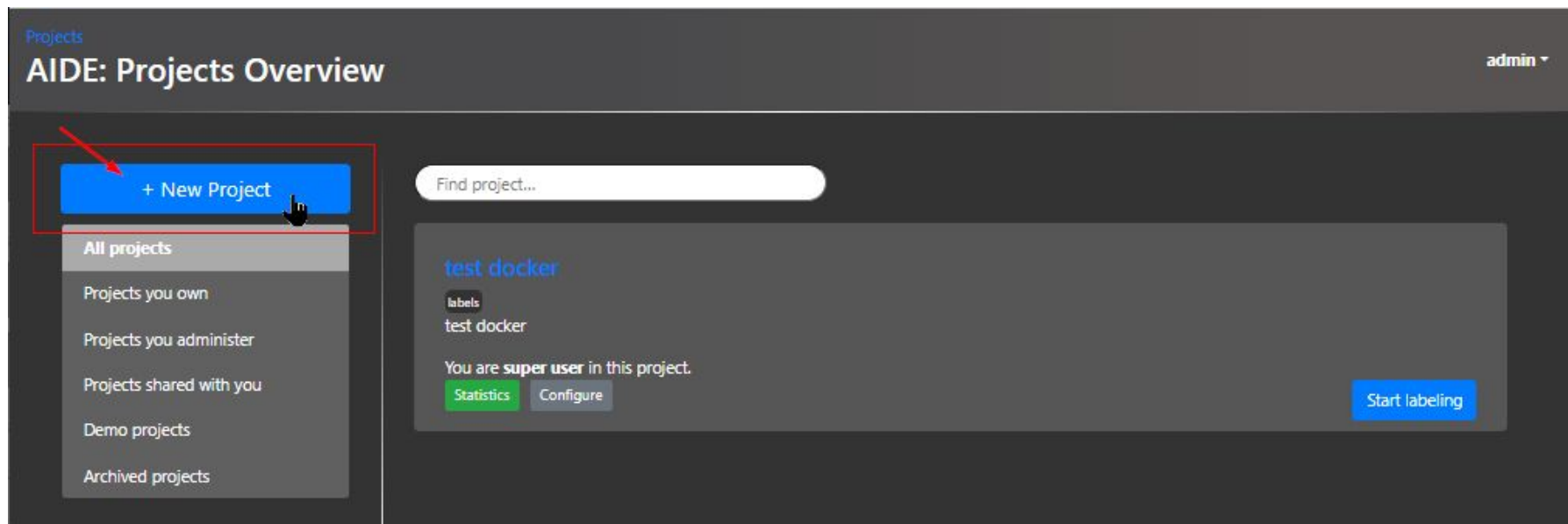
Username: admin

Password: .....

Sign In

# Démarrage

Cliquer sur **+ New Project** pour créer un nouveau projet.



# Démarrage

Saisir le nom de projet (text libre), le nom court (sans espace) et une description courte. Appuyer sur le bouton **Create** (au bas de la page).

Projects / new project

## New Project

General

Project name \* AIDE+MELCC Tests Vincent OK

Project shortname tests\_vincent OK

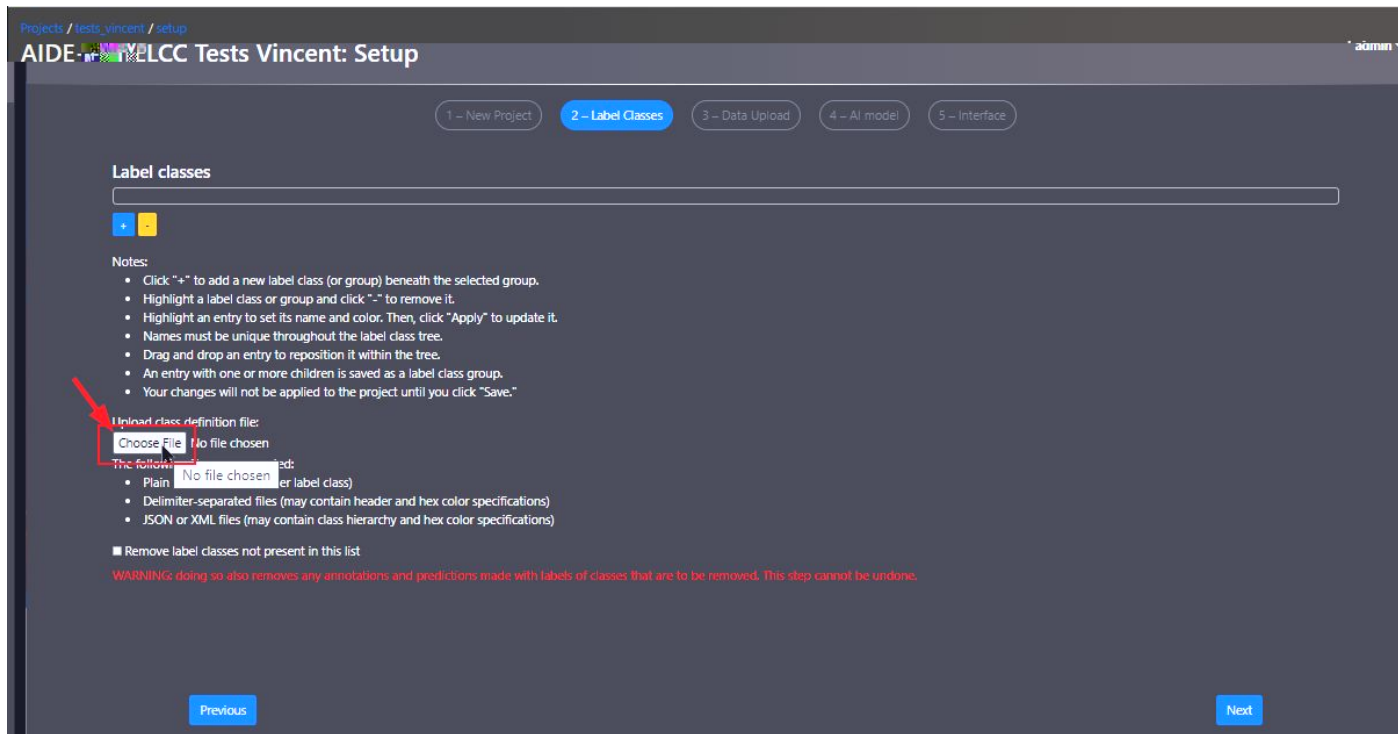
Short description AIDE+MELCC Tests Vincent

