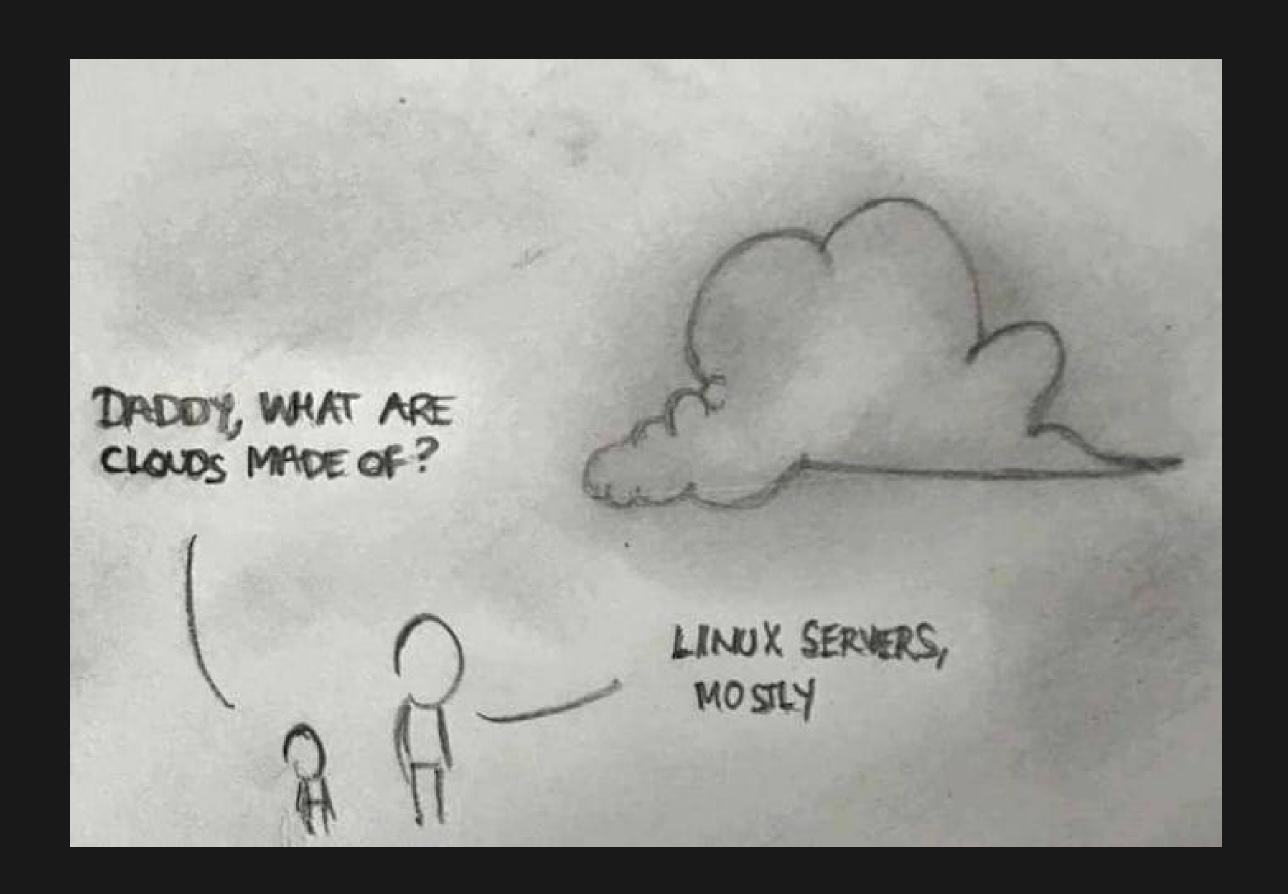
# Usługi i platformy deweloperskie dla aplikacji w chmurze



Wojciech Barczyński wojciech.barczynski@wsb.wroclaw.pl

## Whoami

Wojciech Barczyński:

- System Engineer
- Lead @ Codility

## Cel

- Azure
- Narzędzia

#### Zalicznie

- Projekt 2x Azure/AWS/GCP service github/gitlab
- Egzamin

# Wykład & ćwiczenia

• Materiały: github

## Środowisko

- Ubuntu 20.04 albo inna dystrybucja / \*nix MacOS
- Dual-boot?
- Lang: Python, Golang, dotnet core, ...

## Ćwiczenia

- Problem
- Mierzymy się z zadaniem samemu timebox
- Pytamy / prosimy o pomoc.
- Zrobiłam / Zrobiłem warto pokazać
- Kopiuj&Wklej zakazane (chyba, że wykładowca powie inaczej)

#### Dlaczego chmura?

- Elastyczność
- Niższe koszty
- Wszystko API, łatwe do automatyzacji
- Pay As You Go
- Gwałtowna demokratyzacja technologii

