

# 07-hw-PA

vladrus13rus

October 2021

## 1 Некий медленный топологический граф

Подумаем, из чего вообще состоит наш алгоритм. Наш алгоритм - это просто куча dfs, чередующиеся пересечением или отрицанием множеств. Однако линейная работа со множествами - это просто  $O(n)$ , а вот dfs работает за  $O(m) \geq O(n)$ , то есть давайте выбросим из рассмотрения работу со множествами и делает только dfs

Давайте разберем, что же нам нужно, что бы у нас был алгоритм, который постоянно делает dfs на как можно большем числе вершин. Во первых давайте разберемся с  $S$  в какой либо из итераций (рекурсивной) алгоритма. Какого размера (число вершин) оно должно быть? Допустим, его размер  $x$ . В него идут вершины из  $P$ , из него идут вершины из  $S$ . И все, нигде более он не влияет. Но зачем тогда нам делать  $S$  большим? Пусть будет минимально малого размера, зачем нам попусту тратить вершины? То есть заметим такой факт - если у нас есть компонента сильной связности размера  $x$ , то мы БЕЗ потерь со стороны ответ или чего либо (кроме количества вершин) можем сжать ее в одну.

Решено, пусть каждая вершина будет компонентой сильной связности. Тогда мы будем  $n$  раз вычленять компоненту сильной связности. Уже неплохо! Осталось достигнуть того, что бы каждый раз dfs шел долго.

Но что значит, что каждая вершина - компонента сильной связности? Это значит, что в этом графе не будет циклов. Иначе говоря, нам бы хорошо было сделать некую топологическую сортировку на нем. То есть у нас есть последовательность вершин слева направо (от 1 до  $n$ ), и ребра идут тоже только слева направо. То есть нам выгодно рассмотреть дерево.

Теперь подумаем над этапом dfs. Теперь он выполняется  $n$  раз, надо сделать так, что бы он ел как можно больше вершин. Допустим, мы отщипали какое то поддерево алгоритмом. Мы помним доказательство с лекции, что мы брали топсорт по всем вершинкам ( $V_{p(1)}, V_{p(2)}$  и так далее). Мы смотрели на работу алгоритма как на  $d(n) = \frac{1}{n}d(S_{V_{p(1)}}) + \frac{1}{n}d(S_{V_{p(2)}}) + \dots + \frac{1}{n}d(S_{V_{p(n)}})$ . Заметим, что мы как раз эту сумму и хотим увеличить, это и есть те самые этапы dfs. Что же такое у нас было  $S_{V_{p(i)}}$ . Это размер множества *succ*, когда мы запустились из вершинки  $V_{p(i)}$ . На лекции так же говорили про топсорт, то есть мы сортировали эти вершинки. Раз мы хотим добиться большего результата на  $d(n)$ , нам нужно максимизировать  $\frac{1}{n}d(S_{V_{p(i)}})$ , а значит, максимизировать  $d(S_{V_{p(1)}})$ , а значит, максимизировать  $S_{V_{p(1)}}$ .

Посмотрим на время работы алгоритма. Будем поддерживать такой инвариант: у нас есть дерево. Пусть мы выделили какую то вершинку. Попытались по ней порезать. В *succ* лежат все вершинки-дети, в *pred* - все родители. Однако у нас появилось в  $A$  все братья родителей нашей вершины. Непорядок, мы же хотели поддерживать всегда дерево. Тогда уберем их. Получается бамбук. То есть теперь мы берем только бамбуки. Тогда в *pred* все вершинки с меньшими номерами в *topsort*, а в *succ* - большими.

