

Grille d'évaluation des impacts des projets transverses								
	Pour chaque point d'analyse / Point de vigilance répondre aux questions : en créant des lignes dans ce document pour chaque source d'impact pertinent	Identification	Pourquoi?	Niveau d'impact estimé	Mesure	Comment?	Axes d'amélioration pour réduire l'impact	Implémenté
		certainement potentiellement probablement pas	Rédiger une réponse synthétique	élevé modéré faible non-déterminé	quantifiable qualifiable	Rédiger une réponse synthétique	Rédiger une réponse synthétique	Oui Partiellement Non
	Exemple - Vous travaillez sur un projet d'appli mobile - pour le point A.5 Hébergement vous créez la ligne:	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓
5.1	Consommation énergétique des serveurs de stockage du datacenter	certainement	Le stockage des données et le traitement des requêtes sont une source de consommation énergétique.	élevé	quantifiable	volume de données stockées, nombre de requêtes, volume de données transférées	limiter le nombre de requêtes en optimisant la bdd, réduire le volume de données stockées et transportées en comprimant toutes les images...	Oui
Points d'analyse / Points de vigilance								
A	Software - design - coding - hébergement, stockage, transport	Identification	Pourquoi?	Niveau d'impact estimé	Mesure	Comment?	Axes d'amélioration pour réduire l'impact	Implémenté
1	1.1 Acteurs concernés par le besoin : Consommation énergétique des serveurs	Potentiellement	C'est une source de consommation	élevé	quantitatif	cons du disque dur et du	Utiliser l'énergie recyclable	Non
1.2	Les éléments en entrée : Faire une effort physique	Probablement pas	Nécessite un effort physique	non-déterminé	qualifiable	Aucun (Pour le moment)	Aucun (Pour le moment)	Oui
1.3	Les éléments en sortie : Consommation énergétique des données traitées	Certainement	ont une source conséquente	élevé	quantitatif	bre élevé de requêtes, v	Combiner les actions en entrée	Partiellement
1.4	Cas d'erreurs à gérer : Consommation énergétique des données générées	Certainement	par le guescope engendrent	non-déterminé	quantitatif	de requêtes, volume de	données des erreurs, les analyser pour	Non
2	2.1 Langage de programmation : Consommation énergétique des bibliothèques	Certainement	hequés est une source de cor	modéré	quantitatif	lume de données stocké	Aucun (Pour le moment)	Non
2.2	2.2 Apis : Consommation énergétique des données enregistrées	Certainement	signitrées sont une de consom	modéré	quantitatif	itrées, volume de données	Utilisation des énergies recycla	Non
2.3	2.3 SaaS : Consommation énergétique des bibliothèques	Certainement	s de l'application sont une soi	élevé	quantitatif	ne de données de l'appli	Aucun (Pour le moment)	Oui
3	3.1 Structure du code : Consommation énergétique des serveurs où sont stockés	Certainement	uées dans les fonctions consi	élevé	quantitatif	des données reçues et e	Combiner les actions en entrée	Partiellement
4	Consommation énergétique des données envoyées au gant	Certainement	programmation nécessitent u	élevé	quantitatif	ss enregistrées, volume	Aucun (Pour le moment)	Oui
B	User device (PC, tablette, smart phone...) et/ou éléments numériques	Identification	Pourquoi?	Niveau d'impact estimé	Mesure	Comment?	Axes d'amélioration pour réduire l'impact	Implémenté
1	1. Consommation énergétique directe	Certainement	ation du gant consomme de l'	élevé	quantitatif	ons du disque dur et du	Utiliser l'énergie recyclable	Non
2	2. Durée de vie d'équipements existants (remplacements nécessaires)	Potentiellement	composants électroniques est	modéré	quantitatif	n arrêt de certains équip	Aucun (Pour le moment)	Oui
3	3. Besoin d'équipements neufs spécifiques ou complémentaires	Potentiellement	ent être neufs et spécifiques,	modéré	quantitatif	n d'équipements non res	Aucun (Pour le moment)	Oui
4	4. Consommables (câbles, cartes, batteries, cartes mémoire, matériaux, boîte)	Certainement	s et des matériaux utilisés coi	élevé	quantitatif	Volume de données	Aucun (Pour le moment)	Oui
5	5. Consommation énergie grise	Certainement	nergétique pour l'exécution d	élevé	quantitatif	me de données très impo	commander et utiliser l'énergie renouvel	Non
6	6. Consommation eau virtuelle	Potentiellement	rgie consommée nécessite d	modéré	quantitatif	antité d'énergie nécess	Utiliser l'énergie recyclable	Non
7	7. Déchets, recyclage	Probablement pas	Le gant est fait de nylon	faible	qualitatif	Recyclage du gant facile	Aucun (Pour le moment)	Oui

Manuel d'installation

Pour la connexion USB, brancher le câble USB Arduino au PC.

Pour la connexion Bluetooth,

1. Télécharger le script python
2. Activer le Bluetooth du PC
3. Utilisation du gantS