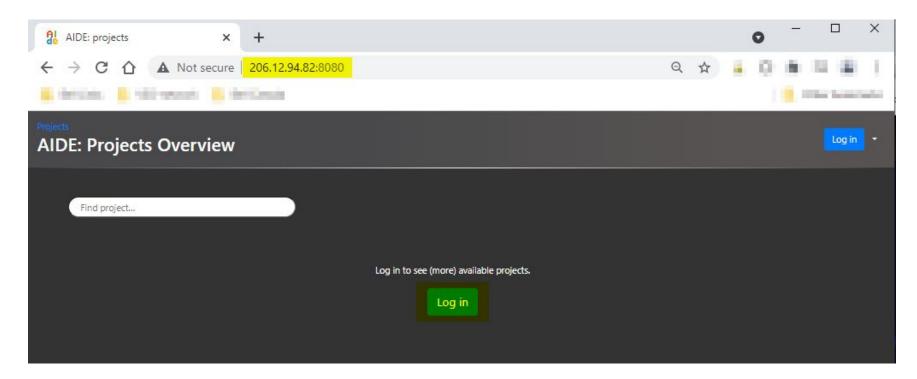
# AIDE+MELCC

Guide de démarrage

Avec votre navigateur Chrome, accéder à l'URL http://206.12.94.82:8080/

i Noter que le développement et les tests ont été effectués avec le navigateur Chrome uniquement.

Cliquer sur le bouton Log in

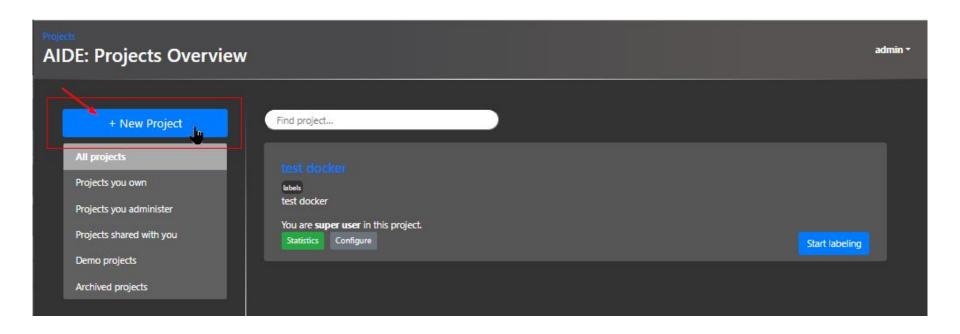


Entrer le nom de l'utilisateur et le mot de passe admin / admin.

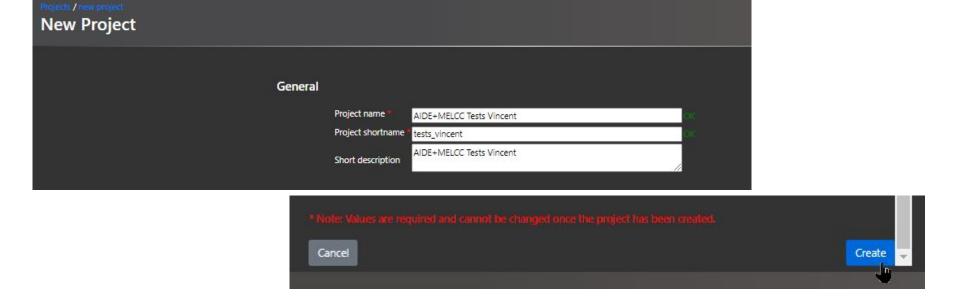
Cliquer sur le bouton Sign in

Sign in	
Username:	admin
Password:	
	Sign In

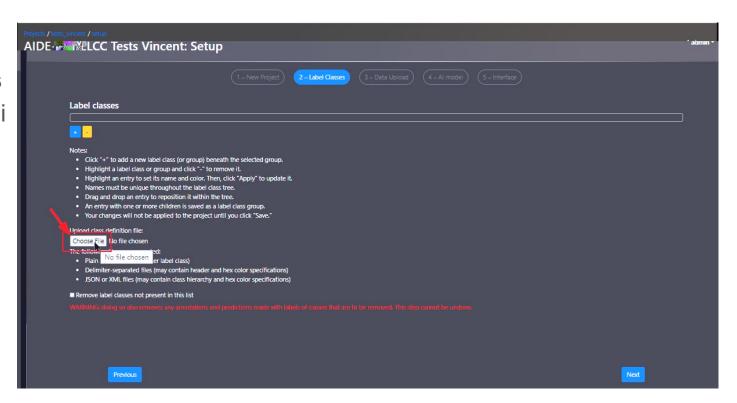
Cliquer sur + New Project pour créer un nouveau projet.



