

# Application mobile Sijili

SUIVI SIMPLIFIÉ DES DEMANDES DE REGISTRE DE COMMERCE  
MONCEF CHELGHAM, OUBAZIZ WASSIM

# "Sijili" : Suivi Simplifié des Demandes de Registre de Commerce

## 1- Description:

"Sijili" est une application mobile conviviale permettant aux utilisateurs de soumettre et de suivre facilement leurs demandes de registre de commerce depuis leur téléphone. Remplissez simplement le formulaire, suivez l'avancement en temps réel, et recevez des notifications importantes. L'application offre également une assistance intégrée et un support client direct pour une expérience transparente et efficace. Simplifiez le processus bureaucratique avec "Sijili".

## 2- Diagramme de classe:

Le diagramme de classe de l'application " Sijili" illustre la structure des classes et leurs relations au sein du système. Les principales classes sont ceci:

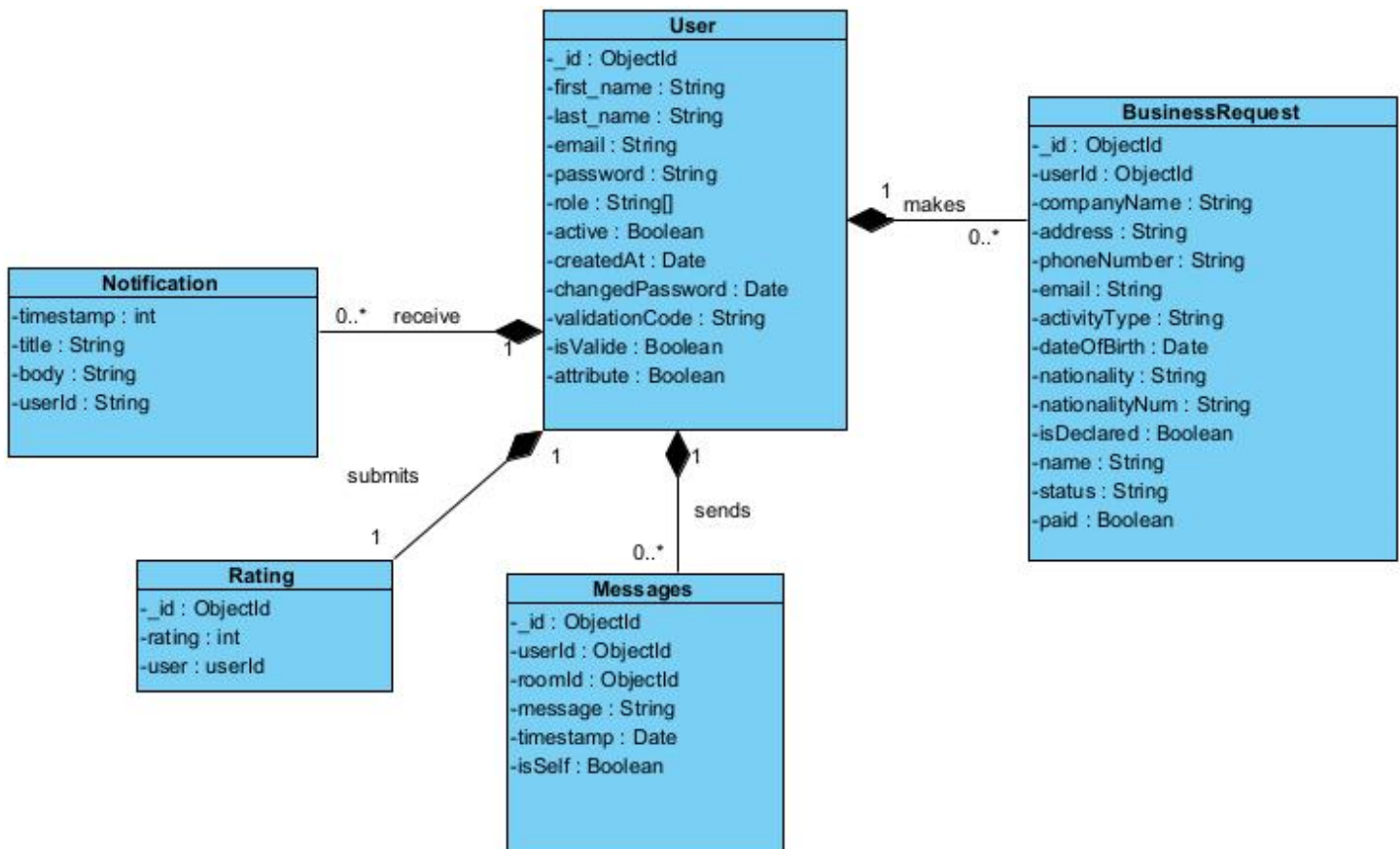


Figure 1: diagramme de classe

### 3- Diagramme de cas d'utilisation:

Le diagramme de cas d'utilisation de "Sijili" résume brièvement les interactions entre les utilisateurs et l'application. Il couvre la soumission de demandes, le suivi en temps réel, l'accès aux ressources, le contact avec le support client, et l'authentification. En résumé, il met en avant de manière concise les fonctionnalités clés de l'application.

