Завдання 1. В середовищі програмування Turbo Prolog напишіть програму на основі фактів та правил у відповідності з індивідуальним варіантом предметної області.

Предметна область «Навчання в університеті».

Описати об'єкти предметної області: студент; предмет; оцінка; викладач. Описати запити:

- знайти студентів, які вивчають англійську мову та програмування;
- знайти студента, який має більше двох заборгованостей;
- знайти студентів, що отримали відмінні оцінки на заданій кафедрі.

Програма:

```
predicates
                            % StudentName, Course
student(symbol, integer)
subject(symbol, integer)
                            % SubjectName, Course
mark(integer, symbol, symbol, integer)
           % MarkNumber, StudentName, SubjectName, Mark
marks (integer) % Kilkist zapysiv pro ocinki
rahuvaty(integer, symbol, integer) % NomerOcinky, StudentName, Pribavka
 % Rahuvaty dvijky -
 % kilkist' dvijok zbilshiti na 1, vakwo ocinka menshe 3.
 % Inakshe kilkist' dvijok zbilshiti na 0.
teacher(symbol, symbol, symbol) % TeacherName, SubjectName, Department
learns programming english(symbol)
                                        % StudentName
vidminnyk po kafedri (symbol, symbol)
                                        % StudentName, Department
mae dvijki(symbol, integer, integer)
                                      % StudentName, Prosmotreno, Kilkist
mae bilshe dvoh borgiv(symbol)
                                       % StudentName
clauses
student(ivanenko, 3).
student(zelenyak, 5).
student(kolodko, 1).
student(polischuk, 2).
subject(programuvannya, 1).
subject(fizika, 1).
subject(istorija, 1).
subject(oop, 2).
subject(matematyka, 3).
```

```
subject(angliyska,3).
mark(1, ivanenko, matematyka, 5).
mark(2, kolodko, fizika, 2).
mark(3, kolodko, istorija, 2).
mark(4, kolodko, oop, 2).
mark(5, zelenyak, programuvannya, 5).
marks (5).
teacher(polyak, matematyka, matematyky).
teacher(kuzyk, programuvannya, comp system upravlinnya).
teacher(kuzyk, oop, comp system upravlinnya).
teacher(napyipyvo, istorija, istorii ta kultury).
learns programming english(Hto):-student(Hto,Kurs),
       subject(programuvannya, Kurs),
       subject(angliyska,Kurs).
vidminnyk po kafedri(Hto,Kafedra):-
    mark( ,Hto,Predmet,Ocinka),Ocinka=5,teacher( ,Predmet,Kafedra).
mae dvijki( ,0,0).
 % mae dvijki( ,NomerOcinky,Kilkist) :-
           NomerOcinky = 0, Kilkist = 0.
mae dvijki(Hto,NomerOcinky,Kilkist):-
    NomerOcinky>0,
    NomerOcinky1 = NomerOcinky - 1,
    mae dvijki(Hto,NomerOcinky1,Kilkist1),
    rahuvaty(NomerOcinky, Hto, Pribavka),
    Kilkist = Kilkist1 + Pribavka.
rahuvaty(NomerOcinky, Hto, 1):-mark(NomerOcinky, Hto, _, Ocinka), Ocinka<3.
rahuvaty(_, _, 0).
mae bilshe dvoh borgiv(Hto):- student(Hto,),
   marks (KilkistZapysiv),
   mae dvijki(Hto, KilkistZapysiv, KilkistDvijok),
   KilkistDvijok > 2.
goal
% learns programming english(Hto), write(Hto), n1,2=3.
% vidminnyk po kafedri(Hto, Kafedra), write(Hto, "vidminnyk na kafedri", Kafedra), nl, fail.
clearwindow, mae bilshe dvoh borgiv(Hto), write(Hto, "mae bilshe dvoh borgiv"),nl,fail.
```

Завдання 2 Переробіть програму, написану до завдання 1, використавши для зберігання описів об'єктів предметної області списки. (Індивідуальний варіант предметної області той же, що і для завдання 1.)

Предметна область «Навчання в університеті».

