













































































































# Kurzübersicht

Symbol	Element	I	Tunnel gerade	xK	Katapult	e	Zielleiter
^	Transparente Ebene	J	Jumper	xL	Tunnelsäule	f	Lift Röhre
=	Transparente Ebene klein	K	Kaskade	XM	Mixer	g	Schiene extralang
—	Bodenplatte	L	Säule	xP	Color Swap	h	Spirale Kurve
!	Fehlende Bodenplatte	M	Gaußkanone	xQ	Kurve mit Schleife	i	Spirale Start
o	Kugel	N	Vulkan	xR	Transfer	j	Spirale Auslauf
	<b>Höhenelemente</b>	O	Auffangkorb	xS	Spinner	l	Schiene lang
+	Höhenstein klein	P	Splash	xT	Tiptube	m	Schiene mittel
1	Höhenstein groß	Q	Looping	xV	Wirbel mit 3 Eingängen	q	Schiene langsam
2	Höhenstein x 2	R	Trampolin	xW	2 mal 2 in 1 links	r	Winkelstein
3	Höhenstein x 3	S	Weiche	xX	Kreuzung 3fach	s	Schiene kurz
4	Höhenstein x 4	T	Tunnelkurve	xY	2 in 1 links mit Kurve	t	Tunnel vertikal
5	Höhenstein x 5	U	Tunnelweiche	xZ	Seilbahn Ende	u	Lochschiene konkav
6	Höhenstein x 6	V	Wirbel	yC	Kurve 2x groß	v	Lochschiene konvex
7	Höhenstein x 7	W	3 in 1	yH	Helix	xa	Seilbahnschiene
8	Höhenstein x 8	X	Kreuzung	yI	Gerade kreuzt Kurve	xb	Brückenelement
9	Höhenstein x 9	Y	2 in 1	yS	Splitter	xi	Lift Kugelauslauf
	<b>Aktionssteine</b>	Z	Ziel	yT	Turntable	xj	Lift Kugelauslauf
A	Start	xA	Seilbahn Start	yW	2 mal 2 in 1 rechts	xt	Flextube
B	Balkon	xB	Brückenstein	yX	Gekreuzte Kurven		<b>Wände</b>
C	Kurve	xC	Kurve 3x klein	yY	2 in 1 rechts mit Kurve	xl	Wand lang
D	Freifall	xD	Dipper		<b>Schienen</b>	xm	Wand mittel
E	Doppelbalkon	xF	Lift	a	Schiene gebogen kurz	xs	Wand kurz
F	Flip	xG	Basisstein für Einsätze	b	Schiene gebogen		
G	Fänger	xH	Spirale	c	Schiene gebogen minus		
H	Hammer	xi	Gerade mit 2 Kurven	d	Schiene gebogen plus		

Zeilenstruktur: Position HöheSteinDetailOrientierung SchieneDetailRichtung KugelFarbeOrientierung  
 Position: ZeilennummerSpaltennummer  
 Höhe: Höhenstein: B,E und xL mit Orientierung, E (und in seltenen Fällen B) mit Detail,  
 B mit vorangestellter Lochnummer  
 Stein und Schiene: (siehe oben)  
 Detail: S, U, xD: [+], xB: [BrückenElementeAnzahl], xF:[LiftElementeAnzahl][RichtungAuslauf],  
 xH: [SpiraleElementeAnzahl], xV: [QuirlStellung], R:[Winkelstein1Richtung][Winkelstein2Richtung],  
 E: [DoppelbalkonNummer], B, xs, xm, xl: [Säulennummer], xt: [RichtungAuslauf]  
 Orientierung: a-f (siehe unten), Richtung bei Schienen wie Orientierung Freifall  
 Kugel: Symbol o Farbe: RGBs

Orientierung	a	b	c	d	e	f
Kurve						
2 in 1, Weiche						
Kreuzung						
Fänger, Freifall						
gerader Stein						
Basisstein						
Balkon						
Orientierung	a	b	c	d	e	f
Kurve 3x klein						
Kurve 2x groß						
2 mal 2 in 1 links						
2 mal 2 in 1 rechts						
2 in 1 links mit Kurve						
2 in 1 rechts mit Kurve						
Kreuzung 3fach						
Gekreuzte Kurven						
Gerade mit 2 Kurven						
Gerade kreuzt Kurve						
Kurve mit Schleife						
Splitter						