

第二试注意事项

对于每道题目：

- 可以在比赛系统里下载一个附件包。
- 附件包里有评测程序示例、实现示例、测试样例示例和编译脚本。
- 每道题目最多可以提交 50 次，每次只能提交一个文件。
- 在使用评测程序示例来评测你的程序时，输入数据应当符合题面所给定的格式和约束条件，否则可能会导致不确定的结果。
- 除非明确指定了其他格式，否则在评测程序示例的输入中，每一行里连续两项之间用一个空格 分隔。
- 如果你的程序没有按照题面描述的要求来做，提交至 CMS 后可能会收到“违反协议” (Protocol Violation) 的反馈信息。发生这种情况有可能是因为：
 - 从标准输入读取数据
 - 向标准输出打印内容
 - 调用 `exit(0)`
- 注意以上列举的行为不一定会必然导致“违反协议”的反馈信息，以及导致“违反协议”反馈信息的情况也不只有以上这些。
- 在本地机器测试你的代码时，建议使用附件包中的脚本。注意评测系统使用了 `-std=gnu++17` 编译选项。
- 如果出现无法提交到 CMS 的情况，可以使用 `ioisubmit` 工具来保存你的代码，以便在比赛结束后进行评测。
 - 在 <源代码文件> 所在的目录下运行 `ioisubmit <题目> <源代码文件>`。
 - 请你的监考人拍一张 `ioisubmit` 输出结果的照片，并发送给竞赛组织方。如果不这样做，你的提交将不会被处理。

约定

题面在给出函数接口时，会使用一般性的类型名称 `void`、`string`、`int`、`int64`、`int[]`（数组），以及 `bool[]`（数组）。

评测程序会采用适当的数据类型或实现，如下表所示：

语言	<code>void</code>	<code>string</code>	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	<code>bool[]</code>	数组 <code>a</code> 的长度
C++	<code>void</code>	<code>std::string</code>	<code>int</code>	<code>long</code> <code>long</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>std::vector<bool></code>	<code>a.size()</code>

限制

题目	名称	时间限制	内存限制
dna	修改 DNA	1.000 秒	2.00 GiB
dungeons	地牢游戏	4.000 秒	2.00 GiB
registers	位移寄存器	1.000 秒	2.00 GiB