## Dlaczego chmura?

- Potężne narzędzie do rozwiązywania problemów
- Cloud-first, Mobile-first

Własny hardware

#### Trendy:

- Rozwój CPU -> CPU idle
- Dużo sprzętu -> szybko się starzeje

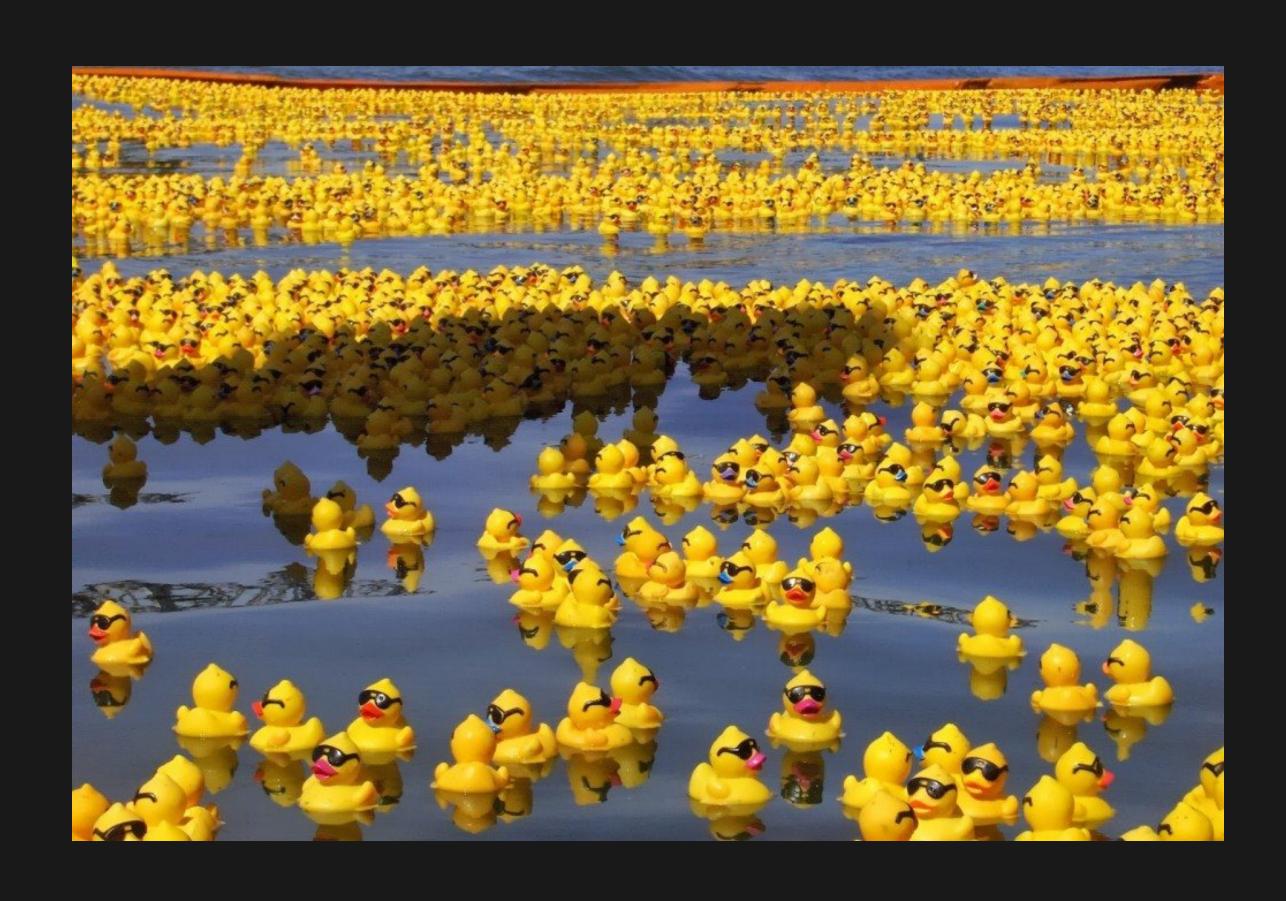
- Wirtualizacja na niezawodnym i dedykowanym sprzęcie
- Konsolidacja

- Dużo sprzętu -> szybko się starzeje
- Mała elastyczność
- Trudne do zautomatyzowania
- Amazon i Black Friday
- Google buduje na zwykłym sprzęcie

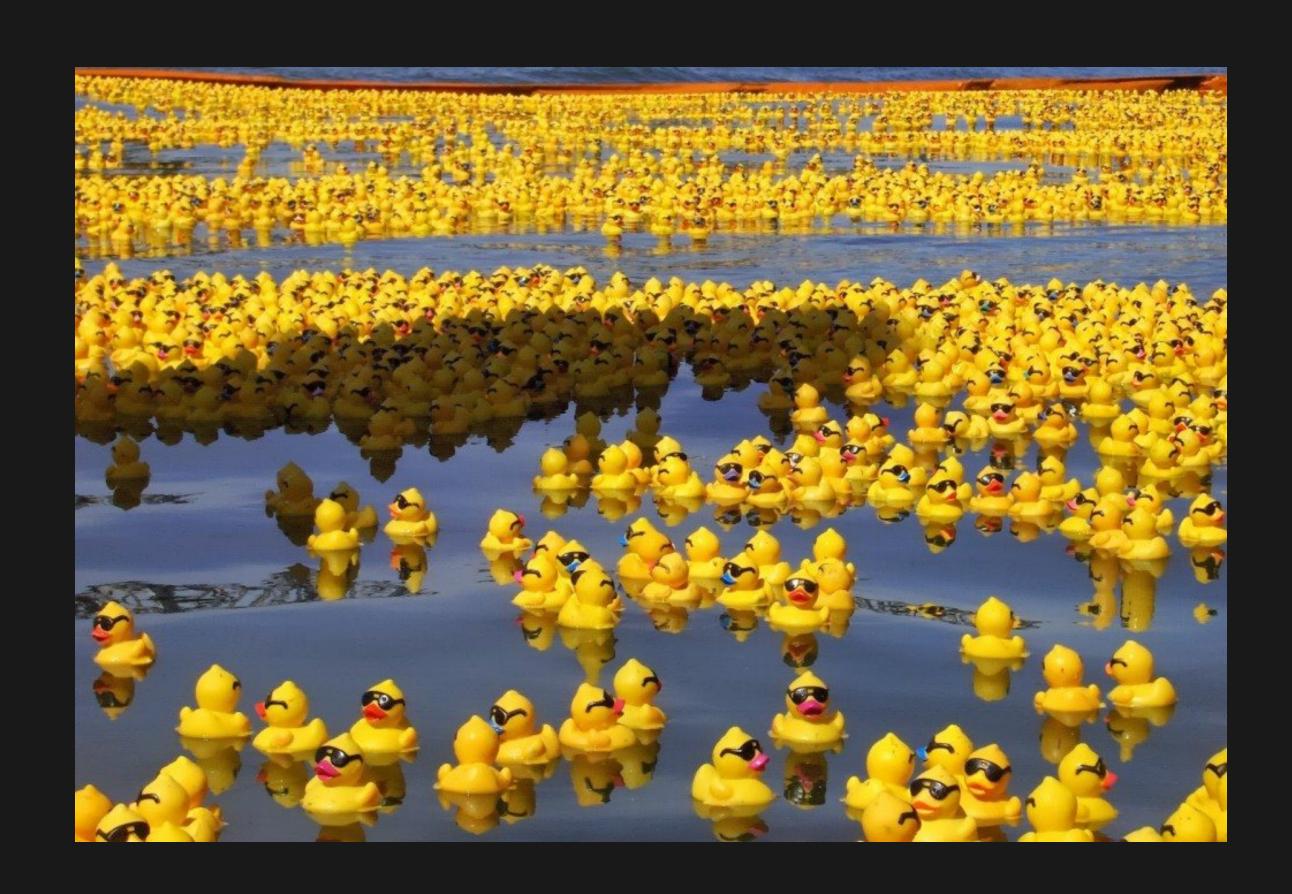
Masowa wirtualizacja na zwykłym\*/zawodnym sprzęcie

\* - tak się zaczęło...

