

Sphinx 系统实用帮助手册

Sliver,3DPinball

December 1, 2020

关于本书

Sphinx© 系统是一个用于管理你的资源与设备的大型网络。随着后期的发展，手动作业将逐步被淘汰，取而代之的是完全的网络化管理。因此，熟练掌握使用网络的技能便变得愈发重要。

本书旨在使用尽可能简明的语句讲解 Sphinx 系统的功能和使用技巧，使读者能够通过阅读本书逐渐理解并掌握 Sphinx 系统的强大功能。

第 1 章

认识 Sphinx 系统

1.1 主界面

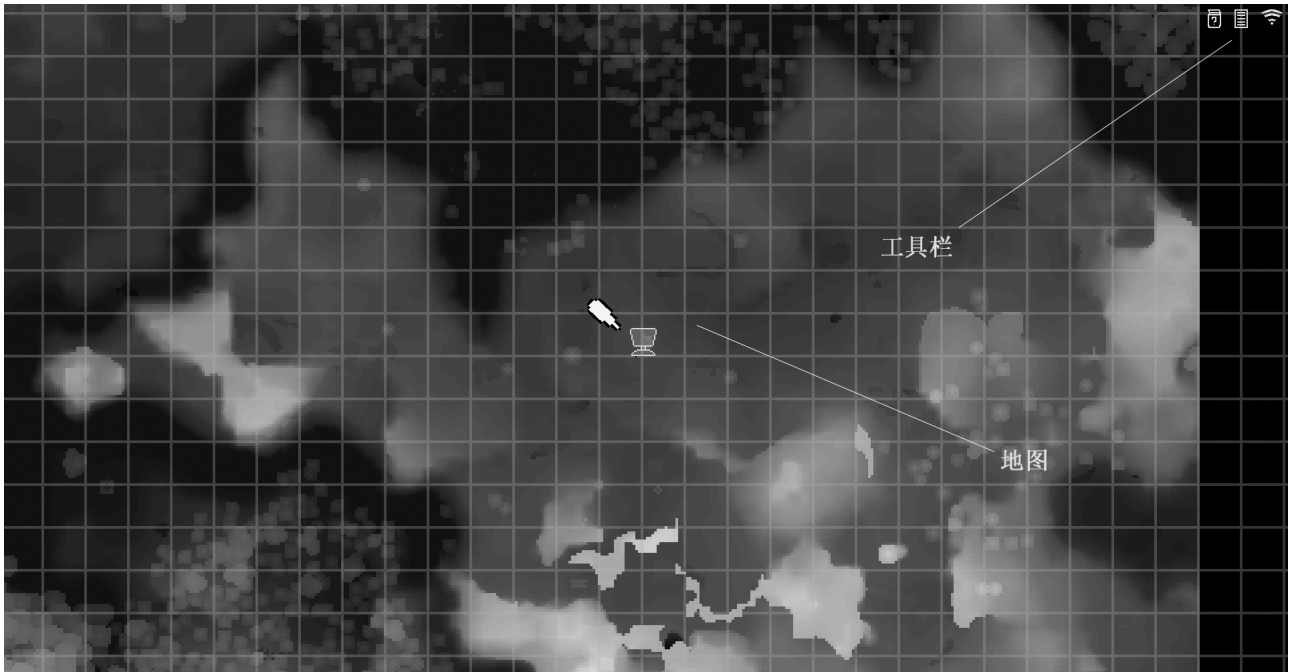


图 1-1 Sphinx 系统主界面

Sphinx 系统的主界面如图 1-1 所示。从图中可以看出，Sphinx 系统的主界面主要由地图和工具栏两部分组成。

1.1.1 地图

地图是 Sphinx 系统主界面的背景，也是主界面上最大的工作区。地图主要由地形图、单位和玩家指针所组成。

地形图即为当前显示区域内的高度图，高处显示为亮蓝色，反之则为黑色。其上的网格为显示距离的区块线。

玩家指针为白蓝色指针，用于显示玩家当前所在位置和朝向。

单位则为以不同图标显示在地形图上的主机及其配套设备。左键单击任一单位可将其选中，此时界面右下角会出现信息栏，如图 1-3 所示。长按并拖动左键可使用选框同时选中覆盖范围内的多个单位，如图 1-4 所示。

已选中单位时，再次进行选择将取消选择原先已选中的单位，无论选择范围内是否有单位。按住 shift 并单击或拖动选框可以将新选中的单位添加到已选中的单位中，而不取消选择原先的单位，但不会重复选择同一个单位。

