uvc camera在usb带宽不足的情况下,如何正常出图?

在某些平台设备,如果同时使用多个uvc camera进行数据采集或者是同一个USB,既用作OTG功能,又用作USB host功能,会因为USB

带宽的的限制,导致camera无法正常使用,使用失败的现象如下:

uvcvideo: Failed to submit URB 0 (-28). No space left on device

在通过VIDIOC_STREAMON开启流数据传输时,将会产生以上错误,这个是由与USB的带宽不足导致的,出现这样的问题,可以尝试将分辨率调低,或者换为编码格式输出,如果还是不行,可以通过手动限制uvc

camera的输出带宽。

uvc驱动会在注册uvc camera的时候,在注册video节点之前,查询uvc camera实际硬件的设备情况,并保存好,然后当使用的时候,设置完输出分辨率、格式等参数之后,在VIDIOC_STREAMON的时候,会根据设置的分辨率以及格式、注册video节点时查询得到的信息计算所需带宽,然后将该带宽与uvc camera实际情况比较反馈得到一个合适的带宽设置到uvc camera中。

那么如何查看uvc camera支持的带宽信息呢?先通过Isusb命令查看得到uvc camera的厂家信息,比如得到下面的信息:

Bus 001 Device 041: ID 045e:0779 Microsoft Corp. LifeCam HD-3000

得知厂家id之后,比如从上面的信息可得知usb id为0x045e,接着通过lsusb -v -d 045e:

>info.txt命令,将查询uvc

camera的详细信息输出到info.txt。在info.txt中,通过搜索bAlternateSetting可以看到类似以下的信息:

Interface Descriptor: bLength 9 bDescriptorType 4 bInterfaceNumber 1

bAlternateSetting 3 bNumEndpoints 1 bInterfaceClass 14 Video bInterfaceSubClass

2 Video Streaming bInterfaceProtocol 0 iInterface 0 Endpoint Descriptor:

bLength 7 bDescriptorType 5 bEndpointAddress 0x81 EP 1 IN bmAttributes 5

Transfer Type Isochronous Synch Type Asynchronous Usage Type Data

wMaxPacketSize 0x0200 1x 512 bytes bInterval 1 Interface Descriptor: bLength 9

bDescriptorType 4 bInterfaceNumber 1 bAlternateSetting 4 bNumEndpoints 1

bInterfaceClass 14 Video bInterfaceSubClass 2 Video Streaming
bInterfaceProtocol 0 iInterface 0 Endpoint Descriptor: bLength 7
bDescriptorType 5 bEndpointAddress 0x81 EP 1 IN bmAttributes 5 Transfer Type

Isochronous Synch Type Asynchronous Usage Type Data wMaxPacketSize 0x0400 1x 1024 bytes bInterval 1

其中的wMaxPacketSize变量说明的就是该uvc camera支持的带宽,它会支持多种带宽,以适应不同的USB传输速率。

在Linux内核中的uvc驱动就有usb带宽的匹配设置过程,代码位于drivers/media/usb/uvc下的uvc_video.c中,在uvc_init_video()函数中,就会根据所设置的分辨率以及格式等参数,计算得到的带宽与uvc

camera硬件支持的带宽进行一个适配,从而设置有效参数。

```
/* * Initialize isochronous/bulk URBs and allocate transfer buffers. */ static
int uvc init video(struct uvc streaming *stream, gfp t gfp flags) { struct
usb interface *intf = stream->intf; struct usb host endpoint *ep; unsigned int
i; int ret; stream->sequence = -1; stream->last fid = -1;
stream->bulk.header size = 0; stream->bulk.skip payload = 0;
stream->bulk.payload size = 0; uvc video stats start(stream); if
(intf->num altsetting > 1) { struct usb host endpoint *best ep = NULL; unsigned
int best psize = UINT MAX; unsigned int bandwidth; unsigned int
uninitialized var(altsetting); int intfnum = stream->intfnum; /* Isochronous
endpoint, select the alternate setting. */ bandwidth =
stream->ctrl.dwMaxPayloadTransferSize; if (bandwidth == 0) {
uvc trace(UVC TRACE VIDEO, "Device requested null" "bandwidth, defaulting to
lowest.\n"); bandwidth = 1; } else { uvc trace(UVC TRACE VIDEO, "Device
requested %u " "B/frame bandwidth.\n", bandwidth); } for (i = 0; i <
intf->num altsetting; ++i) { struct usb host interface *alts; unsigned int
psize; alts = &intf->altsetting[i]; ep = uvc find endpoint(alts,
stream->header.bEndpointAddress); if (ep == NULL) continue; /* Check if the
bandwidth is high enough. */ psize = uvc endpoint max bpi(stream->dev->udev,
ep); if (psize >= bandwidth && psize <= best_psize) { altsetting =
alts->desc.bAlternateSetting; best_psize = psize; best_ep = ep; } } if (best_ep
== NULL) { uvc trace(UVC TRACE VIDEO, "No fast enough alt setting " "for
```

```
requested bandwidth.\n"); return -EIO; } uvc_trace(UVC_TRACE_VIDEO, "Selecting alternate setting %u " "(%u B/frame bandwidth).\n", altsetting, best_psize); ret = usb_set_interface(stream->dev->udev, intfnum, altsetting); if (ret < 0) return ret; ret = uvc_init_video_isoc(stream, best_ep, gfp_flags); } else { ... } ... return 0; } ... return 0; } ... return 0; }
```

