

Sphinx 系统 实用帮助手册



关于本书

Sphinx®系统是一个用于管理你的资源与设备的大型网络。随着后期的发展，手动作业将逐渐被淘汰，取而代之的是完全的网络化管理。因此，熟练掌握使用网络的技能便变得愈发重要。

本书旨在使用尽可能简明的语句讲解Sphinx系统的功能和使用技巧，使读者能够通过阅读本书逐渐理解并掌握Sphinx系统的强大功能。



本章首先将介绍 Sphinx系统的主界面，包括地图和工具栏，然后对初始化向导、网络的扩展及配套设备做一些初步的讲解。通过本章的学习，读者将对Sphinx系统有一个初步的了解。

1.1 认识 Sphinx系统

1.1.1 Sphinx系统的显示界面

Sphinx系统的主界面如图1-1所示。从图中可以看出，Sphinx系统的主界面主要由地图和工具栏两部分组成。

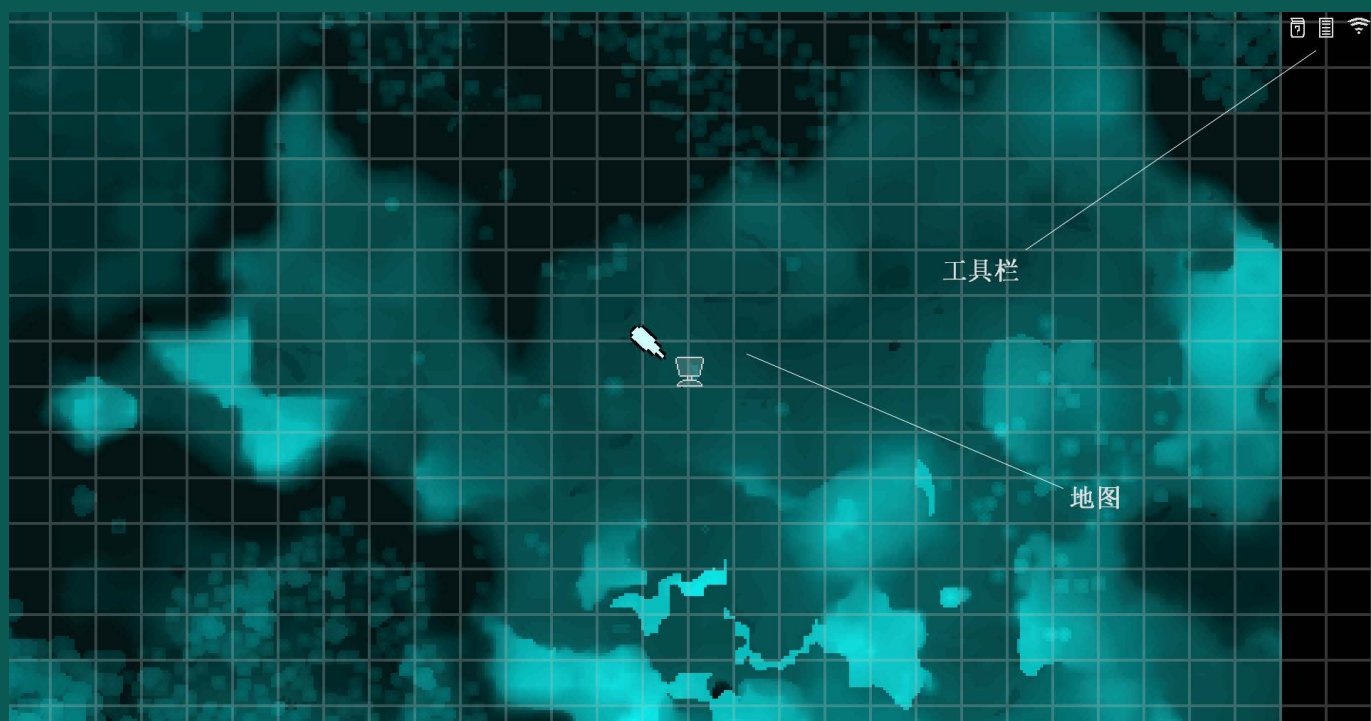
