

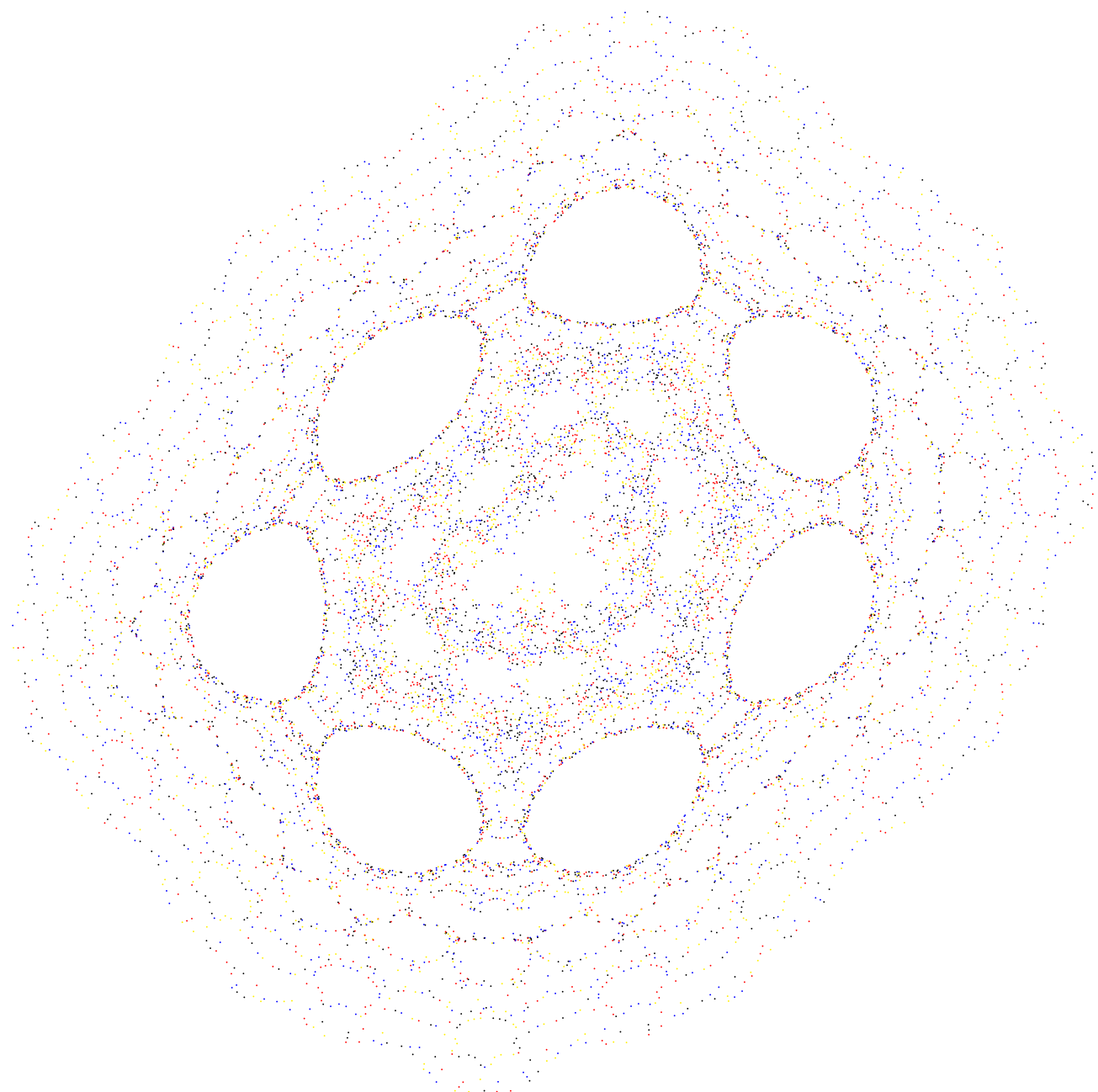
Программа основана на использовании формулы окружности $R = \sqrt{x^2 + y^2}$, но результат работы этой программы показывает, что окружности сливаются и дают в результате устойчивые изображения квадратов.

График ниже получен с использованием следующих итерационных формул, предложенных для построения узоров Б. Мартином из Астонского университета в Бирмингеме:

$$\begin{cases} x_i = y_{i-1} - \text{sign}(x_{i-1}) \cdot \sqrt{|b \cdot x_{i-1} - c|}, & x_0 = 0 \\ y_i = a - x_{i-1}, & y_0 = 0 \end{cases}$$

При значениях констант:

$$a = 40, b = 20, c = 100.$$



А вот эти формулы напечатаны в школьной книге с ошибкой (рисуют овал по крайней мере при $A = 60$):

$$\begin{cases} x_i = y_{i-1} - \sin(x_{i-1}), & x_0 = 0 \\ y_i = a - x_{i-1}, & y_0 = 0 \end{cases}$$