Описати об'єкти предметної області: студент; предмет; оцінка; викладач. Описати запити:

- знайти студентів, які вивчають англійську мову та програмування;
- знайти студента, який має більше двох заборгованостей;

```
- знайти студентів, що отримали відмінні оцінки на заданій кафедрі.
Програма:
domains
       slist = symbol*
     ilist = integer*
predicates
student(symbol, integer)
                            % StudentName, Course
subject(symbol, integer)
                            % SubjectName, Course
mark(integer, slist, integer)
           % MarkNumber, StudentName, SubjectName, Mark
marks (integer) % Kilkist zapysiv pro ocinki
rahuvaty(integer, symbol, integer) % NomerOcinky, StudentName, Pribavka
 % Rahuvaty ocinku v kilkist' dvijok,
 % yakwo ocinka menshe 3.
teacher(slist) % TeacherName, SubjectName, Department
learns programming english(symbol)
                                        % StudentName
vidminnyk po kafedri (slist) % StudentName, Department
mae dvijki(symbol, ilist)
                           % StudentName, Prosmotreno, Kilkist
mae bilshe dvoh borgiv(symbol)
                                       % StudentName
clauses
student(ivanenko, 3).
student(zelenyak, 5).
student(kolodko, 1).
student(polischuk, 2).
subject(programuvannya, 1).
subject(fizika, 1).
```

```
subject(istorija, 1).
subject(oop, 2).
subject(matematyka, 3).
subject(angliyska,3).
mark(1, [ivanenko, matematyka], 5).
mark(2, [kolodko, fizika], 2).
mark(3, [kolodko, istorija], 2).
mark(4, [kolodko, oop], 2).
mark(5, [zelenyak, programuvannya], 5).
marks (5).
teacher([polyak, matematyka, matematyky]).
teacher([kuzyk, programuvannya, comp system upravlinnya]).
teacher([kuzyk, oop, comp system upravlinnya]).
teacher([napyipyvo, istorija, istorii ta kultury]).
learns programming english(Hto):-student(Hto,Kurs),
       subject(programuvannya, Kurs),
       subject(angliyska,Kurs).
vidminnyk po kafedri([Hto,Kafedra]):-
    mark( ,[Hto,Predmet],Ocinka),Ocinka=5,teacher([ ,Predmet,Kafedra]).
mae dvijki( ,[0,0]).
 % mae dvijki( ,[NomerOcinky,Kilkist]) :-
           NomerOcinky = 0, Kilkist = 0.
mae dvijki(Hto,[NomerOcinky,Kilkist]):-
    NomerOcinky>0,
    NomerOcinky1 = NomerOcinky - 1,
    mae dvijki(Hto,[NomerOcinky1,Kilkist1]),
    rahuvaty(NomerOcinky, Hto, Pribavka),
    Kilkist = Kilkist1 + Pribavka.
rahuvaty(NomerOcinky, Hto, 1):-mark(NomerOcinky, [Hto, ], Ocinka), Ocinka<3.
rahuvaty(,,0).
mae bilshe dvoh borgiv(Hto):-student(Hto,),
   marks (KilkistZapysiv),
   mae dvijki(Hto, [KilkistZapysiv, KilkistDvijok]),
   KilkistDvijok > 2.
goal
%learns programming english(Hto),write(Hto),nl,2=3.
%vidminnyk po kafedri(Hto, Kafedra), write(Hto, "vidminnyk na kafedri", Kafedra), nl, fail.
```

