Міністерство освіти і науки України Національний авіаційний університет Навчально-науковий інститут комп'ютерних інформаційних технологій Кафедра комп'ютеризованих систем управління

Завдання №1.3 для проходження практики з дисципліни «Якість програмного забезпечення та тестування» на тему «Створення тестових наборів програми»

Виконав: студент ННІКІТ СП-225 Клокун В. Д. Перевірив: Сябрук І. М.

1 Мета роботи

Оволодіти навичками створення тестових наборів програми.

2 Хід роботи

Процес виконання роботи передбачає створення тестових наборів для тестування програми TopStyle — редактору початкового коду на мовах CSS, HTML, XHTML. В результаті виконання роботи були розроблені необхідні тестові набори (табл. 1).

Табл. 1: Тестові набори для тестування програми TopStyle

	наоори для тестування програми 1 оры	<u>- </u>
Перевірочна дія	Очікуваний результат	Факти- чний рез.
Відкрити існуючий файл, формат якого підтримується	Файл відкривається і на екран виво- диться його вміст	Виконано
Відкрити існуючий файл, формат якого не підтримується	На екран виводиться повідомлення, що перегляд файлів, формат яких не підтримується, не рекомендується. На екран виводиться зміст файлу.	Виконано
Зберегти наразі відкри- тий файл	Файл зберігається	Виконано
Внести зміни у відкри- тий файл та зберегти його	Внесені зміни збережені	Виконано
Змінити файл та повернутись до попереднього стану зміни за допомогою клавіш Ctrl+Z	Файл повертається до попереднього стану	Виконано
Змінити файл, повернутись до попереднього стану зміни (Ctrl+Z) та відмінити повернення до попереднього стану (Ctrl+Shift+Z)	Файл повертається до попереднього стану, а потім відміняє повернення до попереднього стану	Виконано

Табл. 1: Тестові набори для тестування програми TopStyle (продовження)

Перевірочна дія	Очікуваний результат	Факти-
переыро на ды	C III pesylbrai	чний рез.
У полі редагува- ння файлу вве- сти існуючу CSS- властивість (property)	Одразу з'являється вікно підказки для вибору властивості	Помилка
Перейти до наступного правила CSS (Next CSS Rule)	У вікні редагування файлу викону- ється перехід до наступного прави- ла CSS	Виконано
Перейти до попереднього правила CSS (Previous CSS Rule)	У вікні редагування файлу виконується перехід до попереднього правила CSS	Виконано
Додати коментар	До файлу у поточній позиції курсору додаються символи, які позначають коментар	Виконано
Виконати перевір- ку стилю (F6) фай- лу sample2.css з ком- плекту поставки	У відповідному вікні з'являється результат перевірки: 0 помилок, 0 попереджень	Виконано
Додати невірне правило CSS, виконати перевірку стилю (F6) файлу	У відповідному вікні з'являється результат перевірки: наявні помилки	Виконано
Виконати перевірку стилю усіх відкритих файлів (Ctrl+Shift+F6)	У відповідному вікні з'являється результат перевірки	Виконано
Розділити вікно реда- ктора на дві вертикаль- ні частини	Вікно редактора розділяється на дві вертикальні частини	Виконано
Створити нову ро- бочу область (New Workspace) «Testing»	Створюється та відкривається нова робоча область «Testing»	Виконано

Табл. 1: Тестові набори для тестування програми TopStyle (продовження)

Перевірочна дія	Очікуваний результат	Факти- чний рез.
Відкрити робо- чу область (Open Workspace) «Testing»	Після вибору відкривається робоча область «Testing»	Виконано
Закрити поточну робочу область (Close Workspace)	Поточна робоча область закриває- ться	Виконано
Закрити існуючий файл, формат якого підтримується	Файл закривається, його зміст зни- кає з екрану	Виконано

3 Висновок

Під час виконання даного завдання ми оволоділи навичками створення тестових наборів для тестування програмного забезпечення.