

```
WORK_DIR=.  
CC=gcc  
LD=gcc  
OBJ_DIR=$(WORK_DIR)/obj  
OBJ_RELEASE=$(OBJ_DIR)/mylib.o $(OBJ_DIR)/myproj.o  
RELEASE_DIR=$(WORK_DIR)/bin/  
RELEASE=$(RELEASE_DIR)/myproj
```

Environment variable definition

