Programação Orientada a Objetos ITE - 003

prof^o Mauricio Conceição Mario

• Método super(...): utilizado quando deseja-se executar um método na superclasse que está sendo sobreposto na subclasse ou quando deseja-se inicializar o método construtor na superclasse.

• Identificador de um objeto: é uma variável que conterá o endereço deste. A linguagem Java considera que um identificador de objeto de determinada classe é compatível com instâncias da própria classe ou com qualquer instância de uma classe descendente. A compatibilidade de endereços identificadores de uma classe com instâncias de subclasses é denominada Subtipagem.

Classe Interface_Tipagem

//construção do objeto que representará a interface tipagem

```
Interface_Tipagem IT = new Interface_Tipagem();
```

//objeto da superclasse Cidade

```
Cidade CD;
```

 //uso do método locais_cidade da interface através do objeto da superclasse

```
CD = IT.locais_cidade();
```

 //no método da interface locais_cidade é definido de que classe é o objeto

```
IT.tipo_local(CD);
```

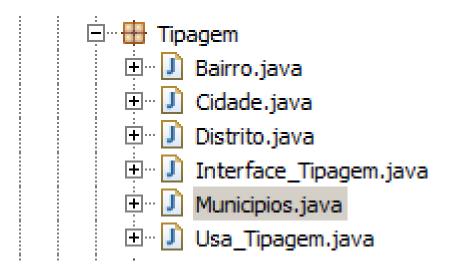
Classe Interface_Tipagem

//operador instanceof

if (objeto instanceof classe)

verifica se uma instância de objeto pertence ou não de uma determinada classe

Pacote Tipagem



Superclasse Municipios

```
package Tipagem;
public class Municipios {
    protected String nome local;
    protected int habitantes;
    Municipios() { }
    Municipios (String nome local, int habitantes) {
```

Classe Cidade

```
package Tipagem;
public class Cidade extends Municipios {
   protected String nome local;
   protected int habitantes;
   Cidade (String nome local, int habitantes) {
        //inicialmente é chamado o construtor da superclasse
        super (nome local, habitantes);
   public void setNome(String nome local) {
        this.nome local = nome local;
   public void setHabitantes(int habitantes) {
        this.habitantes = habitantes;
   public String getNome(){
        return nome local = nome local +" city";
   public int getHabitantes() {
        return habitantes = habitantes*1000;
```

Classe Bairro

```
package Tipagem;
public class Bairro extends Cidade {
    //método construtor de Bairro
    Bairro (String nome local, int habitantes) {
        //ativação do método construtor da superclasse
        super (nome local, habitantes);
    public void setNomeBairro(String nome local){
        this.nome local = nome local +" area";
    public String getNomeBairro(){
        return nome local;
    public void setHabitantesBairro(int habitantes) {
        this.habitantes = habitantes*200;;
    public int getHabitantesBairro() {
        return habitantes;
```

Classe Distrito

```
J Cidade.java
                                          J Bairro.java
            J loja_autos.java
J auto.java
   package Tipagem;
   public class Distrito extends Cidade {
       //método construtor de Distrito
       Distrito(String nome local, int habitantes) {
           //ativação do método construtor da superclasse
           super (nome local, habitantes);
       public void setNomeDistrito(String nome local){
           this.nome local = nome local +" district";
       public String getNomeDistrito(){
           return nome local;
       public void setHabitantesDistrito(int habitantes) {
           this.habitantes = habitantes*300;;
       public int getHabitantesDistrito(){
           return habitantes:
```

Classe Interface_Tipagem

```
package Tipagem;
import javax.swing.*;
public class Interface Tipagem {
    String p;
    int q;
    Cidade r = null:
    /*método do tipo da superclasse */
    public Cidade locais cidade() {
        p = JOptionPane.showInputDialog("DIGITAR NOME DO LOCAL");
        q = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("DIGITAR A QUANTIDADE DE HABITANTES"));
        String local = JOptionPane.showInputDialog("cidade = c n/ bairro = b n/ distrito = d /n ");
        char tipo = local.charAt(0);
        if (tipo == 'c')
            return new Cidade (p,q);
        if (tipo == 'b')
            return r = new Bairro(p,q);
        else if (tipo == 'd')
            return r = new Distrito(p,q);
        else
            return null;
```

