Maciej Marciniak, Damian Filipowicz

Projekt Podstawy Teleinformatyki Rozpoznawanie twarzy i śledzenie ruchu

Spis treści

1.	Wst	ęp										
2.	Dlac	zego rozpoznawanie twarzy									•	3
3.	Wyn	nagania										3
	3.1.	Wymagania funkcjonalne										3
	3.2.	Wymagania niefunkcjonalne .									•	3
	3.3.	Wymagania sprzetowe										3

1. Wstęp

Systemem rozpoznawania twarzy i śledzenia ruchu nazywamy komputer obsługujący kamerę cyfrową oraz program analizujący wykonane zdjęcie. Identyfikacja osoby odbywa się przez odnalezienie na obrazie charakterystycznych cech oraz porównanie ich z klasyfikatorami znajdującymi się w bazie danych.

Śledzenie twarzy jest częścią mechanizmu rozpoznawania osób. Wśród wielu obiektów program wykrywa kontury twarzy po wcześniejszym wyuczeniu algorytmu opartego o zbiór obrazów testowych.

System posiadać będzie również dodatkową funkcjonalność do zliczania osób, a dokładniej twarzy, znajdujących się w danej chwili w obiektywie kamery.

2. Dlaczego rozpoznawanie twarzy

Projekt realizowany jest w ramach przedmiotu Podstawy Teleinformatyki. Wybrano temat "Rozpoznawanie twarzy i śledzenie ruchu" z wielu różnych możliwości, ponieważ jest to możliwość poznania problematyki, która przyda się nam w przygotowaniu się do tworzenia pracy inżynierskiej. Identyfikacja osób jest formą zabezpieczeń biometryczny, która jest ściśle związana z dziedziną bezpieczeństwa systemów informatyczny, jednocześnie z wybraną przez nas specjalizacją kierunku studiów.

3. Wymagania

- 3.1. Wymagania funkcjonalne
- 3.2. Wymagania niefunkcjonalne
- 3.3. Wymagania sprzętowe