## Cattle vs Pets



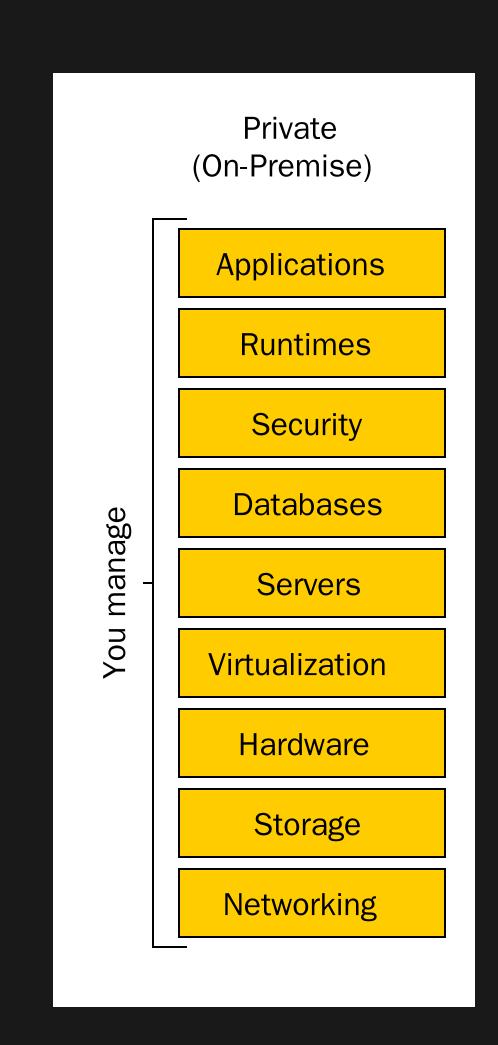
## Cattle vs Pets

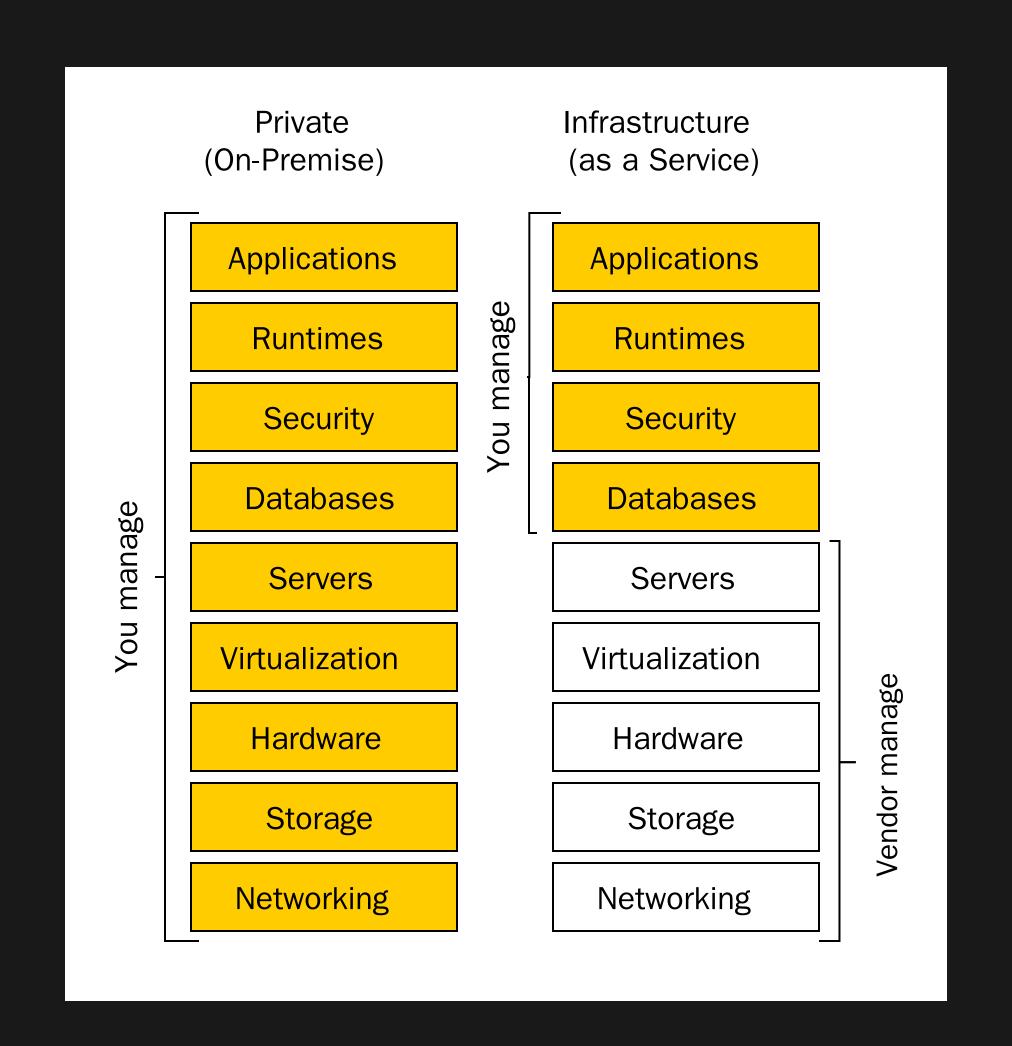


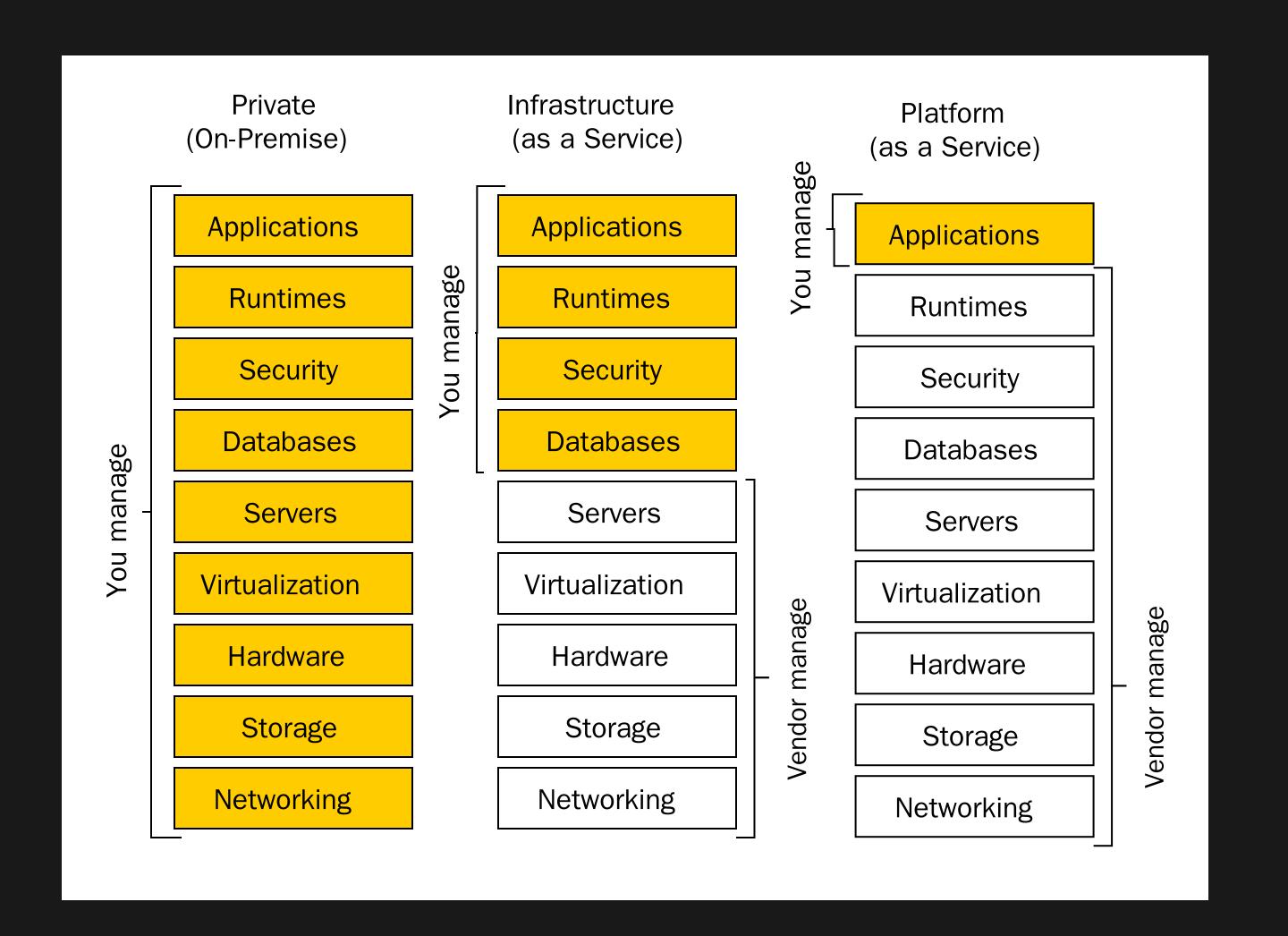
D001, D002, D003, D004, Disposabled

