

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Лабораторная работа № 12

Студент: Керимов А. Ш.

Группа: ИУ7-64Б

Преподаватель: Толпинская Н. Б.

Москва. 2020 г.

Цель работы — познакомиться со структурой, принципами оформления и логикой выполнения программы на Prolog.

Задание. Составить программу — базу знаний, с помощью которой можно определить, например, множество студентов, обучающихся в одном ВУЗе. Студент может одновременно обучаться в нескольких ВУЗах. Привести примеры возможных вариантов вопросов и варианты ответов (не менее 3-х). Описать порядок формирования вариантов ответа.

- Исходную базу знаний сформировать с помощью только фактов.
- Исходную базу знаний сформировать, используя правила.
- Разработать свою базу знаний (содержание произвольно).

Практическая часть

Листинг 1. База знаний студентов (факты)

```
domains
    surname, name, university, faculty, departament, group = string

predicates
    student(surname, name, university, faculty, departament, group)

clauses
    student("Kerimov", "Ahmed", "BMSTU", "IU", "IU7", "IU7-64b").
    student("Novikov", "Mikael", "BMSTU", "IU", "IU7", "IU7-64b").
    student("Yarotskiy", "Danil", "BMSTU", "IU", "IU7", "IU7-61b").
    student("Kerimov", "Ahmed", "MSU", "CMC", "SE", "1").
    student("Ivanov", "Ivan", "MSU", "CMC", "SE", "1").
    student("Ivanov", "Petr", "MSU", "CMC", "SE", "2").
    student("Yugay", "Konstantin", "HSE", "CS", "SE", "BPI-175").
    student("Volkova", "Anna", "DA RFM", "IR", "IR", "I").

goal
    student(Surname, Name, "BMSTU", Faculty, Departament, Group).
    %student(Surname, Name, University, Faculty, Departament, Group).
    %student(Surname, Name, University, Faculty, "SE", Group).
```

```
student (Surname, Name, "BMSTU", Faculty, Departament, Group).

[Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal$000.exe]

Surname=Kerimov, Name=Ahmed, Faculty=IU, Departament=IU7, Group=IU7-64b

Surname=Novikov, Name=Mikael, Faculty=IU, Departament=IU7, Group=IU7-64b

Surname=Yarotskiy, Name=Danil, Faculty=IU, Departament=IU7, Group=IU7-61b

3 Solutions
```

Рисунок 1 – Студенты из МГТУ

```
goal
student("Kerimov", "Ahmed", University, Faculty, Departament, Group).

[Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal$000.exe]
University=BMSTU, Faculty=IU, Departament=IU7, Group=IU7-64b
University=MSU, Faculty=CMC, Departament=SE, Group=1
2 Solutions
```

Рисунок 2 – Где учится студент

```
goal
student (Surname, Name, University, Faculty, "SE", Group).

[Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal$000.exe]

Surname=Kerimov, Name=Ahmed, University=MSU, Faculty=CMC, Group=1
Surname=Ivanov, Name=Ivan, University=MSU, Faculty=CMC, Group=1
Surname=Ivanov, Name=Petr, University=MSU, Faculty=CMC, Group=2
Surname=Yugay, Name=Konstantin, University=HSE, Faculty=CS, Group=BPI-175
4 Solutions
```

Рисунок 3 – Студенты на «Программной инженерии»

Листинг 2. База знаний студентов (факты и правила)

```
domains
   surname, name, university, faculty, departament, group = string
predicates
   student(surname, name, university, faculty, departament, group)
   in one group (surname, name, surname, name)
   in one university(surname, name, surname, name)
clauses
   student("Kerimov", "Ahmed", "BMSTU", "IU", "IU7", "IU7-64b").
student("Novikov", "Mikael", "BMSTU", "IU", "IU7", "IU7-64b").
  student("Novikov", "Mikael", "BMSTU", "IU", "IU7", "IU7-64b").
student("Yarotskiy", "Danil", "BMSTU", "IU", "IU7", "IU7-61b").
student("Kerimov", "Ahmed", "MSU", "CMC", "SE", "1").
student("Ivanov", "Ivan", "MSU", "CMC", "SE", "1").
student("Ivanov", "Petr", "MSU", "CMC", "SE", "2").
student("Yugay", "Konstantin", "HSE", "CS", "SE", "BPI-175").
student("Volkova", "Anna", "DA RFM", "IR", "IR", "1").
   in one group (Surname1, Name1, Surname2, Name2) :-
      student (Surname1, Name1, University, Faculty, Departament, Group),
      student(Surname2, Name2, University, Faculty, Departament, Group).
   in_one_university(Surname1, Name1, Surname2, Name2) :-
      student(Surnamel, Namel, University, _, _, _),
      student (Surname2, Name2, University, , ,
goal
   in one group("Kerimov", "Ahmed", "Novikov", "Mikael")
   %in one group ("Kerimov", "Ahmed", "Yarotskiy", "Danil").
   %in one university("Kerimov", "Ahmed", "Yarotskiy", "Danil").
```

```
| goal | in one group("Kerimov", "Ahmed", "Novikov", "Mikael").

| Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal$000.exe]

| yes |
```

