



### Lista de Exercícios

## Comandos sequenciais

Questão 1. Faca um algoritmo que recebe dois valores inteiros e mostra o resultado da multiplicação.

Questão 2. Fazer um algoritmo que leia um número e mostre o seu antecessor e o seu sucessor.

**Questão 3.** Fazer um algoritmo que obtenha dois números inteiros, x e y, mostre o quociente e o resto da divisão inteira entre eles.

Questão 4. Fazer um algoritmo que calcule e mostre:

- a) A soma entre dois números
- b) O produto entre eles e
- c) O quociente entre eles.

Questão 5. Fazer um algoritmo que converta centímetros para polegadas (obs.: 1pol = 2.54cm).

Questão 6. Faça um algoritmo que recebe o valor do raio de um círculo e apresenta o valor da área desse círculo.

Questão 7. Fazer um algoritmo que calcule e mostre a área e o volume de um cilindro.  $(A = 2\pi r(h+r), V = \pi r^2 h)$ 

Questão 8. Escreva um algoritmo que recebe o valor do salário fixo e o total de vendas efetuadas por um vendedor de uma loja durante o mês (em dinheiro). Sabendo que este vendedor ganha 15% de comissão sobre suas vendas efetuadas, informar o salário fixo e salário no final do mês.

**Questão 9.** Ler dois valores para as variáveis  $A \in B$ , e efetuar as trocas dos valores de forma que a variável A passe a possuir o valor da variável B e a variável B passe a possuir o valor da variável A. Apresentar os valores trocados.

Questão 10. Faça um algoritmo que mostra a quantidade de cédulas de um caixa eletrônico de um banco. O algoritmo recebe como entrada o valor inteiro a ser sacado pelo cliente, em seguida apresente a quantidade de cada cédula que o cliente deverá receber, de forma que a quantidade de cédulas seja o menor possível.

Questão 11. Faça um algoritmo que auxiliará um funcionário de um caixa de supermercado. O algoritmo deverá receber como entrada o valor da compra do cliente e o valor pago pelo cliente, em seguida o algoritmo deverá apresentar o troco da compra, de forma que o mesmo deve apresentar a quantidade de cédulas e moedas para compor o troco do cliente.

Questão 12. Fazer um algoritmo que calcule a média aritmética dos números 7, 8 e 9 e a média nos números 4, 5 e 6. Mostre a soma das duas médias e a média das médias.





Questão 13. O preço de um automóvel é calculado pela soma do preço de fábrica, o preço dos impostos (45% do preço de fábrica) e a porcentagem do revendedor (28% do preço de fábrica). Fazer um algoritmo que leia o preço de fábrica. Calcule e mostre o preço final do carro.

#### 2 Comandos condicionais

Questão 14. Faça um algoritmo que recebe um valor inteiro e mostra se o valor é zero, positivo ou negativo.

Questão 15. Faça um algoritmo que recebe um valor e mostra se o mesmo é par ou impar.

Questão 16. Faça um algoritmo que recebe um valor inteiro, caso esse núumero seja positivo, mostre o valor digitado, caso seja negativo mostre o valor digitado com o sinal invertido.

Questão 17. Faça um algoritmo que leia dois números e identifique se são iguais ou diferentes. Caso eles sejam iguais, mostre uma mensagem dizendo que eles são iguais. Caso sejam diferentes, informe qual número é o maior, e uma mensagem que são diferentes.

Questão 18. As maças custam R\$0.30 cada, se forem compradas menos do que uma dúzia, e R\$0.25 se forem compradas pelo menos doze. Escreva um algoritmo que leia o número de maças compradas, calcule e mostre o valor total da compra.

Questão 19. Escreva um algoritmo que recebe três valores inteiros e mostre o valor do maior número digitado pelo usuário.

Questão 20. Escrever um algoritmo que leia três valores inteiros distintos e os escreva em ordem crescente.

Questão 21. Escrever um algoritmo que leia três valores inteiros e verifique se eles podem ser os lados de um triângulo. Se forem, informar qual o tipo de triângulo que eles formam: equilátero, isóscele ou escaleno.

- Propriedade: o comprimento de cada lado de um triângulo é menor do que a soma dos comprimentos dos outros dois lados.
- Triângulo Equilátero: aquele que tem os comprimentos dos três lados iguais;
- Triângulo Isóscele: aquele que tem os comprimentos de dois lados iguais. Portanto, todo triângulo equilátero é também isósceles;
- Triângulo Escaleno: aquele que tem os comprimentos de seus três lados diferentes.

Questão 22. Escreva um algoritmo para ler 2 valores inteiros e uma das seguintes operações a serem executadas: 1. Adição, 2. Subtração, 3. Divisão e 4. Multiplicação. Calcular e mostrar o resultado da operação.