按住 ctrl 并单击或拖动选框可以取消选中覆盖范围内所有已选中的单位。

当光标移动至地图边缘时，当前屏幕中的显示区域将向该方向移动，光标愈靠近边缘则移动速度越快，以方便用户大范围浏览地图。

1.1.2 工具栏

工具栏提供了 Sphinx 系统几乎所有的操作按钮，包括 Sphinx 中所有的命令，图 1-5 和图 1-6 分别为主界面右上角处的系统工具栏与信息栏底部的单位工具栏。

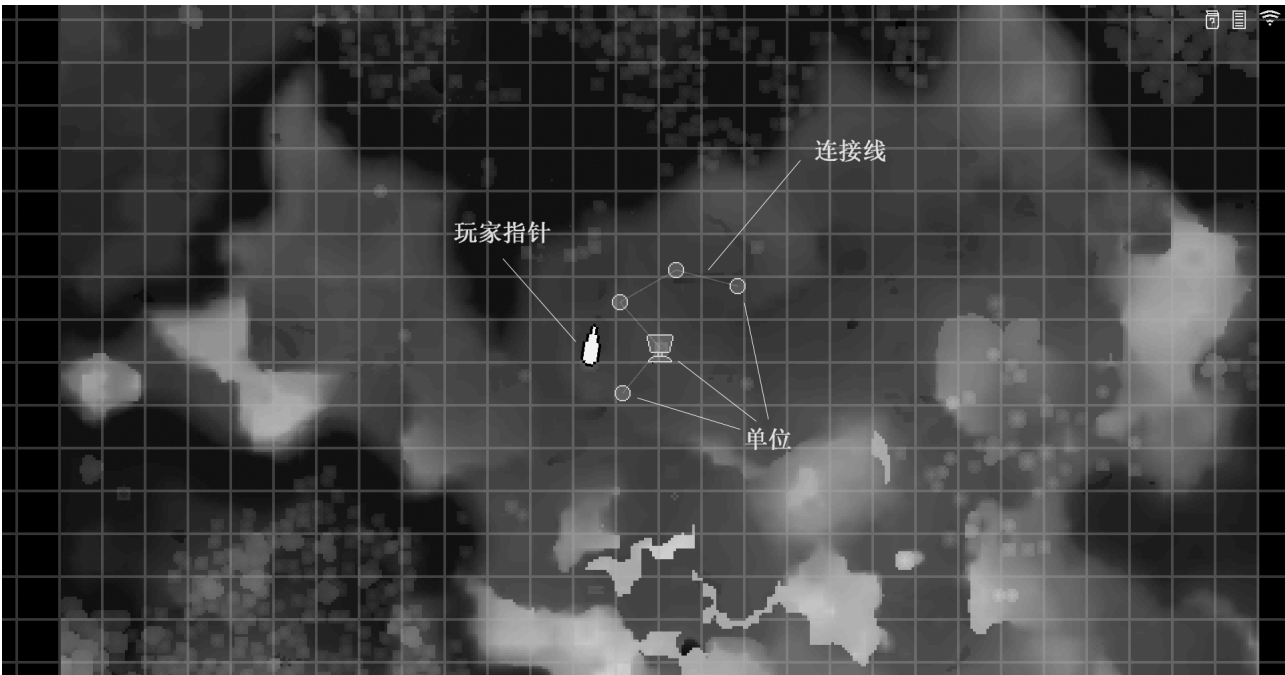


图 1-2 地图

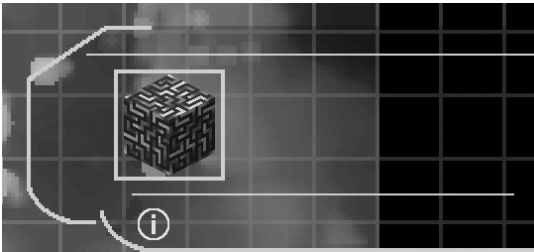


图 1-3 信息栏

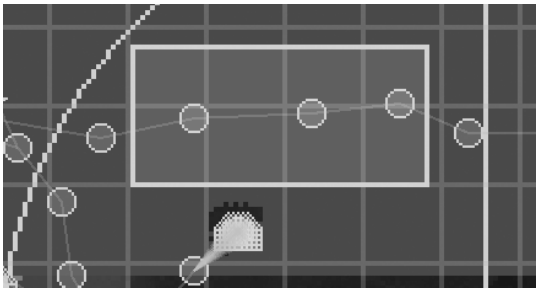


图 1-4 选框

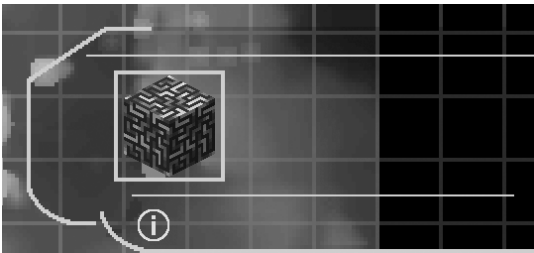


图 1-5 系统工具栏

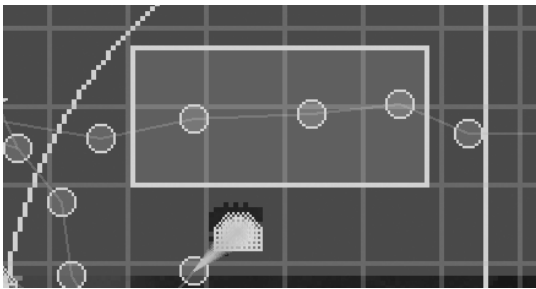


