Sphinx 系统 实用帮助手册



关于本书

Sphinx®系统是一个用于管理你的资源与设备的大型网络。随着后期的发展,手动作业将逐步被淘汰,取而代之的是完全的网络化管理。因此,熟练掌握使用网络的技能便变得愈发重要。本书旨在使用尽可能简明的语句讲解Sphinx

系统的功能和使用技巧,使读者能够通过阅读本书逐渐理解并掌握Sphinx系统的强大功能。

认识 Sphinx系统

主要内容

主界面

初始化向导

扩展网络

其他配套设备

本章首先将介绍 Sphinx系统 的主界面,包括地图和工具栏,然后对初始化向导、网络的扩展及配套设备做一些初步的讲解。通过本章的学习,读者将对Sphinx系统有一个初步的了解。

1.1 主界面

1.1.1 Sphinx系统的显示界面

Sphinx系统的主界面如图1-1所示。从图中可以看出,Sphinx系统的主界面主要由地图和工具栏两部分组成。

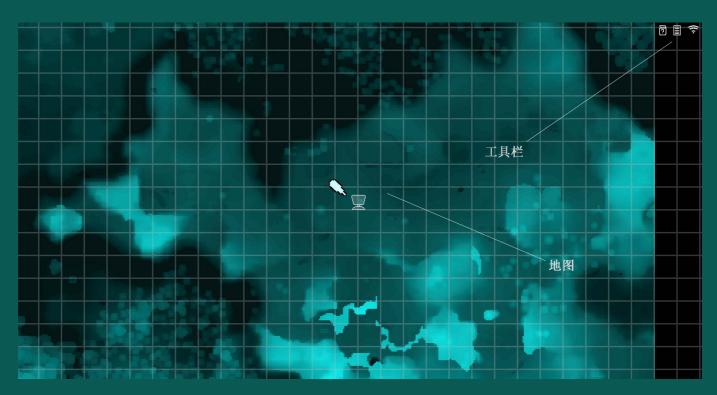


图1-1 Sphinx系统的主界面

1.1.2 地图

地图是Sphinx系统主界面的背景,也是主界面上最大的工作区。地图主要由地形图、单位和玩家指针所组成。



地形图即为当前显示区域内的高度图,高处显示为亮蓝色,反之则为黑色。其上的网格为显示距离的区块线。

玩家指针为白蓝色指针,用于显示玩家当前 所在位置和朝向。

单位则为以不同图标显示在地形图上的主机 及其配套设备。左键单击任一单位可将其选中, 此时界面右下角会出现信息栏,如图1-3所示。 长按并拖动左键可使用选框同时选中覆盖范围内 的多个单位,如图1-4所示。 已选中单位时,再次进行选择将取消选择原先已选中的单位,无论选择范围内是否有单位。按住shift并单击或拖动选框可以将新选中的单位添加到已选中的单位中,而不取消选择原先的单位,但不会重复选择同一个单位。按住ctrl并单击或拖动选框可以取消选中覆盖范围内所有已选中的单位。

当光标移动至地图边缘时,当前屏幕中的显示区域将向该方向移动,光标愈靠近边缘则 移动速度越快,以方便用户大范围浏览地图。

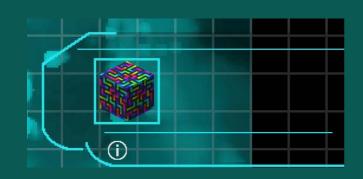


图1-3 信息栏

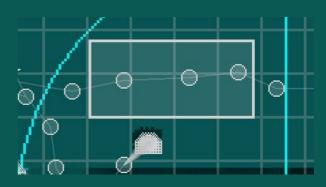


图1-4 选框

1.1.3 工具栏

工具栏提供了Sphinx系统几乎所有的操作按钮,包括Sphinx中所有的命令,图1-5和图1-6分别为主界面右上角处的系统工具栏与信息栏底部的单位工具栏。







图1-6 单位工具栏

Sphinx系统中提供了大量的工具栏,远不止上面提到的这几种,但其通常分散在不同的设备中,此处仅介绍了主界面中的工具栏。

1.2 初始化向导

1.2.1初始化配置向导

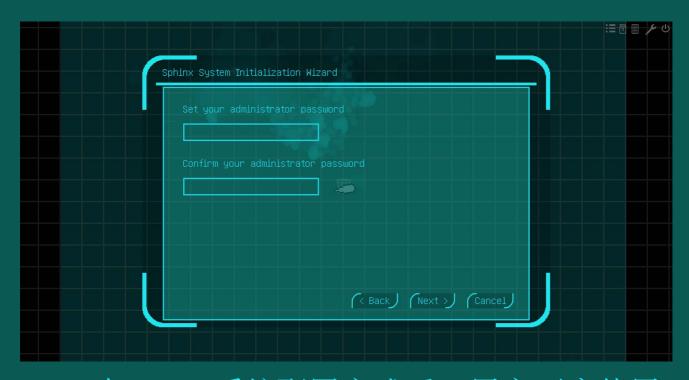
当用户首次进入Sphinx系统时将会出现初始化向导,以提示玩家对系统进行配置。用户在完成对Sphinx系统的配置前将无法使用其任何功能。

此时单击取消按钮或esc将弹出窗口提示玩家是否要关闭向导。左键单击下一步按钮将进入第二步骤。

1.2.2 设定管理密码

在第二步骤,向导将提示玩家设定管理密码,且设定密码时需要将密码重复输入一次,以避免输入错误,如图1-7。

管理密码只允许使用正好8位字符。



当Sphinx系统配置完成后,用户再度使用控制器主机时,便须先输入管理密码才能访问主界面。之后用户仍然可以通过主界面中系统工具栏内的"设置"工具来更改管理密码。

1.2.3 其他配置内容