**Questão 23.** Escreva um algoritmo para calcular as raízes de uma equação do  $2^{o}$  grau pela fórmula  $x=\frac{-b\pm\sqrt{D}}{2a}$ , onde  $D=b^2-4ac$  é o discriminante da equação.

Para o discriminante há três possíveis situações:

- a) Se D < 0, não há solução real, pois não existe raiz quadrada de número negativo.
- b) Se D=0, há duas soluções iguais:  $x_1=x_2=\frac{-b}{2a}$ .
- c) Se D>0, há duas soluções reais e diferentes:  $x_1$  e  $x_2$  .
- **Questão 24.** Escreva um programa que calcule o Valor a Pagar pela conta de energia elétrica para uma determinada Classe Consumidora. Veja as informações a seguir:
- a. O programa deve receber como dados de entrada: o tipo da Classe Consumidora, (conforme definido na Tabela 1) e o Consumo em quilowatts/hora (KWh);
- b. O cálculo do Valor do Fornecimento (VF), em Reais (R\$), é definido pela seguinte fórmula: VF = Consumo \* Tarifa, onde a tarifa é definida na Tabela 1, conforme a classe consumidora;
- c. O Valor a Pagar (VP) é definido pela seguinte fórmula: VP = VF + ICMS, onde a taxa de ICMS é calculada aplicando uma alíquota de 30% ao valor do fornecimento (ICMS = 0.3 \* VF).

Tabela 1: Tarifa de cada Classe consumidora.

Classe Consumidora	Tarifa (R\$)
A	0.5
В	0.8
С	1.0

# 3 Comandos de repetição

**Questão 25.** Faça um algoritmo que mostre os números pares compreendidos entre 14 e 30 (inclusive).

#### Questão 26. Fazer um algoritmo que calcule e mostre a tabuada do 7.

- **Questão 27.** Fazer um algoritmo que calcule e mostre o quadrado dos números inteiros compreendidos entre 15 e 30.
- **Questão 28.** Fazer um algoritmo que calcule e mostre a soma dos cem primeiros números inteiros.
- **Questão 29.** Fazer um algoritmo que leia 5 números e verifique se ele está entre 100 e 200. Se estiver na faixa, mostrar "Você digitou um número entre 100 e 200", se não estiver na faixa, mostrar "Você digitou um número fora da faixa entre 100 e 200".
- **Questão 30**. Escreva um algoritmo que leia a idade de 10 pessoas, calcule e mostre a quantidade de pessoas maiores de idade.





**Questão 31.** A conversão de graus Fahrenheit para Celsius é obtida por  $c=\frac{5}{9}*(f-32)$ . Faça um algoritmo que calcule e escreva uma tabela de graus Celsius em graus Fahrenheit, cujos graus variem de 50 a 65 de 1 em 1.

**Questão 32**. Construa um algoritmo que leia um conjunto de 20 números inteiros e mostre qual foi o maior valor fornecido.

**Questão 33.** Calcular e mostrar a média aritmética dos números pares compreendidos entre 13 e 73.

**Questão 34.** Ler 10 valores, um de cada vez, e contar quantos deles estão no intervalo [10...50] e quantos deles estão fora deste intervalo. Mostrar as quantidades calculadas.

**Questão 35.** Construa um algoritmo que calcule e mostre o valor de H, sendo H calculado por:

$$H = 1 + 2 + 3 + 4 + \dots + N$$

**Questão 36.** Calcular o valor de S dado pela sequência:

$$S = 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{4} + \dots + \frac{1}{10}$$

Questão 37. Calcular o valor de S dado pela sequência:

$$S = 1 + \frac{3}{2} + \frac{5}{3} + \frac{7}{4} + \dots + \frac{99}{50}$$

**Questão 38.** Faça um algoritmo que leia um valor x, calcule e mostre os 20 primeiros termos da série:

$$S = \frac{1}{x-1} + \frac{1}{x-2} + \frac{1}{x-3} + \dots$$

**Questão 39.** Escreva um algoritmo que calcule e mostre os 10 primeiros termos da série de Fibonacci:

$$1\ 1\ 2\ 3\ 5\ 8\ 13\ 21\ 34\ 55\ 89\ 144\ 233\ 377\ \dots$$

**Questão 40**. Escreva um algoritmo que leia os valores de K e N. Calcule e mostre o valor de  $K^N$ .

**Questão 41.** Escreva um programa que calcule as n primeiras potências do número k. Para n=3 e k=2 teremos:

- 2 elevado a 1 = 2
- 2 elevado a 2 = 4
- 2 elevado a 3 = 8





**Questão 42.** Escreva um algoritmo que leia os valores das variáveis X e A e calcule o valor de S dado por:

$$S = \frac{1}{A} * \frac{20}{X} + \frac{2}{A-1} * \frac{19}{X^2} + \frac{3}{A-2} * \frac{18}{X^3} + \dots + \frac{20}{A-19} * \frac{1}{X^{20}}$$

**Questão 43**. Um determinado material radioativo perde metade de sua massa a cada 50 segundos. Dada a massa inicial, em gramas, fazer um programa que determine o tempo necessário para que essa massa se torne menor do que 0.5 gramas. Escrever a massa inicial, a massa final e o tempo calculado em segundos.

