

扫雷

程序流程

1. 进入程序，初始化界面
2. 选择难度或退出
3. 初始化扫雷面板
4. 读取鼠标行为
 1. 若点到重玩，回到3
 2. 若点到未开启的格子，则**打开格子**
 3. 若右键未开启的格子，则切换状态：空/旗子
5. 确认胜利或失败后**结算**

打开格子

若格子是雷，则打开所有格子，游戏失败结束。

若格子上的数字为空，则打开与之相连的所有格子。

若格子上的数字等于格子周围插旗的格子数，则打开与之相连的所有非旗格子。

若开完之后只剩下 n （ $n = \text{总雷数}$ ）个没打开的格子，游戏胜利结束。