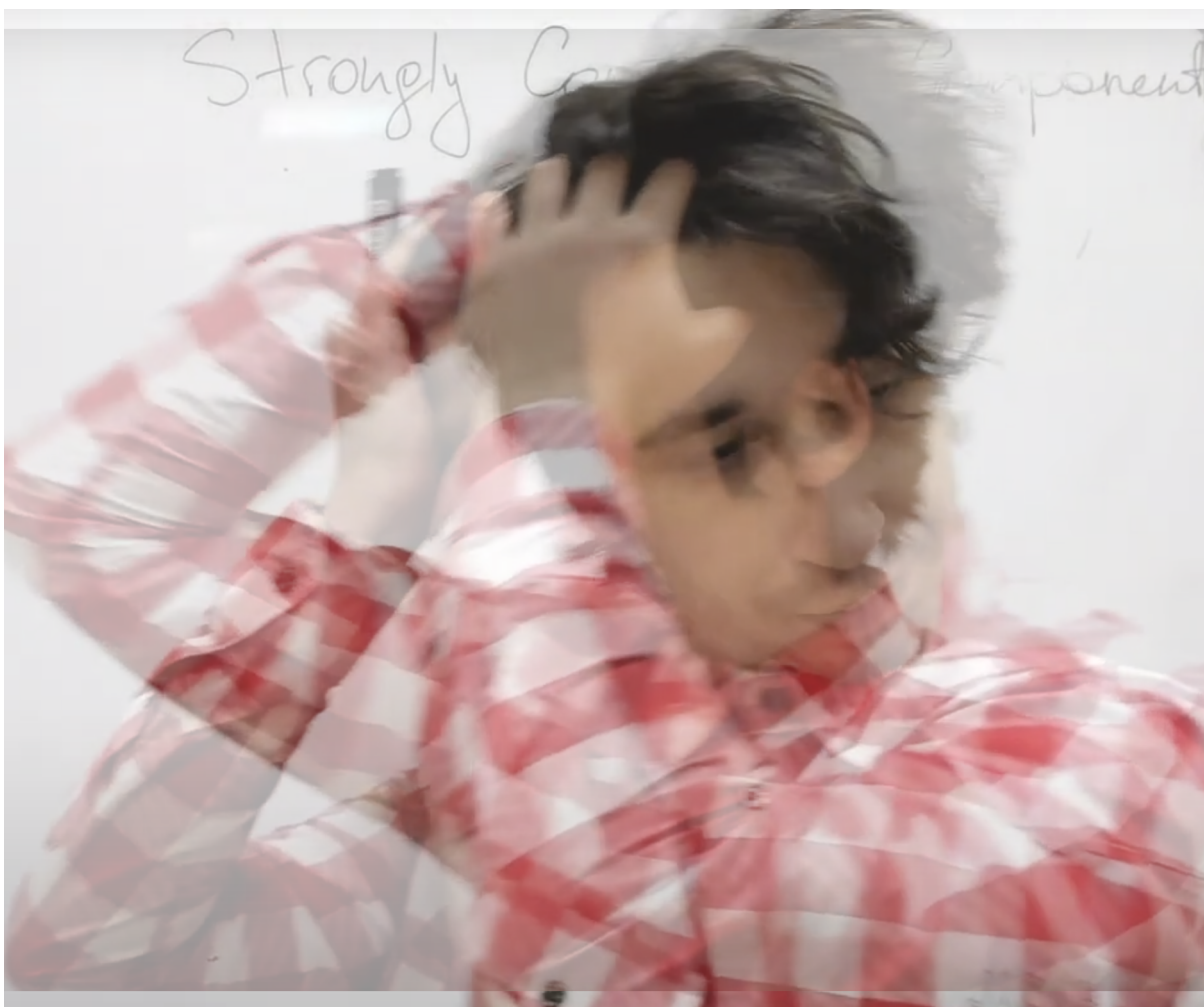


Рисунок 1. Я, когда решал задачу всеми возможными графами, а потом оказалось, что ответ бамбук

Теперь у нас есть последовательность вершин, нам нужно как то связать их  $m$  ребрами, что мы ничего не сломаем, что у нас будет по прежнему крутиться dfs постоянно и так далее. Можно было просто доказать через быструю сортировку, ведь здесь происходит та же самая вещь - мы делим массив (в нашем случае топсорт) на две части, за  $O(\text{количество ребер в подграфе, нужно что бы оно было всегда больше размера подграфа})$  мы делаем dfs и уходим снова в рекурсию. Что же может пойти не так? Мы всегда делим как то вершины, получаем  $n = n_1 + n_2$  вершин,  $m = m_1 + m_2$  ребер, идем в рекурсию... Тааак, стоп. Почему же мы получаем  $m = m_1 + m_2$ ? В этом и состоит загвоздка - мы не можешь бесконечно увеличивать ребра алгоритма до  $n^2$ . Надо понять, до каких пор мы можем это делать. Равенство  $m \log n$  обуславливается с точки зрения алгоритма тем, что мы максимизировали до равенства  $S_{V_{p(1)}}$ . Там дальше по доказательству пойдут знаки равенства и в конце будет  $T(n) = c_1 n \log(n)$ . Осталась загвоздка в виде того сколько именно ребер мы можем добавить. Минимальное число делений для до каждой вершины  $\log(n)$ , оно прервет не более  $\frac{n}{\log(n)}$  ребер потому что частей будет именно столько минимальное, больше ставить - все портить. В общем, больше  $\frac{n}{\log^2(n)}$  ребер ставить нельзя, будет больно. Но это все равно меньше чем  $n^{2-\epsilon ps}$ , так что мы выиграли