**Questão 44.** Construa um algoritmo que leia vários números inteiros e positivos, calculando ao final da sequência a soma e a média desses números. A sequência termina quando o usuário digitar um valor negativo.

**Questão 45.** Construa um algoritmo que apresente a tabuada de um número N. O valor de N será fornecido pelo usuário.

**Questão 46.** Faça um algoritmo para calcular n! (fatorial de um número n), sendo que o valor de n é fornecido pelo usuário. Sabe-se que:

$$n! = 1 * 2 * 3 * \dots * (n-1) * n$$

0! = 1, por definição.

**Questão 47.** Tendo como entrada a altura (h) e o sexo (1: feminino e 2: masculino) de uma pessoa, construa um algoritmo que calcule e mostre o seu peso ideal, calculado da seguinte maneira:

homens: 72.7 \* h-58

mulheres: 62.1 \* h-44.7

A altura negativa indica o fim da entrada de dados e do algoritmo.

**Questão 48.** Construa um algoritmo que calcule e apresente o total da compra realizada pelo cliente em uma loja. São fornecidos para o algoritmo, o preço da etiqueta (PE) de cada um dos produtos comprados e, com a compra encerrada (PE = 0), a condição de pagamento escolhida pelo cliente (CP). Utilize para os cálculos a tabela de condições de pagamento a seguir:

Tabela 2: Condição de pagamento de cada código.

Código da condição de pagamento	Condição de pagamento
1	À vista em dinheiro ou cheque, com 10% de desconto
2	À vista com cartão de crédito, com 5% de desconto
3	Em 2 vezes, preço normal de etiqueta sem juros
4	Em 3 vezes, preço de etiqueta com acréscimo de 10%





- Questão 49. A prefeitura de uma cidade fez uma pesquisa entre seus habitantes, coletando dados sobre o salário e o número de filhos. A prefeitura deseja saber:
- a) A média do salário da população;
- b) A média do número de filhos:
- c) O major salário:
- d) A porcentagem de pessoas com salários até R\$1000,00.
- Questão 50. Tem-se um conjunto de dados contendo a altura e o sexo (M ou F) de 15 pessoas. Faça um programa que calcule e mostre:
- a) a maior e a menor altura do grupo;
- b) a média de altura das mulheres:
- c) o número de homens.
- Questão 51. Uma determinada empresa fez uma pesquisa de mercado para saber se as pessoas gostaram ou não de um novo produto lançado no mercado. Para isso forneceu o sexo do entrevistado (M - masculino, F - feminino) e a sua resposta (S - sim, N - não). Sabendo-se que foram entrevistadas 20 pessoas, fazer um programa que calcule e escreva:
- a) o número de pessoas que responderam sim,
- b) o número de pessoas que responderam não,
- c) a porcentagem de pessoas do sexo feminino que responderam sim,
- d) a porcentagem de pessoas do sexo masculino que responderam não

### **Vetores**

- Questão 52. Calcular a soma dos elementos de um vetor de 10 posições.
- Questão 53. Calcular a média dos elementos de um vetor de 10 posições.
- Questão 54. Calcular quantos elementos do vetor estão acima da média apresentada no exercício anterior.
- Questão 55. Multiplicar os elementos que estão nas posições ímpares do vetor pela constante 5.
- **Questão 56.** Dados dois vetores A e B com 10 elementos cada, armazenar no vetor C a soma do elemento em A com o elemento em B em cada uma das posições.
- Questão 57. Ler dois vetores A e B de 10 elementos cada. Intercalar os elementos de A com os elementos de B de maneira a formar um terceiro vetor, C. Escrever o vetor C.





- **Questão 58.** Gerar e mostrar o vetor B obtido pela inversão da ordem do vetor A.
- **Questão 59.** Obter um vetor V de 10 posições. Mostrar o maior elemento do vetor e a posição que ele ocupa em V.
- **Questão 60.** Seja R uma matriz 4x5. Determine o maior elemento de R e a sua posição.
- **Questão 61.** Seja A uma matriz de ordem M. Fazer um programa para:
- a) Determinar a soma dos elementos da diagonal principal de A.
- b) Colocar os elementos da diagonal principal de A em um vetor D.
- Questão 62. Idem ao exercício anterior para diagonal secundária.
- **Questão 63.** Suponha N=M. Determine a matriz T transposta de A. (obs.: T[l][c] = A[c][l]).
- **Questão 64.** Dada uma matriz B, determine a linha de B que possui a maior soma de seus elementos.