\* Note: Values are required and cannot be changed once the project has been created.

Cancel Create

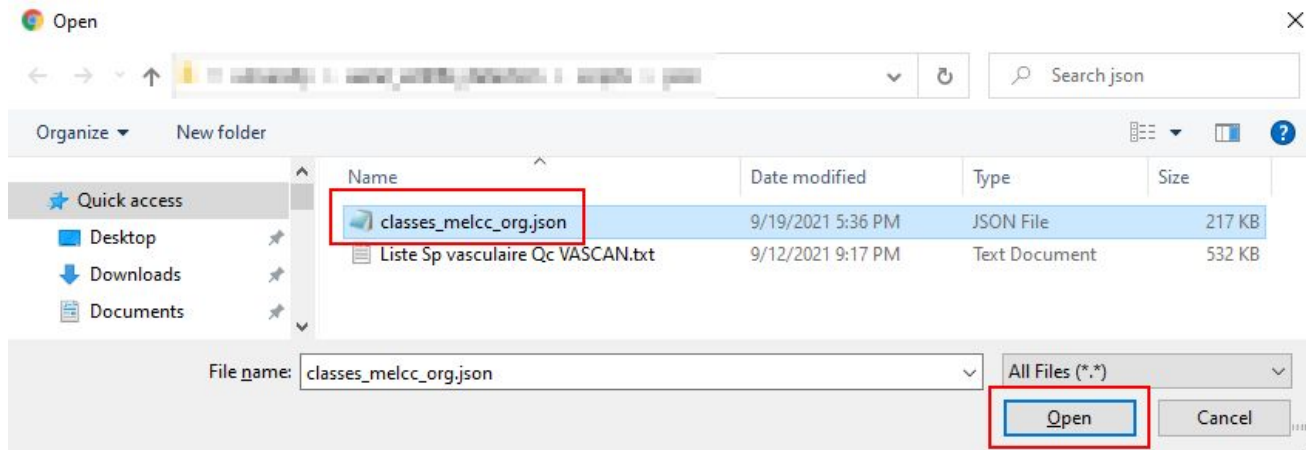
# Démarrage

Importer la liste  
des annotations  
des espèces qui  
est déjà prête.  
Cliquez sur le  
bouton **Choose  
File**.



# Démarrage

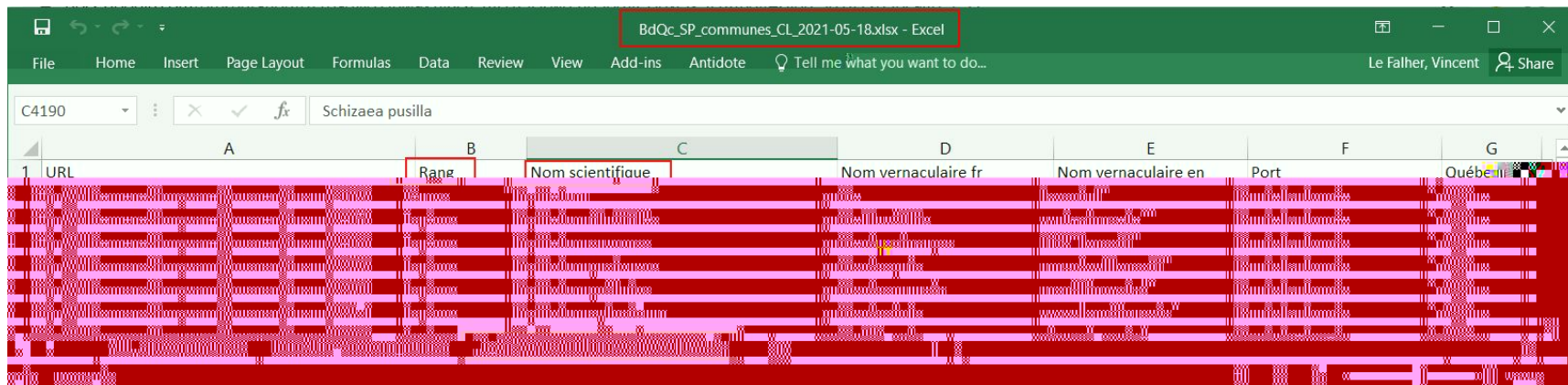
Sélectionner le fichier qui contient les 4189 **Nom scientifiques** du fichier Excel **BdQc\_SP\_communes\_CL\_2021-05-18.xlsx**, feuille **Liste Sp vasculaire Qc (VASCAN)**, regrouper par **Rang**. C'est un fichier **.json** compatible avec AIDE, et généré par un script externe.





# Démarrage

Extrait du fichier Excel [BdQc\\_SP\\_communes\\_CL\\_2021-05-18.xlsx](#), feuille [Liste Sp vasculaire Qc \(VASCAN\)](#).



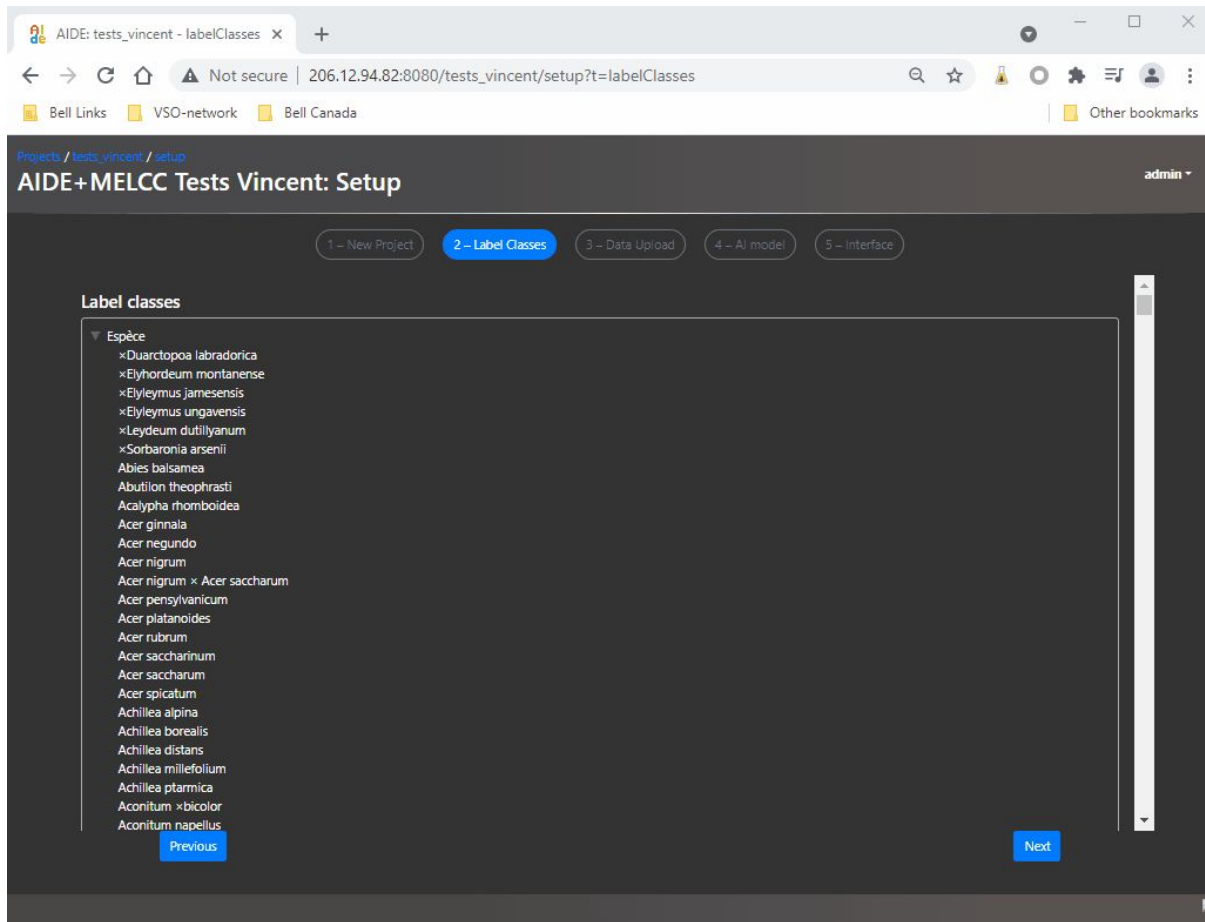
The screenshot shows an Excel spreadsheet with the following structure:

	A	B	C	D	E	F	G
1	URL	Rang	Nom scientifique	Nom vernaculaire fr	Nom vernaculaire en	Port	Québec
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15							
16							
17							
18							
19							
20							
21							
22							
23							
24							
25							
26							
27							
28							
29							
30							
31							
32							
33							
34							
35							
36							
37							
38							
39							
40							
41							
42							
43							
44							
45							
46							
47							
48							
49							
50							
51							
52							
53							
54							
55							
56							
57							
58							
59							
60							
61							
62							
63							
64							
65							
66							
67							
68							
69							
70							
71							
72							
73							
74							
75							
76							
77							
78							
79							
80							
81							
82							
83							
84							
85							
86							
87							
88							
89							
90							
91							
92							
93							
94							
95							
96							
97							
98							
99							
100							

# Démarrage

Résultat de  
l'importation des  
annotations.

