Міністерство освіти і науки України Національний авіаційний університет Навчально-науковий інститут комп'ютерних інформаційних технологій Кафедра комп'ютеризованих систем управління

Лабораторна робота №3 з дисципліни «Системне програмування» на тему «Класи»

> Виконав: студент ННІКІТ СП-225 Клокун Владислав Перевірив: Радченко П. В.

Київ 2017

1 Завдання

Припустимо, що є вантажівка, у якій знаходяться коробки, кожна з яких містить кавові боби певного сорту. Використовуючи класи, підрахувати загальну вартість усієї кави у вантажівці.

2 Розв'язання

```
from random import randrange
  MAX COFFEE PRICE = 500
  MAX CRATE WEIGHT
                     = 100
  MAX TRUCK SIZE
                     = 1000
  COFFEE TYPES
                     = ['Arusha', 'Mocha', 'Mundo']
  class Coffee:
       def __init__(self, name = '', price = 0):
           if name == '':
10
               name = COFFEE TYPES[randrange(len(COFFEE TYPES
11
               ))]
           if price == 0:
12
               price = randrange(MAX_COFFEE_PRICE)
13
           self.name = name
           self.price_per_kilo = price
16
17
       def get price(self):
18
           return self.price_per_kilo
19
20
  class Crate:
       def __init__(self, contents, weight = 0):
22
           if weight == 0:
23
               weight = randrange(MAX CRATE WEIGHT)
24
2.5
           self.weight = weight
26
           self.contents = contents
       def get price(self):
           return self.weight * self.contents.get_price()
30
31
  class Truck:
32
       # It's better to do contents as dictionary
```

```
# since there can be multiple crates with
34
       # one type of coffee. WONTFIX
       def __init__(self, contents = [], size = 0):
36
           self.size = size
           self.contents = contents
38
39
       def get_price(self):
40
           # Sum all crate prices in truck instance contents
           return sum(crate.get price() for crate in self.
           contents)
43
       def add crate(self, crate):
44
           self.contents.append(crate)
45
           self.size += 1
46
  def main():
49
       truck = Truck()
50
51
       coffee_types = [Coffee(), Coffee()]
52
       # Add a random quantity of crates with
       # random types of coffee. Class constructors
       # take care of the rest.
56
       for i in xrange(randrange(MAX_TRUCK_SIZE)):
57
           truck.add_crate(Crate(coffee_types[randrange(len(
58
           coffee_types))]))
59
       print('The price of goods in the truck: ' + str(truck.
61
       get price()))
62
  if __name__ == '__main__':
63
       main()
64
```

65