/* Isochronous endpoint, select the alternate setting. */ bandwidth = stream->ctrl.dwMaxPayloadTransferSize;

bandWidth就是根据分辨率以及格式得到的所需带宽,我们可以手动的修改这个值,将它调小,降 低usb带宽,从而在带宽有限的情况下可以有效的使用uvc

camera,但是需要注意,并不是可以随便的修改该值,因为最终还需要通过该值与uvc camera的实际支持的带宽进行匹配,即上面通过Isusb得到的info.txt中的wMaxPacketSize值进行适配。wMaxPacketSize代表着usb传输数据时,每个包的数据量大小,当改小时,降低带宽,相应的分辨率以及帧率也都会降低,这个可以尝试修改,得到一个最合适的带宽。

为了方便调试,看到相应的带宽设置参数,可通过修改drivers/media/usb/uvc中的uvc_driver.c的uvc_trace_param值,将其修改为如下unsigned int uvc_trace_param = UVC_TRACE_VIDEO;
这样就可以将与带宽相关的信息打印出来。

在嵌入式中,如果出现这样的问题,如果是uvc camera本身是支持高分辨率的,一般都是嵌入式的usb驱动没有做好导致的。建议检查usb驱动,是不是标准的hci驱动,同时,有没有调试过相应驱动的同步传输。

转载请注明出处!

标签: uvc (blog/tag/uvc) , camera (blog/tag/camera) , usb (blog/tag/usb)

«上一篇:运维工程师的职责和必备技能 (blog/190528293)

» 下一篇: OpenCV VideoCapture.get()参数详解 (blog/190372371)

标签

Python (blog/tag/Python) (908)
java (blog/tag/java) (627)
Net (blog/tag/Net) (484)
linux (blog/tag/linux) (406)
Core (blog/tag/Core) (363)
MySql (blog/tag/MySql) (351)
android (blog/tag/android) (281)
Vue (blog/tag/Vue) (262)
Web (blog/tag/Web) (224)
Redis (blog/tag/Redis) (214)
更多... (blog/tag)

归档

2019年6月(420) (blog/archive/2019/6) 2019年5月(672) (blog/archive/2019/5) 2019年4月(1064) (blog/archive/2019/4) 2019年3月(984) (blog/archive/2019/3) 2019年2月(674) (blog/archive/2019/2) 2019年1月(1042) (blog/archive/2019/1) 2018年12月(764) (blog/archive/2018/12) 2018年11月(672) (blog/archive/2018/11) 2018年10月(645) (blog/archive/2018/10) 2018年9月(894) (blog/archive/2018/9) 更早... (blog/archive)

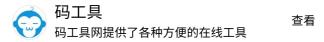
阅读排行

TortoiseGit clone报错: git did not exit cleanly (exit code 128)(2910) (blog/1806776)

一些牛叉开源的人机对话项目(2881) (blog/1803757)

linux测试ip和端口,安装telnet命令及使用(2677) (blog/1806220)

如何查看Linux服务器的gpu配置信息(2646) (blog/1802669)



繁, ©2016-2018 MaTools All rights reserved, 粤ICP备17059708号, (http://www.miitbeian.gov.cn/) IP流: 106.***.64.133