

TDP003 Projekt: Egna datormiljön

Installationsmanual för Portföljsystem

Författare

Arturas Alekandrausaksa, (NI) Chirster Vesterlund, Benjemin Graf, Vidar Wesrfelt, Gustav P Svensson, Dylan Mäenpää, Denis I. Blazevic, Alexander Jonsson, Deniz Ayar, Vera Antonov, Sokrates Lamprou, Niko Lehto, Albin Vedin, Adam Sterner, Mats Johansson, Jesper Olofsson, David Hilm, Viktor Brandt, David Rahim, Frans Bergström, Carl Lorentsson, Joakim Johansson, Erik Westerlund, Love Bäckman



1 Revisionshistorik

| Ver. | Revisionsbeskrivning | Författare | Datum |
|------|---|--------------------------------------|------------------|
| 2.70 | Separerade ut revisionshistoriken till en egen fil för att fixa | Love Bäckman | 160929 |
| | formattering med ltxtable och longtable. | | |
| 2.60 | La hur man startar debuggern om servern inte startar. | Erik Westerlund | 160929 |
| | Utvecklade lite om Jinja2 så man vet vad det gör. | | |
| 2.50 | La till författare i revisionbeskrivningen, samt la till ny re- | Frans Bergström | 160928 |
| | visionhistorik och författare från nya commits. | | |
| 2.40 | Uppdaterat så pdf:en är synkad med text-filen. Lagt till | David Hilm | 160927 |
| 2.20 | författare från tidigare commits. | Trib. D. I. | 100000 |
| 2.30 | Ändrade Jinja2 förklaring. | Viktor Brandt | 160926 |
| 2.30 | Ändrade mikroramverk. | David Rahim | 160926 |
| 2.20 | La till redovisningshistorik och beskrivning. | Carl Lorentsson | 160926 |
| 2.10 | La till författare. | Arturas Aleksandrauskas | 160926 |
| 2.02 | Formaterade klart resten. Formeterade klart koden. | Denis I. Blazevoc Denis I. Blazevoc | 160925 |
| 2.01 | | Denis I. Blazevoc Denis I. Blazevoc | 160925 160925 |
| 1.91 | Fixade radbrytning och styckeinteldning. Korrigerade information om Flask. | Mats Johansson | 160923 |
| 1.91 | La till slutparantes. | Mats Johansson Mats Johansson | 160923 |
| 1.80 | La till information om loggiflen. | Benjamin Fischer | 160923 |
| 1.70 | Fixade formatering. | Denis I. Blazevic | 160922 |
| 1.61 | La till installationsinstruktioner för olika linuxdistrubitioner. | Adam Sterner | 160922 |
| 1.60 | Delade upp installera i python till vilken version och Linux | Adam Sterner | 160922 |
| 1.50 | Fixade formattering relatered till lstlisting. | Vidar Westfelt | 160921 |
| 1.43 | Kapslade in flera kodstängar i lstlising. | Victor Friberg | 160921 |
| 1.42 | Kapslade in en kodsträng i lstlisting. | Victor Friberg | 160921 |
| 1.41 | Mer informaiton om python3 och pip anvälndande. | Vidar Westfelt | 160921 |
| 1.40 | La till python3 och pip användande. | Vidar Westfelt | 160921 |
| 1.31 | Fixade radbyte. | Albin Vedin | 160921 |
| 1.30 | La in kod för att uppdatera de paket som inte är installerade. | Albin Vedin | 160921 |
| 1.20 | La till ett stycke om felsökning och underhåll. | Niko Lehto | 160921 |
| 1.10 | La till information om Python,Flask och Jinja2. | Sokrates Lamprou | 160921 |
| 1.03 | Rättade ett stavfel. | Vidar Westlund | 160920 |
| 1.02 | Korrigerade sektionsindelning. | Vidar Westlund | 160920 |
| 1.01 | La till gitignore för build-fil. | Vidar Westlund | 160920 |
| 1.00 | Tog bort onödig informaiton om pip. | Vidar Westlund | 160920 |
| 0.90 | La till information för felhantering ifall flask inte startar. | Christer Vesterlund | 160920 |
| 0.81 | Ändrade kommandot för pip install. | Vera Antonov | 160920 |
| 0.80 | Rättade mindre stavfel och la till en installationsdel om pip | Vera Antonov | 160920 |
| | ej finns installerat. | | |
| 0.70 | La till felhantering vid kopiering med artefakter. | Deniz Ayar | 160920 |
| 0.61 | Ändrade tillbaka ett feländrat ord. | Alexander Jonsson | 160919 |
| 0.60 | La till mer info om hur man startar servern, ändrade doku- | Alexander Jonsson | 160919 |
| 0.50 | mentstruktur och små fel i texten | D . I D1 . | 100010 |
| 0.50 | La till ett annat sätt att starta servern och förtydligade en | Denis I. Blazevic | 160919 |
| 0.40 | mening. | D 1 M" "" | 100010 |
| 0.40 | La till instruktioner om hur man testar flask. | Dylan Mäenpää | 160919 |
| 0.30 | La till informaiton om hur man startar servern. | Gustav P Svensson | 160919 |

