```
package geometricas;
public class Figuras_geometricas {
      private double lado_a;
       private double lado_b;
       private static double lado_c;
       private double area;
0
      Figuras geometricas ( ){
      lado a = 2.0;
      lado b = 3.0;
      lado c = 1.0;
0
      public void setLado a(double lado a)
      {this.lado_a = lado_a;}
\Theta
      public void setLado b(double lado b)
      {this.lado b = lado b;}
١
\Theta
      public double getLado a() {
          return lado a;
      public double getLado_b() {
          return lado b;
\Theta
      public double getArea (double lado a, double lado b )
      {this.lado_a = lado_a; this.lado_b = lado_b;
      area =lado_a*lado_b; return area; }
    public double getArea ( )
    { area = lado c*lado c; return area;}
    public void resultado ( )
    {System.out.println ("resultado = " + getArea(getLado_a(), getLado_b()));}
}
```

```
package geometricas;

public class Figuras_1 extends Figuras_geometricas {
    Figuras_geometricas e = new Figuras_geometricas();
    public static void main (String args[]){
    Figuras_geometricas x = new Figuras_geometricas();
        System.out.println("Area = " + x.getArea(x.getLado_a(),x.getLado_b())); }

public void resultado ()
    {System.out.println ("resultado = " + e.getArea());}
}
```

```
package geometricas;
public class Figuras 2 extends Figuras geometricas{
    Figuras_geometricas v = new Figuras_geometricas();
     public static void main (String args[]){
    Figuras_geometricas y = new Figuras_geometricas();
    System.out.println("lado a = " + y.getLado_a());
    public void resultado ( )
         {System.out.println ("resultado = " + v.getArea( ));}
package geometricas;
public class Calcula areas {
    public static void main (String args[]){
    Figuras_1 a = new Figuras_1();
    Figuras_2 b = new Figuras_2();
    Figuras_geometricas u = new Figuras_geometricas ( );
    u.setLado_a(4.0);
    u.setLado_b(5.0);
    a.resultado();
    b.resultado( );
    u.resultado();
    }
    }
  Questão 1: identificar os atributos. (valor = 1,0)
  Questão 2: identificar o método relacionado ao conceito de sobrecarga de métodos. (valor = 1,0)
  Questão 3: identificar o método relacionado ao conceito de polimorfismo. (valor = 1,0)
  Questão 4: mostrar o resultado, no console, da execução da classe Figuras 1. (valor = 2,0)
  Questão 5: mostrar o resultado, no console, da execução da classe Figuras 2. (valor = 2,0)
  Questão 6: mostrar o resultado, no console, da execução da classe Calcula areas. (valor = 3,0)
```