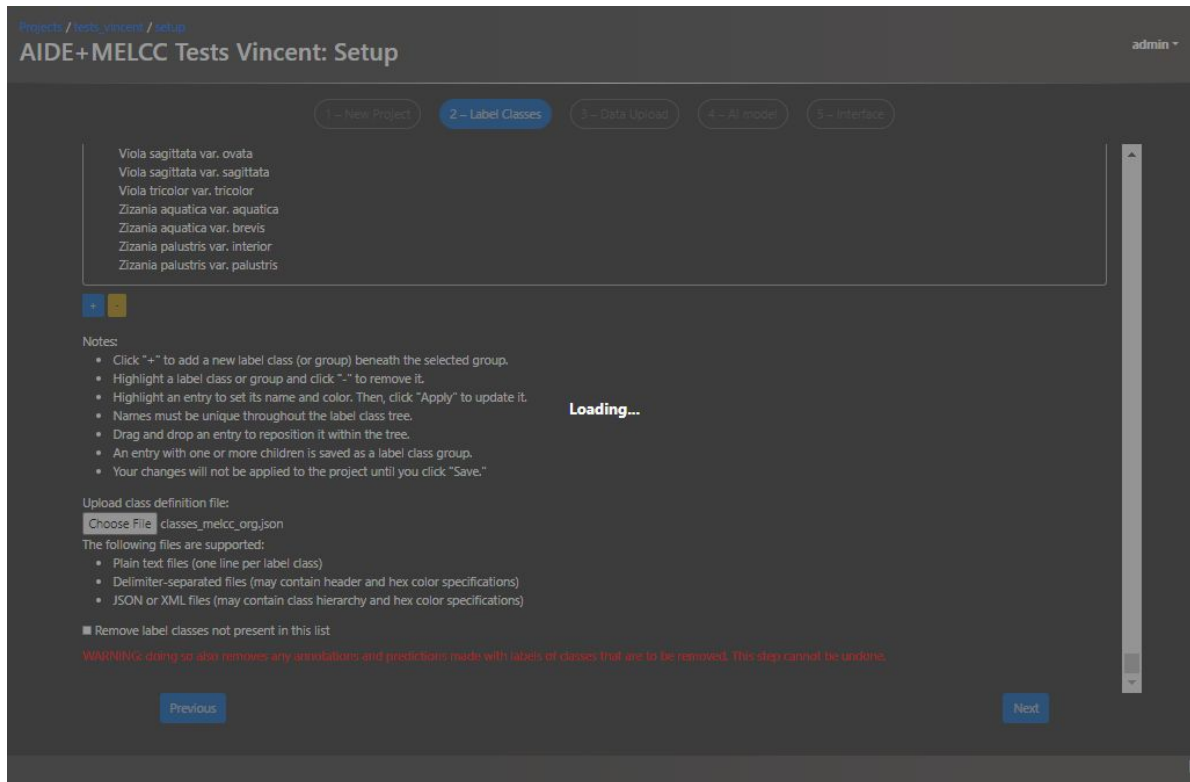
Appuyer sur le bouton  
**Next.**



# Démarrage

## Patienter

i Malheureusement il se peut que l'importation échoue. Réessayer 2-3 fois au besoin en rafraichissant la page.



# Démarrage

Choisir l'image qui sera divisée en tuiles.

Projects / tests\_vincent / setup

## AIDE+MELCC Tests Vincent: Setup

admin

1 - New Project 2 - Label Classes 3 - Data Upload 4 - AI model 5 - Interface

### Data upload

Upload mode

- ☒ Upload images
- ☐ Scan file server disk for untracked images

No file chosen

Existing files with the same name:

- ☒ keep existing and rename new files
- ☐ skip
- ☐ overwrite

☐ Split images into tiles

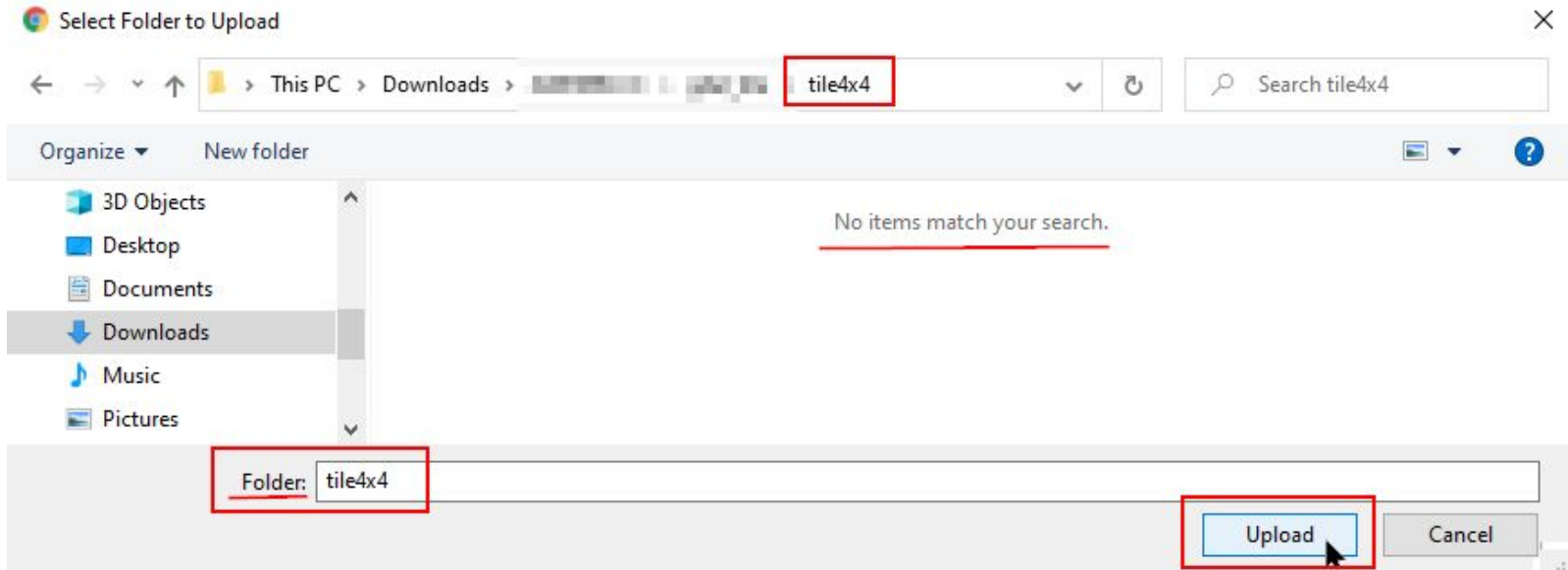
	Horizontal	Vertical
Patch size:	800	600
Stride:	800	600

☒ Do not exceed image boundaries

File	Message
------	---------

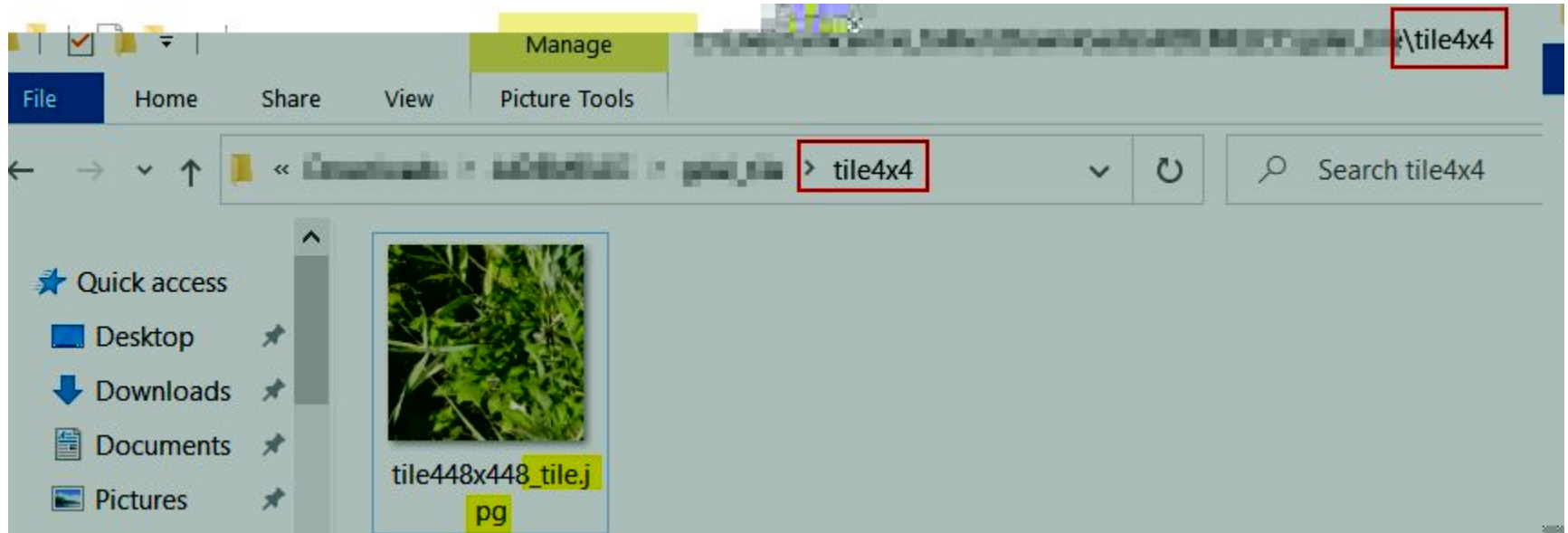
# Démarrage

Sélectionner le répertoire qui contient la ou les images. Le nom des images doit se terminer par \_tile et être de type .png ou .jpg.



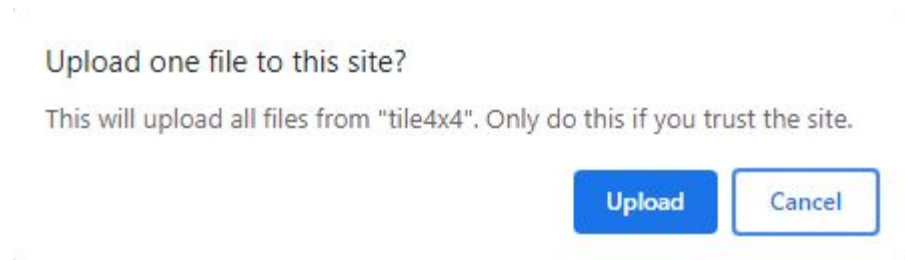
# Démarrage

Le nom des images doit se terminer par \_tile et être de type .png ou .jpg.



