

# Kurzübersicht

Feb 26

## Kurzbezeichnung der Elemente

Sym	Element	U	Tunnelweiche	Weitere Aktionssteine	g	Schiene extralang	
^	Bodenplatte	V	Wirbel	xA	Seilbahn Start	h	Spirale Kurve
=	Transparente Ebene	W	3 in 1	xB	Brückenstein	i	Spirale Start
@	Bodenplatte klein	X	Kreuzung	xC	Kurve 3x klein	j	Spirale Auslauf
(	Halbe Bodenplatte klein l	Y	2 in 1	xD	Dipper	l	Schiene lang
)	Halbe Bodenplatte klein r	Z	Ziel	xF	Lift	m	Schiene mittel
*	Bodenplatte für 1 Element	Skytrax Steine		xF	Basisstein für Einsätze	q	Schiene langsam
!	Fehlende Bodenplatte	k+	Sky Höhenstein klein	xH	Spirale	r	Winkelstein
o	Kugel	k2	Sky Höhenstein groß	xi	Gerade mit 2 Kurven	s	Schiene kurz
Höhenelemente		kA	Sky Start	xK	Katapult	t	Tunnel vertikal
+	Höhenstein klein	kC	Sky Kurve	xL	Tunnelsäule	u	Lochschiene konkav
1	Höhenstein groß	kD	Sky Drop	xM	Mixer	v	Lochschiene konvex
2	Höhenstein x 2	kG	Sky Fänger gebogen	xP	Color Swap	Skytrax Schienen	
3	Höhenstein x 3	kH	Sky Fänger minus	xQ	Kurve mit Schleife	kk	Sky Schiene lang minus
4	Höhenstein x 4	kl	Sky Fänger gerade	xR	Transfer	kl	Sky Schiene lang plus
5	Höhenstein x 5	kJ	Sky Fänger plus	xs	Spinner	km	Sky Schiene mittel minus
6	Höhenstein x 6	KK	Sky Kurve lang minus	xT	Tiptube	kn	Sky Schiene mittel plus
7	Höhenstein x 7	kL	Sky Kurve lang plus	xV	Wirbel mit 3 Eingängen	ks	Sky Schiene kurz minus
8	Höhenstein x 8	kM	Sky Kurve mittel minus	xW	2 mal 2 in 1 links	kt	Sky Schiene kurz plus
9	Höhenstein x 9	kN	Sky Kurve mittel plus	xx	Kreuzung 3fach	kv	Sky Verbindung
Aktionssteine		kP	Sky Drop und Fänger	xy	2 in 1 links mit Kurve	Weitere Schienen und Teile	
A	Start	kQ	Sky Kurve kurz minus	xZ	Seilbahn Ende	xa	Seilbahnschiene
B	Balkon	kR	Sky Kurve kurz plus	yC	Kurve 2x groß	xb	Brückenelement
C	Kurve	kS	Sky Kurve sehr kurz minus	yH	Helix	xi	Lift Kugeleinlauf
D	Freifall	kT	Sky Kurve sehr kurz plus	yI	Gerade kreuzt Kurve	xj	Lift Kugelauslauf
E	Doppelbalkon	KU	Sky 2 in 1 links mit Kurve	yK	Carousel	xt	Flextube
F	Flip	kV	Sky 2 in 1 rechts m. Kurve	yM	Kanone vertikal	Wände	
G	Fänger	kW	Sky 3 in 1	yR	Releaser	xl	Wand lang
H	Hammer	kX	Sky Kreuzung	yS	Splitter	xm	Wand mittel
I	Tunnel gerade	KY	Sky Kurve2	yT	Turntable	xs	Wand kurz
J	Jumper	kZ	Sky Ziel	Schienen		Power Elemente	
K	Kaskade	Adventskalender 2025		yW	2 mal 2 in 1 rechts	z1	Höhenstein mit Licht
L	Säule			yX	Gekreuzte Kurven	z+	Höhenstein klein mit Licht
M	Gaußkanone			yY	2 in 1 rechts mit Kurve	z2	Licht Basisstein
N	Vulkan			Schienen		zA	Dome Starter
O	Auffangkorb			a	Schiene gebogen kurz	zE	Elevator
P	Splash			b	Schiene gebogen	zF	Finish Trigger
Q	Looping			c	Schiene gebogen minus	zL	Lever
R	Trampolin			d	Schiene gebogen plus	zQ	Queue
S	Weiche			e	Zielleiter	zS	DropDownSwitch
T	Tunnelkurve			f	Lift Röhre	zT	Trigger
						zZ	Finish Arena

## Notierung von Elementen

Zeilenstruktur:	Position HöheSteinDetailOrientierung SchieneDetailRichtung KugelFarbeOrientierung
Position:	ZeilennummerSpaltennummer
Höhe:	Höhenstein: Kombination aus +, 1-9, E, L, xL (xL mit Orientierung) oder B mit vorangestellter Lochnummer (Orientierung bei B und E kann angegeben werden)
Stein und Schiene:	(siehe oben) bei Stein ist auch  Stein  möglich, bei Wand vorangestellte Nummer der Säule, wenn nicht unterste
Detail:	S, U, xD: [+], xF:[LiftElementeAnzahl][RichtungAuslauf], xH: [SpiraleElementeAnzahl], xV: [QuirlStellung], xB: [BrückenElementeAnzahl], xM, yM, xt:[RichtungAuslauf], R:[Winkelstein1Richtung][2Richtung]
Orientierung	Schienen: Starthöhe der Schiene im Pro Element
Kugel:	a-f (siehe unten), sonst meist Richtung der auslaufenden Kugel, Richtung bei Schienen wie Orientierung Freifall o Farbe: RGBSA (rot, grün, blau, silber, gold)

# Orientierung von Elementen

Orientierung	a	b	c	d	e	f
Kurve						
2 in 1, Weiche						
Kreuzung						
Fänger, Freifall						
gerader Stein						
Basisstein						
Balkon						
Kurve 3x klein						
Kurve 2x groß						
2 mal 2 in 1 links						
2 mal 2 in 1 rechts						
2 in 1 links mit Kurve						
2 in 1 rechts mit Kurve						
Kreuzung 3fach						
Gekreuzte Kurven						
Gerade mit 2 Kurven						
Gerade kreuzt Kurve						
Kurve mit Schleife						
Splitter, Wirbel mit 3 Eingängen						