Міністерство освіти і науки України Національний авіаційний університет Факультет кібербезпеки, комп'ютерної та програмної інженерії Кафедра комп'ютеризованих систем управління

Лабораторна робота № 1.5 з дисципліни «Захист інформації в комп'ютерних системах» на тему «Аналіз інформації, що передається в мережі»

> Виконав: студент ФККПІ групи СП-425 Рабін І. Р. Перевірила: Супрун О. М.

1. МЕТА РОБОТИ

Ознайомитись з можливостями реєстрації третьою стороною інформації, що передається у комп'ютерній мережі.

2. ЗАВДАННЯ РОБОТИ

Встановити програму перехоплення мережевої інформації Wireshark, ознайомитись з її можливостями.

3. ХІД РОБОТИ

Встановлюємо та запускаємо програму Wireshark. Коли програма запущена, вона покаже список інтерфейсів, на яких можна прослуховувати трафік. Обираємо інтерфейс, на якому будемо перехоплювати трафік (рис. 1а). Обираємо інтерфейс en0, який відповідає бездротовому підключенню за технологією Wi-Fi, двічі клікнувши по ньому, і відкриється вікно із захопленими пакетами (рис. 1б).

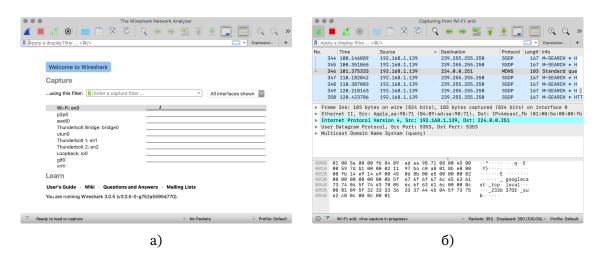


Рис. 1: Захоплення трафіку у програмі Wireshark

Щоб закінчити збір даних, натискаємо кнопку «Стоп». Після цього можна детальніше відфільтрувати зібрані дані. Для цього відкриваємо вікно з параметрами збору даних за допомогою комбінації клавіш * + K — з'явиться вікно налаштування інтерфейсів (рис. 2а). У з'явившомуся вікні обираємо потрібний інтерфейс — Wi-Fi-інтерфейс en0 і застосовуємо фільтр. Наприклад, оберемо лише ті пакети, які були передані за допомогою протоколу ТСР (рис. 2б).

В результаті фільтрації, отримали відповідний список захоплених пакетів, які були передані за допомогою протоколу ТСР (рис. 3).

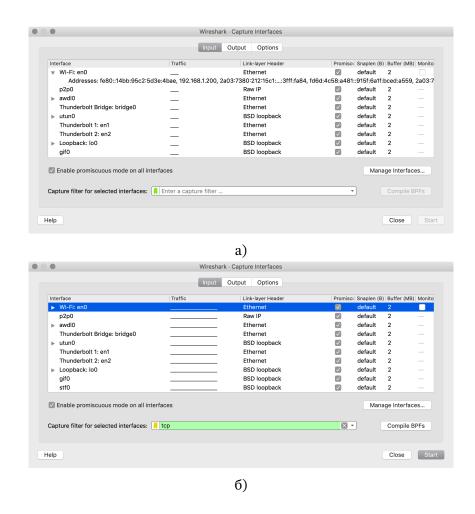


Рис. 2: Детальна фільтрація трафіку у програмі Wireshark

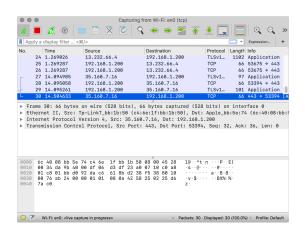


Рис. 3: Захоплені пакети, які були передані за допомогою протоколу ТСР

4. Висновок

Виконуючи дану лабораторну роботу, ми встановили програму перехоплення мережевої інформації Wireshark, ознайомились з її можливостями і з її допомогою ознайомились з можливостями реєстрації третьою стороною інформації, яка передається у комп'ютерній мережі.