# Démarrage

Un message de confirmation du navigateur apparaît. Appuyer sur le bouton **Upload**.



# Démarrage

Le nom de l'image sélectionnée apparaît. Cliquer sur le bouton [Upload](#).

**Data upload**

Upload mode

- ☒ Upload images
- ☐ Scan file server disk for untracked images

Choose Files

tile448x448\_tile.jpg

Existing files with the same name:

- ☒ keep existing and rename new files
- ☐ skip
- ☐ overwrite

☒ Split images into tiles:

	Horizontal	Vertical
Patch size:	800	600
Stride:	800	600

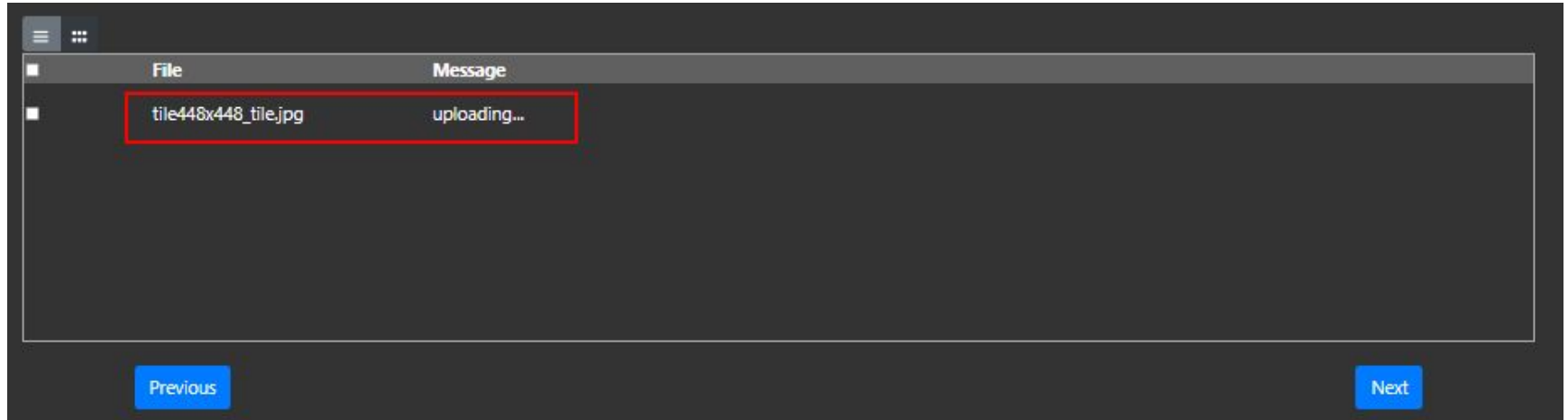
☒ Do not exceed image boundaries

Upload



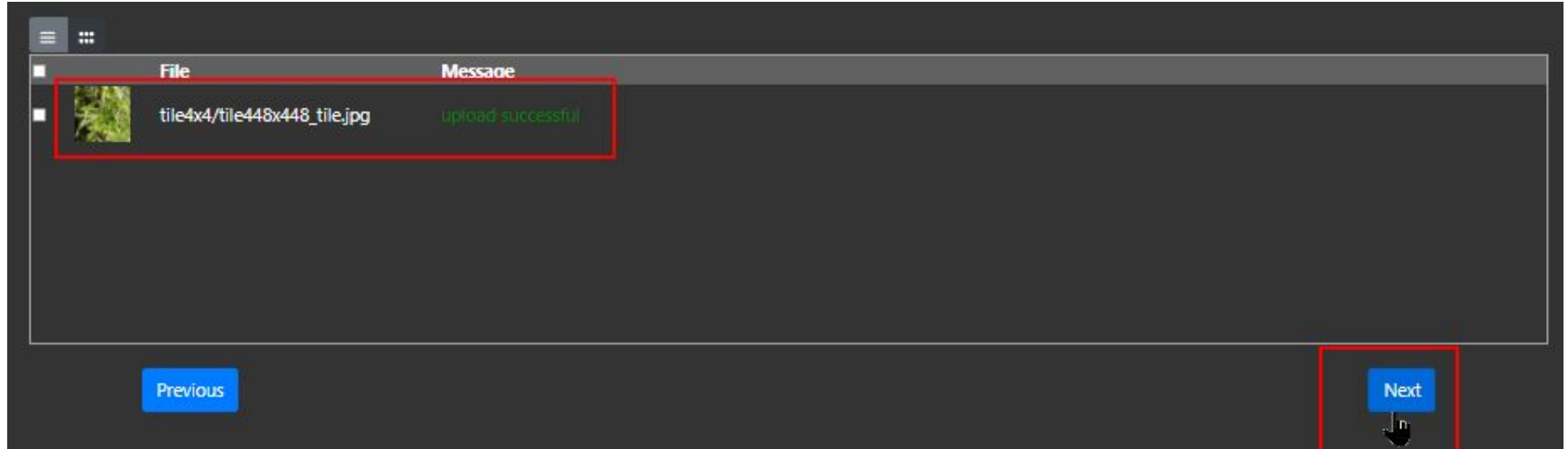
# Démarrage

L'image est en train d'être téléchargée. Patienter, cela peut prendre 30-60 secondes.



