

Kurzübersicht

Feb 26

Kurzbezeichnung der Elemente

Sym	Element	U	Tunnelweiche	Weitere Aktionssteine	g	Schiene extralang
	Bodenplatte	V	Wirbel	xA Seilbahn Start	h	Spirale Kurve
\	Transparente Ebene	W	3 in 1	xB Brückenstein	i	Spirale Start
=	Transparente Ebene klein	X	Kreuzung	xC Kurve 3x klein	j	Spirale Auslauf
@	Bodenplatte klein	Y	2 in 1	xD Dipper	l	Schiene lang
(Halbe Bodenplatte klein l	Z	Ziel	xF Lift	m	Schiene mittel
)	Halbe Bodenplatte klein r			xG Basisstein für Einsätze	q	Schiene langsam
*	Bodenplatte für 1 Element	k+	Sky Höhenstein klein	xH Spirale	r	Winkelstein
!	Fehlende Bodenplatte	k2	Sky Höhenstein groß	xi Gerade mit 2 Kurven	s	Schiene kurz
o	Kugel	kA	Sky Start	xK Katapult	t	Tunnel vertikal
Höhenelemente		kC	Sky Kurve	xL Tunnelsäule	u	Lochschiene konkav
+	Höhenstein klein	kD	Sky Drop	xM Mixer	v	Lochschiene konvex
1	Höhenstein groß	kG	Sky Fänger gebogen	xP Color Swap		
2	Höhenstein x 2	kH	Sky Fänger minus	xQ Kurve mit Schleife		
3	Höhenstein x 3	kl	Sky Fänger gerade	xR Transfer		
4	Höhenstein x 4	kJ	Sky Fänger plus	xS Spinner		
5	Höhenstein x 5	kK	Sky Kurve lang minus	xt Tiptube		
6	Höhenstein x 6	kL	Sky Kurve lang plus	xV Wirbel mit 3 Eingängen		
7	Höhenstein x 7	km	Sky Kurve mittel minus	xW 2 mal 2 in 1 links		
8	Höhenstein x 8	kN	Sky Kurve mittel plus	xX Kreuzung 3fach		
9	Höhenstein x 9	kP	Sky Drop und Fänger	xY 2 in 1 links mit Kurve		
Aktionssteine		kQ	Sky Kurve kurz minus	xZ Seilbahn Ende		
A	Start	kR	Sky Kurve kurz plus	yc Kurve 2x groß		
B	Balkon	ks	Sky Kurve sehr kurz minus			
C	Kurve	kT	Sky Kurve sehr kurz plus	yH Helix		
D	Freifall	kU	Sky 2 in 1 links mit Kurve	yI Gerade kreuzt Kurve		
E	Doppelbalkon	kV	Sky 2 in 1 rechts m. Kurve	yK Carousel		
F	Flip	kW	Sky 3 in 1	yM Kanone vertikal		
G	Fänger	kX	Sky Kreuzung	yR Releaser		
H	Hammer	kY	Sky Kurve2	yS Splitter		
I	Tunnel gerade	kZ	Sky Ziel	yT Turntable		
J	Jumper					
K	Kaskade			yW 2 mal 2 in 1 rechts		
L	Säule			yX Gekreuzte Kurven		
M	Gaußkanone			yY 2 in 1 rechts mit Kurve		
N	Vulkan					
O	Auffangkorb					
P	Splash					
Q	Looping					
R	Trampolin					
S	Weiche					
T	Tunnelkurve					
Adventskalender 2025						
Schienen						
a	Schiene gebogen kurz					
b	Schiene gebogen					
c	Schiene gebogen minus					
d	Schiene gebogen plus					
e	Zielleiter					
f	Lift Röhre					
Wände						
xl	Wand lang					
xm	Wand mittel					
xs	Wand kurz					
Power Elemente						
z1	Höhenstein mit Licht					
z+	Höhenstein klein mit Licht					
z2	Licht Basisstein					
zA	Dome Starter					
zE	Elevator					
zF	Finish Trigger					
zL	Lever					
zQ	Queue					
zS	DropDownSwitch					
zT	Trigger					
zz	Finish Arena					

Notierung von Elementen

Zeilenstruktur:	Position Höhe SteinDetail Orientierung SchieneDetail Richtung Kugel Farbe Orientierung
Position:	Zeilennummer Spaltennummer
Höhe:	Höhenstein: Kombination aus +, 1-9, E, L, xL (xL mit Orientierung) oder B mit vorangestellter Lochnummer (Orientierung bei B und E kann angegeben werden)
Stein und Schiene:	(siehe oben) bei Stein ist auch Stein möglich, bei Wand vorangestellte Nummer der Säule, wenn nicht unterste S, U, xD: [-+], xF:[LiftElementeAnzahl][RichtungAuslauf], xH: [SpiraleElementeAnzahl], xV: [QuirlStellung], xB: [BrückenElementeAnzahl], xM, yM, xt:[RichtungAuslauf], R:[Winkelstein1Richtung][2Richtung]
Detail:	Schienen: Starthöhe der Schiene im Pro Element
Orientierung	a-f (siehe unten), sonst meist Richtung der auslaufenden Kugel, Richtung bei Schienen wie Orientierung Freifall
Kugel:	o Farbe: RGBSA (rot, grün, blau, silber, gold)

Orientierung von Elementen

Orientierung	a	b	c	d	e	f
Kurve						
2 in 1, Weiche						
Kreuzung						
Fänger, Freifall						
gerader Stein						
Basisstein						
Balkon						
Kurve 3x klein						
Kurve 2x groß						
2 mal 2 in 1 links						
2 mal 2 in 1 rechts						
2 in 1 links mit Kurve						
2 in 1 rechts mit Kurve						
Kreuzung 3fach						
Gekreuzte Kurven						
Gerade mit 2 Kurven						
Gerade kreuzt Kurve						
Kurve mit Schleife						
Splitter, Wirbel mit 3 Eingängen						