

AIDE+MELCC

Guide de démarrage

Rappel - Données de navigation



Si un comportement anormal ou non attendu de l'application web AIDE+MELCC est observé, veuillez valider l'utilisation de l'application en **navigation privée**, surtout à la suite d'une mise à jour et/ou de l'utilisation irrégulière de l'application.

Si le comportement anormal disparaît en navigation privée, le **nettoyage des données de navigation** du navigateur web est recommandé - cela peut être effectué pour cette application uniquement (AIDE+MELCC) .

Si le comportement anormal persiste, veuillez aviser le *Product Owner (PO)* de l'application AIDE+MELCC.

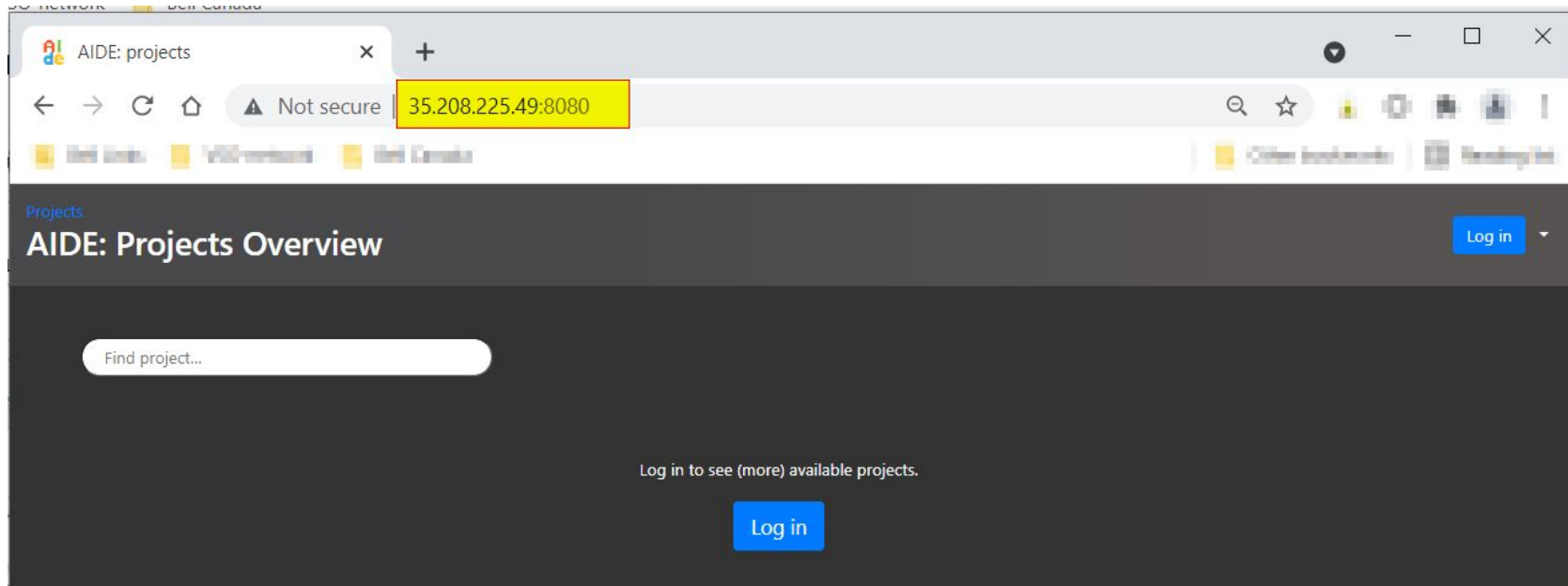
Démarrage

Avec votre navigateur Chrome, accéder à l'URL <http://35.208.225.49:8080/>

i Noter que le développement et les tests ont été effectués avec le navigateur Chrome uniquement.

Démarrage

Cliquer sur le bouton **Log in**



Démarrage

Entrer le nom de l'utilisateur et le mot de passe [admin / admin](#).

Cliquer sur le bouton [Sign in](#)

A screenshot of a 'Sign in' form. The form has a dark gray background. At the top left, the text 'Sign in' is displayed in white. Below this, there are two input fields. The first is labeled 'Username:' and contains the text 'admin'. The second is labeled 'Password:' and contains five dots. To the right of the password field is a blue button with the text 'Sign In' in white.

Sign in

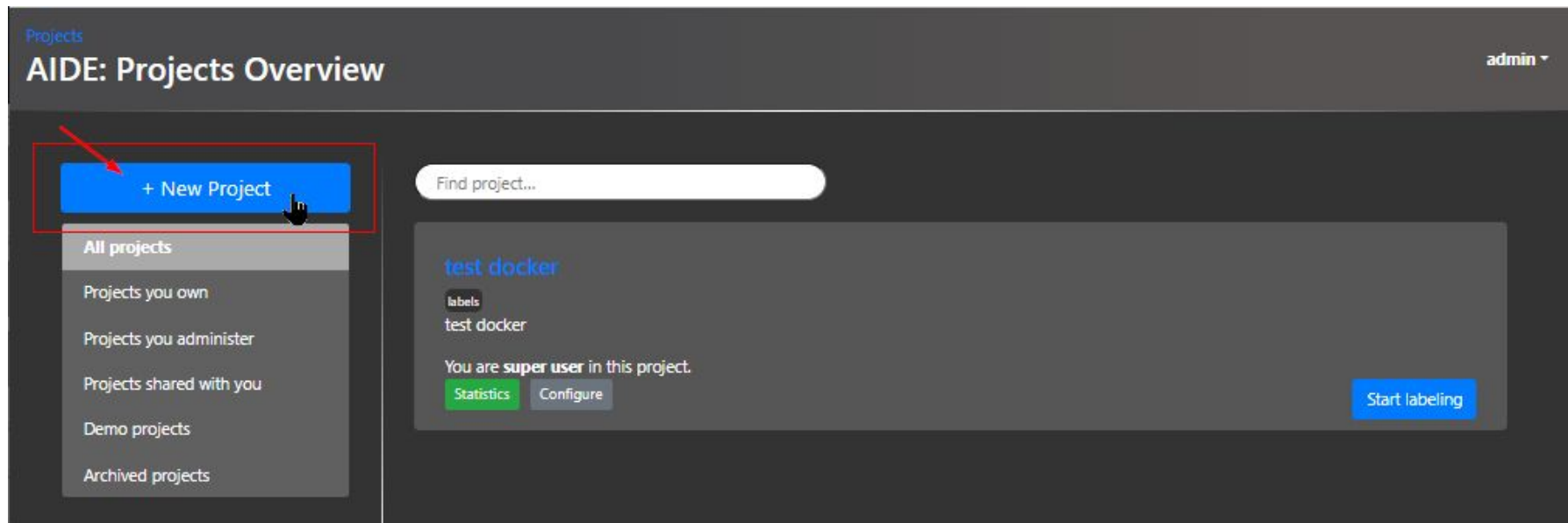
Username:

Password:

[Sign In](#)

Démarrage

Cliquer sur **+ New Project** pour créer un nouveau projet.



Démarrage

Saisir le nom de projet (text libre), le nom court (sans espace) et une description courte. Appuyer sur le bouton **Create** (au bas de la page).

Projects / new project

New Project

General

Project name *	<input type="text" value="AIDE+MELCC Tests Vincent"/>	OK
Project shortname *	<input type="text" value="tests_vincent"/>	OK
Short description	<input type="text" value="AIDE+MELCC Tests Vincent"/>	

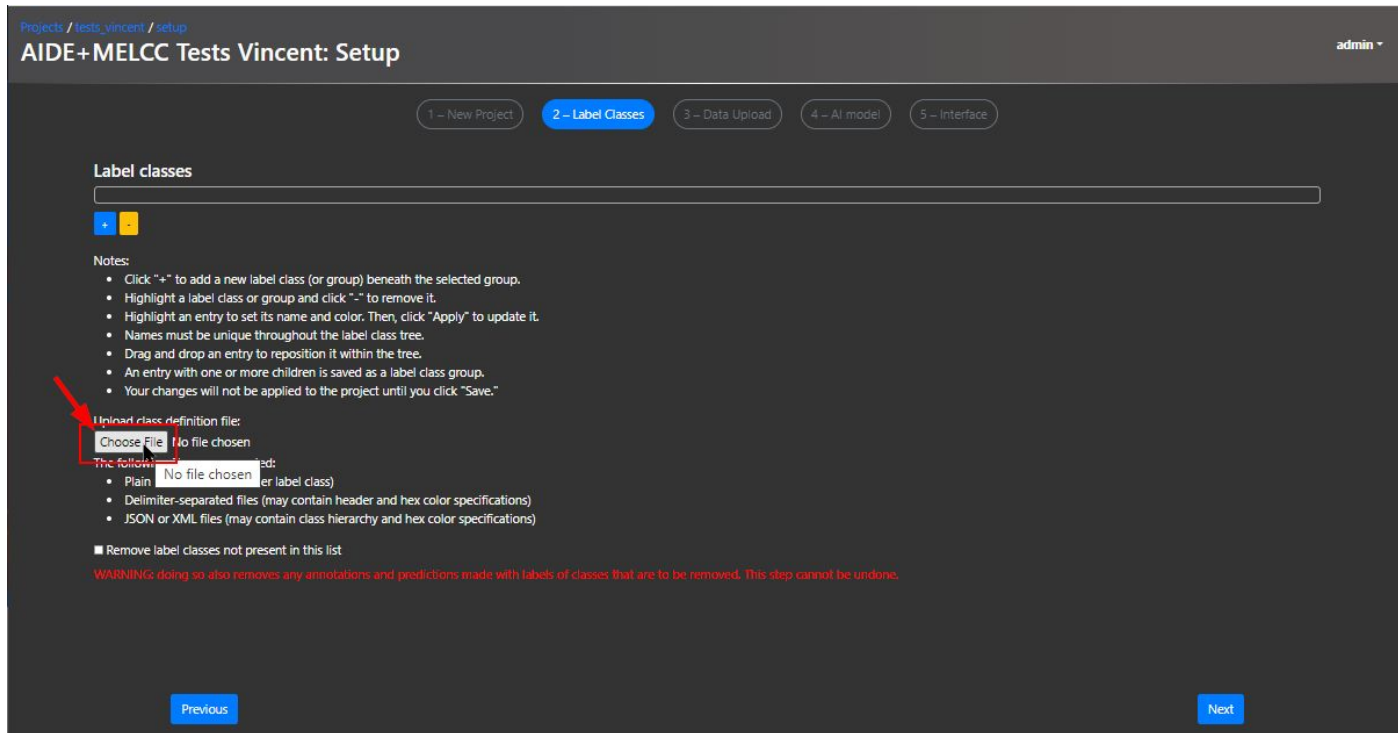
* Note: Values are required and cannot be changed once the project has been created.

