

Implementação do Tradutor

Para cada símbolo não terminal **A** do esquema de tradução, com regras da forma **A** → **u**, crie um procedimento A com parâmetros passados por valor para os atributos herdados de A e por referência para os sintetizados. Dentro do procedimento:

- 1) Crie variáveis locais para os demais atributos usados nas regras de A (faça distinção dos atributos numerados)
 - 2) Escolha a regra de produção de A a ser executada baseado no token corrente lido pelo analisador léxico
 - 3) Para cada regra de produção:
 - Salve os atributos dos tokens nas variáveis locais e chame o procedimento CasaToken
 - Para cada símbolo não-terminal, chame o procedimento correspondente, passando seus atributos como parâmetros (seguindo a numeração)
 - 4) Para as ações semânticas, transcreva-as na posição correta, usando as variáveis locais de cada atributo.
 - 5) Expressões regulares:
 - [w | v]: Se token pertence a first(w) entre na primeira porção, senão se token pertence a first(v) entre na segunda porção senão salte
 - (w | v): Se token pertence a first(w) entre na primeira porção, senão entre na segunda porção
 - { w }*, { w }: Repita enquanto token pertencer a First de w
 - { w }+: Repita até token não pertencer a First de w
- Fim Para

Procedimento CasaToken(tok_esp)

Se token = tok_esp então AnLexico

senão Imprima mensagem de ERRO e Pare

Programa Principal

token ← AnLexico

S;

Se não fim string ERRO