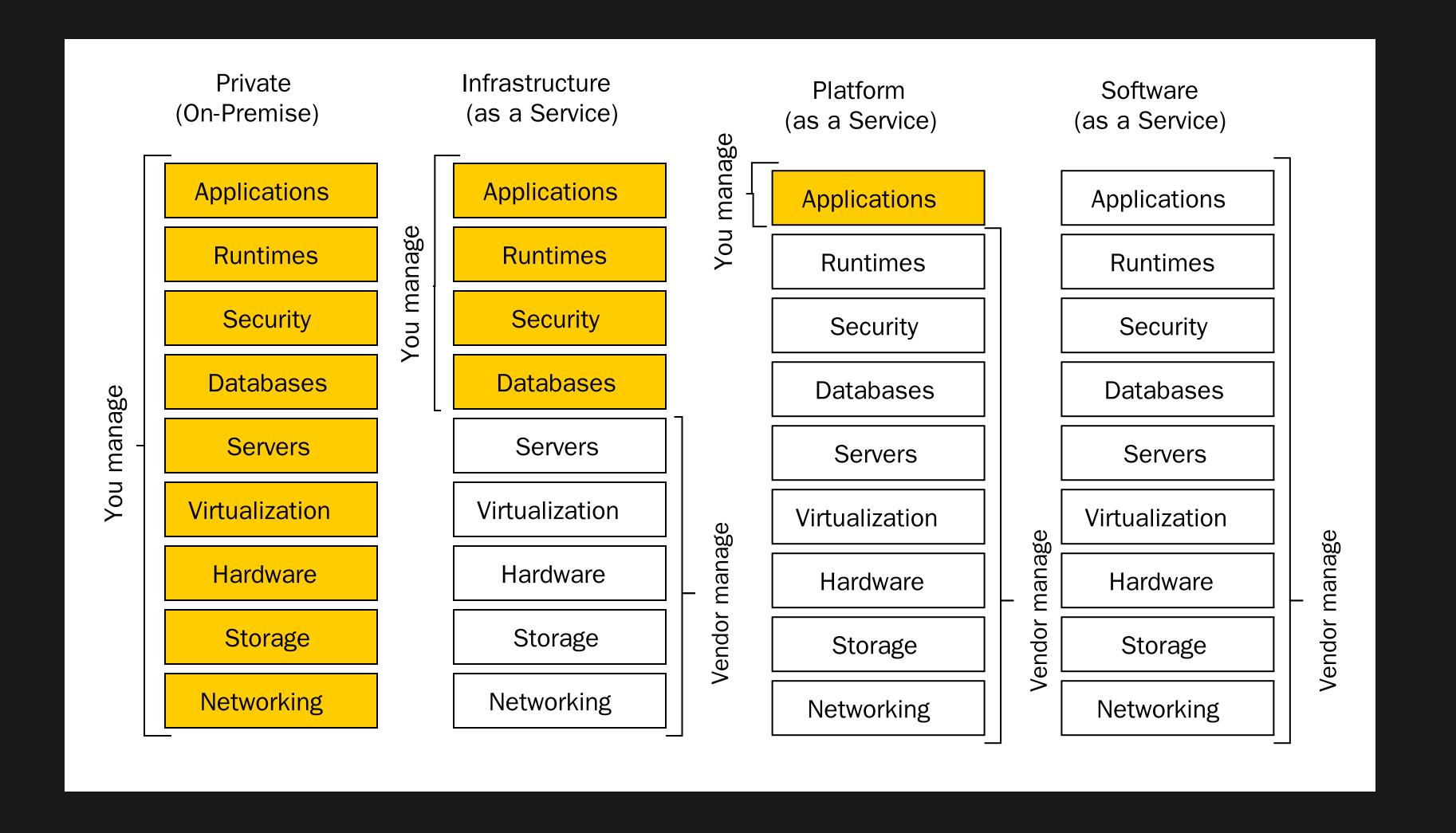
#### Cattle vs Pets

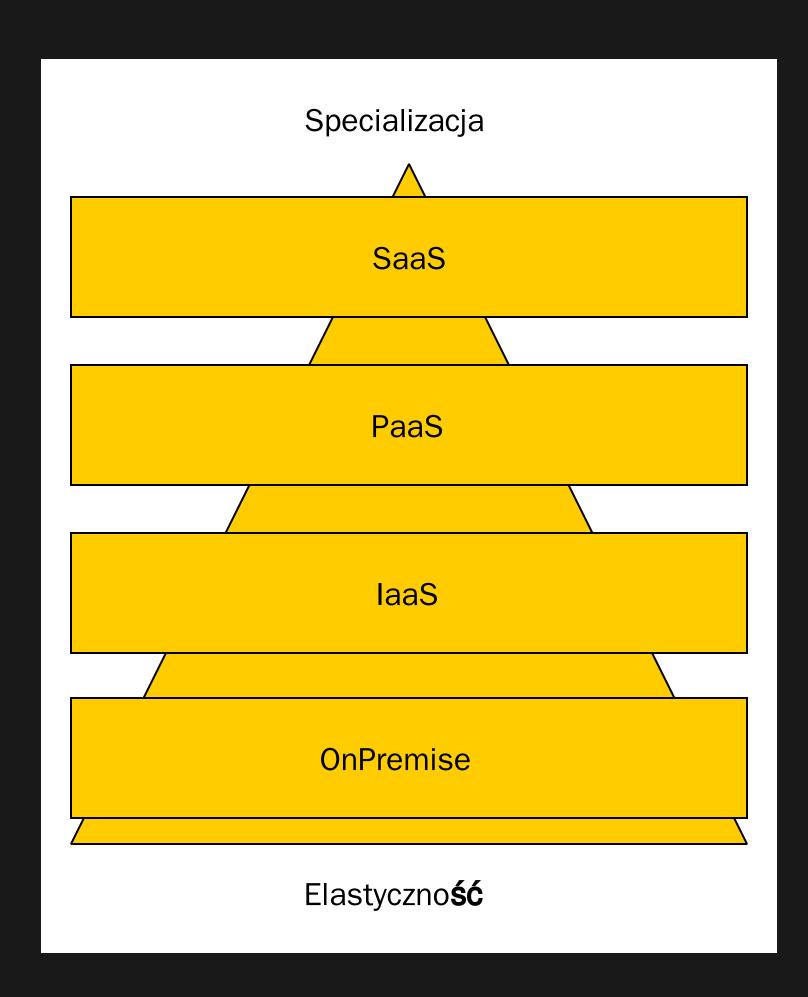
- Wirtualne Maszyny może paść
- Wirtualna Maszyna może być przemigrowana
- Chatty neigbours...











#### MTTR vs MTTF

- Chmura: MTTR
- Wcześniej: MTTF

Fallacies of distributed computing

## Jak wybrać?

- 100 serwisów
- K8S? Serverless? EC2 + xyz

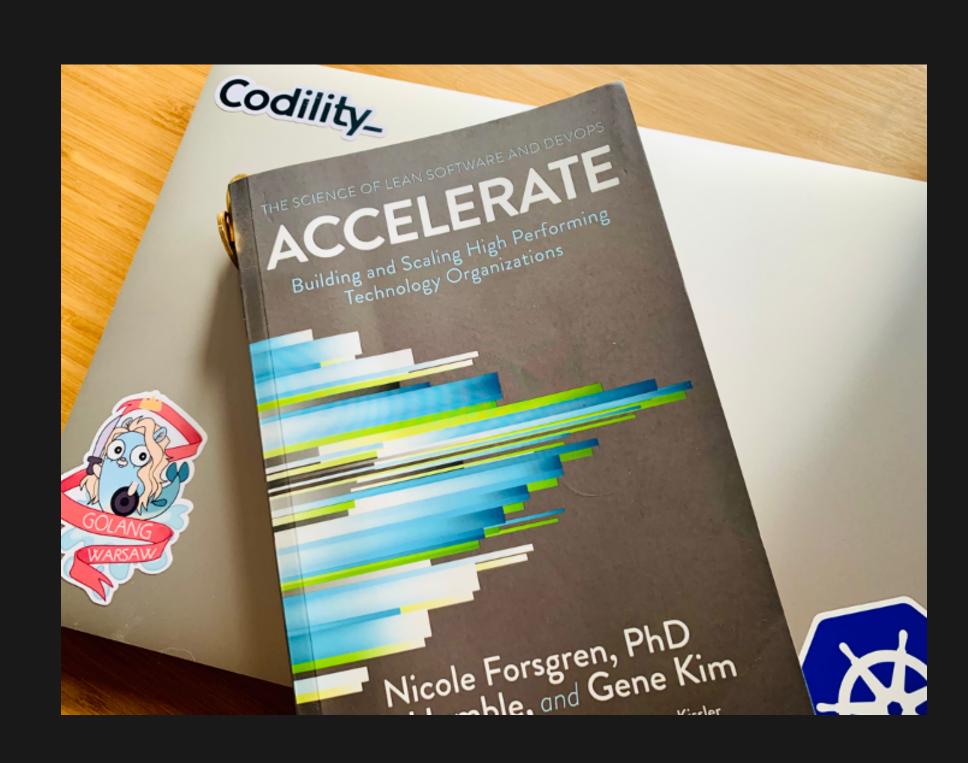
# Jak wybrać?



## High performance teams

(Tech) metrics:

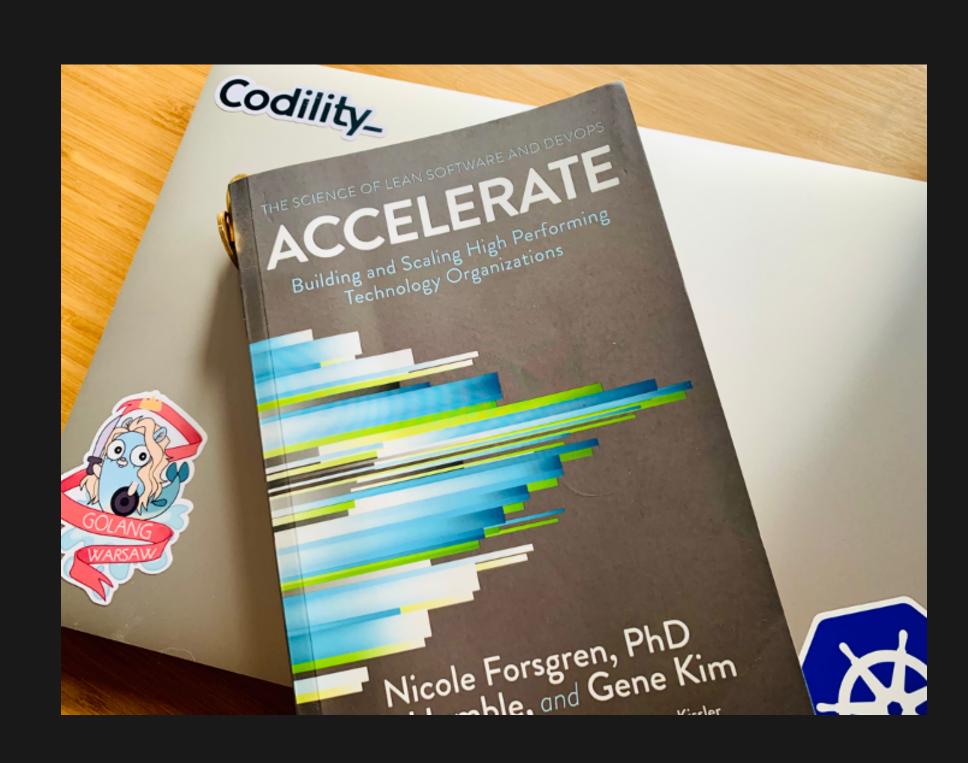
- Lead Time
- Deployment frequency
- Mean time to Recovery
- Change Fail Percent



## Choosing tech

#### Other factors:

- New tech for people to feel that they learn sth new
- What the tech background is



## Buy > build

#### Kandydaci:

- Wysokie TCO, nie jest to częścią naszego produktu
- Skomplikowany i złożony problem np., bazy danych
- Narzędzia

• Samo programowanie nie wystarcza!

Świadomość operacyjnej strony oprogramowania:

- monitoring RED, 4 Golden Signals, USE
- logging structured
   np., Python, Golang, dotnet core, java

Świadomość operacyjnej strony oprogramowania:

- tracing
- probes

	Metrics	Logging	Tracing
CapEx	Medium	Low	High
OpEx	Low	High	Medium
Reaction	High	Medium	Low
Investigation	Low	Medium	High

Go for Industrial Programming by Peter Bourgon

Warto obejrzeć:

Engineering You • Martin Thompson

Świadomość operacyjnej strony oprogramowania:

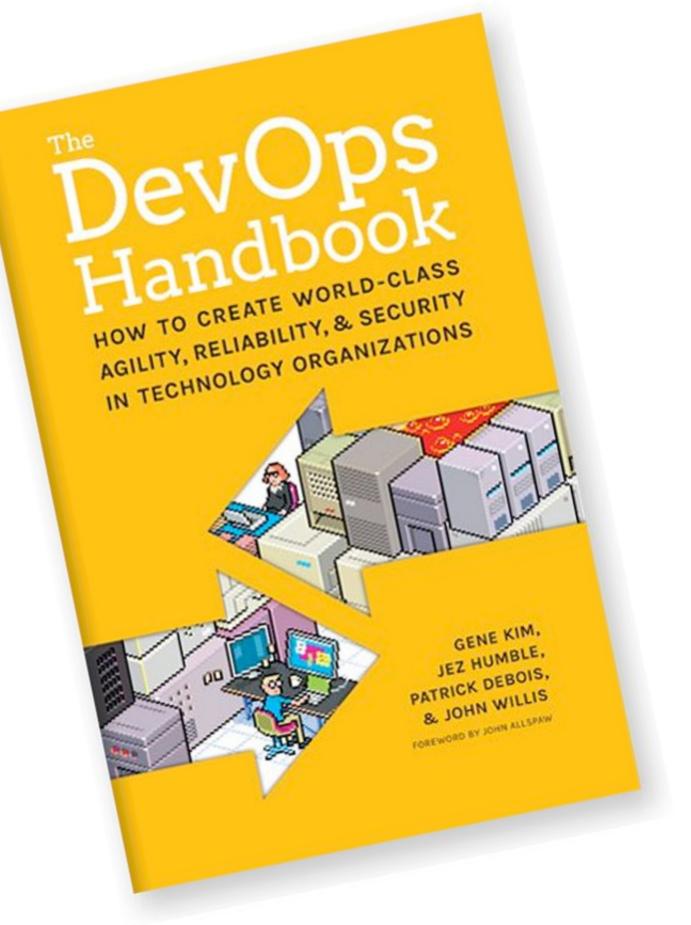
- you build it, you run it
- devs, ops na OnCall

## Retry and timeouts

- timeouts
- Retries
- Circute breaker

requests.get('https://github.com', timeout=0.001)

