

Figure 1: Rotate transformation

Q) $f(\mathbf{x}) = 0$ 을 만족하는 도형을 주어진 점 \mathbf{O}' 을 기준으로 회전시켰다고 하자. 이 때 fdtd grid를 이루는 각 직선과의 교점은 어떻게 구할까?

회전변환 하기 이전의 점들을 \mathbf{x}_0 라 하면, \mathbf{O}' 을 중심으로 회전변환 후의 점의 좌표는 다음과 같이 표현된다.

$$\mathbf{x} = R(\theta)(\mathbf{x}_0 - \mathbf{O}') + \mathbf{O}' \tag{1}$$

1 2 dimension

Eq.(1)을 매트릭스로 표현하면,

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_0 - O_x' \\ y_0 - O_y' \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} O_x' \\ O_y' \end{pmatrix}$$
$$= \begin{pmatrix} \cos \theta(x_0 - O_x') - \sin \theta(y_0 - O_y') + O_x' \\ \sin \theta(x_0 - O_x') + \cos \theta(y_0 - O_y') + O_y' \end{pmatrix}$$
(1.1)

1.1 x 가 주어지고 y 를 구할 때,

f(x,y)=0 에서 $y_0=g_x(x_0)$ 을 알 수 있다면, Eq.(1.1) 에서 다음 2 단계로 y를 구할 수 있다.

step 1) $h_x(x_0) = 0$ 을 만족하는 x_0 구하기

$$h_x(x_0) = (x_0 - O_x')\cos\theta - [g_x(x_0) - O_y']\sin\theta + O_x' - x$$
(1.2)

step 2) x_0 을 대입하여 y 구하기

$$y = (x_0 - O'_x)\sin\theta + [g_x(x_0) - O'_y]\cos\theta + O'_y$$
(1.3)

1.2 y가 주어지고 x를 구할 때,

마찬가지로 $x_0 = g_y(y_0)$ 을 이용하여 \mathbf{x} 를 구할 수 있다.

step 1) $h_y(y_0) = 0$ 을 만족하는 y_0 구하기

$$h_y(y_0) = [g_y(y_0) - O_x'] \sin \theta + (y_0 - O_y') \cos \theta + O_y' - y$$
(1.4)

step 2) y_0 을 대입하여 x 구하기

$$x = [g_y(y_0) - O_x'] \cos \theta - (y_0 - O_y') \sin \theta + O_x'$$
(1.5)