# Міністерство освіти і науки України Національний авіаційний університет Навчально-науковий інститут комп'ютерних інформаційних технологій Кафедра комп'ютеризованих систем управління

# Завдання №1.1 для проходження практики з дисципліни «Якість програмного забезпечення та тестування»

Виконав: студент ННІКІТ СП-225 Клокун В. Д. Перевірив: Сябрук І. М.

## 1 Мета роботи

Ознайомитись з видами тестів, оволодіти навичками вибору тестів.

# 2 Хід роботи

### 2.1 Визначення типу трикутника

Створюємо власну версію програми для перевірки типу трикутника (ліст. 2.1). При складанні враховуємо всі тести, що наведені у тексті завдання. Розроблена програма успішно працює з усіма наданим тестовими наборами.

```
Лістинг 2.1: Програма для перевірки типу трикутника
  #include <cstdlib>
                         // EXIT_FAILURE
2 #include <iostream> // std::cout, std::cerr
з #include <string>
                        // std::string, std::stod
4 #include <exception> // std::exception
                         // std::vector
5 #include <vector>
   enum class TriType {
                 = -1,
       INVALID
8
                    = 0,
       SCALENE
9
       ISOSCELES
                    = 1,
10
       EQUILATERAL = 2,
11
  };
12
13
  TriType gettritype(const double A, const double B, const double
   bool isvalidtriangle(const double A, const double B, const
   double C);
16
   int main(int argc, char* argv[])
17
18
       // check if a sufficient number of arguments was passed
19
       if (argc != 4) {
20
           std::cerr << "Incorrect number of arguments!\n"</pre>
21
                << "Usage: "
22
                << argv[0]
23
                << " %lf %lf %lf\n";
24
25
           return EXIT_FAILURE;
26
       }
27
28
       std::vector<double> tri;
29
30
```

```
31
        // start at 1 since relevant arguments start at 1 in argv[]
        for (std::size_t i = 1; i < 4; i++) {</pre>
32
            try {
33
                 std::string strA(argv[i]);
34
                 tri.push_back(std::stod(strA));
35
            } catch (std::exception& e) {
36
                 std::cerr << "Unable to convert to double: "</pre>
                     << '\"' << argv[i] << "\"\n";
38
                 return EXIT_FAILURE;
39
            };
40
        }
41
42
        switch (gettritype(tri[0], tri[1], tri[2])) {
43
            case TriType::SCALENE:
44
                 std::cout << "A scalene triangle.\n";</pre>
45
                 break;
46
            case TriType::ISOSCELES:
47
                 std::cout << "An isosceles triangle.\n";</pre>
48
                 break;
49
            case TriType::EQUILATERAL:
50
                 std::cout << "An equilateral triangle.\n";</pre>
51
                 break;
52
            default:
53
                 std::cout << "Not a valid triangle.\n";</pre>
                 break;
55
        }
56
57
        return 0;
58
59
   }
60
   /*
61
    * Checks the type of a given triangle
62
63
   TriType gettritype(const double A, const double B, const double
64
   C)
   {
65
        // assume a scalene triangle
66
        TriType type = TriType::SCALENE;
67
68
        if (!isvalidtriangle(A, B, C))
69
            return TriType::INVALID;
70
71
        // check if any TWO of the sides are equal
72
        if ((A == B) || (A == C) || (B == C)) {
73
            type = TriType::ISOSCELES;
74
            // check if ALL the sides are equal
75
```

```
if ((A == B) && (B == C)) {
76
                 type = TriType::EQUILATERAL;
77
78
         }
79
80
         return type;
81
    }
82
83
    bool isvalidtriangle(const double A, const double B, const
    double C)
    {
85
        bool isvalid = true;
86
87
        // check if all triangle sides are positive
88
         if (A <= 0 || B <= 0 || C <= 0)
89
             isvalid = false;
90
91
        // check if given sizes make a valid triangle
92
                ((A + B) \leq C)
93
             | | ((A + C) <= B)
94
             | | ((B + C) <= A))  {
95
             isvalid = false;
96
        }
97
        return isvalid;
99
    }
100
```

### 2.2 Виведення кожної цифри заданого числа

Створюємо власну версію програми для почергового виведення кожної цифри заданого числа (ліст. 2.2). При складанні враховуємо всі тести, що наведені у тексті завдання. Розроблена програма була успішно протестована.

Лістинг 2.2: Програма для почергового виведення кожної цифри заданого числа

```
if (argc != 2) {
11
            std::cerr << "Incorrect number of parameters!\n"</pre>
12
                 << "Usage: "
13
                 << argv[0]
14
                 << " %d\n";
15
            return EXIT_FAILURE;
16
        }
17
18
        std::string strnum(argv[1]);
19
        // get string from 1st parameter
20
        // check if given string is a valid int
21
        try {
22
            num = std::stoi(strnum);
23
        } catch (std::exception& e) {
24
            std::cerr << "Unable to convert to int.\n";</pre>
25
            return EXIT_FAILURE;
26
        }
27
28
        // print given number (from string) digit by digit
29
        for (auto c : std::to_string(num))
30
            std::cout << c << '\n';
31
32
        return 0;
33
   }
34
```

### 3 Висновок

Під час виконання даного завдання ми ознайомились з видами тестів та оволоділи навичками вибору тестів.