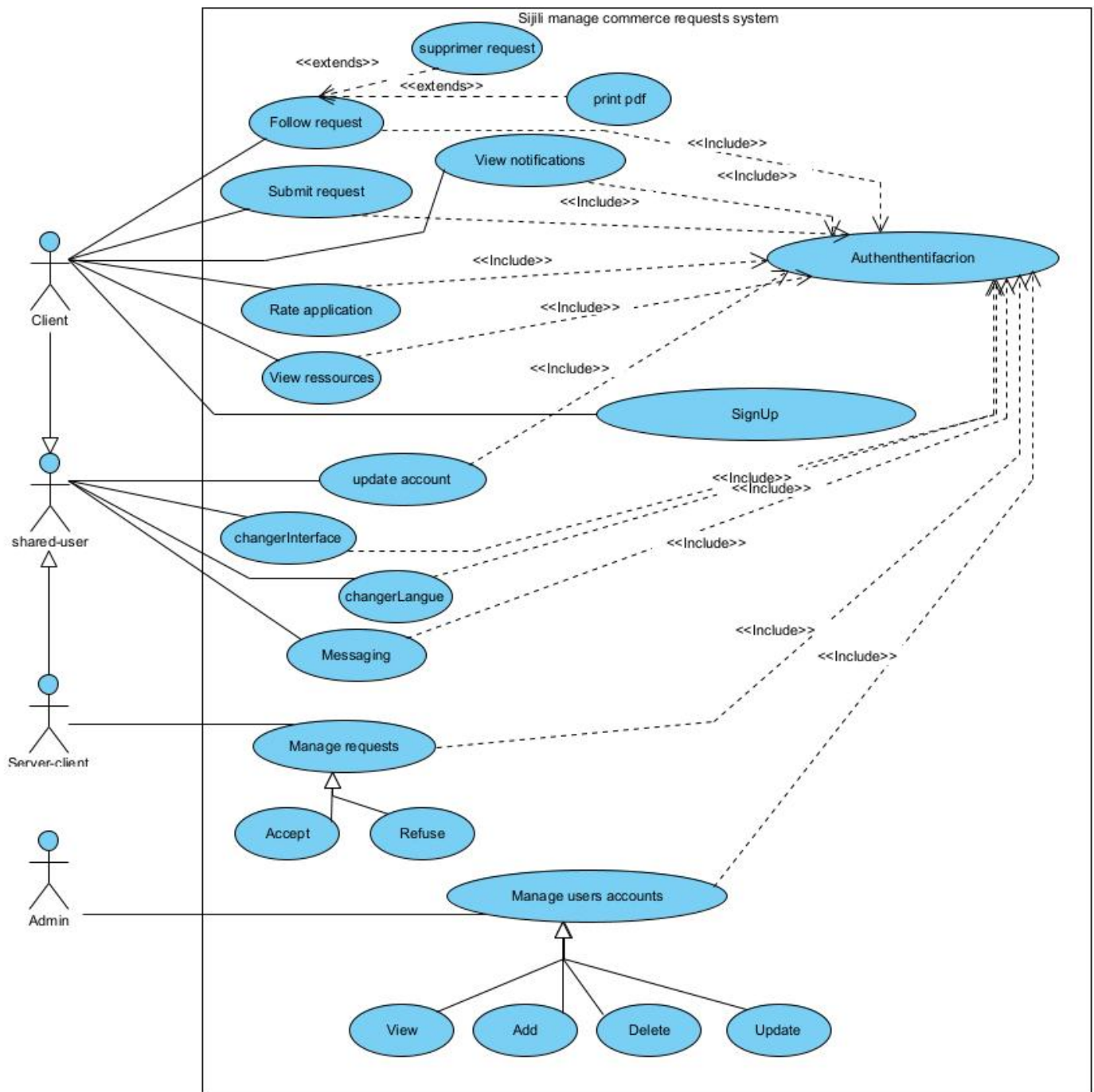


Figure 2: diagramme de cas d'utilisation

### 3- Diagramme de navigation:

#### 3.1- Client:

Un diagramme de navigation pour un acteur client offre une vue simplifiée des écrans principaux et des interactions clés dans une application. Il représente les différentes pages que l'utilisateur (client) peut explorer et comment elles sont connectées. Les éléments clés incluent les écrans principaux, les fonctionnalités essentielles, les actions utilisateur, la gestion des erreurs, l'authentification, et le retour en arrière. Ce diagramme permet de visualiser de manière concise le parcours de l'utilisateur au sein de l'application.

