# Smith-Watermanov algoritam s linearnom memorijskom složenošću

Autori: Vlatka Pavišić, Janko Sladović, Andrija Stepić, Marko Vrljičak

#### Uvod

- Smith-Watermanov algoritam traži lokalno poravnanje dvije sekvence
  - Kvadratna memorijska i kvadratna vremenska složenost
- Moguće je napraviti verziju algoritma koja koristi kvadratnu vremensku složenost, ali linearnu memorijsku složenost
  - Hirschbergov algoritam

#### 1. Korak – lokalno poravnanje

- Koristimo Smith-Watermanov algoritam kako bismo našli lokalno poravnanje dva niza
- Dovoljno je u svakom trenutku pamtiti samo dva reda tablice (prošli i trenutni)
  - Memorijska složenost tako ostaje linearna
- Nakon dva provođenja Smith-Watermanovog algoritma dobivamo optimalno globalno poravanje

#### 2. Korak – Hirschbergov algoritam

- Nastao iz Needleman-Wunsch algoritma
  - Sličan Smith-Wateranovom algoritmu, ali traži globalno, ne lokalno poravnanje
- Djeluje na principu "podijeli pa vladaj" kako bi se izbjegla kvadratna memorijska složenost
  - Rekurzivan algoritam
- U svakom koraku tražimo središnji brid kako bismo podijelili niz na dva podniza

## Traženje središnjeg brida

 Tražimo brid koji optimalno povezuje dva središnja reda tablice



#### Testiranje

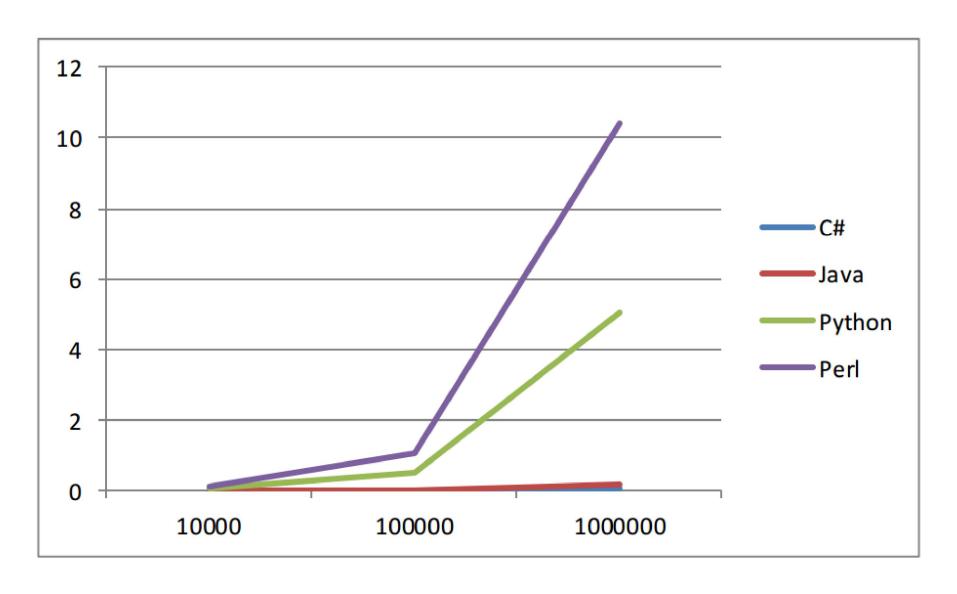
- 4 različite implementacije u 4 programska jezika
  - C#, Java, Perl, Python
- Korišteni primjeri od 100, 1000, 10 000, 100 000 te milijun znakova
- Testirano na operacijskom sustavu Biolinux 7
  - Virtualni stroj
  - 1GB RAM, 2.53 GHz procesor