# Démarrage

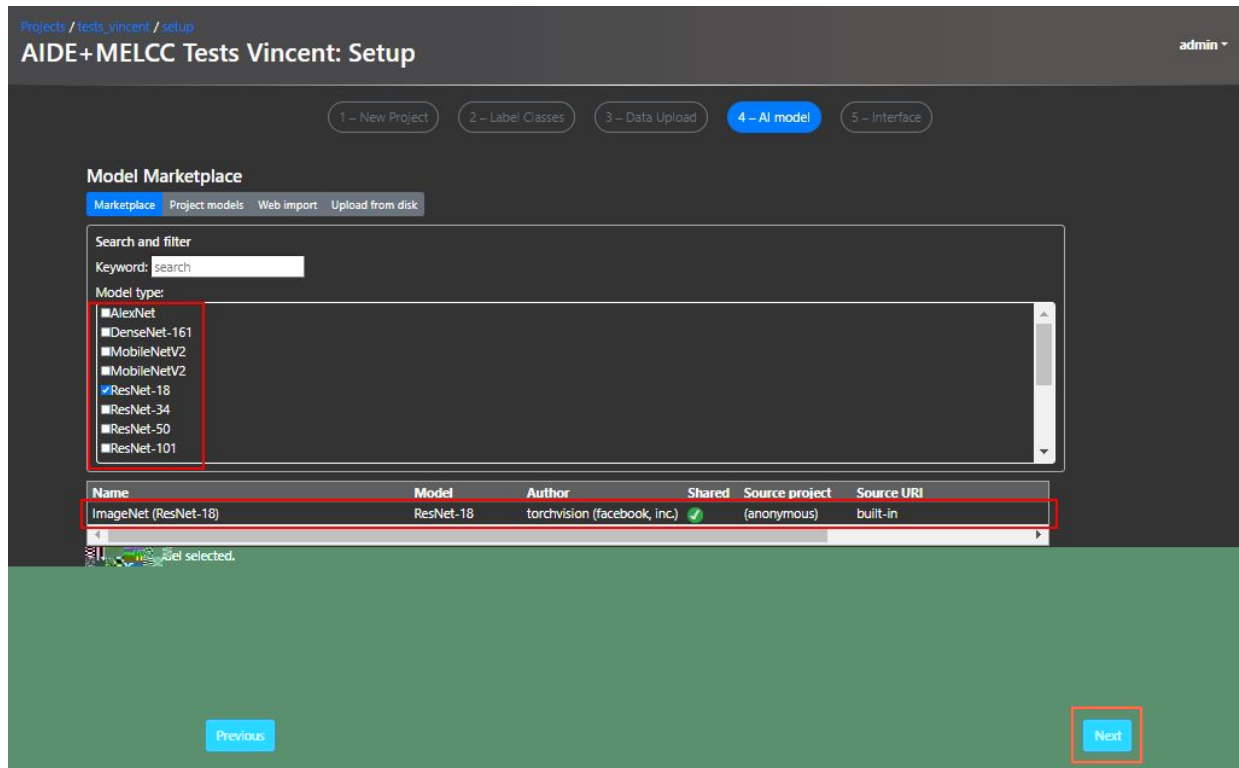
Le téléchargement est complété. Appuyer sur le bouton [Next](#).



# Démarrage

Cette étape n'est pas importante et n'a pas d'incidence sur les prochaines étapes et le fonctionnement.

Appuyer sur le bouton **Next**.