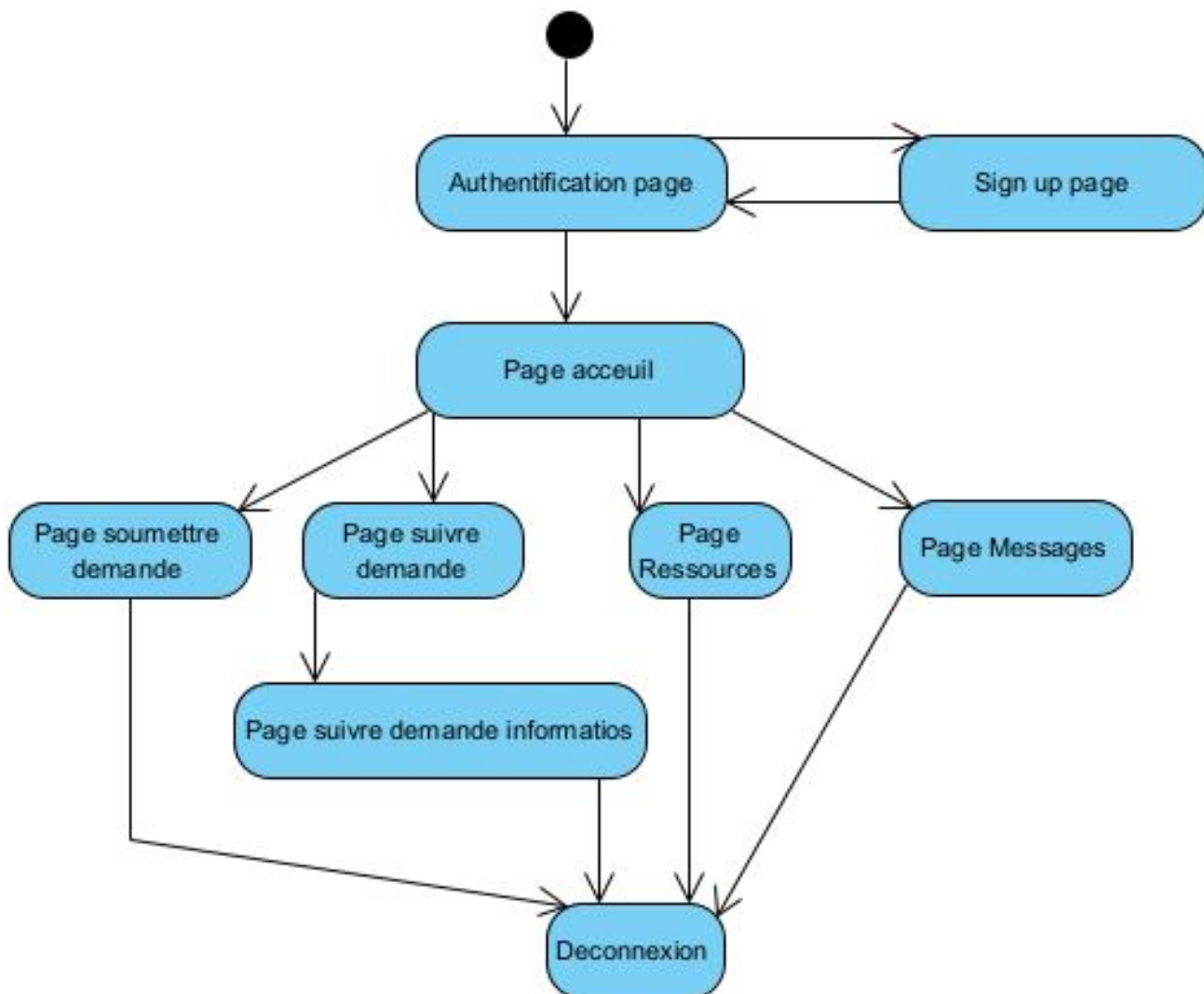


Figure 3: diagramme de navigation client

### 3.2- Server:

Pour le diagramme de navigation de server, le diagramme indique comment le server-client communique avec le client, en incluant des écrans principaux telles quela réception de requêtes, la