



# Projet UNIX

ft\_strace

42 staff [staff@42.fr](mailto:staff@42.fr)

*Résumé: Ce projet consiste à recoder la commande strace.*

# Table des matières

<b>I</b>	<b>Préambule</b>	<b>2</b>
<b>II</b>	<b>Sujet</b>	<b>3</b>
<b>III</b>	<b>Rendu et peer-évaluation</b>	<b>5</b>

# Chapitre I

## Préambule

strace est un outil de débogage sous Linux pour surveiller les appels système utilisés par un programme, et tous les signaux qu'il reçoit, similaire à l'outil truss sur les autres systèmes Unix. Il a été rendu possible grâce à une fonctionnalité du noyau Linux appelée ptrace

# Chapitre II

## Sujet

Vous devez recoder la commande strace (sans option)

```
\$> man strace  
\$> man ptrace
```

- Ce projet ne sera corrigé que par des humains. Vous êtes donc libres d'organiser et nommer vos fichiers comme vous le désirez, en respectant néanmoins les contraintes listées ici.
- Vous devez être sous une VM avec un noyau linux > 3.4, pour info le barème a été fait avec un **Ubuntu 14.10**
- Vous pourrez en bonus, faire l'option -c et la gestion du PATH, ce sont les seules bonus valables.
- L'exécutable devra se nommer **ft\_strace**
- Vous devez coder en C et rendre un Makefile (respectant les règles habituelles)
- Pour ce sujet pas de norme et vous avez le droit à la **libc**, par contre éviter les d'abus sur la norme ! Ceci est un conseil pour la soutenance.
- Vous devez gérer les erreurs de façon raisonnée. En aucun cas votre programme ne doit quitter de façon inattendue (Segmentation fault, etc...).

- Vous n'avez pas le droit d'utiliser les options suivantes :
  - `PTRACE_TRACEME`
  - `PTRACE_ATTACH`
- Vous devez gérer les binaires 64 ET 32 bits
- Vous pouvez poser vos questions sur le forum, sur jabber, IRC, ...



Faites TRES attention à la gestion des signaux ... Vraiment ...



Pour les malins (ou pas) ... Biensur vous ne pouvez pas appeler le vrai strace.

# Chapitre III

## Rendu et peer-évaluation

Rendez-votre travail sur votre dépôt GiT comme d'habitude. Seul le travail présent sur votre dépôt sera évalué.