Міністерство освіти і науки України Національний авіаційний університет Навчально-науковий інститут комп'ютерних інформаційних технологій Кафедра комп'ютеризованих систем управління

Лабораторна робота №1 з дисципліни «Системне програмування» на тему «Введення та виведення тексту» Варіант №4

> Виконав: студент ННІКІТ СП-225 Клокун Владислав Перевірив: Артамонов Є. Б.

1 Мета роботи

Ознайомитись з синтаксисом та структурою програми на мові асемблера. Навчитися використовувати функції операційної системи для введення та виведення тексту. Дослідити різницю між файлами .COM та .EXE.

2 Хід роботи

Основним завданням роботи є розробка програми, до задач якої входять:

- 1. Введення рядка з клавіатури.
- 2. Вивід тексту на екран.

В результаті виконання роботи була розроблена програма (ліст. 2.1).

```
Лістинг 2.1: Основна програма
```

```
global
                  _main
1
       extern
                  _scanf
                 _printf
       extern
       section .text
5
   _main:
6
               rbx; align the stack
       push
7
                rdi, [rel fmtoutstr]; load format string
       lea
9
       lea
                rsi, [rel inputprompt] ; load input prompt text
10
       call
               _printf
11
12
       lea
                rdi, [rel fmtinstr]; load input format string
13
                rsi, [rel inputstr]; load pointer to stored data
       lea
14
       call
               _scanf
15
16
       lea
                rdi, [rel fmtoutstr]; load format string
17
       lea
                rsi, [rel inputstr] ; load the string we read
18
       call
               _printf
19
               rbx; clean up the stack
       pop
21
       ret
22
23
       section .data
24
   fmtoutstr:
                    db "%s", 10, 0 ; equivalent to "%s\n"
25
   inputprompt:
                    db "Enter a string:", 0
26
                    db "%[^", 10, "]s", 0; equiv to "%[^\n]s"
   fmtinstr:
27
28
```

```
section .bss inputstr: resb 256
```

Додатковим завданням роботи було написання програми, яка виведе з введеного рядку на екран тільки парні за порядком літери. В результаті виконання роботи була розроблена відповідна програма (ліст. 2.2).

Лістинг 2.2: Додаткова програма

```
__TEXT,__text,regular,pure_instructions
1
        .section
        .macosx_version_min 10, 11
2
        .intel_syntax noprefix
3
        .globl
                   _main
4
        .align
                   4, 0x90
5
6
   _main:
                                                   @main
   ## BB#0:
7
        push
                rbp
8
       mov
               rbp, rsp
9
               rsp, 320
10
        sub
               rdi, [rip + L_.str]
        lea
11
               rax, qword ptr [rip + ___stack_chk_guard@GOTPCREL]
12
       mov
               rax, qword ptr [rax]
13
       \mathsf{mov}
               qword ptr [rbp - 8], rax
14
       mov
15
       mov
               dword ptr [rbp - 276], 0
               qword ptr [rbp - 288], 0
16
       mov
               al, 0
       mov
17
                printf
18
        call
        lea
               rdi, [rip + L_.str.1]
19
        lea
               rsi, [rbp - 272]
20
       mov
               dword ptr [rbp - 300], eax ## 4-byte Spill
21
               al, 0
       mov
22
        call
                _scanf
23
        lea
               rdi, [rip + L_.str.2]
24
        lea
               rsi, [rbp - 272]
25
               dword ptr [rbp - 304], eax ## 4-byte Spill
       mov
26
       mov
               al, 0
27
        call
                _printf
28
               rdi, [rbp - 272]
        lea
29
               dword ptr [rbp - 308], eax ## 4-byte Spill
       mov
30
        call
                 _strlen
31
               qword ptr [rbp - 288], rax
       mov
32
               qword ptr [rbp - 296], 0
33
       mov
   LBB0_1:
34
               rax, qword ptr [rbp - 296]
       mov
35
               rax, qword ptr [rbp - 288]
        cmp
36
```

```
jae
                LBB0_6
37
   ## BB#2:
38
                rax, qword ptr [rbp - 296]
        mov
39
        add
40
                rax, 1
        and
                rax, 1
41
        cmp
                rax, 0
42
        jne
                LBB0_4
43
   ## BB#3:
44
        lea
                rdi, [rip + L_.str.3]
45
                rax, qword ptr [rbp - 296]
46
        mov
                  esi, byte ptr [rbp + rax - 272]
        movsx
47
                al, 0
48
        mov
        call
                _printf
49
        mov
                dword ptr [rbp - 312], eax ## 4-byte Spill
50
   LBB0_4:
51
                LBB0_5
        jmp
52
   LBB0_5:
53
                rax, qword ptr [rbp - 296]
54
        mov
        add
                rax, 1
55
56
        mov
                qword ptr [rbp - 296], rax
        jmp
                LBB0_1
57
   LBB0 6:
58
                rax, qword ptr [rip + ___stack_chk_guard@GOTPCREL]
59
        mov
        mov
                rax, qword ptr [rax]
60
        cmp
                rax, qword ptr [rbp - 8]
61
        jne
                LBB0_8
62
   ## BB#7:
63
        xor
                eax, eax
64
65
        add
                rsp, 320
        pop
                rbp
66
        ret
67
   LBB0_8:
68
                 ___stack_chk_fail
        call
69
70
                     __TEXT,__cstring,cstring_literals
        .section
71
72
   L_.str:
                                                ## @.str
                   "Enter a string:\n"
        .asciz
73
74
   L_.str.1:
                                                ## @.str.1
75
                   "%[^\n]s"
        .asciz
76
77
   L_.str.2:
                                                ## @.str.2
78
        .asciz
                   "You entered: %s\n"
79
80
   L_.str.3:
                                                ## @.str.3
81
```

```
.asciz "%c\n"
s3
s4
s5 .subsections_via_symbols
```

3 Висновок

Під час виконання даної лабораторної роботи ми ознайомились з синтаксисом та структурою програми на мові асемблера; навчились використовувати функції операційної системи для введення та виведення тексту, а також дослідили різницю між файлами .COM та .EXE.