Рисунок 4 - Студенты из одной группы

```
in one group("Kerimov", "Ahmed", "Yarotskiv", "Danil").

[Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal$000.exe]
```

Рисунок 5 - Студенты не из одной группы

```
| goal | in_one_university("Kerimov", "Ahmed", "Yarotskiy", "Danil").

■ [Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal$000.exe]

yes|
```

Рисунок 6 - Студенты из одного ВУЗа

Листинг 3. Генеалогическое дерево

```
domains
  name = symbol
predicates
  parent (name, name)
  grandchild(name, name)
  has child(name)
clauses
  parent(tom, ann).
  parent(tom, mike).
  parent (mary, mike).
  parent (mike, sue).
  parent(mike, john).
  parent (mike, nick).
  parent(john, jane).
  parent(john, jim).
  grandchild(X,Z) := parent(Y,X), parent(Z,Y).
  has_child(X) :- parent(X,Y).
goal
  grandchild (nick, tom).
  %has_child(john).
  %has_child(jane).
```

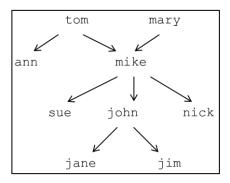


Рисунок 7 - Генеалогическое дерево

```
goal
grandchild(nick, tom).

[Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal$000.exe]
yes
```

Рисунок 8 – Ник — правнук Тома

```
mas_child(john).

[Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal$000.exe]

yes
```

Рисунок 9 - У Джона есть потомство

```
goal
has_child(jane).

[Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal$000.exe]
no
```

Рисунок 10 - У Джейн нет потомства

Теоретическая часть

Программа на Prolog представляет собой базу знаний и вопрос.

База знаний состоит из предложений — CLAUSES (отдельных знаний или утверждений): фактов и правил. Каждое предложение заканчивается точкой. Предложения бывают двух видов: факты и правила.

Предложение более общего вида — правило — имеет вид:

```
A : - B_1, ..., B_n.
```

А называется заголовком правила, а B₁, ..., B_n — телом правила.

 Φ акт — это частный случай правила. Φ акт — это предложение, в котором отсутствует тело (т. е. тело пустое).

Третьим специфическим видом предложений Prolog можно считать вопросы. Вопрос состоит только из тела — составного терма (или нескольких составных термов). Вопросы используются для выяснения выполнимости некоторого отношения между описанными в программе объектами. Система рассматривает вопрос как цель, к которой (к истинности которой) надо стремиться. Ответ на вопрос может оказаться логически положительным или отрицательным, в зависимости от того, может ли быть достигнута соответствующая цель.

Программа на Prolog может содержать вопрос в программе (так называемая внутренняя цель GOAL). Если программа содержит внутреннюю цель, то после запуска программы на выполнение система проверяет достижимость заданной цели, исходя из базы знаний.

Ответ на поставленный вопрос система дает в логической форме — «Да» или «нет». Цель системы состоит в том, чтобы на поставленный вопрос найти возможность, исходя из базы знаний, ответить «Да». Вариантов ответить «Да» на поставленный вопрос может быть несколько.

Основным элементом языка является терм. Терм — это:

1. Константа:

- Число (целое, вещественное),
- Символьный атом (аA, A 2),
- Строка: последовательность символов, заключенных в кавычки,

2. Переменная:

- Именованная обозначается комбинацией символов латинского алфавита, цифр и символа подчеркивания, начинающейся с прописной буквы или символа подчеркивания (X, A21, _X),
- Анонимная обозначается символом подчеркивания (_),

3. Составной терм:

• f(t1, t2, ...,tm), где f-функтор (функциональный символ), t1, t2, ..., tm — термы, в том числе и составные.

Особенность использования переменных

Именованные переменные уникальны в предикатах одного предложения, анонимные уникальны везде. Анонимные переменные не возвращают значение. Переменной можно обозначить любой объект. При описании переменная может потерять свое значение, но потом его можно вернуть.

Структура программы

Программа состоит из разделов

- а. Domains описание имен и структур объектов (не обязателен)
- b. Predicates описание предикатов (названий отношений между объектами)
- с. Clauses база знаний
- d. Goal Раздел целевых утверждений

Программа состоит из предложений

- Факт (безусловная истина, формулируется составным термом)- частный случай правил.
- Правила (условная истина, способ порождения новых фактов на основе имеющихся)
 - о Пример:

А:- В1, В2,В3. (правило)

A – заголовок, B1, B2, B3.- тело

Вопрос:

- Конъюнктивный (В1, В2, В3)
- Дизъюнктивный (B1; B2; B3).