

第二试注意事项

对于每道题目：

- 你可以在比赛系统里下载一个附件包。
- 附件包里面有评测程序示例、实现示例、测试样例示例和编译脚本。
- 每道题目最多可以提交 50 次，每次只能提交一个文件。
- 要提交的文件名在题面的页眉中给出（右上角）。
- 禁止你的提交进行以下操作，如果违反将得到不确定的评测结果（通常是 Security Violation）：
 - 从标准输入读取，写入到标准输出，或者与任何其他文件交互；
 - 调用 `exit()` 或 `System.exit()`。
- 在使用评测程序示例来评测你的程序时，你的输入数据应当符合题面所要求的格式和限制条件，否则可能会导致不确定的结果。
- 除非明确指定了其他格式，否则在评测程序示例的输入中，每一行里连续两项之间用一个空格来隔开。
- 在本地机器测试你的代码时，建议使用附件包中的脚本。否则，特别是对 C++ 来说，编译时一定要加上 `-std=gnu++17` 选项。
- 如果无法提交到 CMS，你可以使用 `ioisubmit` 工具来保存你的代码，以便在竞赛结束后评测。
 - 在 <源代码文件> 所在的目录下，运行 `ioisubmit <题目> <源代码文件>`。
 - 请你的监考人拍一张 `ioisubmit` 输出结果的照片，并发送给竞赛组织者。如果不这样做的话，你的提交将不会被考虑。

约定

题面在给出函数签名时，会使用一般性的类型名称 `void`、`int`、`int[]`（数组）、`int64` 和 `int64[]`（数组）。

对于所支持的每种编程语言，评测程序会采用适当的数据类型和适当的实现，如下表所示：

语言	<code>void</code>	<code>int</code>	<code>int[]</code>	<code>int64</code>	<code>int64[]</code>	数组 <code>a</code> 的长度
C++	<code>void</code>	<code>int</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>long</code> <code>long</code>	<code>std::vector<long</code> <code>long></code>	<code>a.size()</code>
Java	<code>void</code>	<code>int</code>	<code>int[]</code>	<code>long</code>	<code>long[]</code>	<code>a.length</code>

限制

题目	名称	时间限制	内存限制
biscuits	装饼干	1.000 秒	2.00 GiB
mushrooms	数蘑菇	2.000 秒	2.00 GiB
stations	网络站点	1.000 秒	2.00 GiB