

Programação Orientada a Objetos - Plano de Ensino

(2º semestre de 2015)

Conteúdo Programático

- Princípios de Programação Orientada a Objetos:
 - Abstração
- Classes e Objetos
- Encapsulamento
- Escopo de Classe e Escopo de Instância
- Construtores
- Definição de Pacotes
- Herança
- Classes Abstratas e Concretas
- Polimorfismo
- Interfaces
- Subtipagem
- Acesso e manipulação de banco de dados
- Técnicas de programação com a linguagem Java

Referências Bibliográficas

- Java 7 - Ensino Didático
Sérgio Furgeri - Editora Érica
- Java - como Programar - 8ª edição
H. M. Deitel & P. J. Deitel / Ed. Bookman
- Programação Orientada a Objeto - Referências: Estruturas de Dados & Algoritmos em Java.
Goodrich, M. T. e Tamassia R.. Editora Bookman, Porto Alegre - 2013.
- Modelagem de Sistemas Orientados a Objetos – Ensino Didático
Sérgio Furgeri - Editora Érica.
- Programação Orientada a Objetos em Java
Isaias Camilo Boratti – Editora Visual Books ISBN 85-7502-199-0.
Florianópolis, 2007

Critério de Avaliação

nota de bimestre = $0,6 \times \text{prova} + 0,4 \times \text{lista de exercícios e/ou trabalho}$
nota final = $(\text{nota do bimestre 1} + \text{nota do bimestre 2}) / 2$ ($\geq 5,75$)
prova 3 substitui prova 1 ou prova 2 (menor nota)

Calendário de provas:

Prova 1: 29/09

Prova 2: 01/12

Prova 3: 08/12