clearwindow, mae_bilshe_dvoh_borgiv(Hto), write(Hto, " mae bilshe dvoh borgiv "),nl,fail.

```
Програма:
domains
   prizv=string
   kurs=integer
   predmet=string
   id=integer
   ocinka=integer
   kafedra=string
Database - db1
   student(prizv, kurs)
   subject(predmet, kurs)
   mark(id,prizy, predmet, ocinka)
   teacher(prizv, predmet, kafedra)
predicates
   process(integer)
   show menu
   run file
   marks (integer) % Kilkist zapysiv pro ocinki
   rahuvaty(integer, symbol, integer) % NomerOcinky, StudentName, Pribavka
             % Rahuvaty ocinku v kilkist' dvijok,
             % yakwo ocinka menshe 3.
   learns programming english(symbol)
                                            % StudentName
   vidminnyk po kafedri (symbol, symbol) % StudentName, Department
   mae dvijki(symbol, integer, integer)
                                          % StudentName, Prosmotreno, Kilkist
   mae bilshe dvoh borgiv(symbol)
                                           % StudentName
clauses
    student(gonta,3).
    student(zaliznyak,5).
    student(kolodko,1).
    student(polischuk,2).
    subject(programuvannya,1).
    subject(fizika,1).
    subject(istorija,1).
    subject(oop,2).
    subject(matematyka,3).
    subject(angliyska,3).
    mark(1,gonta,matematyka,5).
```

```
mark(2.kolodko.fizika.2).
    mark(3,kolodko,istorija,2).
    mark(4,kolodko,oop,2).
    mark(5,zaliznyak,programuvannya,5).
    teacher(polyak,matematyka,matematyky).
    teacher(kuzyk,programuvannya,comp system upravlinnya).
    teacher(kuzyk,oop,comp system upravlinnya).
    teacher(napyipyvo,istorija,istorii ta kultury).
   marks (5).
   learns programming english(Hto):-student(Hto,Kurs),
          subject(programuvannya, Kurs),
          subject(angliyska,Kurs).
   vidminnyk po kafedri(Hto,Kafedra):-
       mark( ,Hto,Predmet,Ocinka),Ocinka=5,teacher( ,Predmet,Kafedra).
   mae dvijki( .0.0).
    % mae dvijki( ,NomerOcinky,Kilkist) :-
              NomerOcinky = 0, Kilkist = 0.
   mae dvijki(Hto,NomerOcinky,Kilkist):-
       NomerOcinky>0,
       NomerOcinky1 = NomerOcinky - 1,
       mae dvijki(Hto,NomerOcinky1,Kilkist1),
       rahuvaty(NomerOcinky, Hto, Pribavka),
       Kilkist = Kilkist1 + Pribavka.
   rahuvaty(NomerOcinky, Hto, 1):-mark(NomerOcinky, Hto, , Ocinka), Ocinka<3.
   rahuvaty(,,0).
   mae bilshe dvoh borgiv(Hto):-student(Hto,),
      marks (KilkistZapysiv),
      mae dvijki(Hto, KilkistZapysiv, KilkistDvijok),
      KilkistDvijok > 2.
run file if makewindow (1,7,7,"Menu",1,1,22,75),show menu.
   show menu if clearwindow,
   write("Vybor Zaprosa:"),nl,nl,
   write("1 - Zavantajyty bazu z faylu"),nl,
   write("2 - Zavd.1 - vyvesty studentiv, yaki vivchayut angl. movu ta programuvannya"),nl,
   write("3 - Zavd.2 - vyvesty studenta, yakiy mae bilshe dvoh zaborgovanostey"),nl,
   write("4 - Zavd.3 - vyvesty studentiv, yaki otrymaly vidminni ocinky"),nl,
   write("5 - Zberegty bazu u fayl"),nl,
   write("6 - Dodaty klienta"),nl,