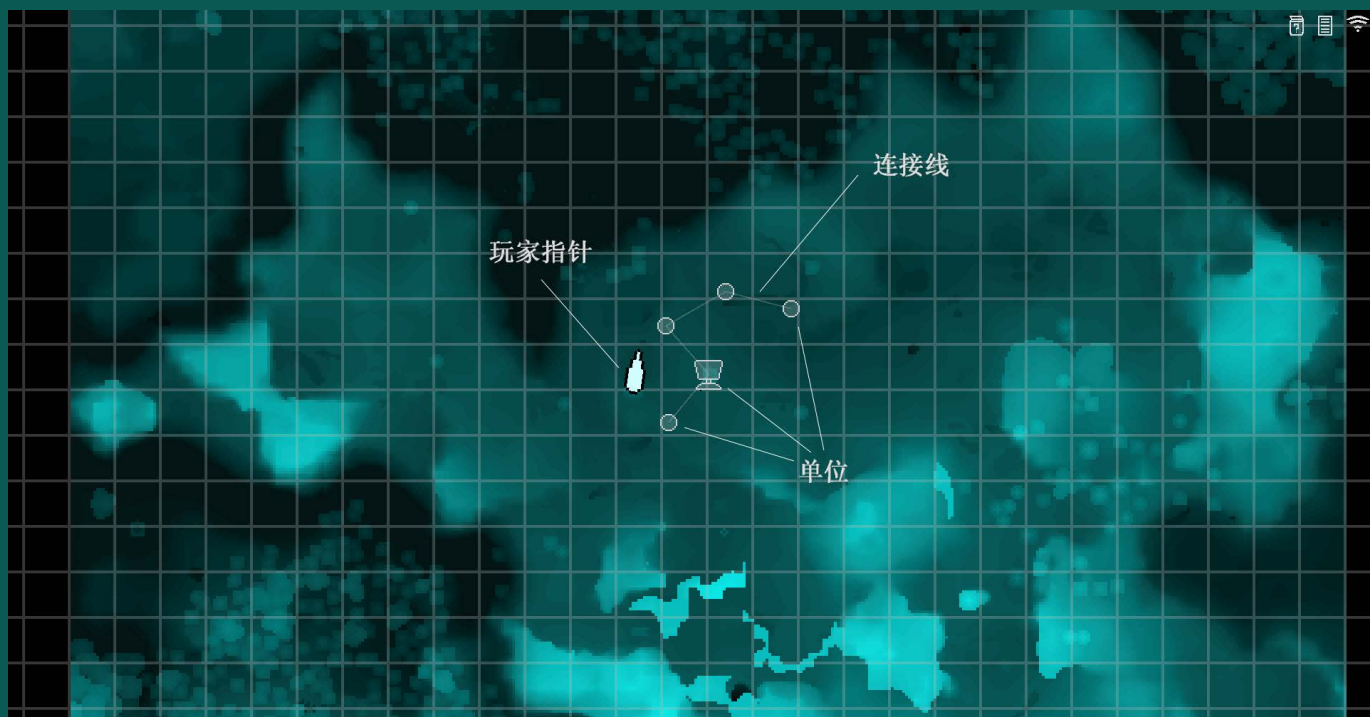


图1-1 Sphinx系统的主界面

1.1.2 地图

地图是Sphinx系统主界面的背景，也是主界面上最大的工作区。地图主要由地形图、单位和玩家指针所组成。



地形图即为当前显示区域内的高度图，高处显示为亮蓝色，反之则为黑色。其上的网格为显示距离的区块线。

玩家指针为白蓝色指针，用于显示玩家当前所在位置和朝向。

单位则为以不同图标显示在地形图上的主机及其配套设备。左键单击任一单位可将其选中，此时界面右下角会出现信息栏，如图1-3所示。长按并拖动左键可使用选框同时选中覆盖范围内的多个单位，如图1-4所示。

已选中单位时，再次进行选择将取消选择原先已选中的单位，无论选择范围内是否有单位。按住shift并单击或拖动选框可以将新选中的单位添加到已选中的单位中而不取消选择原先的单位，但不会重复选中同一个单位。