Version 2.60 1 / 6

| 0.22 | Uppdaterade datum. | Vidar Westfelt | 160919 |
|------|----------------------------------|----------------|--------|
| 0.21 | Uppdaterade formatting. | Vidar Westfelt | 160919 |
| 0.20 | La till first draft | Vidar Westfelt | 160919 |
| 0.10 | La till installationsfil för pip | Benjamin Graf | 160919 |

2 Installera verktyg

För att komma igång behöver du se till att du har verktygen python3, Pip, Flask och Jinja2.

Python är ett programmeringsspråk som du behöver installera för att kunna använda Flask och Jinja2 medan Pip är den pakethanterare som vi behöver för att kunna installera de två paketen. Flask är ett mikroramverk för webbutveckling som även har en inbyggd webbserver funktion som man kan använda medans utveckling av portföljsystem pågår. Tillsammans med Flask tillkommer Jinja2 templating. Jinja2 är ett modernt mallspråk för Python och används för att generera html output som skickas till användaren. Detta betyder att du inte måste uppdatera html-kod för varje gång du ska ladda upp något nytt på din sida, utan det löser Jinja2. Innan du påbörjar processen av att installera de paket som behövs kan det vara bra att se till att alla de paket du redan har installerade är uppdaterade.

Detta gör du enkelt genom att i terminalen skriva in:

```
$ sudo apt-get update
```

2.1 Installera Python 3

2.1.1 Vilken version har vi?

Python 3 kan installeras antingen som python eller python3. Python 3 finns oftast förinstallerat på systemet som python3. Kolla vilka versioner du har. Använd den som motsvarar senaste versionen av Python 3:

```
$ python -V
> Python 2.7.12
$ python3 -V
> Python 3.5.2
```

Om ditt resultat ser ut som ovan, använd framöver python3. Vi kommer att skriva python3 i resten av manualen, men om du har Python 3 installerat som python, använd den i stället.

2.1.2 Linux

Om Python 3 saknas så rekommenderas installation med hjälp av din distributions pakethanterare (i Linux Mint är detta apt-get):

Linux Mint eller Ubuntu (python3 ska vara förinstallerat):

```
$ sudo apt-get python3
```

Arch-Linux (python3 är standard i Arch-Linux):

\$ sudo pacman -S python

Fedora:

Version 2.60 2 / 6

```
$ dnf install python3
openSUSE:
$ zypper install python3
```

2.2 Installera pip

Om du har Python 3.4 eller senare så ska pip komma förinstallerat tillsammans med Python, grattis! Det finns flera sätt att köra pip. Ofta så går det att skriva pip eller pip3. För att vara säkra på att vi kör rätt pip version, skriver vi i terminalen.

```
$ python3 -m pip -V
>pip 8.1.2 from /usr/lib/python3.5/site-packages (python 3.5)
```

Se till att du använder den version av pip som är installerad för Python 3, och inte den som är installerad för Python 2!