# Démarrage

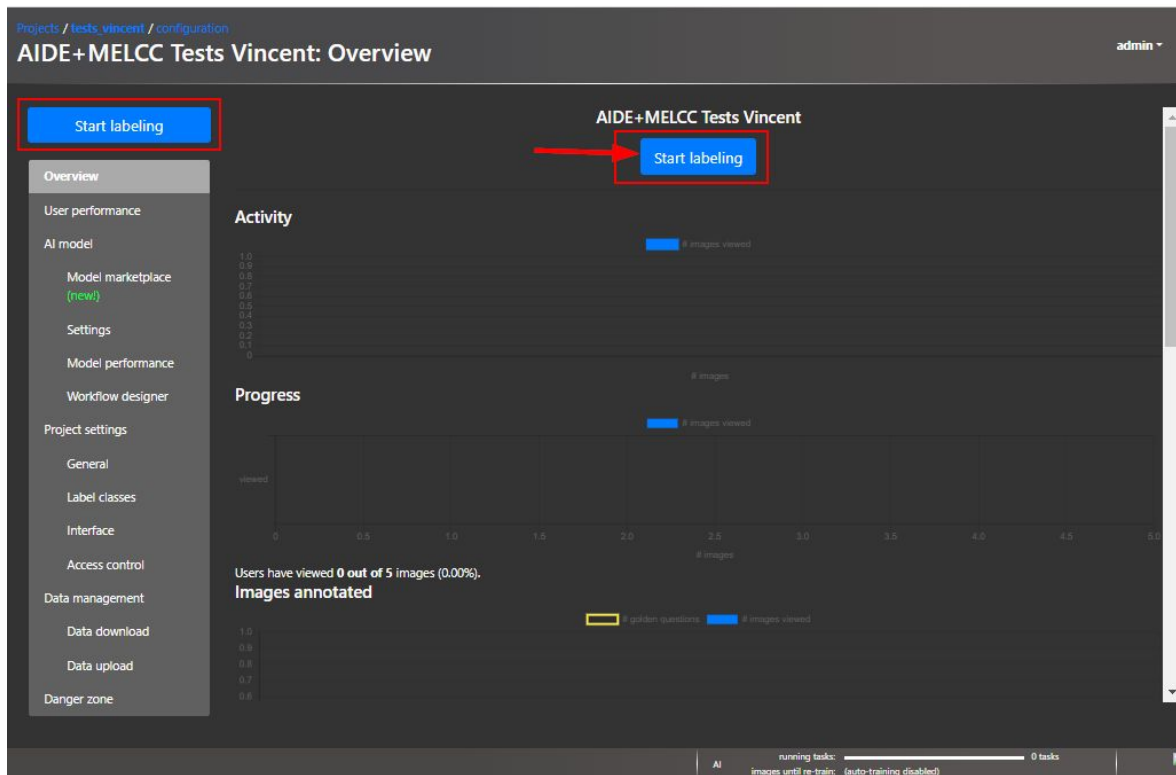
**Important** : activer  
l'interface  
d'annotation en  
cliquant sur le bouton.

**Important** : le nombre  
d'images à l'écran  
doit rester à 9999.

Appuyer sur le bouton  
**Next**.

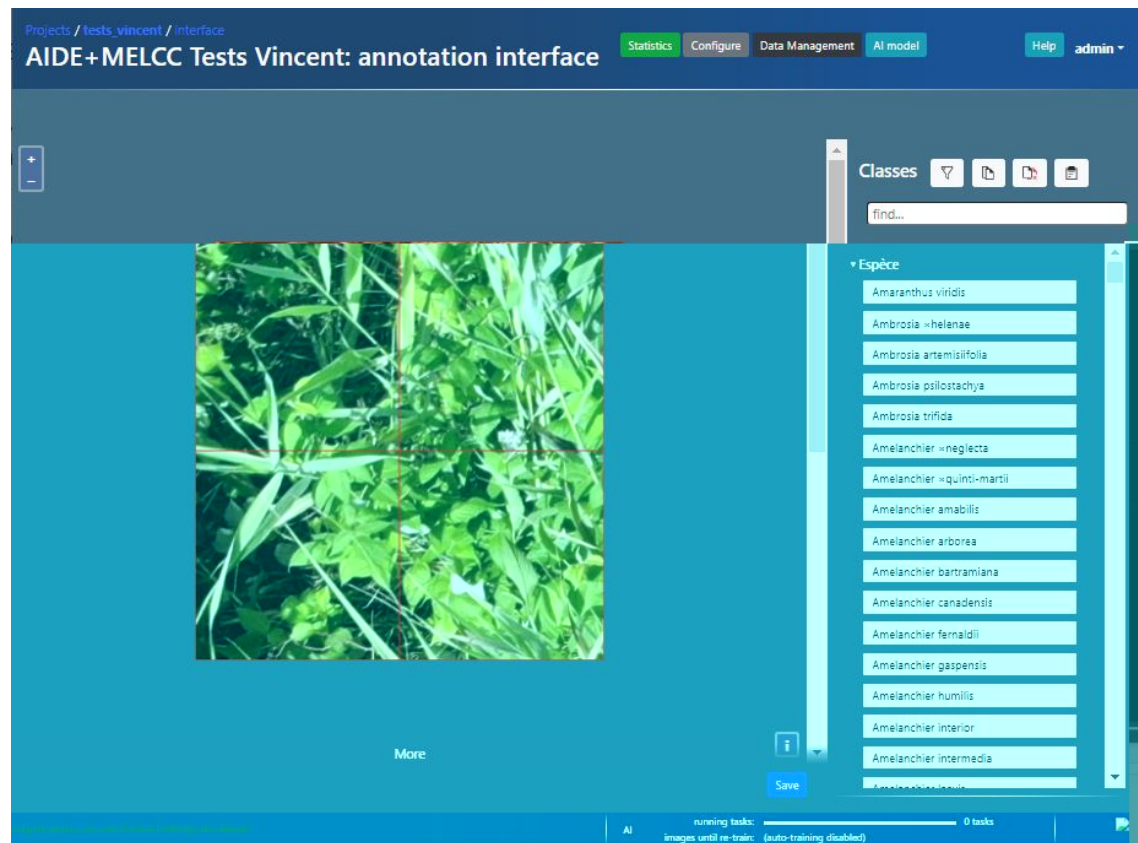
# Démarrage

Démarrer l'annotation en cliquant sur le bouton **Start labeling**.



# Démarrage

L'interface pour l'annotation apparaît, avec l'image "tuilée" et la liste des labels.



# Démarrage

L'interface pour l'annotation peut afficher plusieurs images, les unes en dessous des autres.

**Important:** Plus le nombre de tuiles est nombreux, plus le démarrage de l'interface sera long.

