

1. Ulchich

1.1. Опишіть вашу предметну область словами

Предметна область «Магазин морозива».

Об'єкти:

1. Морозиво (ідентифікатор, тип, назва, вага, ціна).
2. Магазин (назва, список-асортимент).

Запити:

1. Знайти морозиво в магазині, дешевше за задану ціну.
2. Знайти морозиво в магазині, дорожче за задану ціну.
3. Знайти морозиво в магазині, яке важить більше за задану вагу.
4. Купити морозиво.

1.2. Запропонуйте подання [частини] даних Вашої задачі з використанням списків Прологу

Представимо асортимент магазину у вигляді списку. Для цього спочатку опишемо морозиво, не використовуючи списки:

predicates

```
icecream(icecrm_id, icecrm_type, icecrm_name, icecrm_weight,  
         icecrm_price)
```

domains

```
icecrm_id, store_id, icecrm_type = symbol  
icecrm_name = string  
icecrm_weight, icecrm_price = real
```

clauses

```
% морозиво(ID морозива, ім'я, вага, ціна).  
% ID морозива = maxm100 – (Max)i(m)use, (100) g  
% sandwich – брукет, cone – ріжок, bar – ескімо  
icecream(maxm090, sandwich, "Maximuse", 90.0, 18.0).  
icecream(choc100, cone, "Three Chocolates", 100.0, 35.0).
```

```
icecream(mona080, bar, "Monaco Cookies", 80.0, 25.0).  
icecream(sush070, cone, "Super Chocolate", 70.0, 25.0).
```

Тепер представимо асортимент магазину у вигляді списків:

domains

```
% ... Типи з попереднього завдання  
stock = symbol*
```

predicates

```
% ... Предикати з попереднього завдання  
store(store_id, stock)
```

clauses

```
% ... Факти і правила з попереднього завдання  
% магазин(ID магазину, [асортимент магазину за ID]).  
store(s0, [maxm090, choc100, mona080, sush070]).  
store(s1, [maxm090, mona080, sush070]).  
store(s2, [choc100, sush070]).
```

1.3. Запропонуйте предикати для розв'язання одного з запитів Вашої задачі з використанням списків Прологу.

Опишемо предикати, що дозволять знайти в магазині морозиво, важче заданої маси:

predicates

```
% ... Предикати з попередніх завдань  
icecrm_in_stock(icecrm_id, stock)  
store_has_icecrm(store_id, icecrm_id)  
store_icecrm_weight_over(store_id, icecrm_id, icecrm_weight)
```

clauses

```
% ... Факти і правила з попереднього завдання  
% Рекурсивна перевірка, чи є морозиво в наявності  
% icecrm_in_stock(ID морозива, наявність)  
icecrm_in_stock(IceCrmID, [IceCrmID | _]).  
icecrm_in_stock(IceCrmID, [_ | T]) :-  
    icecrm_in_stock(IceCrmID, T).
```

```
% Перевірка, чи є морозиво IceCrmID у магазині StoreID
store_has_icecrm(StoreID, IceCrmID) :-
    store(StoreID, Stock),
    icecrm_in_stock(IceCrmID, Stock).

% Пошук морозива у магазині, яке важить більше за Weight
% Запит, щоб знайти морозиво в магазині s0, важчі за 80:
% store_icecrm_weight_over(s0, IceCrmID, 80).
store_icecrm_weight_over(StoreID, IceCrmID, Weight) :-
    % Знайти асортимент магазину Stock
    store(StoreID, Stock),
    % Знайти морозиво IceCrmID в асортименті
    icecrm_in_stock(IceCrmID, Stock),
    % Знайти ціну морозива
    icecream(IceCrmID, _, _, IceCrmWeight),
    % Істина, якщо вага більше заданої
    IceCrmWeight > Weight.
```

1.4. Запропонуйте подання [частини] даних Вашої задачі з використанням динамічних баз даних Прологу.

Представимо магазини у вигляді динамічної бази даних:

```
% Створюємо динамічну базу даних `stores` –
% список існуючих магазинів, де визначений предикат `store`
database - stores
    store(store_id, stocklist)
```

Тепер оголошено динамічний предикат store/2. Він використовується так само, як і не-динамічні, але факти, оголошені з його допомогою, зберігаються в динамічній базі даних stores.

1.5. Запропонуйте предикат(и) для розв'язання одного з запитів Вашої задачі з використанням динамічних баз даних Прологу

Оголосимо предикат, який симулює покупку морозива в магазині:

```
predicates
    % ... Предикати з попередніх завдань
```

```
% Предикат 'store/2' відсутній у цій секції,  
% оскільки він описаний у секції динамічних баз даних  
buy_icecrm_one(icecrm_id, stock, stock)  
buy_store_icecrm(store_id, icecrm_id)
```

clauses

```
% ... Факти і правила з попередніх завдань  
  
% Рекурсивний предикат, щоб купити одне морозиво Item  
% з асортименту (видалити перший елемент 'Item' зі  
% списку)  
buy_icecrm_one(_, [], []).  
% Відсікання, щоб отримувати лише один результат  
buy_icecrm_one(Item, [Item | Tail], Tail) :- !.  
buy_icecrm_one(Item, [Head | Tail], [Head | Res]) :-  
    buy_icecrm_one(Item, Tail, Res).  
  
% Придбати морозиво 'IceCrmID' в магазині 'StoreID'  
% Якщо морозиво придбали, воно видаляється з асортименту  
buy_store_icecrm(StoreID, IceCrmID) :-  
    store(StoreID, Stock),  
    buy_icecrm_one(IceCrmID, Stock, NewStock),  
    retract(  
        store(StoreID, _)  
    ),  
    % Додати магазин StoreID з асортиментом Stock  
    % в кінець динамічної БД 'stores'  
    assertz(  
        store(StoreID, NewStock)  
    ).
```

1.6. Запропонуйте опис [частини] даних Вашої задачі з використанням засобів мови Лісп.

Представимо відомості про магазин мовою Лісп. Мовою Пролог вони описані так:

```
store(s0, [maxm090, choc100, mona080, sush070]).  
store(s1, [maxm090, mona080, sush070]).
```

```
store(s2, [choc100, sush070]).
```

Тоді мовою Lisp за допомогою виразу (expression) `let` створимо ідентичні змінні `s0`, `s1`, `s2` і присвоїмо їм відповідний зміст:

```
(let ((s0 '(maxm090 choc100 mona080 sush070))
      (s1 '(maxm090 mona080 sush070))
      (s2 '(choc100 sush070)))
)
```