图 1-6 单位工具栏

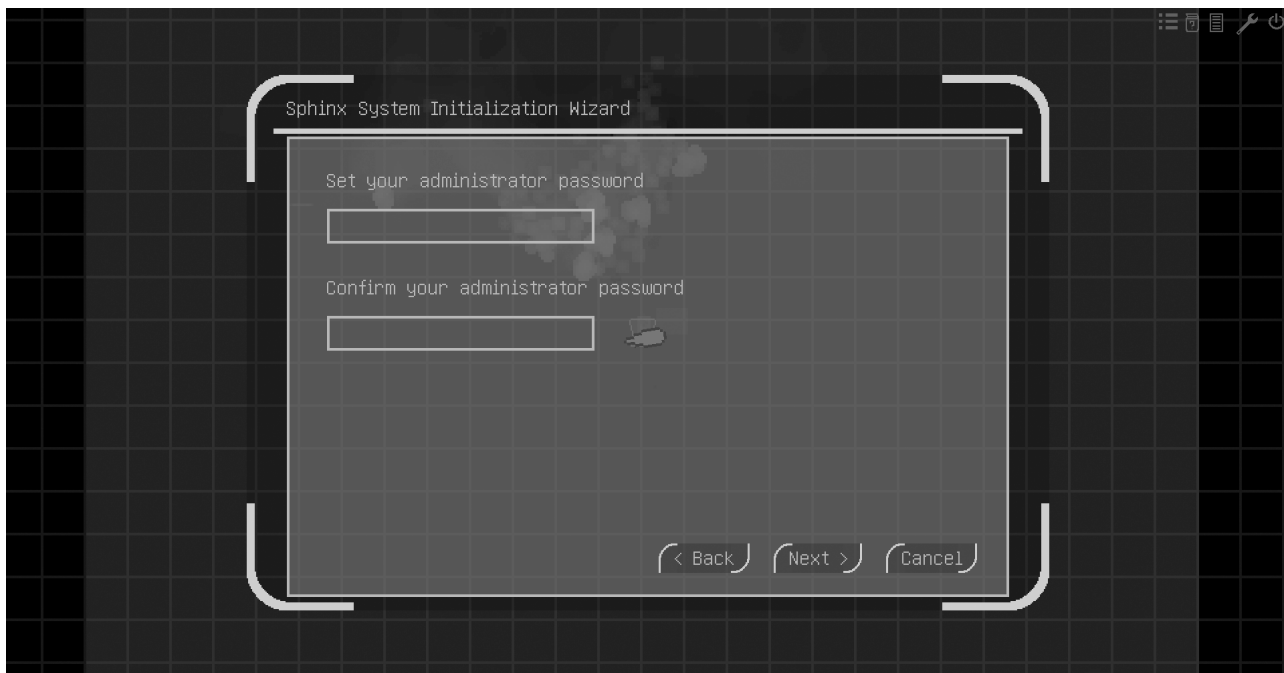


图 1-7 设定管理密码

Sphinx 系统中提供了大量的工具栏，远不止上面提到的这几种，但其通常分散在不同的设备中，此处仅介绍了主界面中的工具栏。

1.2 初始化向导

当用户首次进入 Sphinx 系统时将会出现初始化向导，以提示玩家对系统进行配置。用户在完成对 Sphinx 系统的配置前将无法使用其任何功能。

此时单击取消按钮或 esc 将弹出窗口提示玩家是否要关闭向导。左键单击下一步按钮将进入第二步骤。

1.2.1 设定管理密码

在第二步骤，向导将提示玩家设定管理密码，且设定密码时需要将密码重复输入一次，以避免输入错误，如图 1-7。

管理密码只允许使用正好 8 位字符。

当 Sphinx 系统配置完成后，用户再度使用控制器主机时，便须先输入管理密码才能访问主界面。之后用户仍然可以通过主界面中系统工具栏内的“设置”工具来更改管理密码。