   write("7 - Vydalyty klienta"),nl,
   write("0 - Vyhid"),nl,nl,
   write("Vvedit cyfru"),nl,
   readint(X),X < 10,process(X),X = 0,!.
```

```
process(1) if makewindow(4,7,7,"1 - Zavantajyty bazu z faylu",1,1,22,75),
      shiftwindow (4),
      write("Vvedit' imya faylu:"),nl,
      readln(Imya),nl,
      consult(Imya,db1),
      write("Baza zavantagena!"),nl,
      write("Press any key"),
     readchar(),removewindow,show menu,!.
   process(2) if makewindow(2,7,7,"2 - Zavd.1 - studenti, yaki vivchayut angl. movu ta
programuvannya", 1,1,22,75), clearwindow,
      shiftwindow (2),
      learns programming english(Hto),nl,write(Hto),2=3,nl,nl,nl,
      write("Press any key"),
      readchar(), show menu,!.
      process(0) if nl, !.
   process(3) if makewindow(2,7,7,"3 - Zavd.2 - bilshe dvoh zaborgovanostey",
1,1,22,75), clearwindow,
      shiftwindow (2),
      mae bilshe dvoh borgiv(Hto),nl, write(Hto, "mae bilshe dvoh borgiv"),2=3,nl,nl,nl,
      write("Press any key"),
      readchar(), show menu,!.
      process(0) if nl, !.
   process(4) if makewindow(2,7,7,"4 - Zavd.3 - studenti, yaki otrymaly vidminni ocinky",
1,1,22,75), clearwindow,
      shiftwindow (2),
      vidminnyk po kafedri(Hto, Kafedra), nl, write(Hto, "vidminnyk na kafedri",
Kafedra),2=3,nl,nl,nl,
      write("Press any key"),
      readchar(), show menu,!.
      process(0) if nl, !.
   process(5) if makewindow(4,7,7,"5 - Zberegty bazu u fayl",1,1,22,75),
      shiftwindow (4),
      write("Vvedit' imya fayla:"),nl,
      readln(Imva),nl,
      save(Imya,db1),
      write("Fayl zberegeno."),nl,
      write("Press any key"),
      readchar(),removewindow,show menu,!.
   process(6) if makewindow(4,7,7,"6 - Dodaty studenta",1,1,22,75),
      shiftwindow (4),
      write("Prizvyshe:"),nl,
      readln(Prizv),nl,
      write("Kurs:"),nl,
      readint(Kurs),nl,
      assertz(student(Prizv, Kurs)),
      write("Baza onovlena"),nl,
```

```
write("Press any key"),
      readchar(),removewindow,show menu,!.
   process(7) if makewindow(4,7,7,"7 - Vydalyty studenta",1,1,22,75),
      shiftwindow (4),
      write("Prizvyshe:"),nl,
      readln(Prizv),nl,
      write("Kurs:"),nl,
      readint(Kurs),nl,
      retract(student(Prizv, Kurs)),
      write("Baza onovlena"),nl,
      write("Press any key"),
      readchar(),removewindow,show menu,!.
goal
   run file, removewindow.
Файл динамічної бази даних (db.txt).
student(ivanenko,3)
student(zelenyak,5)
student(kolodko,1)
student(polischuk,2)
subject(programuvannya,1)
subject(fizika,1)
subject(istorija,1)
subject(oop,2)
subject(matematyka,3)
subject(angliyska,3)
mark(1,ivanenko,matematyka,5)
mark(2,kolodko,fizika,2)
mark(3,kolodko,istorija,2)
mark(4,kolodko,oop,2)
mark(5,zelenyak,programuvannya,5)
teacher(polyak,matematyka,matematyky)
teacher(kuzyk,programuvannya,comp system upravlinnya)
teacher(kuzyk,oop,comp system upravlinnya)
teacher(napyipyvo,istorija,istorii ta kultury)
```