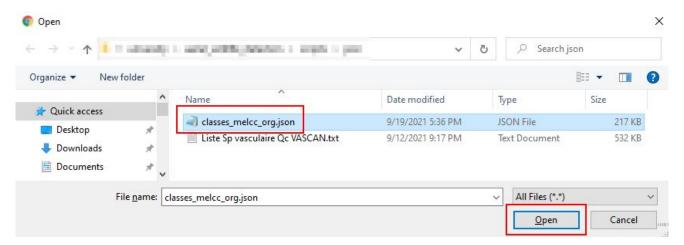
Saisir le nom de projet (text libre), le nom court (sans espace) et une description courte. Appuyer sur le bouton Create (au bas de la page).



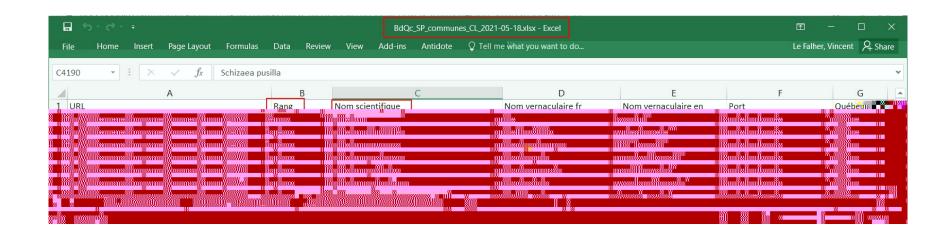
Importer la liste des annotations des espèces qui est déjà prête.
Cliquer sur le bouton Choose File.



Sélectionner le fichier qui contient les 4189 Nom scientifiques du fichier Excel BdQc\_SP\_communes\_CL\_2021-05-18.xlsx, feuille Liste Sp vasculaire Qc (VASCAN), regrouper par Rang. C'est un fichier .json compatible avec AIDE, et généré par un script externe.

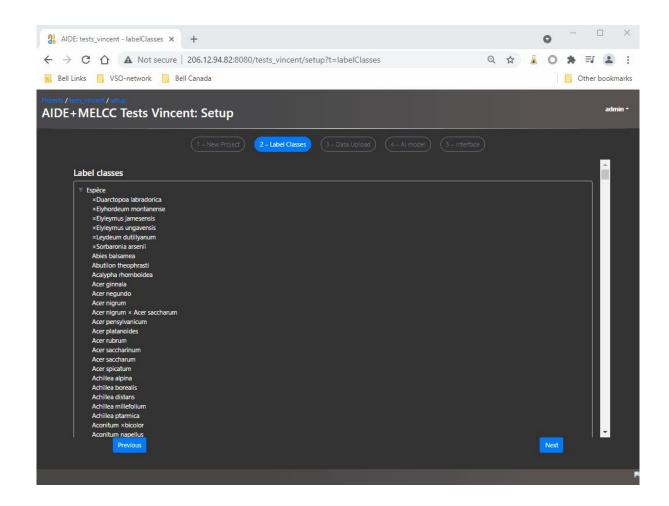


Extrait du fichier Excel BdQc\_SP\_communes\_CL\_2021-05-18.xlsx, feuille Liste Sp vasculaire Qc (VASCAN).



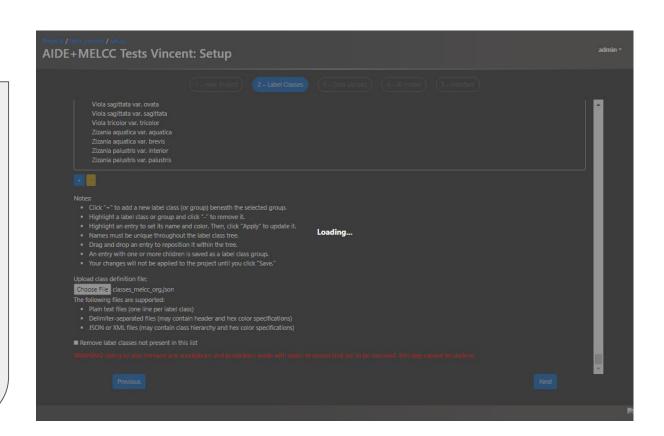
Résultat de l'importation des annotations.

