

# TDP003 Projekt: Egna datormiljön

# Projektplanering

Författare

Arturas Aleksandrauskas, artal938@student.liu.se Joakim Johansson, joajo229@student.liu.se



Höstterminen 2016 Version 1.1

#### 1 Vad är detta?

Lite information om vad projektet handlar om

#### 1.1 Projektet!?

Detta är ett projekt som går ut på att man ska skapa en hemsidan med tillhörande serversida. Projektet går ut på att man ska göra en hemsidan som ska innehålla dynamisk information. Information som skickas med hemsidan ska komma ifrån en json-databas. Detta sker då genom ett pythonscript som körs på servern och använder sig utav modulerna flask och ninja. Databasen ska kunna fungera separat ifrån webbserver-flask-saken eftersom vi kommer att bygga ett API där imellan.

#### 1.2 Hur ska slutprodukten se ut och användas till?

Slutprodukten kommer vara en presentaitons platform för redovisning av våra projekt, precis som detta projekt!

Slutprodukten ska användas av skaparna där de ska kunna lägga upp framtida projekt. Det ska finnas flera sidor som man ska kunna besöka för att kunna hitta det projektet man vill på bästa sätt.

Totalt ska det vara fyra stycken sidor. Hem, Lista Projekten, Lista Teknikerna och till sist sidan för att visa ett projekt.

#### 1.3 Vad finns det för mål?

Målet med detta projektet är att vi ska lära oss hur man hanterar python tillsammans med webben.

Vi har även olika delmål som vi har satt ut för att lättare kunna klara av alla deadlines. Dessa delmål man man kolla mer på under varje projekt i "Vad ska göras?" eller i När ska vi göra det?då de finns i en lång lista för enkel uppslagning.

Version 1.1 1 / 7

## 2 Deadlines

 $Alla\ deadlines\ som\ finns\ i\ projektet$ 

Vecka	Dag och tid	Sak som behöver göras
Vecka 36	Torsdag 23:59	Planeringsdokument inlämnat
Vecka 37	Torsdag 23:59	LoFi prototyp inlämnad
Vecka 38	Torsdag 23:59 Torsdag 23:59	Första utkast av projektplanen inlämnat Första versionen av den gemensamma installationsmanualen klar
Vecka 39	Torsdag 23:59 Torsdag 23:59 Torsdag 23:59 Fredag 10:00	Alla ska ha bidragit med någon icke-trivial förbättring av antingen den gemensammma installationsmanualen eller de gemensamma testerna via git. Eventuella brister i gemensamma installationsmanualen korrigerade Eventuella brister projektplanen korrigerade och inlämnad Datalagret godkänt av assistent
Vecka 40	Måndag 10:00	FÖ - presentationslagret (Flask/Jinja) introduceras.
Vecka 41	Torsdag 23:59 Torsdag 23:59	Portfolion tillgänglig via openshift Första versionen av systemdokumentationen inlämnad
Vecka 42	Tisdag 12:00 Torsdag 23:59 Torsdag 23:59 Torsdag 23:59	Systemdemonstration för annan grupp, grund för testdokumentet Eventuella brister i systemdokumentationen korrigerade och inlämnade Testdokumentation inlämnad Individuellt reflektionsdokument inlämnat
Vecka 43		Muntlig tenta - tidsbokning kommer senare

Version 1.1 2 / 7

## 3 Vad ska göras?

Alla moment som vi har planerat in att göra i detta projekt

#### 3.1 LoFi - Deadline v.37 Torsdag

Uppskattad tid: 10h Tiden det tog: 6h

#### 3.1.1 Designa på papper enligt kraven

Vi kommer skissa i photoshop en enkel design på hur hemsidan kommer fungera och se ut. Sedan lägger vi in bilderna i ett latex-doumment där vi skriver användarmanualen.

#### 3.1.2 Lämna in

Mål: Vi ska känna oss nöjda med desigen och ska ha lämat in innan v.37 Tisdag

#### 3.2 Projektplan - Deadline v.39 Torsdag

Uppskattad tid: 30h Tiden det tog: 24h

#### 3.2.1 Kolla upp kraven

Kolla upp kraven som finns på hemsidan och skapa en basic design i ett latex dokument.

#### 3.2.2 Skriva projektplanen, första utkast

Skriv en grov projektplan så att alla krav är med. Mål: Klar med gorvs utkast v.38.

#### 3.2.3 Komplettera

Fixa kompletteringen efter att John har dissat första utkastet.

#### 3.2.4 Finish

Mål: Lämna in projektplanen och få godkänt senast i början på v.39.

#### 3.3 API - Deadline v.39 Fredag

Uppskattad tid: 12h Tiden det tog: 13h

#### 3.3.1 Kolla upp mall för API och Skapa strukturen

Skapa funktioner efter kravspecen.

#### 3.3.2 Skriva API:et

Skriv alla funktioner som finns med i API-mallen. Mål: Klara senast v.38.

#### 3.3.3 Testa och felsöka

Rätta även eventuella fel som kommer upp efter att testet har körts. Mål: Lämna in i början på v.39.