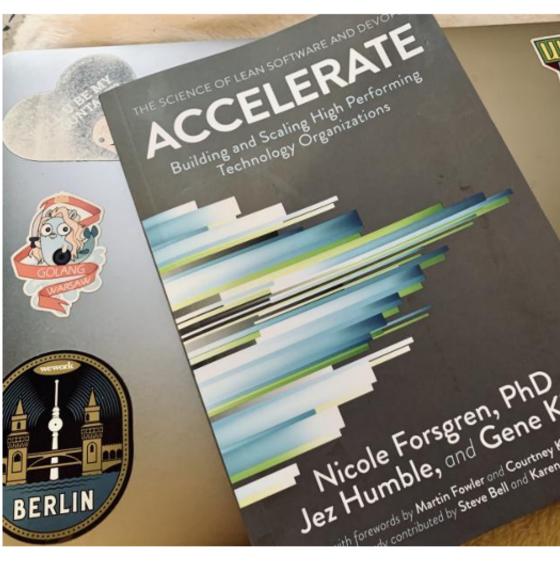
## Warto przeczytać



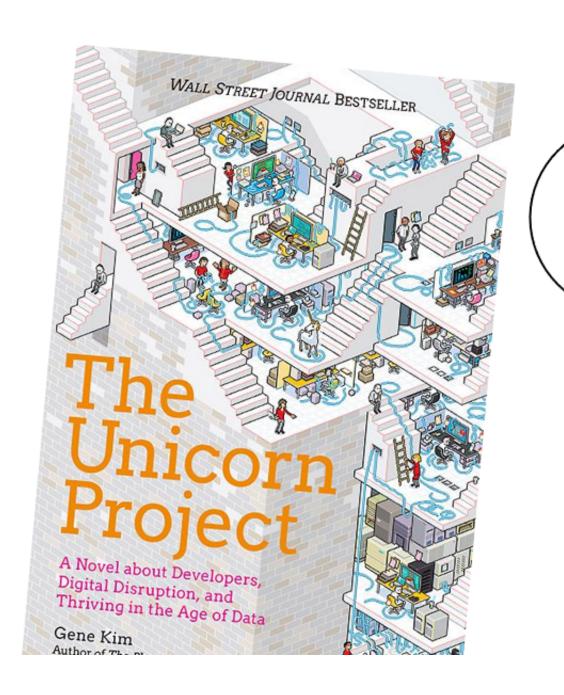
Konkretnie, zrób A, a potem B, ponieważ...

(DovOps ozpacza kulture, a nie

(DevOps oznacza kulturę, a nie admina © )

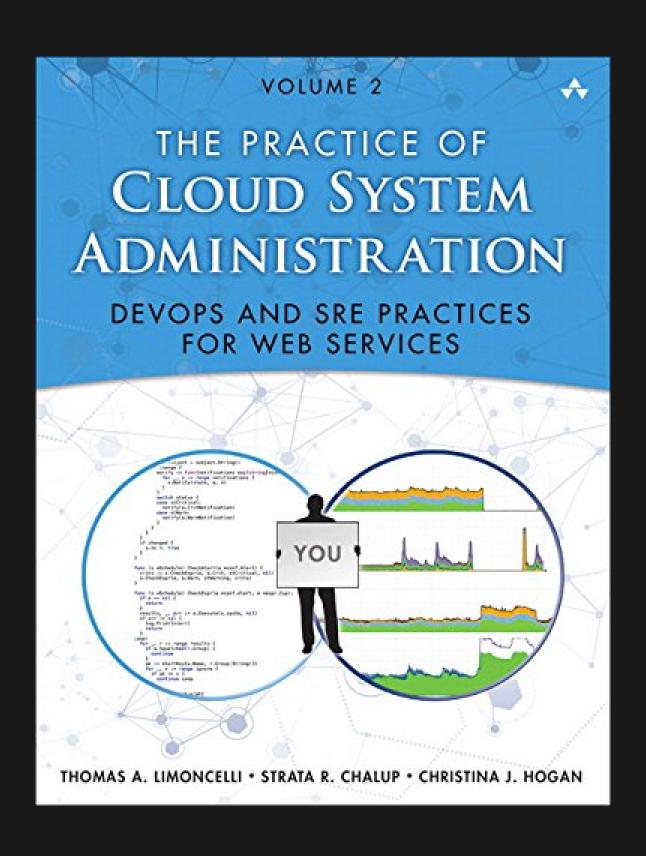


Pierwsze 4 rozdziały najwięcej wartości, szybko się czyta, reszta jak macie czas.



3

Przypowieść, nie jest to prosto z mostu jak 1



Practice of Cloud System Administration, The: DevOps and SRE Practices for Web Services, Volume 2

## 12factor apps

- Good to know what 12 factorapp is.
- Not new, might look obvious.

## 12factor apps

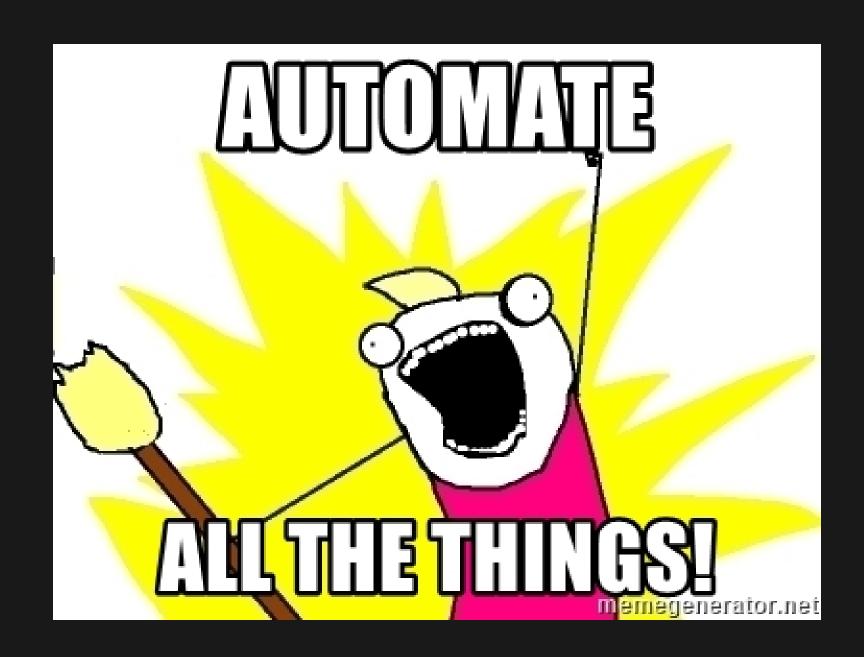
Few that are very relevant for Kubernetes:

- 1. III. Config environment variable, injected by environment
- 2. VIII. Concurrency by process
- 3. IX. Disposability (MTTR vs MTTF)

## 12factor apps

- 4. X. Dev/Prod parity including time, tooling, and backing services
- 5. XI. Logs push your logs to stdout and let log routers to take care of them

# Praca z chmurą



best practices

A journey

#### Kroki:

- 1. Skrypty/README
- 2. Infrastructure-as-a-code w iteracjach
- 3. Unikać rzeczy utworzonych z ręki bez śladu w naszych git (doc, kod)

#### Kroki:

- 4. Dobrze mieć z tyły głowy: x2, x5
- 5. Rozdzielić środowiska dev, staging, prod na osobne konta wcześniej niż później

## Technologie

- 1. Terraform
- 2. Terragrunt
- 3. Ansible / Saltstack
- 4. AWS CDF?
- 5. Pulumi jest ciekawym projektem

## Continuous deployment

- CI/CD zaczyna się na komputerze programisty
- Komponenty powinny być uruchamialne lokalnie

## Continuous deployment

• Działający ci/cd jest najwyższym priorytetem!

