Programação Orientada a Objetos ITE - 003

prof^o Mauricio Conceição Mario

Polimorfismo é o princípio pelo qual duas ou mais classes derivadas de uma mesma superclasse podem invocar métodos que têm a mesma identificação (assinatura) mas comportamentos distintos, especializados para cada classe derivada, usando para tanto uma referência a um objeto do tipo da superclasse. Esse mecanismo é fundamental na programação orientada a objetos, permitindo definir funcionalidades que operem genericamente com objetos, abstraindo-se de seus detalhes particularesquando esses não forem necessários.

```
🗓 Contribuinte.java 🖾 🗋
                  📗 PessoaFisica.java
                                                           J Funcio
                                       J Pessoa Juridica, java
   package heranca;
   public class Contribuinte {
        private String nome;
        public void setNome (String nome) {
        this.nome = nome;
        public String getNome() {
        return (nome);
        public void mostraClasse( ) {
             System.out.println("CLASSE Contribuinte");
```

```
Contribuinte.java
              PessoaJuridica.java
                                                    Funcionario.j
 package heranca;
 public class PessoaFisica extends Contribuinte {
     private String rg;
     public void setRG (String rg) {
     this.rg = rg;
     3
     public String getRG() {
     return (rg);
     public void mostraClasse( ){
         System.out.println("CLASSE PessoaFisica");
```

```
Funcionario.java
J Contribuinte.java
                                  🚺 PessoaJuridica.java 💢
   package heranca;
   public class PessoaJuridica extends Contribuinte {
       private String cnpj;
       public void setCnpj (String cnpj) {
       this.cnpj = cnpj;
       public String getCnpj() {
       return (cnpj);
       public void mostraClasse( ) {
            System.out.println("CLASSE PessoaJuridica");
```

```
    Contribuinte.java

                PessoaJuridica.java
   package heranca;
   public class Funcionario extends PessoaFisica {
      private String cartao;
      public void setCartao (String cartao) {
       this.cartao = cartao;
      public String getCartao() {
       return (cartao);
      public void mostraClasse( ) {
          System.out.println("CLASSE Funcionario");
```

```
Polimorfismo
package heranca;
import javax.swing.*;
public class Polimorfismo {
public static void main(String args[]) {
    /*declaração de objeto do tipo da superclasse
    inicializado como "yazio"
    */
    Contribuinte pessoa = null;
    //leitura de variável que definirá como o objeto será instanciado
    int tipo = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog
             ("digitar opção: valor numérico entre 1 e 4"));
    //definição de como o objeto será instanciado
    switch(tipo){
    case 1:
       pessoa = new Contribuinte(); break; //instância pela superclasse
    case 2:
        pessoa = new PessoaFisica(); break;//instância pela classe PessoaFisica
    case 3:
        pessoa = new PessoaJuridica(); break;//instância pela classe PessoaJuridica
    case 4:
        pessoa = new Funcionario(); break;//instância pela classe Funcionario
        default: {System.out.println("tipo não pertence à família");
                    System.exit(0);}
         }//fim do switch()
     pessoa.mostraClasse();
     }//fim do void main()
 }
```

Exercício 9:

Construir as classes Contribuinte, PessoaFisica, PessoaJuridica, Funcionario e Polimorfismo. Executar Polimorfismo com as diferentes opções de tipo e verificar os resultados.

Exercício 10: (para ser entregue como parte da lista do bimestre, juntamente com os primeiros exercícios de herança).

Implementar a aplicação conforme o diagrama de classes e utilizar os conceitos de Sobrecarga de Métodos e

Polimorfismo:

Condominio

- valorCondominio: double
- valordaAgua: double
- valordaLuz: double
- + setvalorCondominio(agua, luz): void
- +get valorCondominio(): double

Administrador_bloco1

- valordaLuz bloco1: double
- valorAgua_bloco1: double
- + calculaAgua(): double
- + calculaLuz(): double

Administrador bloco2

- valordaLuz_bloco2: double
- valorAgua_bloco2: double
- + calculaAgua(): double
- + calculaLuz(): double

Resultado

mostravalorCondominio()
mostravalordaAgua()
mostravalordaLuz()

Proposta de aplicativo para calcular área utilizando sobrecarga de métodos:

```
J Mensagem.java
                                                   J ObserverMain.java
J Aluno.java
              J CentralSubject.java
                                                                       public class Area Sobrecarga {
        public static void main (String args[]) {
            System.out.println("area do quadrado..." + area(3));
            System.out.println("área do retângulo..." + area(3,2));
            System.out.println("area do cubo..." + area(3,2,5));
        public static double area(int x) {
             return x*x;
        public static double area(int x, int y) {
            return x*v;
        public static double area(int x, int y, int z) {
            return x*y*z;
  Problems @ Javadoc 😣 Declaration 📮 Console 🔀
<terminated > Area Sobrecarga [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0 20\bin\javaw.exe (24/03/2015 07:53:49)
área do quadrado...9.0
área do retângulo...6.0
área do cubo...30.0
```