Cancel

Create

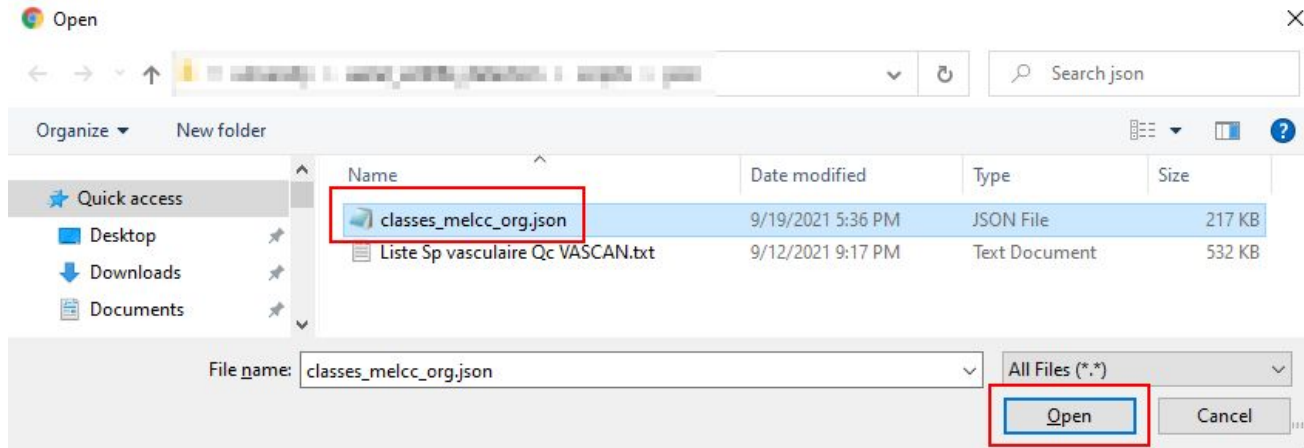
Démarrage

Importer la liste
des annotations
des espèces qui
est déjà prête.
Cliquez sur le
bouton **Choose
File.**



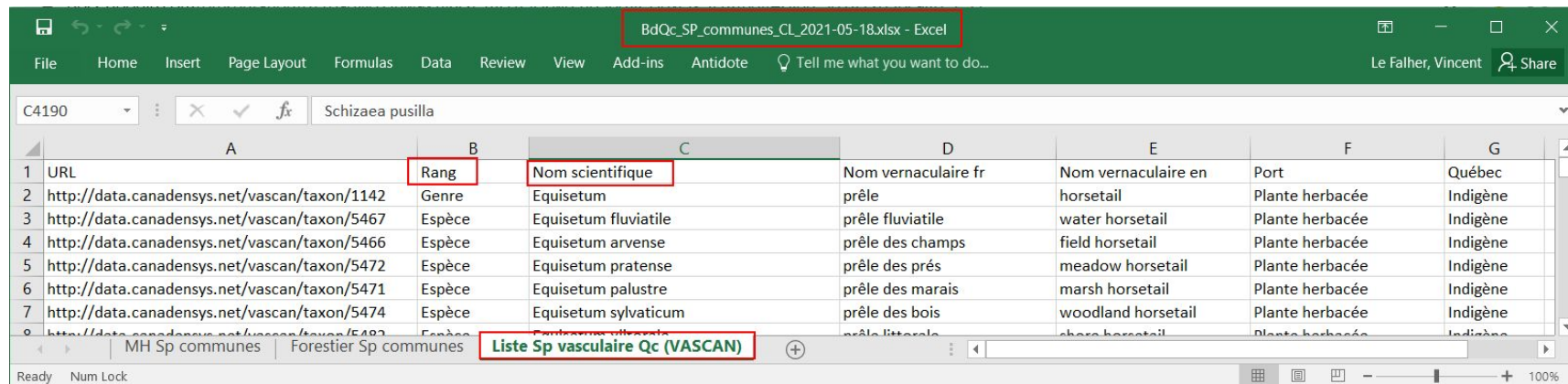
Démarrage

Sélectionner le fichier qui contient les 4189 **Nom scientifiques** du fichier Excel **BdQc_SP_communes_CL_2021-05-18.xlsx**, feuille **Liste Sp vasculaire Qc (VASCAN)**, regrouper par **Rang**. C'est un fichier **.json** compatible avec AIDE, et généré par un script externe.



Démarrage

Extrait du fichier Excel [BdQc_SP_communes_CL_2021-05-18.xlsx](#), feuille **Liste Sp vasculaire Qc (VASCAN)**.

