

Kurzübersicht

Feb 26

Kurzbezeichnung der Elemente

Sym	Element	U	Tunnelweiche	Weitere Aktionssteine	g	Schiene extralang		
^	Bodenplatte	V	Wirbel	xA	Seilbahn Start	h	Spirale Kurve	
=	Transparente Ebene	W	3 in 1	xB	Brückenstein	i	Spirale Start	
@	Bodenplatte klein	X	Kreuzung	xC	Kurve 3x klein	j	Spirale Auslauf	
(Halbe Bodenplatte klein l	Y	2 in 1	xD	Dipper	l	Schiene lang	
)	Halbe Bodenplatte klein r	Z	Ziel	xF	Lift	m	Schiene mittel	
*	Bodenplatte für 1 Element	Skytrax Steine			xG	Basisstein für Einsätze	q	Schiene langsam
!	Fehlende Bodenplatte	k+	Sky Höhenstein klein	xH	Spirale	r	Winkelstein	
o	Kugel	k2	Sky Höhenstein groß	xi	Gerade mit 2 Kurven	s	Schiene kurz	
Höhenelemente		kA	Sky Start	xK	Katapult	t	Tunnel vertikal	
+	Höhenstein klein	kC	Sky Kurve	xL	Tunnelsäule	u	Lochschiene konkav	
1	Höhenstein groß	kD	Sky Drop	xM	Mixer	v	Lochschiene konvex	
2	Höhenstein x 2	kG	Sky Fänger gebogen	xP	Color Swap	Skytrax Schienen		
3	Höhenstein x 3	kH	Sky Fänger minus	xQ	Kurve mit Schleife	kk	Sky Schiene lang minus	
4	Höhenstein x 4	kl	Sky Fänger gerade	xR	Transfer	kl	Sky Schiene lang plus	
5	Höhenstein x 5	kJ	Sky Fänger plus	xs	Spinner	km	Sky Schiene mittel minus	
6	Höhenstein x 6	KK	Sky Kurve lang minus	xT	Tiptube	kn	Sky Schiene mittel plus	
7	Höhenstein x 7	kL	Sky Kurve lang plus	xV	Wirbel mit 3 Eingängen	ks	Sky Schiene kurz minus	
8	Höhenstein x 8	kM	Sky Kurve mittel minus	xW	2 mal 2 in 1 links	kt	Sky Schiene kurz plus	
9	Höhenstein x 9	kN	Sky Kurve mittel plus	xx	Kreuzung 3fach	kv	Sky Verbindung	
Aktionssteine		kP	Sky Drop und Fänger	xy	2 in 1 links mit Kurve	Weitere Schienen und Teile		
A	Start	kQ	Sky Kurve kurz minus	xZ	Seilbahn Ende	xa	Seilbahnschiene	
B	Balkon	kR	Sky Kurve kurz plus	yC	Kurve 2x groß	xb	Brückenelement	
C	Kurve	kS	Sky Kurve sehr kurz minus	yF	Turbo Lift	xi	Lift Kugeleinlauf	
D	Freifall	kT	Sky Kurve sehr kurz plus	yH	Helix	xj	Lift Kugelauslauf	
E	Doppelbalkon	KU	Sky 2 in 1 links mit Kurve	yI	Gerade kreuzt Kurve	xt	Flextube	
F	Flip	kV	Sky 2 in 1 rechts m. Kurve	yK	Carousel	Wände		
G	Fänger	kW	Sky 3 in 1	yM	Kanone vertikal	xl	Wand lang	
H	Hammer	kX	Sky Kreuzung	yR	Releaser	xm	Wand mittel	
I	Tunnel gerade	KY	Sky Kurve2	yS	Splitter	xs	Wand kurz	
J	Jumper	kZ	Sky Ziel	yT	Turntable	Power Elemente		
K	Kaskade	Adventskalender 2025			yV	Drehbare Rutsche	z1	Höhenstein mit Licht
L	Säule	wA	Kurve 2x groß geneigt	yW	2 mal 2 in 1 rechts	z+	Höhenstein klein mit Licht	
M	Gaußkanone	wB	Kurve 3x klein geneigt	yX	Gekreuzte Kurven	z2	Licht Basisstein	
N	Vulkan	wC	Kurve geneigt minus	yY	2 in 1 rechts mit Kurve	zA	Dome Starter	
O	Auffangkorb	wD	Kurve geneigt plus	Schienen		zE	Elevator	
P	Splash	wJ	Kreuzung geneigt, Sprung	a	Schiene gebogen kurz	zF	Finish Trigger	
Q	Looping	wW	3 in 1 geneigt	b	Schiene gebogen	zL	Lever	
R	Trampolin	wX	Kreuzung geneigt	c	Schiene gebogen minus	zQ	Queue	
S	Weiche	wY	2 in 1 geneigt	d	Schiene gebogen plus	zS	DropDownSwitch	
T	Tunnelkurve			e	Zielleiter	zT	Trigger	
				f	Lift Röhre	zZ	Finish Arena	

Notierung von Elementen

Zeilenstruktur:	Position HöheSteinDetailOrientierung SchieneDetailRichtung KugelFarbeOrientierung
Position:	ZeilennummerSpaltennummer
Höhe:	Höhenstein: Kombination aus +, 1-9, E, L, xL (xL mit Orientierung) oder B mit vorangestellter Lochnummer (Orientierung bei B und E kann angegeben werden)
Stein und Schiene:	(siehe oben) bei Stein ist auch Stein möglich, bei Wand vorangestellte Nummer der Säule, wenn nicht unterste
Detail:	S, U, xD: [+], xF:[LiftElementeAnzahl][RichtungAuslauf], xH: [SpiraleElementeAnzahl], xV: [QuirlStellung], xB: [BrückenElementeAnzahl], xM, yM, xt:[RichtungAuslauf], R:[Winkelstein1Richtung][2Richtung]
Orientierung	Schienen: Starthöhe der Schiene im Pro Element
Kugel:	a-f (siehe unten), sonst meist Richtung der auslaufenden Kugel, Richtung bei Schienen wie Orientierung Freifall o Farbe: RGBSA (rot, grün, blau, silber, gold)

Orientierung von Elementen

Orientierung	a	b	c	d	e	f
Kurve						
2 in 1, Weiche						
Kreuzung						
Fänger, Freifall						
gerader Stein						
Basisstein						
Balkon						
Kurve 3x klein						
Kurve 2x groß						
2 mal 2 in 1 links						
2 mal 2 in 1 rechts						
2 in 1 links mit Kurve						
2 in 1 rechts mit Kurve						
Kreuzung 3fach						
Gekreuzte Kurven						
Gerade mit 2 Kurven						
Gerade kreuzt Kurve						
Kurve mit Schleife						
Splitter, Wirbel mit 3 Eingängen						