

## Ulchich

**Відповідно до індивідуального варіанту, охарактеризуйте чотири команди командного рядка Linux і наведіть приклади їх використання.**

**Охарактеризувати словами, що вона робить, навести приклади використання.**

u – userdel

l – ls

c – cat

h – head

### Команда userdel

Використання:

```
userdel [OPTIONS] LOGIN
```

Команда userdel змінює системні файли облікових записів, видаляючи усі записи, які стосуються користувача з іменем LOGIN. Користувач із заданим іменем повинен існувати.

Ключі:

-f — видаляє користувача, навіть якщо він все ще залогінений в системі, разом з його домашньою директорією.

-r — видаляє домашню директорію користувача та spool пошти.

-Z — видаляє користувача SELinux, що відповідає заданому користувачу.

Наприклад, щоб видалити користувача jack разом із вмістом його домашньої директорії та пошти, виконується така команда:

```
$ userdel -r jack
```

Щоб видалити цього ж користувача разом з відповідним користувачем SELinux, домашньою директорією та навіть якщо він зараз залогінений в системі:

```
$ userdel -fZ jack
```

## Команда **ls**

Використання:

```
ls [OPTION]... [FILE]...
```

Команда **ls** виводить інформацію про файли (за замовчуванням — про поточну директорию).

Найважливіші ключі:

-a — виводити записи, що починаються з . (приховані файли).

-l — виводити записи у довгій, більш детальній формі.

--sort=WORD — сортування, де WORD = [none|extension|size|time|version]. Методи сортування:

1. none — не сортувати.
2. extension — за розширенням.
3. size — за розміром файлу.
4. time — за часом зміни.
5. version — за версією.

Наприклад, вивести зміст поточної директорії:

```
$ ls
```

Вивести зміст підпапки «testdir» домашньої директорії у довгій формі, сортуючи за розміром файлу:

```
$ ls -l --sort=size ~/testdir
```

## Команда **cat**

Використання:

```
cat [OPTION]... [FILE]...
```

Команда **cat** конкатенує (додає один файл в кінець одного) та виводить результат до стандартного виводу.

Найважливіші ключі:

- v — виводити недруковані символи ASCII.
- A — виводити усі недруковані знаки, еквівалентно -vET.
- E — виводити знак \$ в кінці кожного рядка.
- T — виводити знаки табуляції як ^I.

Команду `cat` можна використовувати, щоб вивести зміст файлу:

```
$ cat file.txt
```

Щоб об'єднати файли `file1.txt` і `file2.txt` та перенаправити (>, зберегти) їх у `res.txt`:

```
$ cat file1.txt file2.txt > res.txt
```

### Команда `head`

Використання:

```
head [OPTION]... [FILE]...
```

Команда `cat` виводить перші 10 рядків файлу до стандартного виводу. Якщо файлів декілька, перед кожним файлом вона виводить його назву.

Найважливіші ключі:

-c=[-]K — вивести K перших байт кожного файлу. Якщо у параметрах задані «-», команда виводить усі байти, крім K останніх.

-n=[-]K — вивести K перших рядків кожного файлу. Якщо у параметрах задані «-», команда виводить усі рядки, крім K останніх.

Щоб вивести усі рядки файлів `f1.txt`, `f2.txt`, крім 5 останніх, команду `head` використовують так:

```
$ head -n=-5 file.txt f1.txt f2.txt
```

Значення K може мати суфікси, наприклад: b(=512), kB(=1000), K(=1024), MB(=1000\*1000), M(=1024\*1024) і так далі для G, T, P, E, Z, Y.

**Літера «С» — Розгляньте два типи віртуалізації, що використовуються в сучасних системах: повна та часткова віртуалізація. Поясніть переваги та недоліки кожного з методів**

### **Повна віртуалізація**

У повній віртуалізації, віртуальна машина імітує достатньо обладнання, щоб дозволити незмінній гостьовій ОС (один розроблений для того ж набору команд) для запуску в ізоляції.

Повна віртуалізація працює швидше за емуляцію обладнання, але її швидкодія менша порівняно з роботою напряду. Найбільшою перевагою повної віртуалізації в тому, що в гостьову операційну систему не вносяться зміни.

Єдиним обмеженням є те, що операційна система повинна підтримувати основні апаратні засоби.

### **Часткова віртуалізація**

При такому підході віртуальна машина симулює кілька примірників апаратного оточення (але не всього), зокрема, простору адрес. Такий вид віртуалізації дозволяє спільно використовувати ресурси і ізолювати процеси, але не дозволяє розділяти примірники гостьових операційних систем. Строго кажучи, при такому вигляді віртуалізації користувачем не створюються віртуальні машини, а відбувається ізоляція будь-яких процесів на рівні операційної системи.

Тим не менше, в порівнянні з повною віртуалізацією, її недоліком є ситуації, що вимагають зворотної сумісності або переносимості: може бути важко передбачити, які саме особливості були використані в даному додатку. Якщо певні апаратні особливості не були змодельовані, то будь-яка програма, що буде використовувати ці функції, не буде працювати.

**Оберіть один з дистрибутивів, перша літера назви якого співпадає з четвертою літерою прізвища. Охарактеризуйте його.**

### **Літера «Н» — Hyperbola GNU/Linux-libre**

Hyperbola GNU/Linux-libre — це дистрибутив Linux для комп'ютерів на базі архітектур i686, x86-64. Замість звичайного ядра Linux він використовує ядро Linux-libre, яке містить ви-

ключно вільні компоненти і не містить пропрієтарних частин. Цей дистрибутив заснований на дистрибутивах Arch (його знімків snapshot) та Debian вітки «development». Дистрибутив Hyperbola GNU/Linux відрізняється тим, що є повністю вільною операційною системою за версією Free Software Foundation. Також Hyperbola використовує init-систему OpenRC замість розповсюдженої systemd.

## Напишіть скрипт

Необхідні можливості:

1. Розкриття та підстановка (результату обчислення арифметичних виразів, підстановка змінних, розкриття тільки, тощо)
2. Використання шаблонів та регулярних виразів.
3. Оператори test та select/case.

```
#!/bin/bash
```

```
# Скрипт для перевірки типу введеного символу
```

```
echo; echo "Натисніть клавішу, а потім Enter"
```

```
# Поки зчитаний символ не дорівнює "X"
```

```
# [] – оператор test
```

```
while [ "$Keypress" != "X" ]; do
```

```
    read Keypress # Зчитати клавішу, введену користувачем
```

```
# п. 3 – Оператор case, п. 1 – підстановка змінної
```

```
case "$Keypress" in
```

```
# Тут і далі п. 2 – регулярні вирази [[:lower:]], [[:upper:]], [0-9], *
```

```
# [[:lower:]] шукає малу літеру
```

```
    [[:lower:]]    ) echo "Маленька літера";;
```

```
# [[:upper:]] – велику
```

```
    [[:upper:]]    ) echo "Велика літера";;
```

```
# [0-9] – будь-який символ від 0 до 9
```

```
    [0-9]          ) echo "Цифра";;
```

```
# * – будь-який символ
```

```
    *              ) echo "Інші символи";;
```

```
esac # Кінець оператора case
```

```
done
```