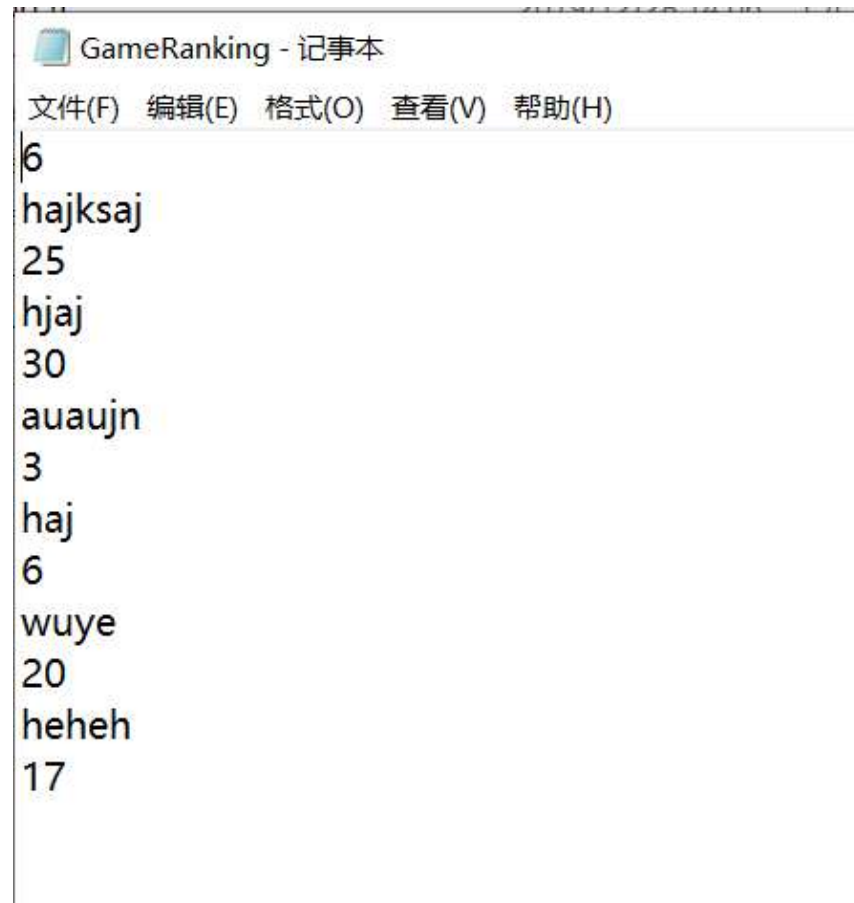


第 10 次实验（第 12 周）说明

作业内容：实现 ZumaV4 版本。

问题描述：实现游戏得分排名。输入你的名字（最好用 EasyX 的窗口函数输入，如 InputBox），开始游戏，最终你会有一个得分。读入“GameRanking.txt”文件中的数据，将他们与你新的数据一起进行排序，排序依据标准是得分高低，最后将排号序的数据保存到“GameRanking.txt”文件中，形式是：第一行（总的游戏次数）第二行（得分最低的用户名）第三行（该用户得分）……依此类推。如下图所示。



```
GameRanking - 记事本
文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)
6
hajksaj
25
hjaj
30
auaujn
3
haj
6
wuye
20
heheh
17
```

作业说明：利用第 8 次、第 9 次实验的排序模块（可以任选一种排序方法）以及第 7 次实验 ZumaV3 版本源代码进行修改。

评价标准：由助教验证实验结果，并根据结果打分。