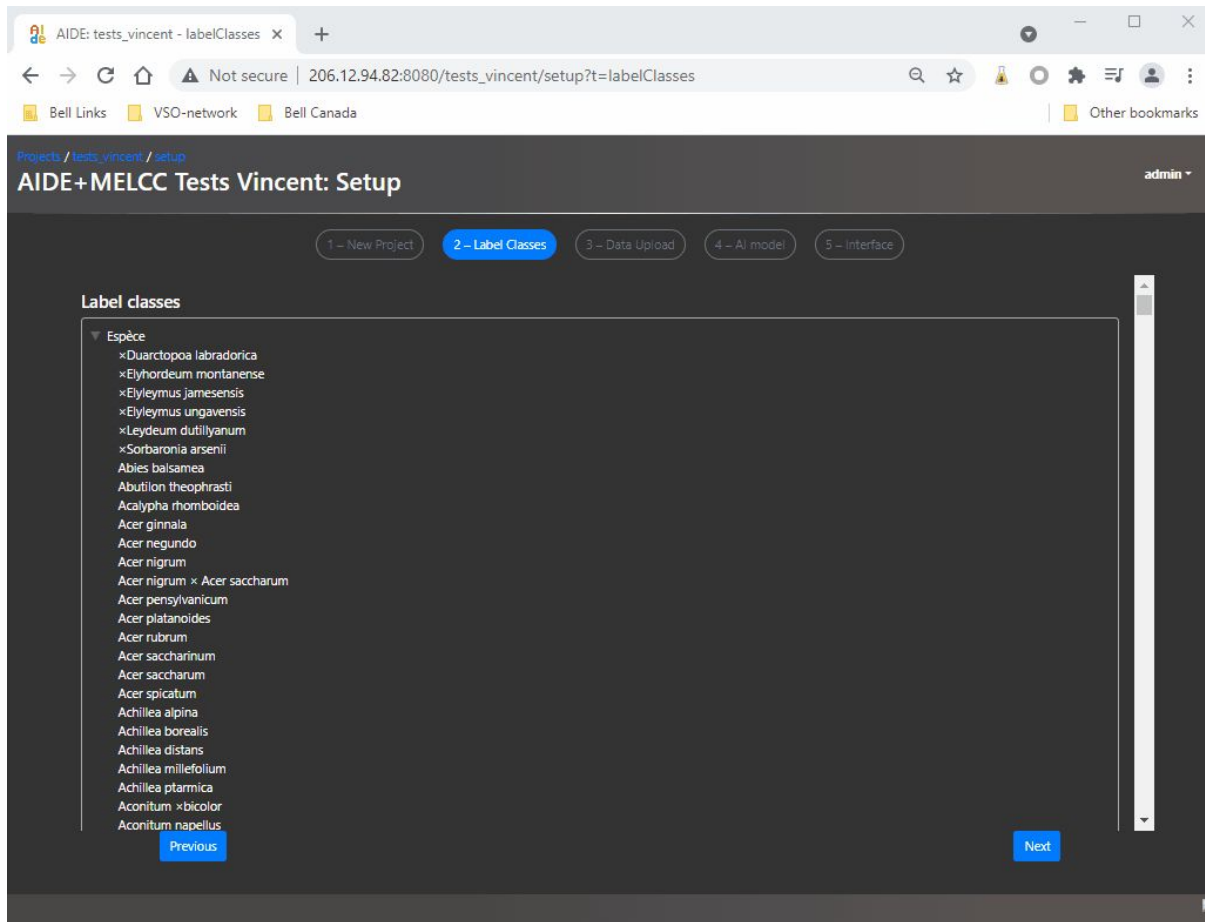


BdQc_SP_communes_CL_2021-05-18.xlsx - Excel							
Le Falher, Vincent							
Schizaea pusilla							
A	B	C	D	E	F	G	
1	URL	Rang	Nom scientifique	Nom vernaculaire fr	Nom vernaculaire en	Port	Québec
2	http://data.canadensys.net/vascan/taxon/1142	Genre	Equisetum	prêle	horsetail	Plante herbacée	Indigène
3	http://data.canadensys.net/vascan/taxon/5467	Espèce	Equisetum fluviatile	prêle fluviatile	water horsetail	Plante herbacée	Indigène
4	http://data.canadensys.net/vascan/taxon/5466	Espèce	Equisetum arvense	prêle des champs	field horsetail	Plante herbacée	Indigène
5	http://data.canadensys.net/vascan/taxon/5472	Espèce	Equisetum pratense	prêle des prés	meadow horsetail	Plante herbacée	Indigène
6	http://data.canadensys.net/vascan/taxon/5471	Espèce	Equisetum palustre	prêle des marais	marsh horsetail	Plante herbacée	Indigène
7	http://data.canadensys.net/vascan/taxon/5474	Espèce	Equisetum sylvaticum	prêle des bois	woodland horsetail	Plante herbacée	Indigène
8	http://data.canadensys.net/vascan/taxon/5492	Espèce	Equisetum hyemale	prêle littoral	shore horsetail	Plante herbacée	Indigène

Démarrage

Résultat de
l'importation des
annotations.

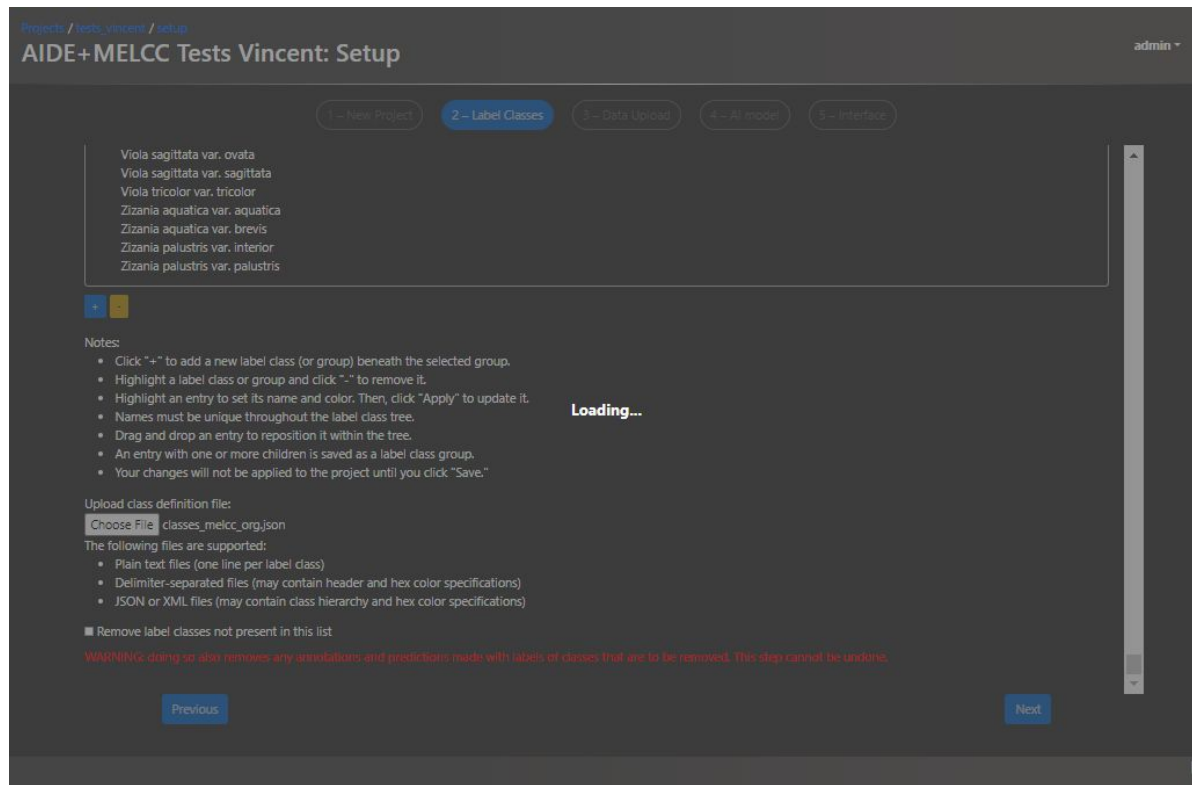
Appuyer sur le bouton
Next.



