

Projet Commun

Développement de Programmes et Programmation par Objets

Le but du projet est de développer puis d'implémenter en Java un programme de gestion du jeu des Tours, jeu de plateau dont on trouvera les règles en annexe.

Le programme doit présenter une interface graphique permettant à deux joueurs de jouer une partie, et servir d'arbitre (i.e. vérifier que tous les coups respectent les règles du jeu, signaler la fin de partie et le vainqueur...).

Le projet doit être réalisé en **binôme**. Chaque groupe devra remettre un rapport (papier) et le code source du programme. L'utilisation des outils de programmation est très souhaitable, l'outil Netbeans (SunOne Studio) est particulièrement bienvenu.

Le projet donnera lieu à une soutenance orale ainsi qu'à une démonstration du programme.

Voici des précisions sur ce que l'on attend de votre part :

- le logiciel devra respecter les spécifications, être parfaitement fonctionnel et facile à utiliser.
Si ces trois conditions sont réunies, et seulement dans ce cas-là, on pourra concevoir une ou plusieurs fonctionnalité(s) supplémentaire(s), par exemple : offrir la possibilité de sauvegarde de la partie, de revenir en arrière d'un ou plusieurs coups, de jouer contre l'ordinateur...
- le code source devra être convenablement commenté. Il devra être disponible lors de la soutenance. Chaque membre du binôme devra montrer une compréhension parfaite du code.
Quel que soit l'outil de programmation choisi, le projet devra pouvoir être compilé en mode console sous j2sdk1.4.2+ .
- le rapport comprendra notamment :
 - une introduction (qui décrit le but, le résultat de travail et la structure du rapport)
 - la description (définition) du problème
 - votre modèle du logiciel en termes de diagrammes de cas d'utilisations, de classes et d'états ou de séquences ; votre programme doit correspondre à vos diagrammes
 - les informations concernant la structure de votre programme (en particulier les données quantitatives : la taille, le nombre de classes, la taille de classes), les outils de programmation utilisés, l'organisation des tests et les résultats des tests, nombre d'heures en total et pour la conception, pour l'écriture du code et pour le test
 - une conclusion, dans laquelle des propositions concernant l'adéquation des cours/TD/TP au projet sont les bienvenues
 - une liste complète des références utilisées (livres, pages web...)

Des informations complémentaires vous seront données en cours.

Vous êtes également invités à consulter régulièrement la page

[http ://www.univ-paris12.fr/lac1/bes/java.html](http://www.univ-paris12.fr/lac1/bes/java.html)