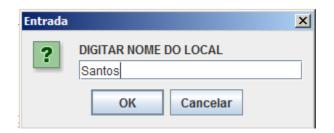
Classe Interface_Tipagem

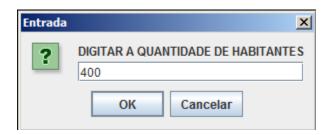
```
public void tipo local(Cidade f) {
    //o operador instanceof permite definir se uma instância é ou não de determinada classe
    if (f instanceof Bairro) {
        ((Bairro)f).setNomeBairro(p);((Bairro)f).setHabitantesBairro(q);
        System.out.println("local é bairro" + "\n nome do bairro = " + ((Bairro)f).getNomeBairro()+
                "\n número de habitantes = " + ((Bairro)f).getHabitantesBairro());
        }
    else if (f instanceof Distrito) {
        ((Distrito)f).setNomeDistrito(p);((Distrito)f).setHabitantesDistrito(q);
        System.out.println("local é distrito" + "\n nome do distrito = " + ((Distrito)f).getNomeDistrito()+
                "\n número de habitantes = " + ((Distrito)f).getHabitantesDistrito());
    else{
        f.setNome(p);f.setHabitantes(q);
        System.out.println("local é cidade" + "\n nome da cidade = " + ((Cidade)f).getNome()+
                "\n número de habitantes = " + ((Cidade)f).getHabitantes());
        //System.out.println("localidade indefinida");
```

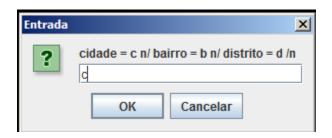
Classe Usa_Tipagem

```
package Tipagem;
public class Usa Tipagem {
   public static void main (String[] parametros) {
        //construção do objeto que representará a interface tipagem
        Interface Tipagem IT = new Interface Tipagem();
        //objeto da superclasse Cidade
        Cidade CD:
       //uso do método locais cidade da interface através do objeto da superclasse
        CD = IT.locais cidade();
        //no método da interface locais cidade é definido de que classe é o objeto
        IT.tipo local(CD);
        /*O identificador de objeto pode receber endereços de instâncias de sua classe
         * ou de gualquer classe descendente.
         *O objeto ou identificador CD recebe o endereço de instância das classe Cidade,
         *Bairro e Distrito. Este identificador passa a identificar (conter o endereço,
         *referência) de uma instância de subclasse de Cidade.
         *A COMPATIBILIDADE DE ENDEREÇOS DE IDENTIFICADORES DE UMA CLASSE COM INSTÂNCIAS
         *DE SUBCLASSES É DENOMINADA DE SUBTIPAGEM (Boratti, 2007). */
```

Resultados







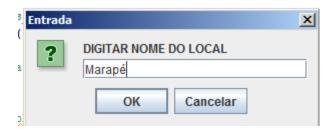
```
Problems @ Javadoc Declaration Console Stavaljre

<terminated > Usa_Tipagem [Java Application] C:\Program Files\Java\jre

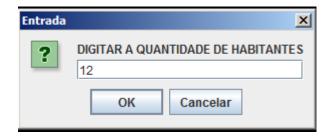
local é cidade

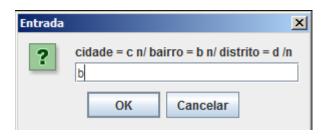
nome da cidade = Santos_city

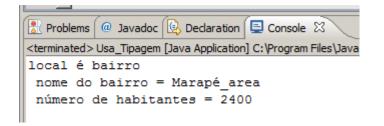
número de habitantes = 400000
```

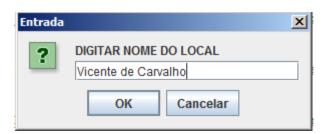


Resultados

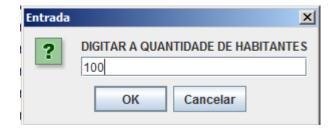


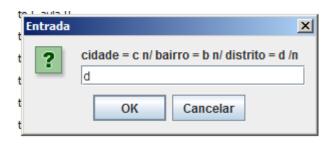


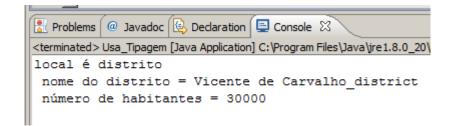




Resultados







Exercício 19: Construir o diagrama de classes do pacote Tipagem.

Exercício 20: Compilar e executar as classes do pacote Tipagem. Verificar os resultados.

Referências Bibliográficas

Programação Orientada a Objetos em Java
 Isaias Camilo Boratti – Editora Visual Books ISBN 85-7502-199-0.
 Florianópolis, 2007