



注意事项

对于所有题目：

- 比赛系统的“竞赛概况”页面中可以查到相应的时间和内存限制。
- 比赛系统中可下载附件包，其中包含评测程序示例、实现示例、测试用例示例、编译和运行脚本。
- 每道题目有一个编号为 0 的子任务，分值也为 0。这个子任务的测试用例与附件包中的测试用例示例是一样的。
- 每道题目最多可以提交 50 次，每次只能提交一个文件。
- 在使用评测程序示例来评测你的程序时，输入数据应当符合题面所给定的格式和约束条件，否则可能会导致不确定的结果。除非明确指定了其他格式，否则在评测程序示例的输入中，每一行里连续两项之间用一个空格分隔。
- 在本地机器测试你的代码时，建议使用附件包中的脚本。注意评测系统使用了 `-std=gnu++17` 编译选项。
- 如果出现无法提交到 CMS 的情况，可以使用 `ioisubmit` 工具来保存你的代码，以便在比赛结束后进行评测。
 - 在 <源代码文件>，也就是你想提交的文件所在的目录下运行：

```
ioisubmit <题目简称> <源代码文件>
```

- 请工作人员对 `ioisubmit` 的输出拍照。如果不这样做，你的提交将不会被处理。
- 如果使用该方法提交代码，必须请你的领队也提交一个相应的申诉请求。

约定

题面在给出函数接口时，会使用一般性的类型名称 `bool`、`int`、`int64`、`int[]`（数组）和 `int[][]`（数组的数组）。

在 C++ 中，评测程序会采用适当的数据类型或实现，如下表所示：

<code>bool</code>	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>
<code>bool</code>	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector<int></code>

<code>int[][]</code>	数组 a 的长度
<code>std::vector<std::vector<int>></code>	<code>a.size()</code>