Appuyer sur le bouton Next.

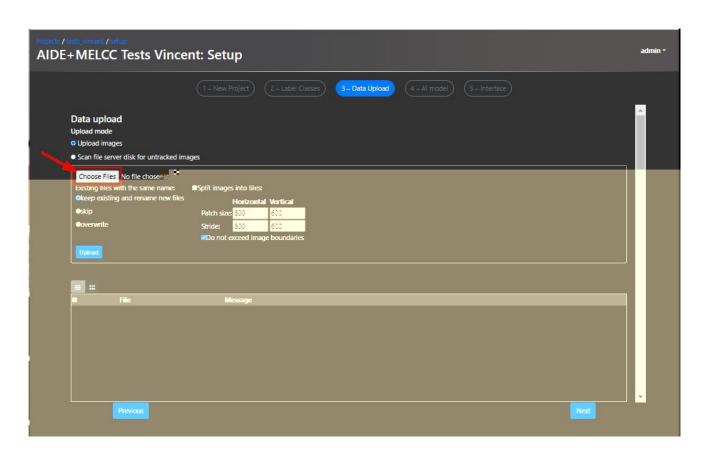


#### Patienter

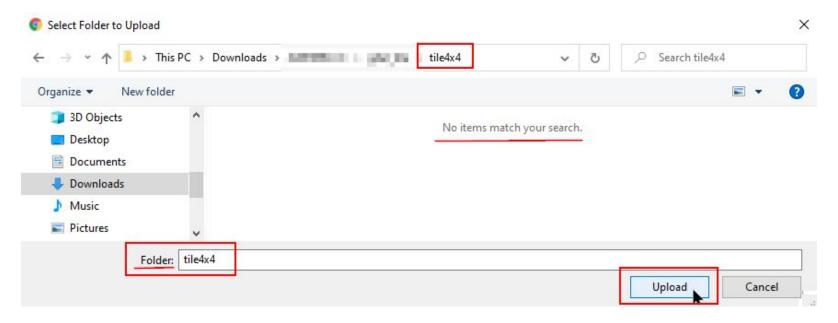
i Malheureusement il se peut que l'importatiton échoue. Réessayer 2-3 fois au besoin en rafraichissant la page.



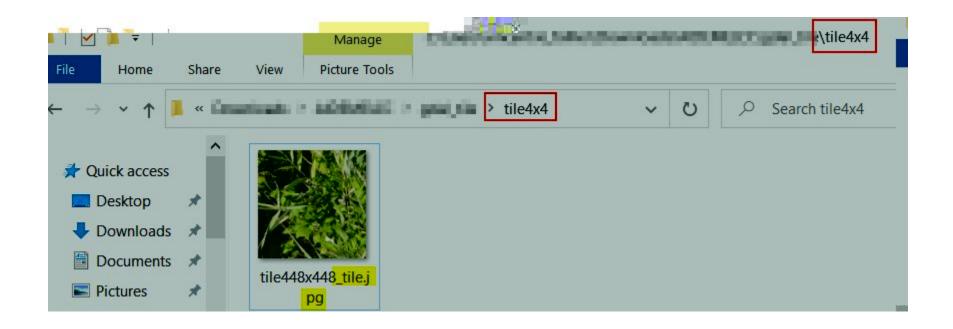
Choisir l'image qui sera divisée en tuiles.



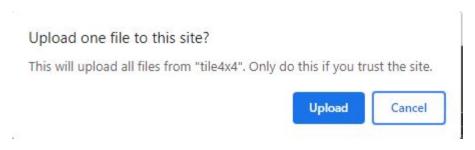
Sélectionner le répertoire qui contient la ou les images. Le nom des images doit se terminer par \_tile et être de type .png ou .jpg.



Le nom des images doit se terminer par \_tile et être de type .png ou .jpg.



Un message de confirmation du navigateur apparaît. Appuyer sur le bouton Upload.



Le nom de l'image sélectionnée apparaît. Cliquer sur le bouton Upload.



L'image est en train d'être téléchargée. Patienter, cela peut prendre 30-60 secondes.