Démarrage

Patienter

i Malheureusement
il se peut que
l'importatiton
échoue. Réessayer
2-3 fois au besoin
en rafraichissant la
page.



Démarrage

Choisir l'image qui sera divisée en tuiles.

Projects / tests_vincent / setup

AIDE+MELCC Tests Vincent: Setup

admin

1 - New Project 2 - Label Classes 3 - Data Upload 4 - AI model 5 - Interface

Data upload

Upload mode

- ☒ Upload images
- ☐ Scan file server disk for untracked images

No file chosen

Existing files with the same name: ☒ Split images into tiles

☒ keep existing and rename new files

	Horizontal	Vertical
Patch size:	<input type="text" value="800"/>	<input type="text" value="600"/>
Stride:	<input type="text" value="800"/>	<input type="text" value="600"/>

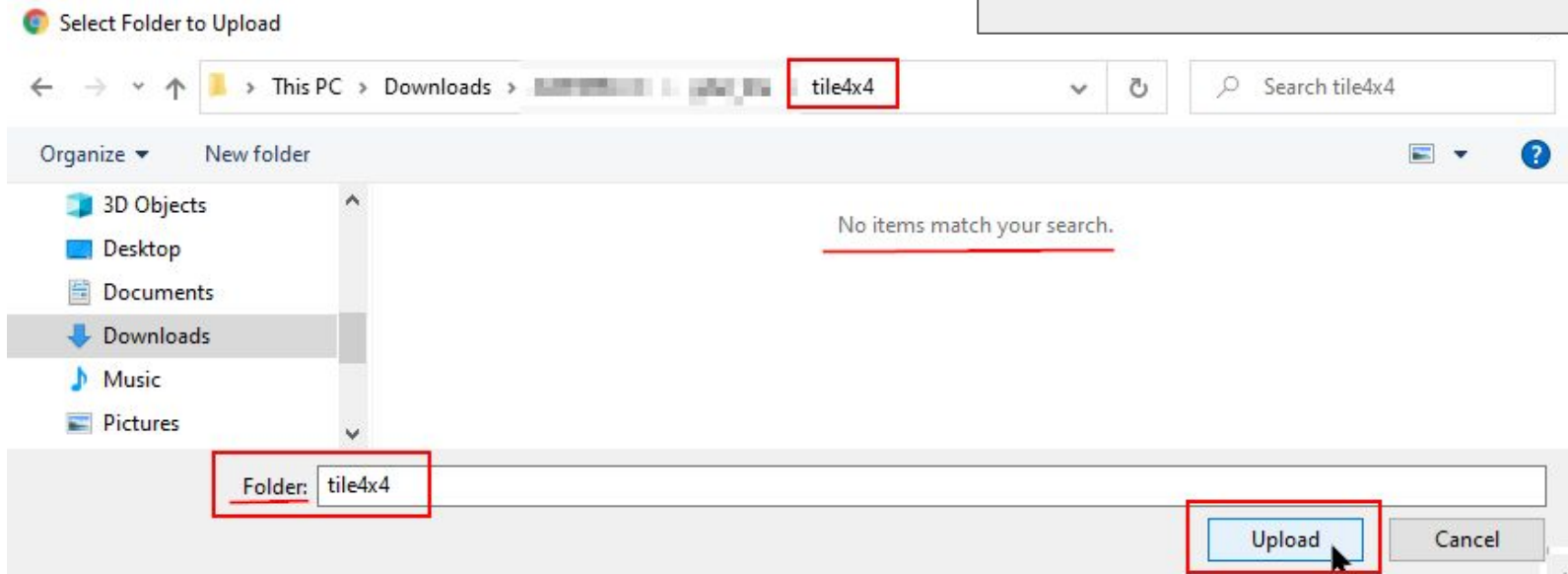
☒ Do not exceed image boundaries

File	Message
------	---------

Démarrage

Sélectionner le répertoire qui contient la ou les images. Le nom des images doit se terminer par **_tile** et être de type **.png** ou **.jpg**.

