

PROJETO WEB I – PROFESSOR FABIO LIMA – 2021.2

Objetivo: Desenvolvimento de um sistema para gerenciamento da academia do Instituto Federal Baiano, permitindo que o monitor/tutor da academia acompanhe o aluno no desenvolvimento de suas atividades físicas.

Pré-requisitos:

1 – Verificar sistemas similares existentes;

- SCA - <https://www.sistemasca.com/online>
- NextFit - https://nextfit.com.br/?utm_source=google_ads&utm_medium=cpc&utm_campaign=ga-search-software-programa-academia-3&gclid=CjwKCAjw0a-SBhBkEiwApljU0qOsmL4-pX7fd4U4RKve3QYwvhyKQI9fD3zaXWJuV1BwVjJY9ICZKR0CUX8QAvD_BwE
- Pro-Treino - <https://www.pro-treino.com/home/index.html#gestao>
- IFitnes - <http://www.ifitness.com.br/>
- Zoho Bookings - <https://www.zoho.com/pt-br/bookings/industries/fitness/gyms-clubs-studios.html>

2 – Padronizações de desenvolvimento:

- Padrão MVC;

3 – Forma de compartilhamento de informações e desenvolvimento;

- WhatsApp – Compartilhamento de idéias, marcar reuniões e retirada de dúvidas;
- Git Hub – Compartilhamento do código e documentação;
- Trello – Quadro organizacional de progresso e pendências;
- E-mail – Compartilhamento de informações, de links para reuniões e de documentos;
- Reuniões semanais – Atualização de progresso;
- Reuniões extras – Caso seja necessário;

4 – Funções cada aluno:

- Gerente – Ana Caroline e Giliarde;
- Analista – Ana Caroline e Samara;
- Programador – Giliarde, Ícaro e Cloves;
- Testador – Todo o time;

5 – Formas de armazenamento e publicação do sistema, segurança, servidores, linguagem, BD;

- Git Hub – armazenamento e publicação do sistema;
- Hospedagem – A ser decidida entre quatro opções:
 - Infinity Free + Filezilla Cliente;
 - Hostgator;
 - 000WebHost;
 - Heroku;

6 – Requisitos e modelagem processos;

- Requisitos serão especificados no documento de requisitos que conterá detalhes sobre o sistema;

- O UML do sistema:
 - Diagrama de Casos de Uso.

7 – Como será a implantação? (responsáveis);

- Será realizada em etapas
- Responsáveis – Ícaro.
- Uso prático.

8 – Como será a manutenção? (responsáveis);

- Responsáveis – Cloves, Ícaro e Giliarde;
- O usuário informará erros e bugs no sistema, e a equipe de desenvolvimento analisará o código em busca de resolvê-los na mesma versão ou em novas versões;
- À parte de erros relatados pelos usuários, enquanto o sistema estiver ativo serão buscadas formas de melhorias e aprimoramentos para o sistema que serão implantadas com um intervalo de seis em seis meses.

9 – Qual o valor estimado do sistema?

- Salário total dos funcionários – R\$41.200,00
- Salário do gerente – R\$2.500,00 mensais, com duração de 4 meses o salário total será de R\$10.000,00
- Salário dos programadores – R\$2.000,00 mensais, são três programadores ao total, com duração de 4 meses o salário total será de R\$24.000,00
- Salário dos analistas – R\$1.800,00 mensais, com duração de 4 meses o salário total será de R\$7.200,00
- Hospedagem – gratuita;
- Banco de dados – gratuito.

10 – Haverá custo de manutenção? Qual? Prazo?

- Para falhas de sistema ou mau funcionamento, não haverá custo.
- Em caso de problemas oriundos de má utilização por parte do usuário, o valor cobrado será negociado entre o cliente e o analista do sistema.
- O valor mensal de manutenção do sistema começará a ser cobrado um mês após a entrega de forma satisfatória do software, de acordo com entregas e escopo pré-definido e aprovado por ambas as partes.

11 – Haverá documentação do sistema (help para usuário)?

- Haverá documentação para ajudar o usuário – Sim, será criado um guide book contendo as atividades que o usuário poderá realizar no sistema.
- Responsáveis – Ana Caroline e Samara, com auxílio dos demais membros da equipe.

12 – Ferramentas que serão utilizadas?

- Código – Visual Studio Code;
- Servidor local para testes – Xampp;
- Banco de Dados – MySQL, HeidiSql, Workbench;
- Base para o layout – Figma;

13 – Tempo de trabalho semanal e tempo gasto com o sistema, dias de reuniões integrações.

- Tempo semanal – 24 horas;
- Tempo diário – 4 horas;

- Tempo gasto com o sistema (estimado) – 384 horas (quatro meses)
- Dias de reuniões – quarta-feira;

14 – Metodologia de desenvolvimento.

- Metodologias ágeis – Scrum;

ESCOPO:

O sistema abordará o uso da academia, exigindo que os alunos realizem agendamento prévio para utilizar o ambiente, de modo que haja melhor controle da quantidade de pessoas. Tal agendamento deverá ser feito para horário disponível e com auxílio de monitor/tutor responsável.

ENTREGAS:

Entrega 1: (14/04/2022) - Multa por atraso = 20% (10% divide entre membros e 10% grupo),
 -Requisitos funcionais e não funcionais.
 -Modelo Entidade Relacionamento do Banco de Dados.

Entrega 2: (28/04/2022) –Multa por atraso = 20% (divide entre membros)
 - Banco codificado com procedures, triggers, functions.
 - Layout (páginas principais do sistema).
 -UML diagrama de casos de uso.

Entrega 3: (26/05/2022) Multa por atraso = 30% (Multa 20% grupo e 10% membros)
 - Módulos desenvolvidos com funções PHP (cadastros, sessão, primeira versão modulo de venda).
 - MER do BD corrigido.
 - Testes efetuados.

Entrega 4: (30/06/2022) Multa por atraso = 50% (toda a equipe)
 - Sistema funcionando conforme requisitos licitados.
 - Documentação de desenvolvimento (documentos que foram corrigidos).

Entrega 5: (14/07/2022) Bônus 50% (toda equipe) -
 - Sistema revisado;
 - Implantação do sistema no servidor web escola.
 - Documentos de manutenção.

As multas serão aplicadas sobre a nota de cada aluno, o atraso do sistema implicará em multa. A apresentação constará uma nota de 0 a 10.

Por estar de acordo com as regras supracitadas, assinamos este documento.

Guanambi, 07 de abril de 2022

Ana Caroline Silva Nogueira_____

Cloves de Brito Rodrigues Junior_____

Giliarde Reis Pereira_____

Ícaro Dias Dos Santos_____

Samara da Trindade Torquato_____

Fábio dos Santos Lima_____