## Logowanie do VM

- 1. Zawsze ssh z kluczami
- 2. Przez bastion
- 3. AWS Systems Manager Session Manager / AWS EC2 Instance Connect lub alternatywa

#### ssh z kluczen rsa

#### 1. Tworzymy parę: prywatny i publiczny klucz

#### ssh z kluczem rsa

- Publiczny id\_rsa.pub umieszczamy na serwerze
- Prywatny id\_rsa chronimy jak oka w głowie

## ssh z kluczem rsa

#### 2. Przegląd

```
ls ~/.ssh
id_rsa # nigdy nie dzielimy z ni
id_rsa.pub
```

#### 3. Debugowanie:

```
ssh -vv github.com
```

### ssh z kluczem rsa

Ćwiczenie:

używanie klucza ssh do pracy z repozytorium github instrukcja.

## Jak wybrać x?

- 1. warto mieć ADR lub inną lekką formę dokumentacji decyzji
- 2. osobne konto na eksperymenty dla teamu

## Jak wybrać x?

 warto mieć ADR lub inną lekką formę dokumentacji decyzji

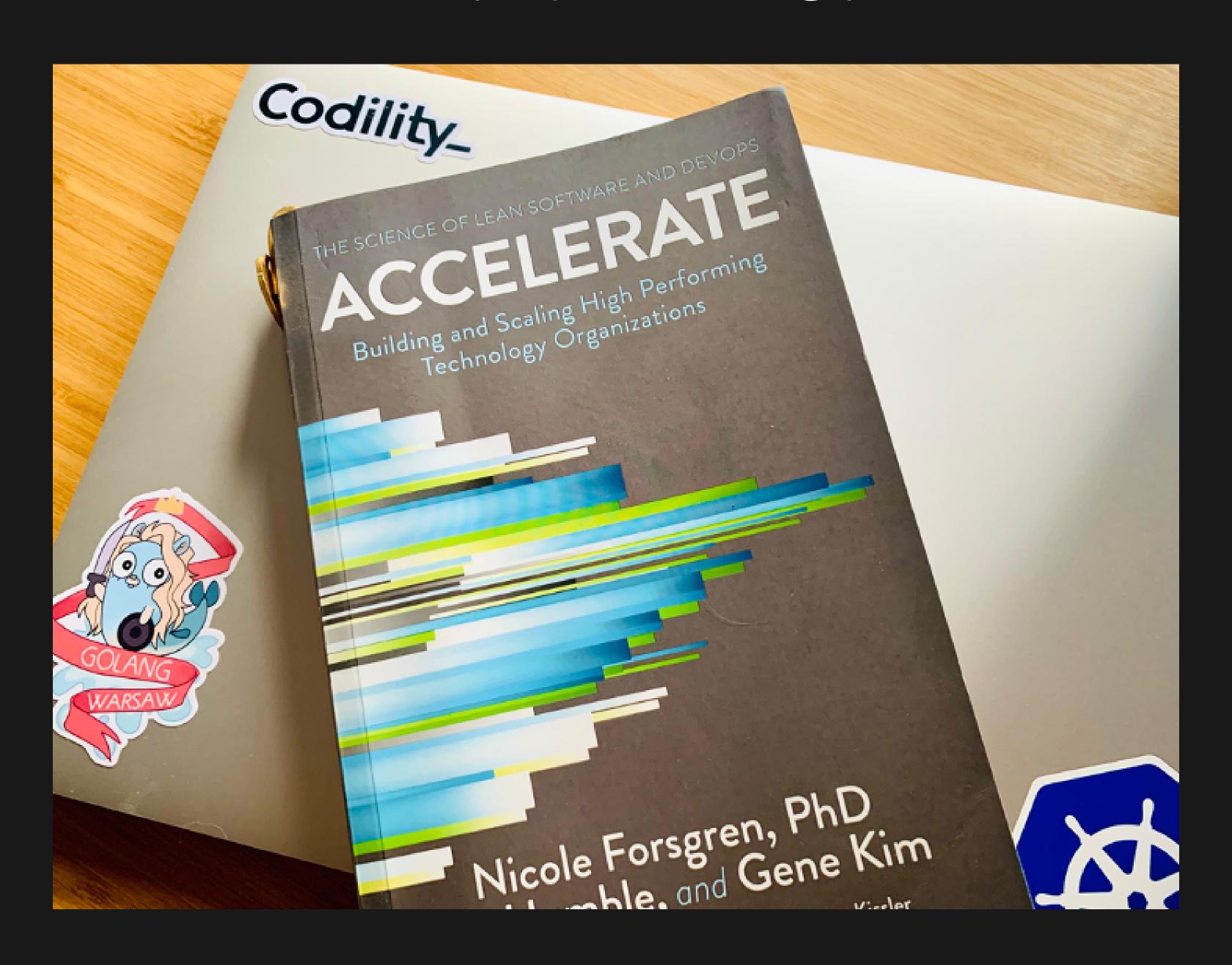
## Jak wybrać region

- Apekty prawne
- Gdzie jest mój klient? (latency)
- Cena i dostępność usług

## Jak wybrać vm

- Cena
- Wymagania aplikacji
- VM types

#### Dziękuje za uwagę



## Backup slides

Zestaw narzędzi wiersza poleceń Azure CLI udostępnia polecenie az batch do pracy z usługą Azure Batch. Pozwala ono na zarządzanie kontem, pulami węzłów oraz zadaniami.

```
az batch account create \
   --resource-group <nazwa-grupy-zasobów> \
   --name <nazwa-konta> \
   --location <region>
```

```
az batch account login \
--resource-group <nazwa-grupy-zasobów> \
--name <nazwa-konta> \
--shared-key-auth
```

```
az batch pool create \
    --id <id-puli> \
    --vm-size <rozmiar-wezła > \
    --target-dedicated-nodes <liczba-wezłów> \
    --image <obraz-maszyny> \
    --node-agent-sku-id "batch.node.ubuntu 18.04"
```

```
az batch task create \
   --task-id <id-zadania> \
   --job-id <id-zadania-nadrzędnego> \
   --command-line <zdanie-do-wykonania>
```