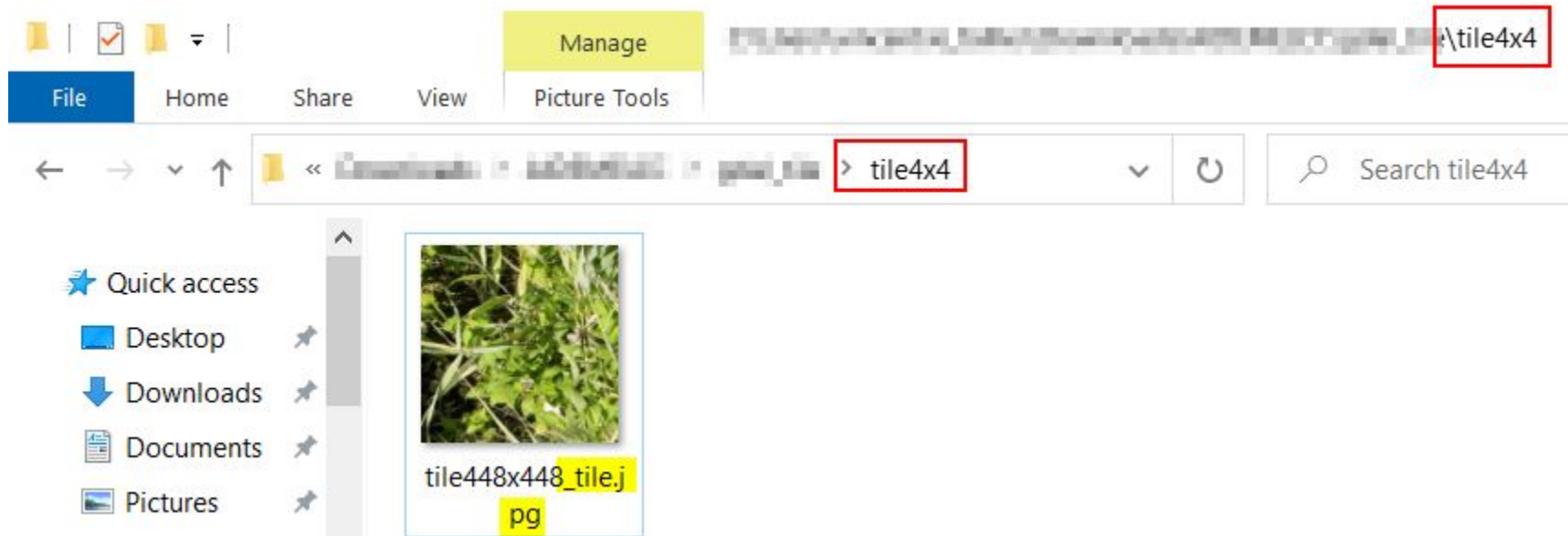
i L'extension des images doit être en minuscule, ex: '.jpg' et non '.JPG'. C'est une contrainte qui sera corrigée.



Démarrage

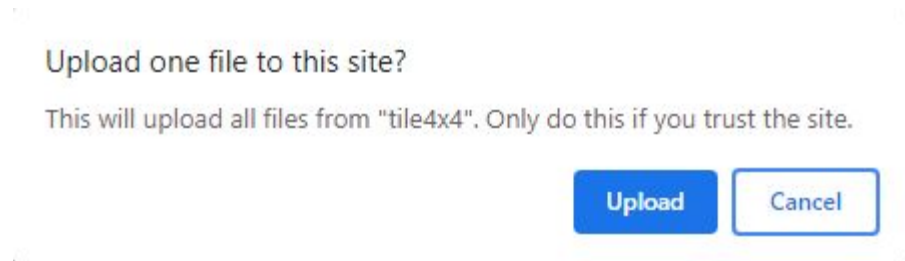
Le nom des images doit se terminer par _tile et être de type .png ou .jpg.

! L'extension des images doit être en minuscule, ex: '.jpg' et non '.JPG'. C'est une contrainte qui sera corrigée.



Démarrage

Un message de confirmation du navigateur apparaît. Appuyer sur le bouton **Upload**.



Démarrage

Le nom de l'image sélectionnée apparaît. Cliquer sur le bouton [Upload](#).

Data upload

Upload mode

- ☒ Upload images
- ☐ Scan file server disk for untracked images

Choose Files

tile448x448_tile.jpg

Existing files with the same name:

- ☒ keep existing and rename new files
- ☐ skip
- ☐ overwrite

☒ Split images into tiles:

	Horizontal	Vertical
Patch size:	800	600
Stride:	800	600

☒ Do not exceed image boundaries

Upload

Démarrage

L'image est en train d'être téléchargée. Patienter, cela peut prendre 30-60 secondes.



Démarrage

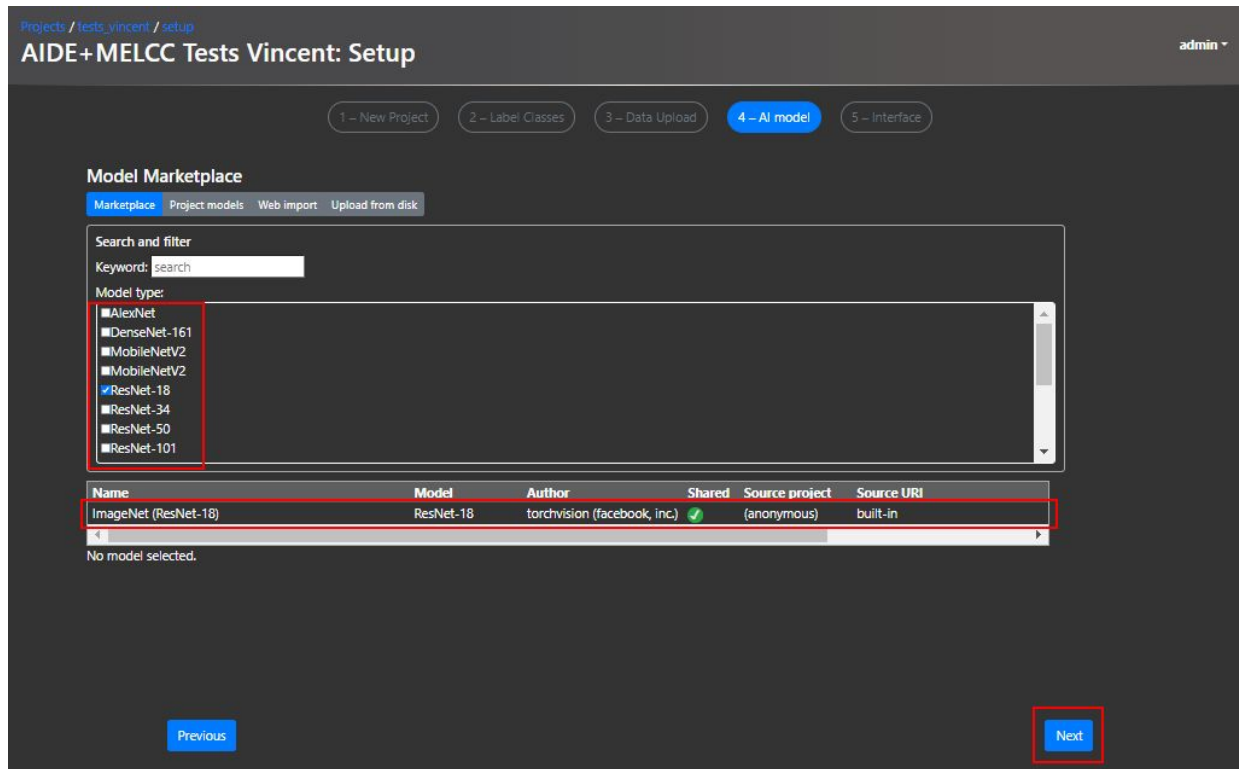
Le téléchargement est complété. Appuyer sur le bouton **Next**.