gestion des requêtes et la messagerie avec le client. L'objectif est de fournir une vue d'ensemble concise des échanges entre le client et le serveur sans entrer dans les détails techniques.

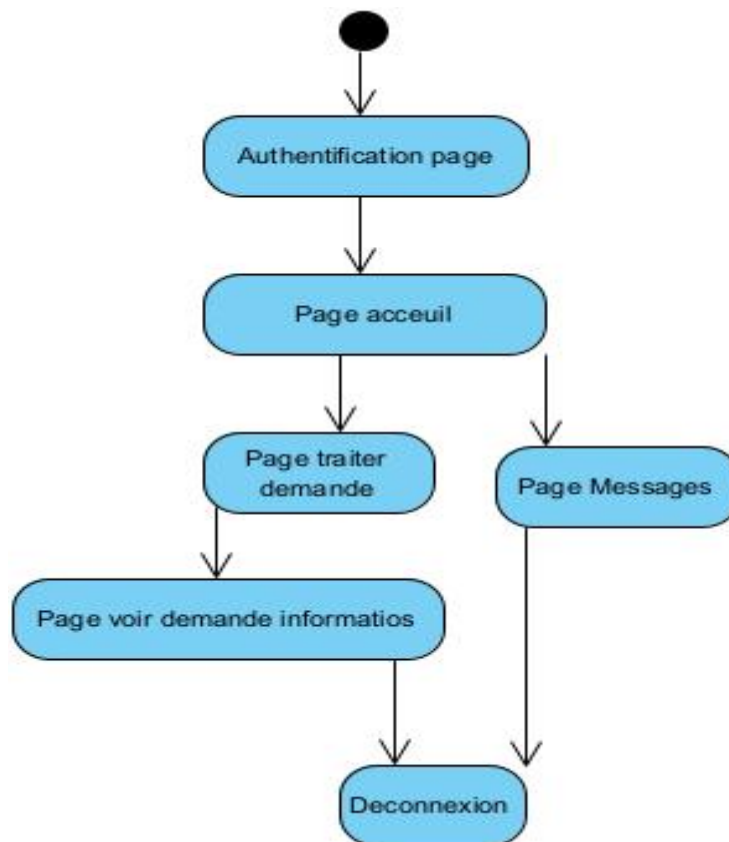


Figure 4: diagramme de navigation de server-client