

TAREFA 01 – 2017-02

TEMA: INTERPRETAÇÃO DE LINGUAGENS IMPERATIVAS COM HASKELL

DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO FUNCIONAL

PROFESSOR: ALFIO MARTINI

## 1 Objetivos

Definir a sintaxe e a semântica de uma linguagem imperativa que compute algoritmos sobre inteiros com a linguagem Haskell. A linguagem deve ter comandos para modelar atribuição, sequência, escolha, comando neutro (que não faz nada), e pelos menos dois tipos de comandos para laços.

## 2 Sobre a Entrega

Um arquivo zipado com:

- Arquivo PDF com o relatório científico do trabalho realizado.
- Arquivo Haskell com a implementação
- Arquivo Haskell com exemplos de programas para computar as seguintes funções: fatorial, multiplicação utilizando a soma como função auxiliar e potência com expoentes naturais, divisão inteira e máximo divisor comum

## 3 Sobre a Pontuação do Trabalho

A seguinte pontuação será utilizada para avaliar a tarefa:

Implementação	
Ítem	Pontuação
Implementação	6 pontos
Artigo	4 pontos

## 4 Sobre a Entrega

- Utilizar o sistema de composição tipográfica  $\text{\LaTeX}$  que é adequado para apresentação de textos lógicos e matemáticos de alta qualidade.
- Utilizar o template  $\text{\LaTeX}$  para artigos da série de eventos da *Lecture Notes in Computer Science* ou o template  $\text{\LaTeX}$  da Sociedade Brasileira da Computação.
- Trabalhos devem ser realizados em dupla ou individualmente.