Démarrage

Cette étape n'est pas importante et n'a pas d'incidence sur les prochaines étapes et le fonctionnement.

Appuyer sur le bouton **Next**.



Démarrage

Important : activer
l'interface
d'annotation en
cliquant sur le bouton.

Important : le nombre
d'images à l'écran
doit rester à 9999.

Appuyer sur le bouton
Next.

Projects / tests_vincent / setup

AIDE+MELCC Tests Vincent: Setup

admin ▾

1 - New Project 2 - Label Classes 3 - Data Upload 4 - AI model 5 - Interface

Interface

☒ Enable annotation interface

Image viewer

- ☒ Show file names below images
- ☒ Enable hyperlinks to images

Number of images on screen: 9999

Default image width (pixels): 800

Default image height (pixels): 600

Minimum image width (pixels): 512

AI model predictions

Default minimum confidence for prediction visibility: 0.5

Default minimum confidence for auto-conversion of predictions to annotations: 0.99

Conversion rule (in case of multiple predictions): Max confidence ▾

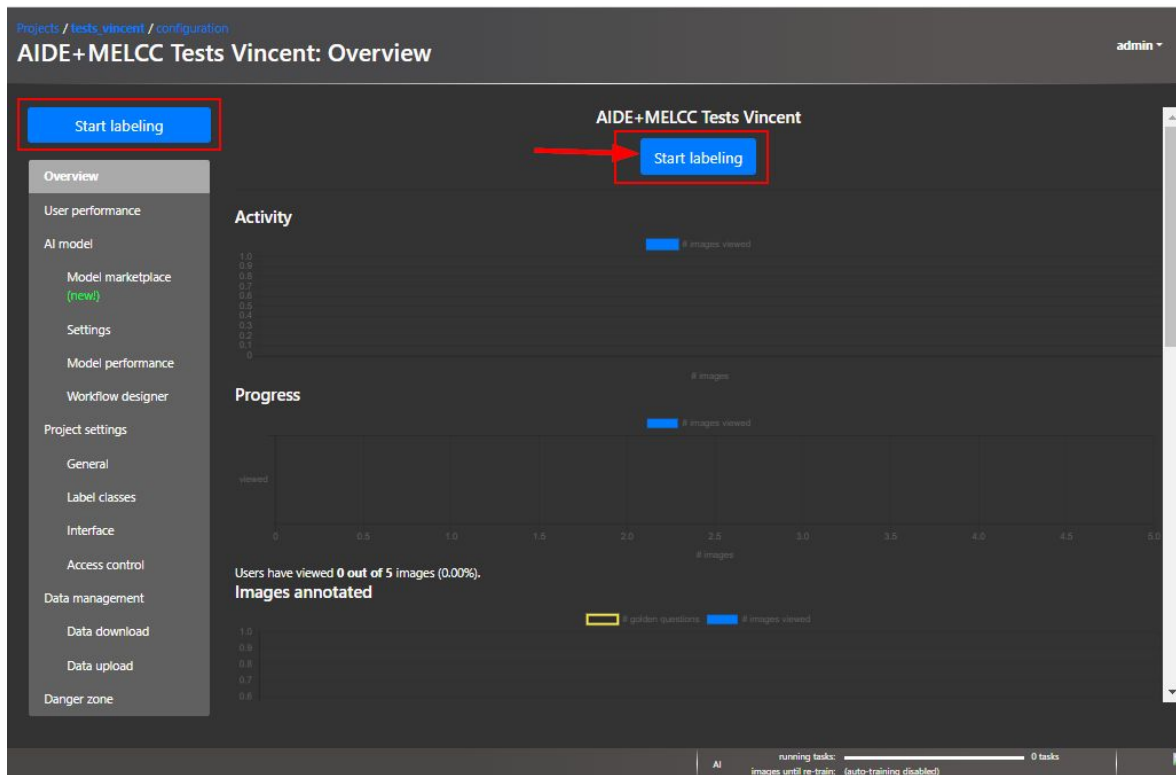
Display styles

Styles preview:

Previous Next

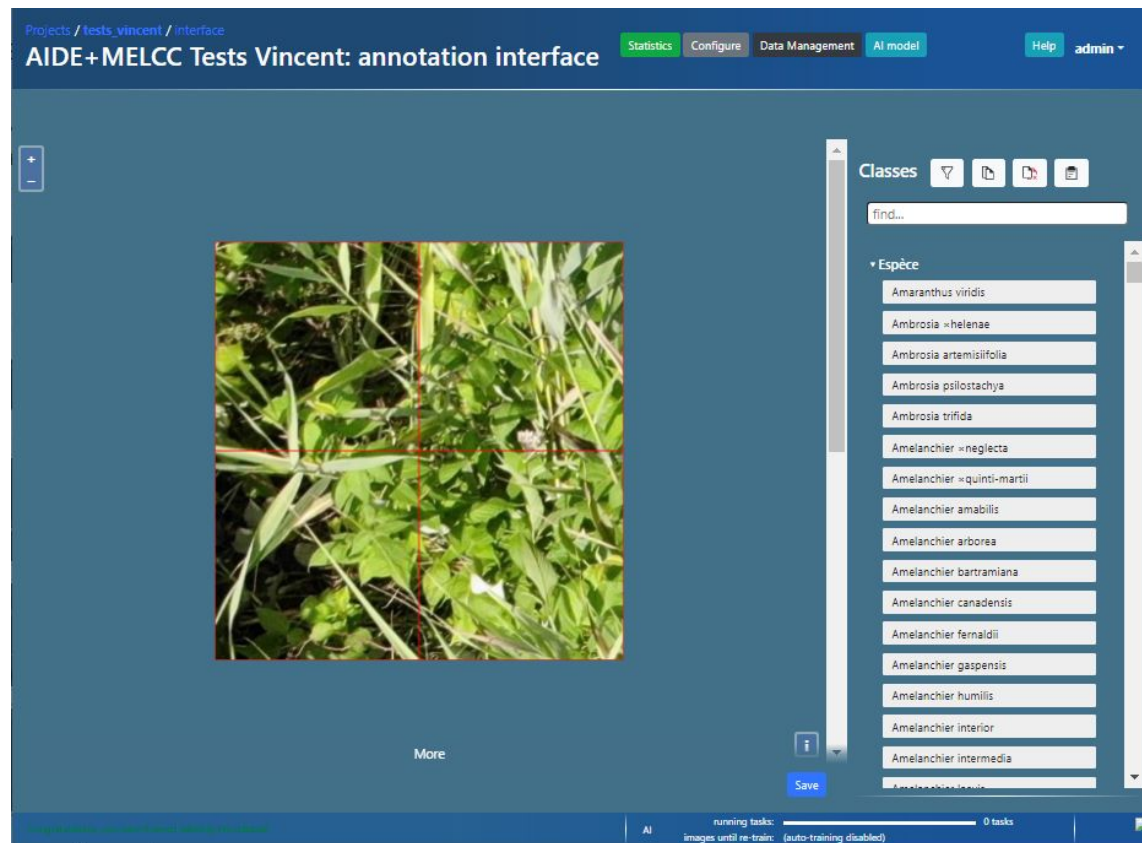
Démarrage

Démarrer l'annotation en cliquant sur le bouton **Start labeling**.



Démarrage

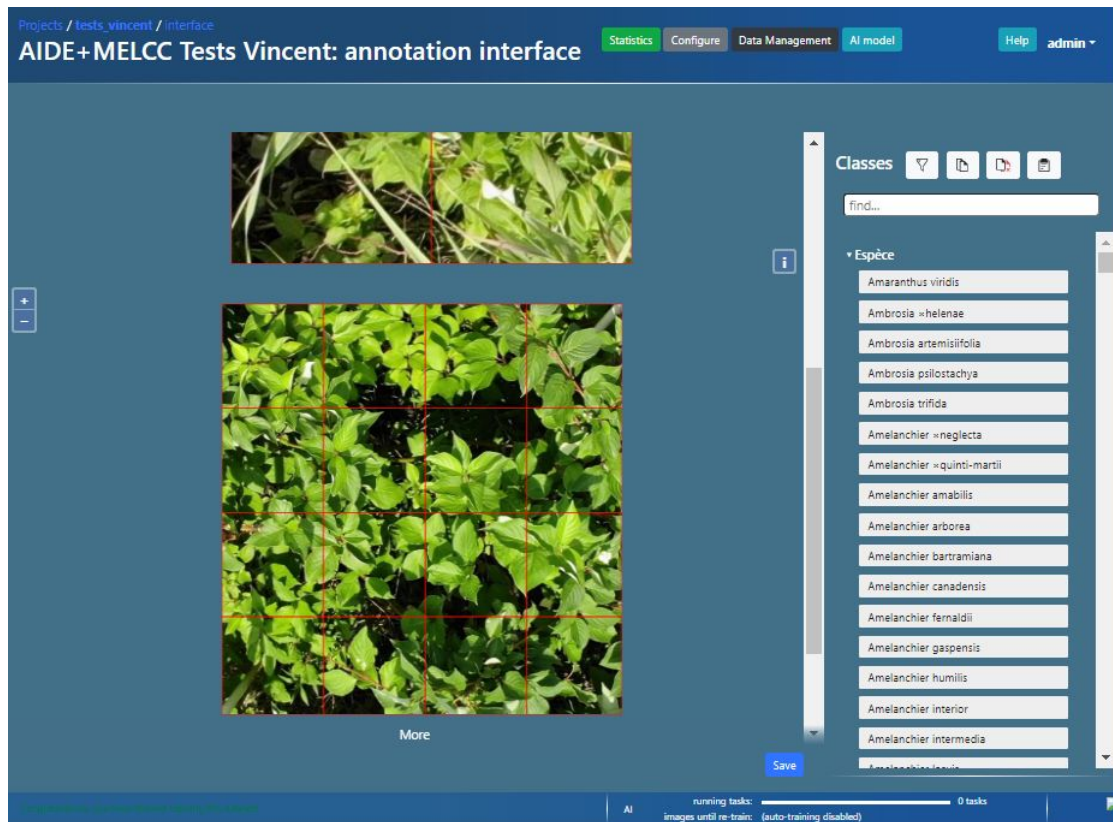
L'interface pour l'annotation apparaît, avec l'image "tuilée" et la liste des labels.



Démarrage

L'interface pour l'annotation peut afficher plusieurs images, les unes en dessous des autres.

Important: Plus le nombre de libellés et de tuiles sera nombreux, plus le démarrage de l'interface sera long.



Erreur connue

Lors de la *première* sauvegarde, l'interface pour l'annotation va afficher le message “**Error: badly formed hexadecimal UUID string**”.

C'est une erreur connue temporaire, et qui sera corrigée dans une future version.

Rafraichir la page (CTRL+F5).
La sauvegarde est fonctionnelle.