Om pip inte finns installerat så kan du installera den själv genom att hämta filen get-pip.py från:

```
https://packaging.python.org/installing/
```

Navigera sedan till samma mapp som den hämtade filen ligger i, starta terminalen och kör kommandot:

```
$ sudo python3 get-pip.py
```

Du kan även navigera direkt till mappen i terminalen genom att skriva in så här (byt ut Downloads till den rätta mappen):

```
$ cd ~/Downloads
$ sudo python3 get-pip-py
```

Detta kommer installera eller uppgradera din pip-installation.

2.3 Installera Flask och Jinja2

Installera flask med hjälp av pip, så följer Jinja2 med automatiskt.

```
$ sudo python3 -m pip install flask
```

Version 2.60 3 / 6

2.3.1 Testa flask

Skapa en fil som heter test_flask.py och öppna den i valbar texteditor. Skriv in denna kod som definierar en server med en startsida som innehåller en enkel text: "Flask hälsar dig välkommen!".

```
# -*- coding: utf-8 -*-

from flask import Flask

app = Flask(__name__)
@app.route("/")
def hello():
    return "Flask_hälsar_dig_välkommen!"

if __name__ == "__main__":
    app.run()
```

Om man får ett fel i stil med:

```
user@localhost:~$ python3 test_flask.py
    File "test_flask.py", line 2
from flask import Flask
```

Då kan extra artefakter lagts in vid en eventuell kopiering av texten ovan. Prova då att skriva in det för hand istället.

Ett annat fel som kan uppstå är att flask inte startar överhuvudtaget. Då kan felet vara att vid installationen av pip har användaren skrivit:

```
$ sudo python get-pip.py
istället för:
$ sudo python3 get-pip.py.
```

För att komma tillrätta med detta problem så körs detta kommando istället:

```
$ sudo python3 -m pip install flask.
```

Prova att starta programmet igen och nu bör det fungera.

3 Starta servern

Du startar själv servern i terminalen. Navigera till katalogen där din serverfil är. Starta sedan din server genom att köra ett av följande sätt (byt ut test_flask.py till din egna serverfil):

```
export FLASK_APP=test_flask.py
flask run
eller
python3 test flask.py
```

När servern har startat ska något i denna stil dyka upp i terminalen:

Version 2.60 4 / 6

* Running on http://127.0.0.1:5000/ (Press CTRL+C to quit) Skriv in adressen i din webbläsare så kan du testa om din kod fungerar (se bild 1). Om ovanstående ej



Figure 1: Flask server test

fungerar, se sektion 4.2

Version 2.60 5 / 6

4 Felsökning och underhåll

4.1 Logging

Logging av varje anrop till programmet sparas på en separat textfil(Logg.txt). Denna fil hittar du i samma mapp som programfilen är placerad i.

I loggen visas information såsom tid för anrop, vilka parametrar skickades in med anropet och vilka parametrar skickades ut. Här kan även den sökväg på källfilen där logganropet skedde i och funktionsnamnet som innehåller loggningsanropet visas. Utöver detta kan kodraden som loggningsanropet skedde på också visas. Eventuella felmeddelanden som uppstår skrivs också i loggfien. Varje loggmedelande får var sin flagga för att visavilken typ av meddelande det är (se tabell 2).

Table 2: Flaggor för loggmeddelanden.

| Flagga | Innebörden av flaggan |
|----------|--|
| INFO | Anropet har skett utan problem. |
| ERROR | Något har gått snett men programmet kan fortsätta. |
| CRITICAL | Ett fel som orsakar att programmet ej kan fortsätta. |

4.2 Debugging

Om det inte fungerar att starta din server, kan du starta Flasks debugger. Detta gör du me hjälp av denna kod:

export FLASK_DEBUG=1
flask run

Här kan du gå igenom koden och få mer information om varför det inte gick att starta servern.

Version 2.60 6 / 6