

Laboratorul 05.

Shiftarea în fază/timp și modularea în amplitudine

În acest laborator vom încerca să experimentăm câteva dintre proprietățile Transformatei Fourier, care ne permite să shiftăm/întârziem într-un domeniu și să observăm un anumit efect în alt domeniu. De exemplu, la curs, am arătat că o întârziere în domeniul "Timp" înseamnă o shiftare de frecvență în domeniul "Frecvență".

Materiale ajutătoare:

1. D. Johnson's book [<http://www.ece.rice.edu/~dhj/courses/elec241/col10040.pdf>]
 - a. Secțiunea 4.8 (vezi tabelul 4.2 în particular)

Exercițiul 1 – shiftarea în frecvență [4p]

În acest exercițiu vrem să întârziem un semnal în timp, prin modificarea spectrului său (vezi proprietățile Transformatei Fourier). Vom folosi un semnal pe care l-am mai folosit și anume, semnalul dreptunghiular cu amplitudinea A pe intervalul $[0, \frac{T}{2}]$ și cu amplitudinea $-A$ pe intervalul $[\frac{T}{2}, T]$ care are binecunoscutul spectru dat de:

$$c_k = \begin{cases} \frac{2}{j\pi k} A & k \text{ impar} \\ 0 & k \text{ par} \end{cases}$$

Pentru acest task va trebui să urmați următorii pași:

- Reprezentați grafic semnalul original (considerați $A = 1$ și $T = 100$).
- Calculați câțiva coeficienți Fourier c_k . Faceți asta, similar cu ce am făcut în laboratoarele precedente, folosind $k \in \{-81, \dots, 81\}$.
- Plotați modulul coeficienților (folosind stem).
- Modificați spectrul pentru a obține un semnal în timp întârziat cu $\tau = \frac{T}{4}$ (vezi tabelul 4.2 din carte).
- Plotați coeficienții după modificare. Vedeți vreo diferență? De ce?
- Ce se întâmplă cu faza? Verificați cu următorul cod:

```
rad2deg(angle(coeficienti))'
```

- Reconstruiți semnalul din spectrul modificat, similar cu ce-am făcut în laboratorul 3. Ar trebui să vedeți semnalul shiftat cu τ , față de cel original (dacă totul a mers cum trebuie).

Exercițiul 2 – modularea în amplitudine [4p]

În acest exercițiu va trebui să încercați să efectuați modularea în amplitudine asupra următorului semnal exponențial (eng. exponential decay signal) : $s(t) = e^{-at}u(t)$, unde $a > 0$ și $u(t)$ este treapta unitară (i.e. egală cu 1 pentru $t \geq 0$, 0 altfel).

Obiectivul vostru

Folosiți o frecvență purtătoare $f_c = \frac{20}{T}$, unde T este numărul eșantioanelor (samples).

Pentru asta va trebui să urmăriți acești pași:

- Creați semnalul $s(t)$ pentru $t \in \{1, \dots, T = 128\}$, folosind $a = 0.05$.

- Calculați și plotați (cu 'stem') spectrul folosind DFT (Transformata Fourier Discretă), pe care nu am făcut-o încă la curs, dar o vom face în următoarele cursuri. Vom considera că DFT are același număr de componente ca și semnalul de intrare ($K = N$). Formulele pentru DFT și pentru inversa ei (IDFT) sunt următoarele:

$$DFT : S(k) = \sum_{n=0}^{N-1} s(n)e^{-j2\pi nk/K}, k \in \{0, \dots, K-1\}$$

$$IDFT \text{ (inversa DFT)} : s(n) = \frac{1}{K} \sum_{k=0}^{K-1} S(k)e^{j2\pi nk/K}, n \in \{0, \dots, N-1\}$$

- De asemenea, calculați cu ajutorul FFT (FFT este varianta rapidă a DFT) și plotați spectrul folosind acest cod:

```
h = figure;
fx = zeros(1, T);
findex = T/2*linspace(0,1,T/2);
fx((T/2)+1:end) = findex;
fx(1:T/2) = [-T/2, -findex(end:-1:2)];
fs = fft(s);
stem(fx, abs(fftshift(fs)));
xlabel('Frequency component (k)');
ylabel('Magnitude of component');
title('Fourier coefficients before amplitude modulation');
print(h, '-dpng', 'coefficients_before_amod.png'); % doar daca vreti sa salvati ca png graficull
```

- Comparați graficele obținute cu DFT și cele cu FFT.
- Modulați semnalul în amplitudine folosind frecvența purtătoare $f_c = \frac{20}{T}$, i.e. face 20 de perioade complete în $T = 128$ eșantioane ale semnalului $s(t)$. O variantă simplă de modulare este să calculați: $x(t) = (1 + s(t)) \cdot \cos(2\pi f_c t)$.
- Calculați și plotați (cum am făcut mai devreme, cu funcția fft) spectrul semnalului modulat în amplitudine. Comparați-l cu spectrul semnalului original. Este ceea ce v-ați așteptat?

Exercițiul 3 – modularea în amplitudine [2p]

În acest exercițiu veți încerca să refaceți un semnal modulat în amplitudine (click aici). Urmăți următorii pași:

- Descărcați semnalul modulat și încărcați-l în Octave folosind funcția:

```
load('lab05_modulated_sound.mat')
```

Se va încărca semnalul, precum și F_s , frecvența de eșantionare.

- Semnalul modulat provine dintr-un semnal original $s(t)$ care a fost înmulțit cu un semnal cosinus de frecvență f_c , $\cos(2\pi \cdot f_c \cdot t)$, unde $t=0:1/F_s:\text{time_maxim}$. Precum ați observat și în exercițiul anterior spectrul semnalului modulat conține spectrul semnalului original shiftat la frecvența f_c și $-f_c$. Plotați spectrul pentru a vedea acest lucru.
- Dacă înmulțim (din nou) semnalul primit cu același semnal cosinus ar trebui să putem recupera semnalul original după aplicarea unui filtru trece-jos. Folosiți $f_c = F_s / 8$.
- Pentru a realiza efectul unui filtru trece-jos vom egala cu zero coeficienții corespunzători frecvențelor peste un prag.
- Având noii coeficienți putem reface semnalul în timp folosind inversa Fourier. Realizați acest lucru folosind funcția ifft.

- Puteți asculta semnalul rezultat folosind funcția `Octave sound(semnal)`. Pentru a opri sunetul folosiți comanda

```
clear sound
```

Atenție: Vom învăța la curs că spectrul obținut prin transformata Fourier discretă este periodic. Funcțiile `fft` / `ifft` consideră primii jumătate plus unu coeficienți pentru frecvențele pozitive, apoi următoarea jumătate corespunzătoare coeficienților negativi. Pentru a obține un spectru centrat în zero (doar ca să îl vizualizăm precum ne-am obișnuit) vom folosi funcția `fftshift`.

ps/labs/05.txt · Last modified: 2020/11/04 08:17 by ionut.gorgos