#### Rezultati

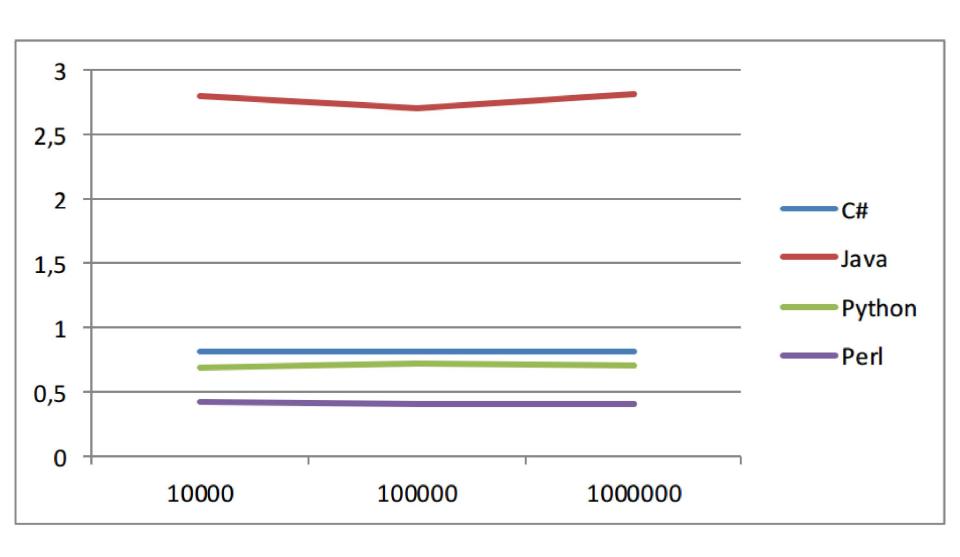
| Jezik                    |                           |               |               |              |               |
|--------------------------|---------------------------|---------------|---------------|--------------|---------------|
| Duljina prve<br>sekvence | Duljina druge<br>sekvence | C#            | Java          | Python       | Perl          |
| 10 <sup>2</sup>          | $10^{2}$                  | 0.01842 s     | 0.06656 s     | 0.06025 s    | 0.09196 s     |
| 10 <sup>3</sup>          | $10^{2}$                  | 0.02149 s     | 0.10451 s     | 0.14958 s    | 0.43023 s     |
| 10 <sup>3</sup>          | 10 <sup>3</sup>           | 0.09987 s     | 0.32992 s     | 3.54217 s    | 9.48722 s     |
| 104                      | 10 <sup>3</sup>           | 0.36812 s     | 0.63270 s     | 17.39963 s   | 46.447793     |
| 104                      | 104                       | 6.14174 s     | 12.75127 s    | 427.21399 s  | 1002.60669 s  |
| 10 <sup>5</sup>          | 10 <sup>5</sup>           | 630.68986 s   | 1327.45527 s  | 832 min 42 s | 1731 min 19 s |
| 10 <sup>6</sup>          | 10 <sup>6</sup>           | 1157 min 12 s | 2555 min 27 s | -            | -             |

| Jezik                    |                           |          |          |           |            |
|--------------------------|---------------------------|----------|----------|-----------|------------|
| Duljina prve<br>sekvence | Duljina druge<br>sekvence | C#       | Java     | Python    | Perl       |
| 10 <sup>2</sup>          | 10 <sup>2</sup>           | 6632 kB  | 18856 kB | 5908 kB   | 3104 kB    |
| 10 <sup>3</sup>          | 10 <sup>2</sup>           | 6680 kB  | 19992 kB | 5908 kB   | 3104 kB    |
| 10 <sup>3</sup>          | 10 <sup>3</sup>           | 6840 kB  | 21880 kB | 5908 kB   | 3632 kB    |
| 104                      | 10 <sup>3</sup>           | 7146 kB  | 22508 kB | 5908 kB   | 3632 kB    |
| 104                      | 104                       | 8096 kB  | 27984 kB | 6960 kB   | 4164 kB    |
| 105                      | 10 <sup>5</sup>           | 13320 kB | 33068 kB | 14296 kB  | 13932 kB   |
| 10 <sup>6</sup>          | 106                       | 67540 kB | 78644 kB | 86680* kB | 113128* kB |

## Usporedba vremenske složenosti



## Usporedba memorijske složenosti



Zahvaljujem na pažnji!