

## Programação Orientada a Objetos: Lista de exercícios do 1º bimestre/setembro\_2015

Para todos os exercícios apresentar impresso o código fonte e a simulação da aplicação funcionando.

### Roteiro para trabalho - Herança:

1. Criar pasta para abrigar o trabalho;
2. Criar dentro da pasta, projeto `java` (IDE Eclipse);
3. Criar as classes `Contribuinte`, `PessoaFísica`, `PessoaJurídica`, `Funcionario` e `UsaFuncionario`.  
~~~~
4. Compilar e executar (as classes executáveis) o projeto. Verificar os resultados;
5. Identificar a superclasse, as subclasses e a classe que se utiliza da generalização através dos atributos e métodos;
6. Quais os tipos de encapsulamento (qualificador) dos atributos?
7. Quais os tipos de qualificadores dos métodos?
8. Descrever os formatos dos métodos `get..()` e `set..()` (se retomam valores, tipos de argumentos, funcionalidades, etc);
9. Para que está sendo utilizado o `operador this`?
10. Qual o significado e funcionalidade de `package` em `java`?
11. Qual o significado de UML?
12. Na representação UML, o que representa o nome do primeiro campo?
13. O que estão contidos no segundo campo? Qual o formato?
14. O que estão contidos no segundo campo? Qual o formato?
15. Qual o significado dos sinais + e – no terceiro campo?

Campos do formato UML para as questões 12, 13 e 14:

|     |
|-----|
| 12. |
| 13. |
| 14. |

**Exercício 10:** (para ser entregue como parte da lista do bimestre, juntamente com os primeiros exercícios de herança).

Implementar a aplicação conforme o diagrama de classes e utilizar os conceitos de Sobrecarga de Métodos e Polimorfismo:

