

# Sphinx 系统

## 实用帮助手册



# 关于本书

Sphinx©系统是一个用于管理你的资源与设备的大型网络。随着后期的发展，手动作业将逐步被淘汰，取而代之的是完全的网络化管理。因此，熟练掌握使用网络的技能便变得愈发重要。

本书旨在使用尽可能简明的语句讲解Sphinx系统的功能和使用技巧，使读者能够通过阅读本书逐渐理解并掌握Sphinx系统的强大功能。

## 认识 Sphinx系统

主要内容

主界面

初始化向导

扩展网络

其他配套设备

本章首先将介绍 Sphinx系统 的主界面，包括地图和工具栏，然后对初始化向导、网络的扩展及配套设备做一些初步的讲解。通过本章的学习，读者将对Sphinx系统有一个初步的了解。

## 1.1 主界面

### 1.1.1 Sphinx系统的显示界面

Sphinx系统的主界面如图1-1所示。从图中可以看出，Sphinx系统的主界面主要由地图和工具栏两部分组成。

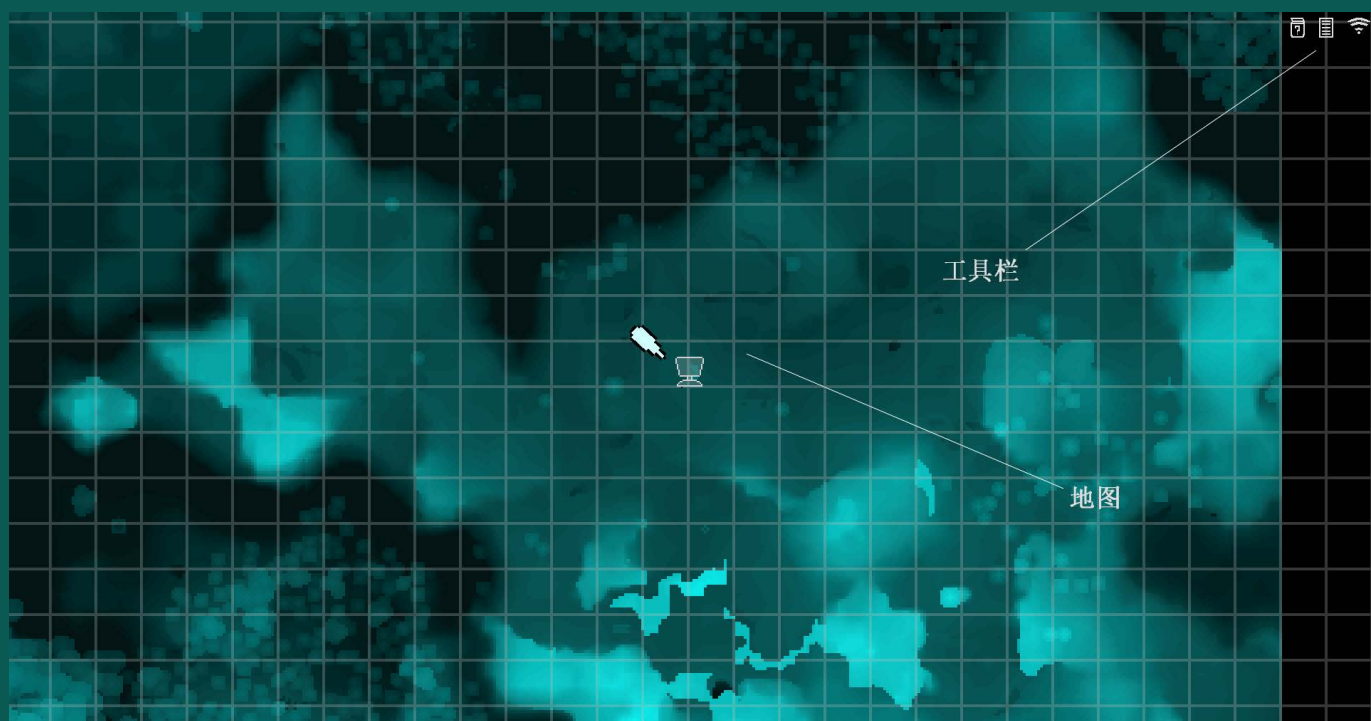
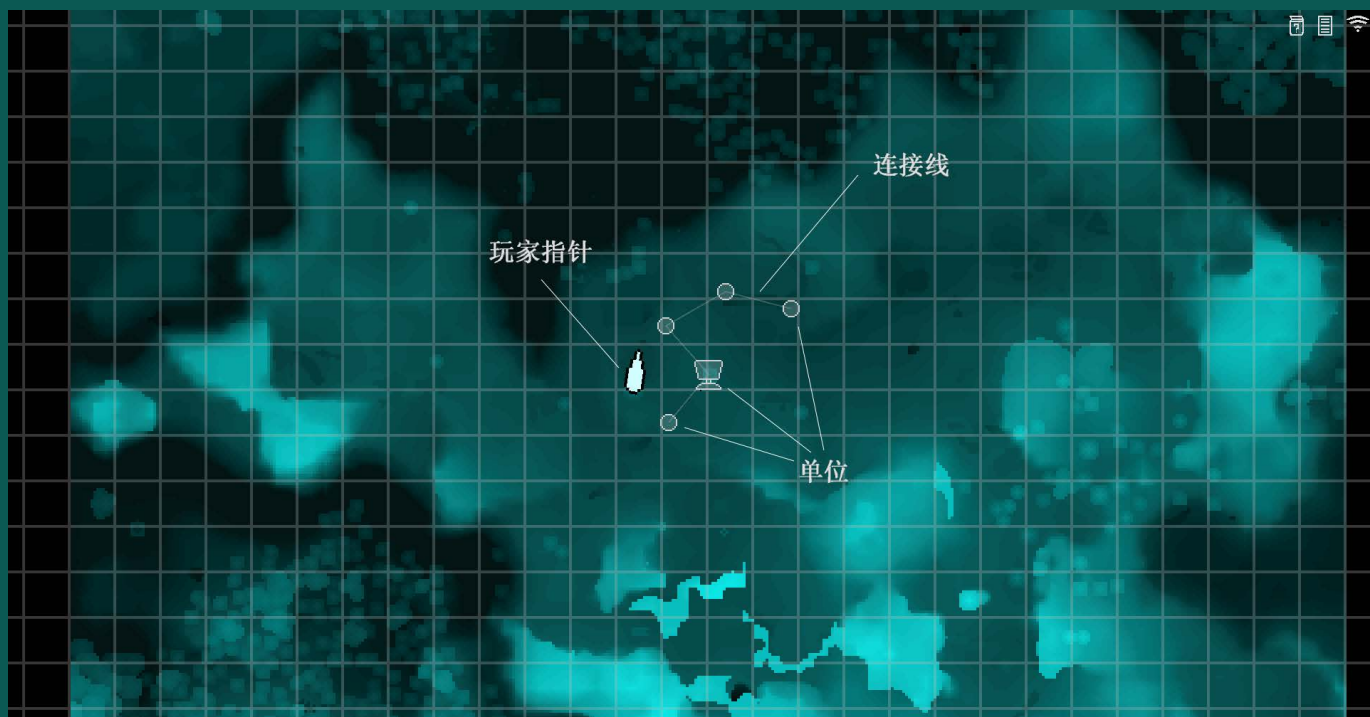


图1-1 Sphinx系统的主界面

## 1.1.2 地图

地图是Sphinx系统主界面的背景，也是主界面上最大的工作区。地图主要由地形图、单位和玩家指针所组成。



地形图即为当前显示区域内的高度图，高处显示为亮蓝色，反之则为黑色。其上的网格为显示距离的区块线。

玩家指针为白蓝色指针，用于显示玩家当前所在位置和朝向。

单位则为以不同图标显示在地形图上的主机及其配套设备。左键单击任一单位可将其选中，此时界面右下角会出现信息栏，如图1-3所示。长按并拖动左键可使用选框同时选中覆盖范围内的多个单位，如图1-4所示。

已选中单位时，再次进行选择将取消选择原先已选中的单位，无论选择范围内是否有单位。按住shift并单击或拖动选框可以将新选中的单位添加到已选中的单位中，而不取消选择原先的单位，但不会重复选择同一个单位。按住ctrl并单击或拖动选框可以取消选中覆盖范围内所有已选中的单位。

当光标移动至地图边缘时，当前屏幕中的显示区域将向该方向移动，光标愈靠近边缘则移动速度越快，以方便用户大范围浏览地图。



图1-3 信息栏

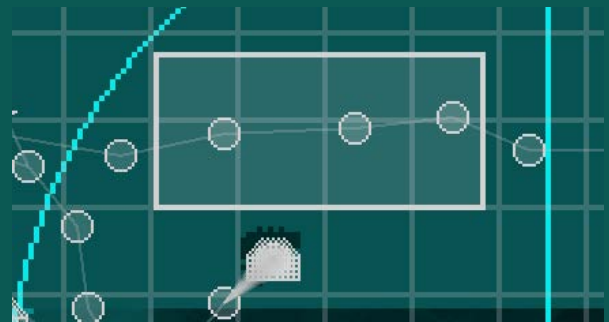


图1-4 选框

### 1.1.3 工具栏

工具栏提供了Sphinx系统几乎所有的操作按钮，包括Sphinx中所有的命令，图1-5和图1-6分别为主界面右上角处的系统工具栏与信息栏底部的单位工具栏。



图1-5 系统工具栏



图1-6 单位工具栏

Sphinx系统中提供了大量的工具栏，远不止上面提到的这几种，但其通常分散在不同的设备中，此处仅介绍了主界面中的工具栏。

## 1.2 初始化向导

### 1.2.1