Version 1.1 3 / 7

#### 3.4 Lagt till i OpenShift - Deadline v.41 Torsdag

Uppskattad tid: 2h Tiden det tog: Unknown

#### 3.4.1 Ta reda på vad det är

...

#### 3.4.2 Ladda upp det

... Mål: Va klar v.41 Måndag

#### 3.5 Systemdokumentation - Deadline v.41 Torsdag

Uppskattad tid: 10h Tiden det tog: None

#### 3.5.1 Ta reda på vad det är

...

#### 3.5.2 Gör som man ska

... Mål: Va klar v.41 Måndag

#### 3.6 Webbserver - Deadline v.42

Uppskattad tid: 10h Tiden det tog: Unknown

#### 3.6.1 Kolla på tutorials på flask och ninja och testa runt lite

Börja testa i flask och lära sig hur det fungerar genom att kolla tutorials och söka runt i olika dokumentationer.

#### 3.6.2 Skapa webbservern

Bygga webserver så att den kan hantera alla sidor som vi kommer använda oss av.

#### 3.6.3 Lägg upp den live

Mål: Bli klara v.41

### 3.7 HTML/CSS - Deadline v.42

Uppskattad tid: 20h Tiden det tog: Unknown

#### 3.7.1 Skapa HTML/CSS utifrån LoFi

Börja bygga sidan på rikitgt utav mallen/prototypen som gjort tidigare.

Version 1.1 4 / 7

#### 3.7.2 Mearge:a med med webbservern

Koppla ihop HTML/CSS med den tidigare skapade webbservern/flask/ninja.

#### 3.7.3 Redovisa klart allt

Mål: Bli klara v.41

Version 1.1 5 / 7

## 4 Vem ska göra det?

En lista på vem som ska göra vad för att effektivisera upp lätta moment

Projekt	Uppdragstagare
LoFi	Arty, Joakim
Projektplan - Kolla upp kraven	Joakim
Projektplan - Skriva första utkask	Arty, Joakim
Projektplan - Komplettera	Arty
Projektplan - Finish och lämna in	Arty, Joakim
ADI Class stocktones	Tablina
API - Skapa strukturen	Joakim
API - Skriva API:et API - Testa och felsöka	Arty
API - Iesta och Ielsoka	Arty
OpenShift - Kolla upp vad det är	Arty, Joakim
OpenShift - Ladda upp det	Arty, Joakim
Systemdocumentation - Ta reda på vad det är	Arty
Systemdocumentation - Gör som man ska	Joakim
W-11	Auto Tooling
Webbserver - Kolla på tutorialt	Arty, Joakim Joakim
Webbserver - Skapa Webbservern	
Webbserver - Lägga upp den live	Arty
HTML/CSS - Skapa HTML/CSS utifrån Lofi	Arty, Joakim
HTML/CSS - Mearge:a med webbservern	Arty, Joakim
HTML/CSS - Redovisa allt	Arty, Joakim
,	

Version 1.1 6 / 7

# 5 När ska vi göra det?

Vilka delmål finns det och vad är den slutgiltiga deadlinen?

Projekt	Mål!- Deadline
LoFi	Mål: v.37 Tisdag, Deadline: v.37 Torsdag
Projektplan - Kolla upp kraven	Mål: Klar v.38, Deadline: v.39 Torsdag
Projektplan - Skriva första utkask	Mål: Klar v.38, Deadline: v.39 Torsdag
Projektplan - Komplettera	Mål: Början av v.39, Deadline: v.39 Torsdag
Projektplan - Finish och lämna in	Mål: Början av v.39, Deadline: v.39 Torsdag
API - Skapa strukturen	Mål: Senast v.38, Deadline: v.39 Fredag
API - Skriva API:et	Mål: Senast v.38, Deadline: v.39 Fredag
API - Testa och felsöka	Mål: Början av v.39, Deadline: v.39 Fredag
OpenShift - Kolla upp vad det är	Mål: Klart v.41 Måndag, Deadline: v.41 Torsdag
OpenShift - Ladda upp det	Mål: Klart v.41 Måndag, Deadline: v.41 Torsdag
Systemdocumentation - Ta reda på vad det är Systemdocumentation - Gör som man ska	Mål: Klart v.41 Måndag, Deadline: v.41 Torsdag Mål: Klart v.41 Måndag, Deadline: v.41 Torsdag
Webbserver - Kolla på tutorialt	Mål: Klart v.41 Måndag, Deadline: v.42
Webbserver - Skapa Webbservern	Mål: Klart v.41 Måndag, Deadline: v.42
Webbserver - Lägga upp den live	Mål: Klart v.41 Måndag, Deadline: v.42
HTML/CSS - Skapa HTML/CSS utifrån Lofi	Mål: Klart v.41 Måndag, Deadline: v.42
HTML/CSS - Mearge:a med webbservern	Mål: Klart v.41 Måndag, Deadline: v.42
HTML/CSS - Redovisa allt	Mål: Klart v.41 Måndag, Deadline: v.42

Version 1.1 7 / 7