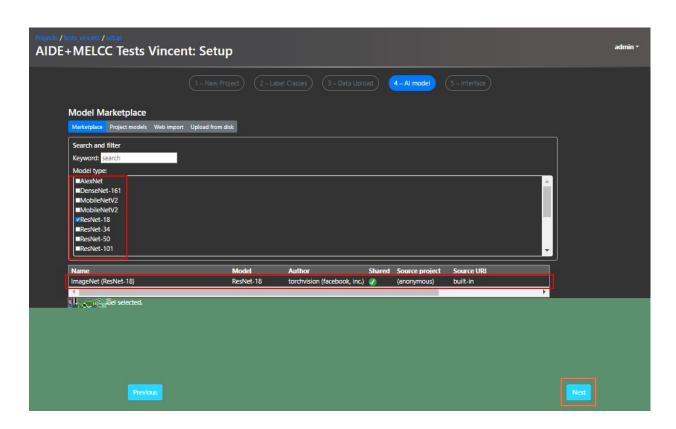


Le téléchargement est complété. Appuyer sur le bouton Next.



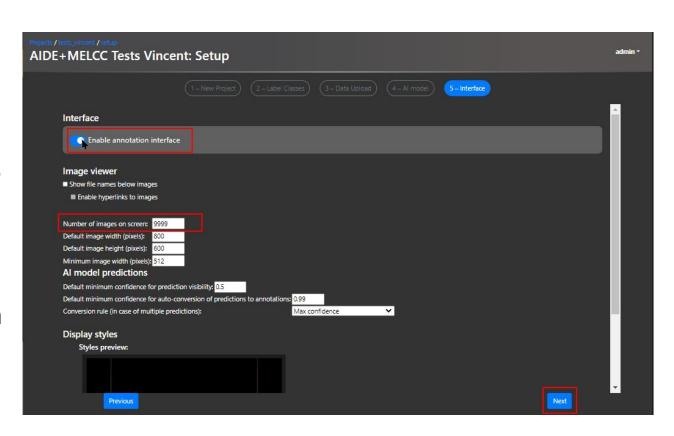
Cette étape n'est pas importante et n'a pas d'incidence sur les prochaine étapes et le fonctionnement.

Appuyer sur le bouton Next.

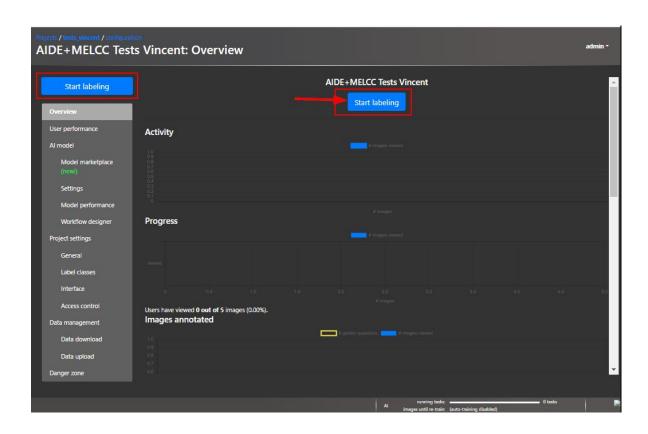


Important : activer
l'interface
d'annotation en
cliquant sur le bouton.
Important : le nombre
d'images à l'écran
doit rester à 9999.

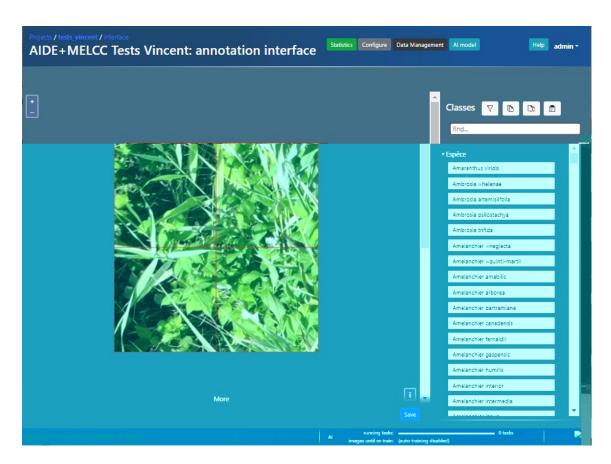
Appuyer sur le bouton Next.



Démarrer l'annotation en cliquant sur le bouton Start labeling.



L'interface pour l'annotation apparaît, avec l'image "tuilée" et la liste des labels.



L'interface pour l'annotation peut afficher plusieurs images, les unes en dessous des autres.

Important: Plus le nombre de tuiles est nombreux, plus le démarrage de l'interface sera long.