Завдання 4 Оформіть інтерфейс користувача програми за допомогою псевдографічних елементів виведення.

predicates

```
student(symbol, integer)
                                   % StudentName, Course
      subject(symbol, integer)
                                   % SubjectName, Course
      mark(integer, symbol, symbol, integer)
                                    % MarkNumber, StudentName, SubjectName, Mark
      marks (integer) % Kilkist zapysiv pro ocinki
      rahuvaty(integer, symbol, integer) % NomerOcinky, StudentName, Pribavka
   % Rahuvaty dvijky -
   % kilkist' dvijok zbilshiti na 1, yakwo ocinka menshe 3.
   % Inakshe kilkist' dvijok zbilshiti na 0.
      teacher(symbol, symbol, symbol) % TeacherName, SubjectName, Department
      learns programming english(symbol)
                                               % StudentName
      vidminnyk po kafedri (symbol, symbol)
                                               % StudentName, Department
                                             % StudentName, Prosmotreno, Kilkist
      mae dvijki(symbol, integer, integer)
      mae bilshe dvoh borgiv(symbol)
                                              % StudentName
      tb1
      tb2
      tb3
      w1
      %w2
      %w3
clauses
      student(ivanenko, 3).
      student(zelenvak, 5).
      student(kolodko, 1).
      student(polischuk, 2).
      subject(programuvannya, 1).
      subject(fizika, 1).
      subject(istorija, 1).
      subject(oop, 2).
      subject(matematyka, 3).
      subject(angliyska,3).
      mark(1, ivanenko, matematyka, 5).
      mark(2, kolodko, fizika, 2).
      mark(3, kolodko, istorija, 2).
```

```
mark(4, kolodko, oop, 2).
     mark(5, zelenyak, programuvannya, 5).
     marks (5).
      teacher(polyak, matematyka, matematyky).
      teacher(kuzyk, programuvannya, comp system upravlinnya).
      teacher(kuzyk, oop, comp system upravlinnya).
      teacher(napyipyvo, istorija, istorii ta kultury).
     learns programming english(Hto):-
                       student(Hto,Kurs),
                       subject(programuvannya, Kurs),
                       subject(angliyska,Kurs).
     vidminnyk po kafedri(Hto,Kafedra):-
             mark( ,Hto,Predmet,Ocinka),Ocinka=5,teacher( ,Predmet,Kafedra).
     mae dvijki( ,0,0).
      % mae dvijki( ,NomerOcinky,Kilkist) :-
               NomerOcinky = 0, Kilkist = 0.
      mae dvijki(Hto,NomerOcinky,Kilkist):-
             NomerOcinky>0,
             NomerOcinky1 = NomerOcinky - 1,
             mae dvijki(Hto,NomerOcinky1,Kilkist1),
             rahuvaty(NomerOcinky, Hto, Pribavka),
             Kilkist = Kilkist1 + Pribavka.
     rahuvaty(NomerOcinky, Hto, 1):-mark(NomerOcinky, Hto, , Ocinka), Ocinka<3.
     rahuvaty(_,_, 0).
     mae bilshe dvoh borgiv(Hto):- student(Hto,),
            marks (KilkistZapysiv),
            mae dvijki(Hto, KilkistZapysiv, KilkistDvijok),
            KilkistDvijok > 2.
     tb1:- write("1. Hto vuvchae AnglMovy ta Programyvannya:"),nl,
           learns programming english(Hto),
           student(Hto,Kurs),
           write("\
write("\179 Stydent \179Kurs\179"),nl, write("\
writef("%1%9%1%4%1%","\179",Hto,"\179",Kurs,"\179"),nl,
           write("Takuh studentiv ne znaydeno!").
```

```
tb2:- write("2. Mae > 2 borgiv:"),nl,
         write("\
write("\179 Stydent \179Kyrs\179"),nl, write("\
tb2:- mae bilshe dvoh borgiv(Hto),
        student(Hto,Kurs),
        writef("%1%9%1%4%1%","\179",Hto,"\179",Kurs,"\179"),nl,fail.
    tb3:- write("3. Poshyk vidminnukiv na zadaniy kafedri:"),nl,
         write("Vvedit' nazvv kafedru: "),
         readln(Kafedra).
         vidminnyk po kafedri(Hto, Kafedra),
         student(Hto,Kurs),
         mark( ,Hto,Predmet, ),
        write("\
\196\196\196\196\196\196\196\196\191"),nl,
        write("\179 Stydent \179Kurs\179 Predmet \179"),nl,
        write("\
\196\196\196\196\196\196\196\196\196\180"),nl,
        writef("%1%9%1%4%1%14%1%","\179",Hto,"\179",Kurs,"\179",Predmet,"\
179"),nl,
        write("\
\196\196\196\196\196\196\196\196\196\217");
        write("Nichogo ne znaydenno!").
    w1:- makewindow(1, 15, 3, "Info", 0, 0, 16, 80).
goal
w1,tb1,
readchar(),
w1,tb2,
readchar(),
w1,tb3,
readchar().
```